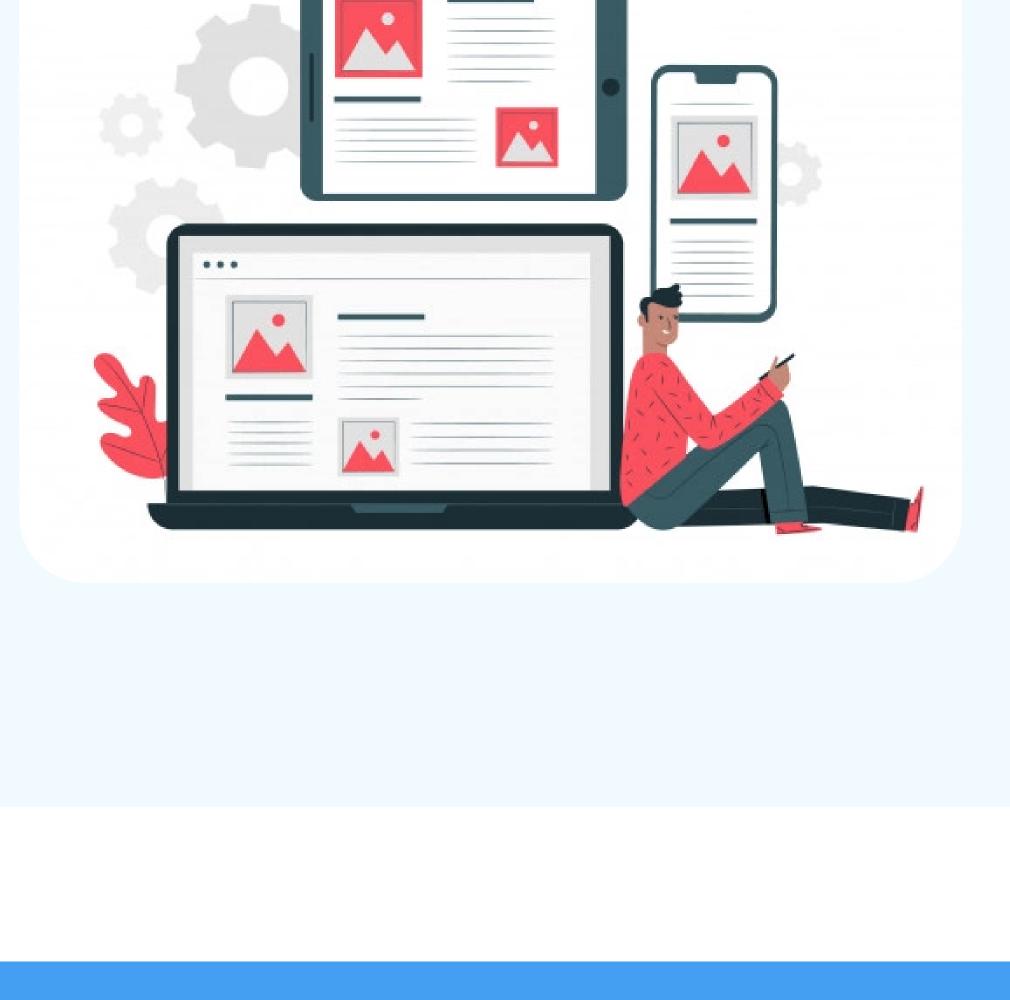
Hoy en dia los sitios tiene que poder verse en distintos dispositivos, los cuales cuentan con distintos tamaños de pantalla. Para poder adaptar el estilo de nuestro sitio a estos

Responsive Desing

usar en distintos breakpoints

dispositivos contamos con los media query que los vamos a



Breakpoint

Responsive Desing

Media Query Declaracion que escribimos en CSS donde vamos a indicar que modificaciones vamos a realizar en el estilo cuando la pantalla tenga un cierto tamaño.

