

Estudante: _____

1. Em uma propriedade rural, deseja-se abastecer um conjunto de bebedouros $B = \{b_1, b_2, \dots, b_n\}$ para os animais a partir de uma fonte de água F . Para os bebedouros e para a fonte de água, há uma função $p : B \cup \{F\} \rightarrow \mathbb{R}^2$ que corresponde a coordenada x, y em metros da posição de um bebedouro ou da fonte no terreno da propriedade. Imagine que o terreno seja retangular. Para resolver o problema, um algoritmo que receba o conjunto B , a fonte F e a função p deve ser produzido. O algoritmo deve responder qual a metragem mínima de tubulações para conectar todos os bebedouros e a fonte em uma rede de abastecimento. Considerando o exposto, pede-se:

- (a) (1,0pt) Que algoritmo guloso poderia ser utilizado para resolver o problema?
- (b) (1,5pt) Argumente sobre a parada e a correção do algoritmo selecionado na Questão 1(a) para o problema.

2. Considere um grafo $G = (V, E)$ não-dirigido e não-ponderado, no qual $V = \{v_1, v_2, \dots, v_n\}$. O conjunto E é formado por arestas $\{v_i, v_{i+1}\}$ para todo $i \in \{1, 2, \dots, n-1\}$, então $|E| = n-1$. Cada vértice v_j possui um valor inteiro positivo chamado de w_j . Deseja-se desenvolver um algoritmo para encontrar um conjunto independente¹ S em G tal que $\sum_{v_j \in S} w_j$ seja o maior possível. Com base nessas informações, responda as seguintes questões:

- (a) (1,0pt) Determine a função de recorrência que corresponda a função objetivo (maximização) do problema acima.
- (b) (1,5pt) Escreva uma implementação² de um algoritmo de Programação Dinâmica em uma linguagem de programação. Suponha que você tenha acesso a bibliotecas de estruturas de dados eficientes.

3. Uma das formas de se calcular um determinante para uma matriz A de ordem $n \times n$ é

$$\det(A) = \sum_{j=1}^n (-1)^{1+j} \cdot a_{1j} \cdot \det(A_{-1,-j}),$$

na qual

$$A_{-1,-2} = \begin{pmatrix} a_{21} & a_{23} & \dots & a_{2n} \\ a_{31} & a_{33} & \dots & a_{3n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & a_{n3} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}$$

por exemplo.

Pede-se:

- (a) (2,0pt) Elabore um algoritmo de divisão e conquista que resolva o determinante de uma matriz $n \times n$ utilizando qualquer linguagem de programação, considerando a forma acima.
 - (b) (0,5pt) Determine a recorrência representando o consumo de tempo computacional do algoritmo desenvolvido nessa questão para o cálculo do determinante.
4. Considere o algoritmo a seguir. O algoritmo recebe uma matriz quadrada $n \times n$, composta por números inteiros e devolve (retorna) um valor. Assuma que a primeira chamada é dada passando os parâmetros $(M, 1, n, 1, n)$. Assuma também que a matriz passada por parâmetro é indexada com valores entre 1 e n (intervalo fechado). Além disso, considere que “max” é uma função que retorna o maior valor de um conjunto. Por questões de facilidade, assumamos que n é uma potência de 2.

¹Um conjunto independente de um grafo $G = (V, E)$ é um conjunto $S \subseteq V$ tal que para todo o par de vértices $u, v \in S$ não exista uma aresta $\{u, v\} \in E$.

²A complexidade de tempo determinístico computacional dessa implementação será utilizada como critério para pontuação máxima.

```

ME( $M, l_i, l_f, c_i, c_f$ )
1: se  $l_f - l_i + 1 = 4$  então
2:    $x \leftarrow -\infty$ 
3:   para  $i \leftarrow l_i$  até  $l_f$  faça
4:      $x \leftarrow \max\{x, m_{ii}\}$ 
5:   devolve  $x$ 
6:  $q \leftarrow l_f - l_i + 1$ 
7:  $k \leftarrow \frac{q}{2}$ 
8:  $a \leftarrow \text{ME}(M, l_i, l_i + k - 1, c_i, c_i + k - 1)$ 
9:  $b \leftarrow \text{ME}(M, l_i, l_i + k - 1, c_i + k, c_f)$ 
10:  $c \leftarrow \text{ME}(M, l_i + k, l_f, c_i + k, c_f)$ 
11:  $x \leftarrow -\infty$ 
12: para  $i \leftarrow l_i$  até  $l_f$  faça
13:    $j \leftarrow l_f - i$ 
14:    $x \leftarrow \max\{x, m_{ij}\}$ 
15: devolve  $\max\{a, b, c, x\}$ 

```

Determine:

- (2,0pt) Escreva a função de recorrência que corresponde ao consumo de tempo computacional para o algoritmo ME, considerando uma entrada de tamanho n . Determine a fórmula fechada dessa função.
- (0,5pt) Determine a complexidade do algoritmo.

Boa prova!

Formulário:

- A. Teorema mestre** (Cormen et al) $T(n) = aT(\frac{n}{b}) + f(n)$ $a \geq 1$ $b > 1$
- (1) Se $f(n) \in O(n^{(\log_b a) - \epsilon})$ para $\epsilon > 0 \Rightarrow T(n) \in \Theta(n^{\log_b a})$
 - (2) Se $f(n) \in \Theta(n^{\log_b a}) \Rightarrow T(n) \in \Theta(n^{\log_b a} \log n)$
 - (3) Se $f(n) \in \Omega(n^{(\log_b a) + \epsilon})$ para $\epsilon > 0$
 e se $af(\frac{n}{b}) \leq cf(n)$ para $c < 1$
 e n suficientemente grande $\Rightarrow T(n) \in \Theta(f(n))$

B. Logaritmos

- (1) Produto: $\log_b(x \cdot y) = \log_b x + \log_b y$
- (2) Quociente: $\log_b(\frac{x}{y}) = \log_b x - \log_b y$
- (3) Potência: $\log_b a^n = n \log_b a$
- (4) Mudança de base: $\log_b a = \frac{\log_c a}{\log_c b}$
- (5) Mudança de expoente: $a^{\log_b n} = n^{\log_b a}$
- (6) Inversa: $b^{\log_b n} = n, \quad n > 0$
- (7) Notação: $\log_2 x = \lg x$

C. Radiciação

- (1) $\sqrt[a]{x^b} = x^{(\frac{b}{a})}$

D. Séries

- (1) Soma de PA: $\sum_{i=0}^{n-1} (a_1 + i \cdot r) = \frac{n(a_1 + [a_1 + (n-1)r])}{2}$
- (2) Soma de PG: $\sum_{i=0}^{n-1} (a_1 \cdot q^i) = \frac{a_1(q^n - 1)}{q - 1}$
- (3) Soma de PG infinita: $S_\infty = \frac{a_1}{1 - q}$, para $|q| < 1$