

# TTRPG Finder

## 1. Opis problema

Unatoč rastućoj popularnosti i raznovrsnosti tabletop role-playing igara (u nastavku TTRPG), mnogi entuzijasti suočavaju se s izazovom pronalaska adekvatnih grupa za igranje; glavni problem predstavlja manjak mjesta za potragu—trenutno ne postoji aktivna i centralizirana platforma koja bi olakšala međusobno povezivanje igrača, povezivanje igrača s igračim grupama, ili povezivanje igrača s voditeljima igara.

Bez takvog sustava, pronalazak skupine ljudi s kojima je moguće igrati TTRPG-eve je skoro pa uzaludan trud. Većina igrača se osjeća izolirano što često rezultira frustracijom i odustajanjem od igranja, što šteti domaćoj TTRPG sceni koja uistinu ima potencijal rasta.

Kako bi se olakšao pronalazak adekvatnih igara i potaknulo zajedništvo među entuzijastima, potrebno je razviti aplikaciju koja će okupiti sve relevantne funkcionalnosti na jednom mjestu. Ova aplikacija trebala bi omogućiti korisnicima da lako pretražuju, organiziraju i sudjeluju u igrama, čime bi se povećala dostupnost i privlačnost TTRPG-eve za širu publiku.

Aplikacija bi trebala biti razvijena kao web aplikacija za uobičajene ekrane.

## 2. Korisnici sustava

TTRPG Finder sustav podržava rad tri vrste korisnika. U nastavku su opisani načini na koje različiti korisnici vrše interakciju sa sustavom.

### 2.1. Neregistrirani korisnik

Kada neregistrirani korisnik pristupi web stranici TTRPG Finder-a, susreće se s uvodnom stranicom koja pruža ključne informacije o mogućnostima dostupnim nakon registracije.

Uvodna stranica na sebi sadrži pretraživač „javno dostupnih“ nadolazećih igara. Korisnik može pretražiti igre i filtrirati ih kroz razne gabarite, ali se ne može na njih prijaviti ukoliko je to za igru potrebno.

Neregistrirani korisnik ima i pristup stranici za prijavu te stranici za registraciju na kojima može podnijeti očekivane zahtjeve na server.

### 2.2. Prijavljeni korisnik

Kada prijavljeni korisnik pristupi web stranici TTRPG Finder-a, on vidi svoju vlastitu korisničku stranicu koja je dostupna samo njemu. Na ovoj stranici, on može vidjeti nadolazeće događaje (igre kojima je pridružen te njegove vlastite igre), listu njegovih vlastitih igara (i prijave na njih) za koje ima opcije uređivanja, i listu odlaznih prijava na tuđe igre (i njihovo trenutno stanje; prihvaćena, odbijena, neobrađena).

Prijavljeni korisnik ima opciju pretraživanja svih igara (ne samo „javno dostupnih“) s opsežnijim opcijama filtriranja nego neregistrirani korisnici, te ima opciju prijavljivanja za igre ukoliko igra u tom trenutku prima prijave.

# TTRPG Finder

## 2.3. Poslovni korisnik

Poslovni korisnici posebna su vrsta prijavljenih korisnika koji reprezentiraju udrugu, organizaciju ili nekakav dućan s igrama koji podržavaju i organiziraju igranje igara na njihovim prostorima.

Ovakvi korisnici imaju pristup svojoj vlastitoj korisničkoj stranici koju samo oni vide gdje mogu vidjeti nadolazeće događaje, listu svojih vlastitih igara (i opcije za uređivanje istih). Isto tako, ovi korisnici nemaju opciju pridruživanja igara, već mogu samo organizirati igre.

Posebna funkcionalnost za ove korisnike je uređivanje vlastitih korisničkih profila koji će biti javno dostupni svim drugim korisnicima. Na ovim profilima poslovni korisnik može ispisati najvažnije informacije o sebi.

## 3. Vrste igara i dopuštenja

TTRPG Finder sustav podržava različite vrste igara. U nastavku su opisane karakteristike podjela.

### 3.1. Javne | Privatne igre

Svaka igra na TTRPG Finder sustavu mora biti ili javna ili privatna. Ako je igra **javna**, ona će biti dostupna u tražilici neregistriranih korisnika te će ti korisnici moći vidjeti glavne aspekte igre. Ako je igra **privatna**, njene informacije će biti dostupne samo prijavljenim i poslovnim korisnicima sustava.

### 3.2. Online | Lokalizirane | Točno-Lokacijske igre

Svaka igra na TTRPG Finder sustavu mora biti ili online ili uživo. Ako je igra **online**, onda lokacija uopće neće biti parametar važan za igru. Ako je igra **uživo**, lokacija postaje važan parametar za igru.

Razlikujemo dvije vrste igara uživo:

- **Lokalizirane igre** su igre uživo koje su napravili prijavljeni korisnici. Ove igre neće javno prikazati lokaciju na kojoj se održava igra uživo, već će prikazati radijus u kojem se nalazi mjesto na kojem se održava igra. Tek nakon odobrene prijave korisnika za igru će taj korisnik moći vidjeti točnu lokaciju. Sve lokalizirane igre *moraju* imati uključenu opciju za prijavu.
- **Točno-Lokacijske igre** su igre uživo koje su napravili poslovni korisnici. Ove igre će javno prikazati točnu lokaciju na kojoj se održava igra uživo. Točno-lokacijske igre ne moraju imati uključenu opciju za prijavu, ali mogu.

### 3.3. Igre s prijavom | bez prijave

Svaka igra na TTRPG Finder sustavu mora biti ili s prijavom ili bez prijave. **Igre s prijavom** omogućiti će stvaratelju specifikacije točne forme za prijavu igrača, a potencijalni igrači će se

## TTRPG Finder

za igru s prijavom morati prijaviti. **Igra bez prijave** neće imati specijaliziranu formu za prijavu igrača te će se igrači moći pridružiti igri bez odobravanja stvaratelja igre.

### 3.4. Popunjene | Dostupne

Svaka igra na TTRPG Finder sustavu ili je popunjena ili je dostupna. Ako je igra **popunjena**, ona će svejedno biti dostupna u tražilici, ali neće imati omogućene prijave ili dodavanje. Ako je igra **dostupna**, na nju će se korisnici moći prijaviti ili dodati.

### 3.5. Posebna dopuštenja

U nastavku nalazi se tablica koja opisuje koji korisnici mogu stvarati kakve igre:

	Prijavljeni korisnik	Poslovni korisnik
Javne   Privatne	Da	Da
Online   Lokalizirane	Da	Da
Točno-Lokacijske	Ne	Da
Igre s prijavom	Da	Da
Igre bez prijave	Samo Online	Da

## 4. Ideje za implementaciju

Za frontend dio izrade web aplikacije TTRPG Finder najvjerojatnije koristiti ćemo React biblioteku, dok ćemo za backend dio najvjerojatnije koristiti programski jezik Java i Spring framework. Kako bismo implementirali bazu podataka, najvjerojatnije ćemo koristiti PostgreSQL sustav, a za implementaciju lokacija (karti) koristiti ćemo javno dostupne API-eve kao što je OpenStreetMap. Zbog važnosti sigurnosti korisničkih podataka, testiranje sigurnosti stranice vjerojatno raditi ćemo preko Burp Suite Community Edition programa.