

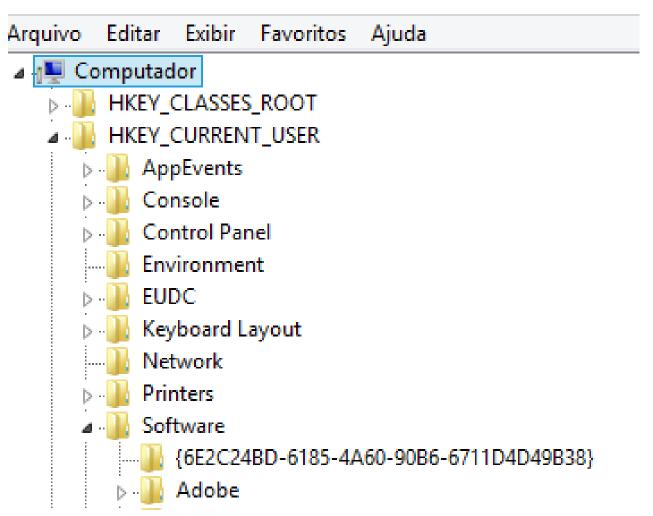


### Curso Técnico em Informática

### ACESSO AO REGISTRO DO WINDOWS

Quando precisamos gravar algum tipo de informação onde o banco de dados não pode ser utilizado, utilizamos outras formas, como um arquivo ".txt", ".ini" entre outros. Podemos também, dependendo da informação que será guardada, utilizar o próprio registro do Windows. Um exemplo para essa gravação e o caminho de um banco de dados a ser usado no MYSQL. Em nosso exemplo a informação será guardada na chave:

## HKEY\_CURRENT\_USER\Software



Note que a chave deve ser criada para cada usuário a utilizar o computador, já que a chave será registrada no usuário padrão do sistema. A classe do C# responsável pela manipulação do registro é a classe Registry. Nela temos dois métodos principais:

CreateSubKey – usado para criar chaves no registro.

**OpenSubKey** – usado para ler chave já criadas no registro.

Acrescente a pasta controle uma nova classe chamada Registro:







Vamos codificar dois métodos, um que cria chaves de controle dentro do Windows e outro que vai ler dados destas chaves. A classe vai ser do tipo estática, assim não precisaremos criar objetos para usar os métodos.

```
static class Registro
{
    public static String lerRegistro(String caminho, String chave)
    {
        string PATH = @caminho;
        RegistryKey registryKey = Registry.CurrentUser.OpenSubKey(PATH);
        if (registryKey != null && registryKey.GetValue(chave) != null)
            return registryKey.GetValue(chave).ToString();
        else return "";
    }
    public static void criaRegistro(String caminho, String chave, String valor)
    {
        Microsoft.Win32.RegistryKey registryKey =
        Registry.CurrentUser.CreateSubKey(@caminho);
        registryKey.SetValue(chave, valor);
        registryKey.Close();
    }
}
```

Vamos utilizar esta classe registro criando uma entrada para ler e salvar os dados de nosso servidor de banco de dados, no caso IP, login e senha. Para isso crie um novo Formulário chamado FormBancoDados.cs em visão:







Nome dos campos:

```
.GroupBox gbLogin;
.TextBox Servidor;
.Label label3;
.TextBox txtPassword;
.TextBox txtUser;
.Label label2;
.Label label1;
.Button btnConectar;
```

Vamos codificar o botão para gravar os dados de acesso ao banco de dados mysql:



```
private void btnConectar_Click(object sender, EventArgs e)
{
    // vamos assumir que o banco de dados sempre vai se chamar
    // biblioteca

    controle.Registro.criaRegistro("biblioteca", "server", Servidor.Text);
    controle.Registro.criaRegistro("biblioteca", "user", txtUser.Text);
    controle.Registro.criaRegistro("biblioteca", "password", txtPassword.Text);
    MessageBox.Show("Dados gravados com sucesso...");
    this.Dispose();
}
```

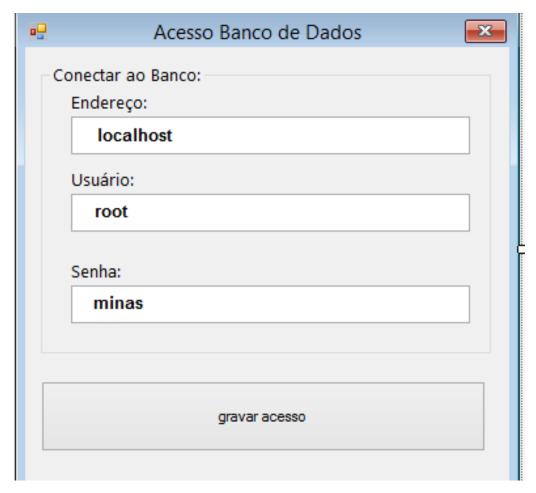
Agora no início do evento load em **FormMDI** vamos chamar o formulário **FormBancoDados** para setar o acesso ao banco de dados MySQL caso a chave não exista no registro.se a chave não existir no registro e gravar as configurações:

```
private void FormMDI_Load(object sender, EventArgs e)
{
    string server = controle.Registro.lerRegistro("biblioteca", "server");
    // se não há um servidor
    if (server == "") {
        // chama a configuracao
        visao.FormBancoDados fr = new visao.FormBancoDados();
        fr.ShowDialog();
        // checa se salvou os dados
        if (controle.Registro.lerRegistro("biblioteca", "server") == "") {
            // encerra se não configurou
            System.Environment.Exit(0);
        }
}
```

Note que usamos uma nova leitura do registro para verificar se o aluno gravou uma configuração válida, se não o programa é fechado.







