# Exercícios: Estruturas de Controle

#### While

Calcular média de X alunos.

- Notas válidas: entre 0 e 10
- Contar quantas notas válidas foram digitadas
- Usuário deve digitar -1 para sair do programa e ser informado da sua média e quantidade de notas

```
Scanner entrada = new Scanner(System.in);
               int quantidadeNotas = 0;
               double total = 0.0;
               double nota = 0.0;
               while(true) {
                      System.out.println("Digite a proxima nota: ( ou digitar -1 para
finalizar)");
                      nota = entrada.nextDouble();
                              if(nota >= 0 \&\& nota <= 10) {
                                     quantidadeNotas++;
                                     total += nota;
                              }else if(nota == -1) {
                                     double media = total / quantidadeNotas;
                                     System.out.println("Quantidades de notas totais: " +
quantidadeNotas);
                                     System.out.printf("Média = %.2f %n", media);
                                     break;
                              } else {
                                     System.out.println("Nota invalida");
                              }
              }
               entrada.close();
```

## For

Criar um programa que receba um número e diga se ele é um número primo.

### **Estruturas de Controle**

- 1. Jogo da adivinhação: Tentar adivinhar um número entre 0 100. Armazene um número aleatório em uma variável. O jogador tem 10 tentativas para adivinhar o número gerado. Ao final de cada tentativa, imprima a quantidade de tentativas restantes, e imprima se o número inserido é maior ou menor do que o número armazenado.
- **Caso deseje**, utilize o método Random() da coleção java util para sortear o número:

import java.util.Random; Random numeroAleatorio = new Random();

- 2. Criar um programa que, enquanto estiver recebendo números positivos, imprime no console a soma dos números inseridos, caso receba um número negativo, encerre o programa. Tente utilizar a estrutura do while.
- 3. Criar um programa que receba uma palavra e em seguida imprime no console letra por letra.
- 4. Crie um programa que recebe 10 valores e ao final imprima o maior número.

## Método printf()

Código	Formato (tipo de dados)	
%с	Caractere simples (char)	
%s	Cadeia de caracteres (String)	
%d	Inteiro decimal com sinal (int)	
%i	Inteiro decimal com sinal (int)	
%ld	Inteiro decimal longo (long)	
%f	Real em ponto flutuante (float ou double)	System.out.printf("Média = %.2f %n", media);
%e	Número real em notação científica com o "e" minúsculo (float ou double)	
%E	Número real em notação científica com o "E" maiúsculo (float ou double)	
%%	Imprimir o próprio caractere %	