cambiar

Punto (ancho de pantalla) donde el diseño va a

Responsive Desing

990px - 1200 px aprox

768px - 800px

320 px - 400px

Indicamos el @media y entre parentecis el breakpoint

@media (min-width: 768px){

₽{

Responsive Desing

@media (max-width: 320px){

р{

Medidas estandares

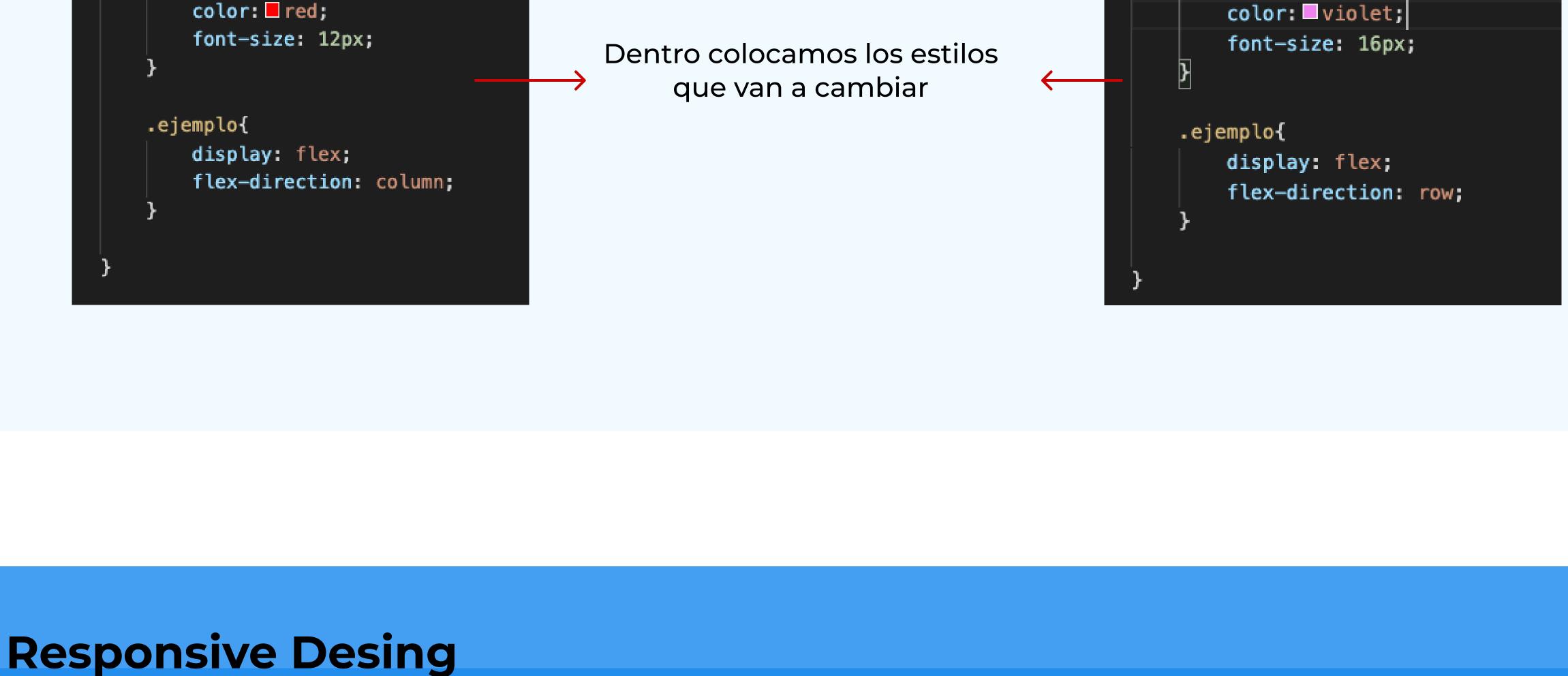
Computadoras

Tablets

Celular

color: ■ red; font-size: 12px;

Media Query: ¿Como se escriben?



max-width

min-width

Responsive Desing

arrancar:

Responsive Desing

Para una computadora Primero

min-width .. max-width... ¿Cual uso?

dispositivos mas chicos.

Media Query: ¿Como se escriben?

nimino de ...

maximo de ...

Quiere decir cuando el ancho de pantalla sea como

Quiere decir cuando el anchode pantalla sea como

mas grande.

Para saber cual de los dos usar primero pensemos por donde vamos a

> Pensando nuestro sitio para una computadora y luego adaptarla a

> Pensando nuestro sitio para un celular y luego adaptarla a dispositivos

1. Desarrolla el sitio para pc.

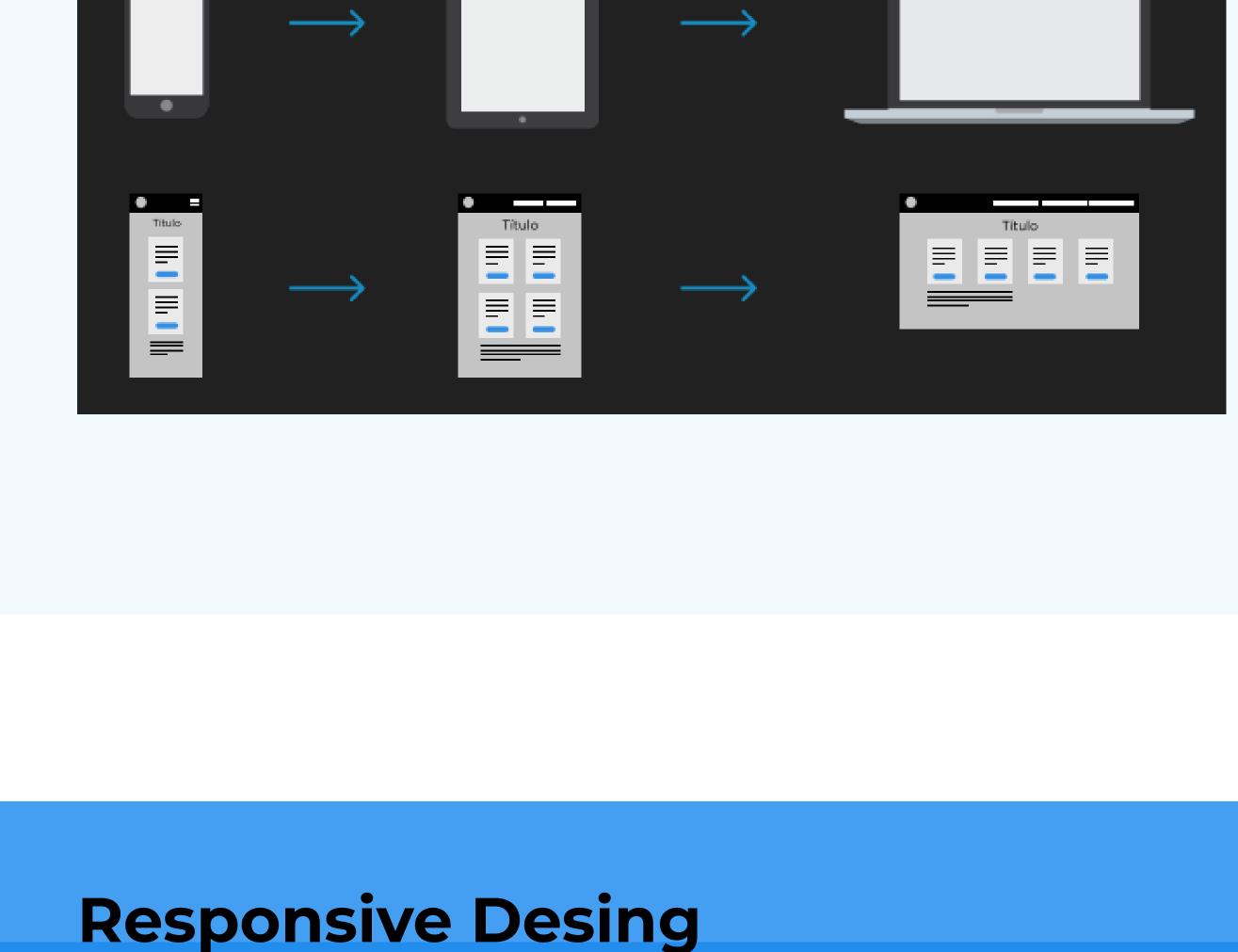
principalmente (max-width)

2. Hace un @media para dispositivos

mas chicos con un maximo de ancho

Para un celular Primero (Mobile First)

Responsive Desing



2. Hace un @media para dispositivos mas grandes con un minimo de ancho principalmente (min-width)

1. Desarrolla el sitio para celulares(mobile).

ACLARACIONES!!

- repetir el codigo CSS.
- · Se puede pezclar el uso de max-width y min-width pero se

· Dentro de los @media solo se ponen las excepciones,no hace falta

recomienda usar solo una de ellas.