Para testar modifique todos os eventos de conexão nas classes DB para usar os valores do registro, por exemplo em **AlunoDB**:

Perceba que estamos considerando que o nome do banco de dados é biblioteca, é possível gerenciar através de uma chave o nome do banco de dados, neste caso estamos assumindo um banco de dados padrão.

Nota: para remover uma chave do registro crie um método chamado apagar que utilize o seguinte comando:



# Registry.LocalMachine.DeleteSubKey(PATH);

Note que nós não estamos criptografando a senha no registro. Caso deseje use um método de criptografia para a senha antes de gravar a informação no registro.

## **TESTANDO CONEXÃO DE REDE**

Para testar a conexão de rede com o banco de dados mysql, iremos recorrer ao recurso de soquete, que permite acessar uma porta TCP ou UDP e verificar a sua conectividade usando a classe TcpClient. A definição da classe usará a seguinte sintaxe:

```
System.Net.Sockets.TcpClient client = new System.Net.Sockets.TcpClient();
```

Para isso vamos criar seguinte método no formulário FormMDI:

```
private void testarServidor()
{
    System.Net.Sockets.TcpClient client = new System.Net.Sockets.TcpClient();
    try
    {
        client.Connect(
            controle.Registro.lerRegistro("biblioteca", "server"), 3306);
    }
    catch (System.Net.Sockets.SocketException ex)
        MessageBox.Show("O endereço do servidor Mysql está fora do ar."
            + ex.Message, "Alerta",
            MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);
    }
    finally
        client.Close();
}
```





No evento load chame o método:

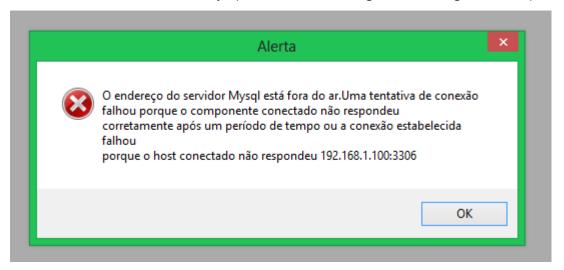
```
private void FormMDI_Load(object sender, EventArgs e)
{

testarServidor();

string server = controle.Registro.lerRegistro("biblioteca", "server");

// se não há um servidor
if (server == "") {
    // chama a configuração
    visao.FormBancoDados fr = new visao.FormBancoDados();
    fr.ShowDialog();
```

Teste a conexão de rede (se o mysql estiver inativo a seguinte mensagem deve aparecer):



### TELA DE BOAS VINDAS EM C#

Acrescente um novo formulário chamado **FormWelcome.cs** e monte a seguinte visualização:







Componentes a serem usados:

PictureBox pbLogo Label lbTitulo1 Label lbTItulo2 ProgressBar porcentual Label lbMensagem

Atenção ao percentual que deve ser uma barra de progressão:



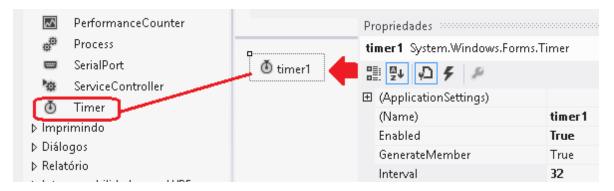
Mude o estilo da borda do formulário para none e a posição do formulário para centralizado:







Acrescente ao formulário um Timer, para controlar a barra de progresso percentual e codifique o evento Tick da mesma e ajuste a propriedade **Interval** para 32 milissegundos e **Enabled** para **true**:



```
private void timer1_Tick(object sender, EventArgs e)
{
    // incrementa a barra de percentual
    porcentual.Increment(1);
    if (porcentual.Value == 100)
        timer1.Stop();
    }
```

Em FormMdi, acrescente logo após o construtor a chamada a nossa tela de "boas vindas":





Vamos executar o método acima na forma de Thread. Uma Thread permite que uma função seja executada sem encerrar a anterior, isto permite que os eventos da janela "bem-vindo" sejam executados sem encerrar a rotina atual. Modifique o construtor **FormMDI** conforme abaixo:



```
public FormMDI()
    // a linha abaixo cria um objeto que contém o metodo
    // a ser executado paralelamente
    ThreadStart start = new ThreadStart(startBemVindo);
    // passa start para a variavel t que contém a linha
    // de execução
   Thread t = new Thread(start);
   // executa a linha pralelamente ao código atual
   t.Start();
   // aqui o truque. Aguarda 5 segundos antes de executar
   // o FormMDI, assim a tela de boas vindas parece aparecer
    // antes fdo FormMDI
    Thread.Sleep(5000);
    InitializeComponent();
    // após mostrar boas vindas por 5 segundos encerra a janela
    // impedindo que ela seja aberta novamente
    t.Abort();
}
```

Veja o resultado visual:

