// //1.

// let res = 5 && 2 || 6 && 0;

// console.log(res); //??????

// 2.

// let obj = {

//     value: 2019,

// }

// function func(){

//     this.value = 2018;

// }

// func.call(obj);

// let res = obj.value;

// console.log(res); // ??????

// 3.

// console.log(new Number("5")+1 ); //?????

// 4.

// let funk = (obj)=> {

//     obj.null;

// };

// let obj = {

//     name: "MIC",

//     null: 55,

// };

// funk(obj);

// console.log( obj.null); // ?????

// 5.

// let arajin = [1,2,3];

// let erkrord = [1,2,3]

// console.log ( arajin === erkrord); //???

// console.log ( [] === []);

// 5.1

// let str = "abc"

// let str1 = "abc"

// console.log(str == str1)

// 6.

// for (var i = 0; i < 3; i++){

//     setTimeout(()=> {

//         console.log(i)

//     }, 0);

// }

// 7.

// function User(name){

//     this.name = name;

//     return {

//     surname: "Petrosyan",

//     };

// }

// let user = new User("Petros");

// // console.log(user)

// console.log(user.name); //????

// 8.

// var res = 2019;

// var out = 2020;

// (function(){

//     // var res = undef

//     out = res;

//    var res = 2021;

// })();

// console.log(out) //?????

// 9.

// const parameters = [1,2,3,4,5,6];

// const res = Math.max.apply(7, parameters);

// console.log(res); // ???

// 10.

// const arrProto = Array.prototype.push;

// const arajin = [2019, 2020];

// const erkrord = [2017,2018];

// console.log(arrProto.apply(erkrord, arajin)); //????

// console.log({}.toString());

// 11.

// let str = Object.prototype.toString;

// let res = str.call(null);

// console.log(res);

// 12.

// function funk (){

//     return arguments.join("");

// };

// let res = funk(1,2);

// console.log(res); // ????

// 13.

// let obj = {};

// console.log(obj)

// console.log("toString" in obj);//

// 14.

// let arajin = 2019;

// let erkrord = new Number(arajin);//

// console.log(arajin === erkrord);//

// 15.

// let res = 2019;

// let funk = (x = 2020) => {

//      res = x;

// }

// console.log(funk(null)); // ???

// 16.

// console.log( null || 5 && 10 || 15 && (false || 55) && (undefined || 65));

// 17.

// class User {

//     constructor(name){

//         this.name = name;

//     }

//     sayName(){

//         console.log("MIC");

//     }

// };

// console.log(typeof User); // ?????

// 18.

// let arr = [1,5, 7,10,21,22,25,64,78,46,75,65];

// console.log( 7 in arr); //

// 19.

// function funk(x, y){

//     return x\*y;

// };

// let res = funk(50);

// console.log(res); //

// 20.

// let arr = [2019, "December", 14];

// let [arajin, ...verjin] = arr;

// let res = verjin[0];

// console.log(res); // ?????

// let obj = {name: "abc", age: 25}

// let arr = [1,2,3]

// // console.log( delete obj)

// // console.log(delete arr)

// console.log(delete obj.name)

// console.log(delete arr[1])

// console.log( obj )

// console.log( arr )

// 21.

// let value1 = 2019;

// console.log(delete value1);

// let value2 = value1;

// console.log(value2); //????

// ======================================================================

// 22.

//  console.log(null && undefined || (false || 15 && true)); //????

// 23.

//  console.log("barev" < "hello"); // ???

// 24.

// let arr = [2,2,2];

// let map = (i,j)=> i\*j;

// let res = arr.map(map);

// console.log(res); //????

// 25.

// const arr = new Array(10);

// const res = arr[0];

// console.log(arr); //?????

// 26.

// let obj = new Object(); // {}

// // console.log(obj.\_\_proto\_\_)

// // console.log(Object.prototype)

// let res = obj.\_\_proto\_\_ instanceof Object;//

// console.log(res); // ???

// 27.

// let res = [5,6,7,8,9,10];

// let val = res.splice(1,2);

// console.log(res.splice(1,2,...val)); // ????

// 28.

// console.log(true > false); //??

// 29.

// let func = () => {};

// let res = func instanceof Object;

// console.log(res); //

// 30.

