



**WR Educacional**

CNPJ: 26.165.960/0001-03

(35) 3331-2274 / (35) 3331-2469

## **AVALIAÇÃO DO CURSO DE LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO**

**Nome do Aluno: VITOR L. CUNHA.**

**Nota: 10 - Aprovado.**

1ª) A \_\_\_\_\_ é necessária para pessoas que desejam trabalhar com desenvolvimento de sistemas e programas, ela permite definir a sequência lógica para o desenvolvimento. p.4

a) Lógica Instruções

b) Sequência Lógica



c) Lógica de Programação

d) Nenhuma das alternativas

2ª) A Lógica de programação é a técnica de encadear pensamentos para \_\_\_\_\_ determinado objetivo. p.4



a) Atingir

b) Desligar

c) Criar

d) Nenhuma das alternativas

3ª) A sequência Lógica são passos \_\_\_\_\_ até atingir um objetivo ou solução de um problema. p.4

a) Criados



b) Executados

c) Programados

d) Nenhuma das alternativas

4ª) Entende-se por \_\_\_\_\_ um conjunto de regras ou normas definidas para a realização ou emprego de algo. p.4

a) Programas

b) Dominações



c) Instruções

d) Nenhuma das alternativas

5ª) Na \_\_\_\_\_, porém, instrução é a informação que indica a um computador uma ação elementar a executar. p.4



a) Informática

b) Programação

c) Realização

d) Nenhuma das alternativas

---

6ª) Instruções são um \_\_\_\_\_ de regras ou normas definidas para a realização ou emprego de algo. p.4

- a) Mecanismo
  - ✓ b) Conjunto
  - c) Meio
  - d) Nenhuma das alternativas
- 

7ª) Um \_\_\_\_\_ é formalmente uma seqüência finita de passos que levam a execução de uma tarefa. p.5

- a) Passo
  - b) Pagamento
  - ✓ c) Algoritmo
  - d) Nenhuma das alternativas
- 

8ª) Os \_\_\_\_\_ de computadores nada mais são do que algoritmos escritos numa linguagem de computador e que são interpretados e executados por uma máquina, no caso um computador. p.4

- ✓ a) Programas
  - b) Dados
  - c) Documentos
  - d) Nenhuma das alternativas
- 

9ª) Os algoritmos são descritos em uma linguagem chamada : p.8

- a) Formal
  - ✓ b) Pseudocódigo
  - c) Informal
  - d) Nenhuma das alternativas
- 

10ª) O algoritmo deve ser fácil de se \_\_\_\_\_ e fácil de codificar. Ou seja, ele deve ser o intermediário entre a linguagem falada e a linguagem de programação. p.8

- a) Construir
  - b) Identificar
  - ✓ c) Interpretar
  - d) Nenhuma das alternativas
-