

# CC1612

# Fundamentos de Algoritmos

---

Prof. Danilo H. Perico

# Modularização: Funções

---

# Funções

- Funções **são blocos de código** que realizam **determinadas tarefas** que normalmente precisam ser executadas diversas vezes dentro da mesma aplicação
- Assim, **tarefas muito utilizadas costumam ser agrupadas em funções**, que, depois de definidas, podem ser utilizadas / chamadas em qualquer parte do código somente pelo seu nome

# Funções

- Invocar/chamar uma função pode ser visto como uma contratação de uma pessoa para executar um trabalho específico.
- **Exemplo: função para organizar papéis e livros**



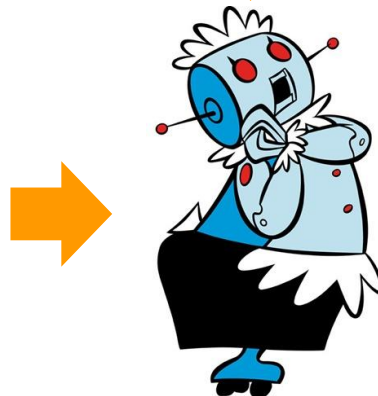
# Funções



**Contratante**  
**(Programa Principal)**



**Trabalho a fazer**  
**(entrada)**



**Contratado**  
**(função)**



**Trabalho feito**  
**(saída)**

# Funções

- Já utilizamos algumas funções no Python:
  - `print("Olá!");`
  - `input("Digite o valor da entrada:")`
  - `int("3")`
  - `range(0,100)`
  - `randint(0,10)`
  - `sleep(2)`
  - `sqrt(9)`

# No Python: Funções - *def*

- Podemos criar / definir nossas próprias funções no Python utilizando a palavra-chave *def* seguido do *nome da função*, parêntesis *()* e *:*
- Sintaxe:

```
def <nome da função>():  
    # tarefas que serão realizadas dentro da função
```

- Exemplo: 

```
def imprimeOla():  
    print("Olá")
```

# Funções **com** e **sem** parâmetros

- As funções podem ou não ter **parâmetros**, que **são valores enviados às funções** dentro dos parêntesis no momento em que elas são chamadas
- Exemplos:

**Sem parâmetros:**

```
def soma():  
    a = 9  
    b = 8  
    print(a+b)
```

Chamada  
da função

soma()

17

**Com parâmetros:**

```
def soma(a, b):  
    print(a+b)
```

soma(3,4)

Chamada  
da função

7



# Funções - *return*

- Além dos parâmetros, as funções podem ou não ter um **valor de retorno**
- O retorno é definido pela palavra-chave *return*
- Exemplos:

**Sem parâmetros:**

```
def soma():  
    a = 9  
    b = 8  
    return(a+b)  
  
print(soma())
```

17

**Com parâmetros:**

```
def soma(a, b):  
    return(a+b)  
  
print(soma(3,4))
```

7

# Funções

- Exemplo: Fazer uma função que retorne *True* ou *False* para a verificação de números pares.
  - **Precisa de parâmetros? Sim ou Não?**
  - **É melhor usar ou não o *return*?**

# Funções

- Exemplo: Fazer uma função que retorne *True* ou *False* para a verificação de números pares.

```
def par(num):  
    return(num % 2 == 0)
```

```
print(par(3))  
print(par(4))  
print(par(67))
```

```
False  
True  
False
```

# Funções

- Exemplo:
- Se precisarmos de uma função que retorne a string “*par*” ou “*ímpar*”, podemos reutilizar a função `par` e criar uma função nova:

```
def par(num):  
    return(num % 2 == 0)  
  
def parOuImpar(x):  
    if par(x) == True:  
        return "par!"  
    else:  
        return "ímpar!"  
  
print(parOuImpar(4))  
print(parOuImpar(3))  
print(parOuImpar(56))
```

```
par!  
ímpar!  
par!
```

# Funções - escopo das variáveis: **locais** vs. **globais**

- Quando usamos funções, trabalhamos com **variáveis internas**, que **pertencem somente à função**.
- Estas variáveis internas são chamadas ***variáveis locais***
- **Não** podemos acessar os valores das variáveis locais fora da função a que elas pertencem
- É por isso que passamos parâmetros e retornamos valores das funções. Os **parâmetros** e o **return** possibilitam a troca de dados no programa

# Funções - escopo das variáveis: locais vs. globais

- Por sua vez, as **variáveis globais** são **definidas fora das funções** e podem ser vistas e acessadas por todas as funções e pelo “*código principal*” (que não está dentro de uma função específica)

