

Plano de Ensino Resumido**Curso:** Análise e Desenvolvimento de Sistemas**Carga Horária:** 80 h/a**Disciplina:** Programação Orientada a Objetos**Período:** 3º Noturno**Professor:** Sérgio Furgeri**E-mail:** sergio.furgeri@fatec.sp.gov.br

OBJETIVOS: Ao final da disciplina o aluno será capaz de implementar softwares com o uso de uma linguagem de programação orientada a objetos.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO – 2º SEMESTRE/2018

- Introdução a linguagem Java
- Introdução OO - classes e objetos, persistência de objetos
- Encapsulamento e Construtores, Herança, Polimorfismo, Interfaces.
- Leitura e Gravação em Arquivos
- Manipulação de Banco de Dados
- Telas Gráficas
- Acesso a Stored Procedures
- Manipulação de XML

BIBLIOGRAFIA BÁSICA:

GONCALVES, Edson. Desenvolvendo Aplicações Web com JSP, Servlets, JavaServer Faces, Hibernate, EJB 3 Persistence e Ajax. Ciencia Moderna. 2007

SANTOS, Rafael. Introdução à Programação Orientada a Objetos usando Java. Campus. 2003.

SERSON, R. R. Programação orientada a objetos com Java 6 - Curso universitário. Brasport, 2008.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:

FURGERI, Sérgio. Java - Ensino Didático. São Paulo: Editora Érica, 2018.

FURGERI, Sérgio. Modelagem Orientada a Objetos - Ensino Didático. São Paulo: Editora Érica, 2013.

AVALIAÇÃO:

Instrumentos de Avaliação	Cronograma	Pesos
Nota 1: Prova 1	19/10	30%
Nota 2: Prova 2	30/11	40%
Nota 3: Projeto Interdisciplinar	07/12	30%

- A prova 1 será individual e sem consulta.
- A prova 2 será individual e com consulta.
- O projeto prático interdisciplinar (EM GRUPO) terá suas regras definidas em documento próprio.