// function funk(x,y = 5){

//     return x\*y;

// };

// console.log(funk(5, null));//

// 31.

// let x = 2019;

// function funk(){

//     funk1();

//     return;

//     function funk1(){

//        x = 2020;

//     }

//  }

// console.log( funk()); //

// 32.

// class Car {

//     static getname(){

//         return "BMW";

//     }

// };

// let car = new Car();

// console.log(car.getname()); //????

// 33.

//  class People {

//     say(){}

//  };

//  let armen = new People();

//  console.log(armen.say === People.say);//

// 34.

// var x = 10;

// var obj = {

//     x : 2,

//     get: ()=>{

//         setTimeout(() => {

//             console.log(this.x);

//         },0);

//     }

// }

// obj.get(); //

// 35.

// let funk = (x) => {

//     let y = x \* 10;

// };

// console.log(funk(5)); //???

// 36.

// class Parent {

//     constructor(){

//         console.log("Hello From Parents");

//     }

// }

// class Child extends Parent {

//     constructor(){

//         super();

//         console.log("Hello from Child ")

//     }

// }

// let child = new Child();

// // 37.

// function funk(x){

//     let x = 100

//     console.log(x);

// };

// funk(6);//

// 38.

// let a = 100;

// funk();

// function funk(){

//     console.log(a );

// }

// 39.

// const people = {name: "Armen"};

// people.age = 25

// people.name = "Poghos";

// console.log(people)

// 40.

// let x = 50;

// for(let x = 0; x <= 60; x++){

//  // some code

// };

//  //

//  console.log(x);// ????

// 41.

// class Car {};

// console.log(typeof Car);//

// 42.

// var x = 25;

// var obj = {

//     x : 35,

//     get(){

//         return () => this.x;

//     }

// }

// console.log( obj.get()() ); //

//=======================================================

// 43.

// function aaa(){

//     console.log(arguments[1]);

// }

// aaa(5,6,7,8);//

// let funk = () => {

//     console.log(arguments[1]);

// }

// funk(5,6,7);

// 44.

// let num = [1,2,3,4,5];

// let res = 0;

// num.forEach(a => res += a);

// console.log(res);//

// 45.

// class Car {

//     static id = 325;

// };

// let car = new Car()

// console.log(car.id); //

// 46.

// let arr = [1,2,3];

// for(var i = 0; i< arr.length; arr[i++]=0);

// console.log(arr); //

// 47.

// let res = "string";

// (function (){

//     res = typeof arguments

// })();

// console.log(res) //

// 48.

// var param = "Hello";

// const res = window.param;

// console.log(res);

// 48.1

// let poghos = 95;

// const res1 = window.poghos;

// console.log(res1);

// ---------------------------------------------

// 49.

// const res = typeof Object;

// console.log(res);//

// 50.

// let res = 2021;

// try {

//     res = 500/0;

// } catch(e) {

//     res = 0/500

// }

// console.log(res + ' war'); //

// 51.

// const Num  = function(x){

//     return x;

// }

// const num1 = new Num(2021);

// console.log(num1 == 2021);//

// 52.

// let res = 0;

// for(let i = 0; i< 6; i++){

//     if(i % 2){

//         res += i

//     }

// }

// console.log(res);//

// 53.

// let val = 2021;

// setTimeout(()=> {

//     val = 2022;

//     // console.log(val)

// }, 1000);

// const res  = val;

// console.log(res) // ???

// 54.

// let arr = [1,2,3];

// let res = arr.unshift(0);

// console.log(res); //

// 55.

// const res = typeof !!null;

// console.log(res);

// 56.

// let arr =[2021];

// let [arajin, erkrord = 2022] = arr;

// let res = erkrord;

// console.log(res)

// 57.

// let arr = [1,2,3,5,6,3];

// let res = arr.lastIndexOf(3);

// console.log(res)

// let user = {

//     name: "John"

//   };

// var admin = user;

// admin.status = true;

// console.log(user.status)

// user =null;

// console.log(admin.name)

// let user1 = {

//     name: "Poghos"

// }

// var user3 = Object.assign({},user1);

// user3.position = "aaaa";

// console.log(user1, user3)