## Questão 5

**Overriding** é quando reescrevemos determinado método da classe mãe na classe filha.

**Overloading** é quando temos o método com o mesmo nome, só que a forma na qual ele foi declarado é diferente, como por exemplo o parâmetro necessário.

## Questão 6

Classes Abstratas são as classes que servem como base para que outras classes possam fazer parte do mesmo grupo de objetos, ela não pode ser instanciada. São utilizadas quando há a necessidade de compartilhar código entre várias classes relacionadas.

**Interfaces** são semelhantes as classes abstatas, mas com a diferença que não podemos implementar nenhum método, esses ficam por parte de quem for implementar. São utilizadas quando os objetos querem ter o mesmo comportamento.

## Questão 7

**Herança** tem como função fazer com que uma classe herde atributos e métodos de outra classe.

**Composição** tem como função extender uma classe e delegar o seu trabalho para o objeto dessa classe.