# Funções - escopo das variáveis: locais vs. globais

- Exemplo:

```
# variável global:  
a = 5  
  
def alteraValor():  
    # variável local da função alteraValor():  
    a = 7  
    print("Dentro da função 'a' vale: ", a)  
  
print("'a' antes da chamada da função: ", a)  
alteraValor()  
print("'a' depois da chamada da função", a)
```

```
'a' antes da chamada da função: 5  
Dentro da função 'a' vale: 7  
'a' depois da chamada da função 5
```

# Funções - escopo das variáveis: locais vs. globais

- Exemplo:
- Se quisermos modificar a variável global dentro da função, devemos utilizar a palavra-chave *global*

```
# variável global:  
a = 5  
  
def alteraValor():  
    # dizemos para a função que a variável 'a' é global:  
    global a  
    a = 7  
    print("Dentro da função 'a' vale: ", a)  
  
print("'a' antes da chamada da função: ", a)  
alteraValor()  
print("'a' depois da chamada da função", a)  
  
'a' antes da chamada da função: 5  
Dentro da função 'a' vale: 7  
'a' depois da chamada da função 7
```



# Funções - parâmetros opcionais

- Podemos ainda criar funções que podem ou não receber argumentos.
- Exemplo:

```
def soma(a=1, b=1):  
    print(a+b)  
  
soma()  
soma(2,3)  
  
2  
5
```

Chamada sem  
argumento:  
Neste caso, *soma*  
assume valores 1  
para *a* e *b*

Chamada com  
argumentos:  
Neste caso, *soma*  
assume valores 2  
para *a* e 3 para *b*

# Funções *lambda*

- No Python, podemos criar funções simples em somente uma linha
- Estas funções, ou expressões, são chamadas de *lambda*
- Exemplo: função *lambda* que recebe um parâmetro *x* e retorna o quadrado deste número.
  - *lambda* cria uma função *a*

```
a = lambda x: x**2  
print(a(3))
```

9

# Funções *lambda*

- Exemplo:
- Função *lambda* que calcula o aumento, dado o valor inicial e a porcentagem de aumento:

```
aumento = lambda a,b : a*b/100  
aumento(100,5)
```

5.0

# Modularização: Funções - Exercícios

---

# Exercícios

1. Escreva uma função com parâmetros que retorne o maior de dois números. A função deve se chamar *maximo(x, y)*.
2. Escreva uma função com parâmetros chamada *multiplo(x, y)*. Esta função deve receber dois números e retornar *True* se o primeiro for múltiplo do segundo número; a função retorna *False* caso contrário.
3. Escreva uma função com parâmetros que receba a base e a altura de um triângulo e retorne sua área ( $A = \text{base} * \text{altura} / 2$ ).

# Exercícios

4. Uma data é considerada mágica quando o dia multiplicado pelo mês é igual ao ano de dois dígitos. Por exemplo, 10 de junho de 1960 é uma data mágica porque junho é o sexto mês e 6 vezes 10 é 60, o que equivale ao ano de dois dígitos. Escreva uma função que determine se uma data é ou não uma data mágica. Use sua função em um programa que deve encontrar e exibir todas as datas mágicas do século XX.

# Exercícios

5. Faça uma função que receba três notas de um aluno como parâmetros e uma letra. Se a letra for A, a função deverá calcular a média aritmética das notas do aluno; se for P deverá calcular a média ponderada com pesos 5, 3 e 2. A média calculada deve ser devolvida à função principal para, então, ser mostrada.

# Exercícios

6. Escreva uma função que calcula o quociente e o resto da divisão inteira entre dois números. Utilize apenas as operações de soma e subtração para calcular o resultado. Dica: utilize uma estrutura de repetição para isso.

Faça um programa principal que recebe o dividendo e o divisor do usuário e, depois de chamar a função, exibe o quociente e o resto.



# Exercícios

7. Existem restrições para que uma pessoa possa doar sangue. Uma delas é relativa ao peso. Mulheres tem que pesar no mínimo 50kg e homens no mínimo 60kg. Faça uma função para informar se uma pessoa está ou não apta a doar sangue sabendo seu sexo e seu peso.

O programa principal deve ler as entradas, acionar a função e exibir a resposta.

# Exercícios

8. Escreva uma função chamada ***exponencial*** que recebe um valor ***n*** passado por valor e dois inteiros ***b*** e ***k*** passados por “referência”. Sua função deve retornar em ***b*** e ***k*** valores tal que ***b<sup>k</sup> = n*** e ***b*** seja o menor possível.