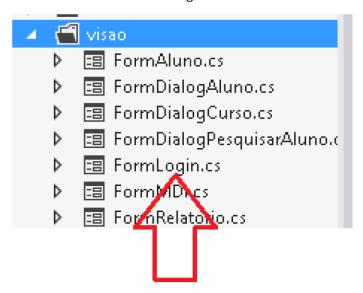




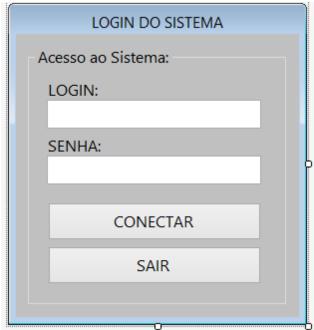
### **BANCO DE DADOS - C SHARP**

# Sistema de Tela de Login para C#

Crie o seguinte formulário em visão: FormLogin. cs



Desenhe os seguintes componentes:

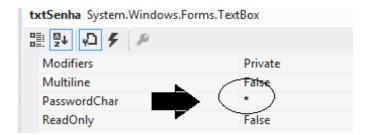


Desativar a propriedade ControlBox do formulário para desaparecer com o botão de fechar Nome dos componentes:

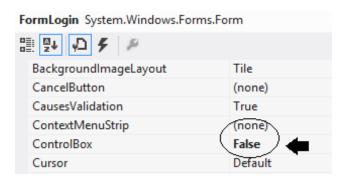


Label label1
TextBox txtLogin
GroupBox gbAcesso
Button btSair
Button btConectar
Label label2
TextBox txtSenha

A propriedade *passwordChar* do campo *txtSenha* deve estar preenchida com asterisco.



O formulário deve ter a caixa de controle desativada:



Vamos inserir no banco de dados um usuário, já que ainda não possuímos rotinas de cadastro de usuários em nosso projeto:

mysql> insert into usuarios values (1,"admin","123",1); Query OK, 1 row affected (0.07 sec)

Crie em controle a classe *UsuariosDB*:







Codifique a seguinte estrutura na classe:

```
class UsuarioDB
{
     Conexao con = new Conexao("localhost", "biblioteca",
                              "root", "minas");
     public bool validar(string nome, string senha) {
         using (var banco = new modelo.bibliotecaEntidades())
             // conecta no banco de dados
             banco.Database.Connection.ConnectionString = con.open();
             // consulta usando a linguagem LINQ
             var query = (from linha in banco.usuarios
                         where linha.login.Equals(nome) &&
                         linha.senha.Equals(senha)
                         select linha).FirstOrDefault();
             if (query == null) return false;
             return true;
         }
     }
}
Codificar o botão conectar do formulário de Login para verificar se o usuário digitou uma senha e usuário
  private void btConectar Click(object sender, EventArgs e)
       controle.UsuarioDB uDB = new controle.UsuarioDB();
       if (uDB.validar(txtLogin.Text, txtSenha.Text))
           this.Dispose();
       else
           MessageBox.Show("Conexão inválida");
  }
```

Criar a opção de encerrar o programa no botão sair:



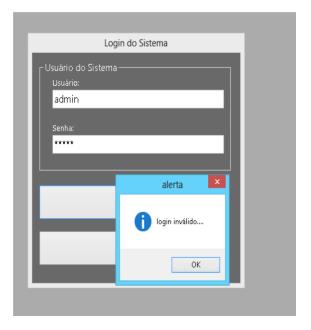


```
private void btnSair_Click(object sender, EventArgs e)
{
    // encerra o programa
    Environment.Exit(0);
}
```

Crie no evento *load* de *FormMDI* uma chamada a tela de Login:

```
private void FormMDI_Load(object sender, EventArgs e)
{
    visao.FormLogin fr = new visao.FormLogin();
    fr.ShowDialog();
}
```

Teste a rotina de conexão:

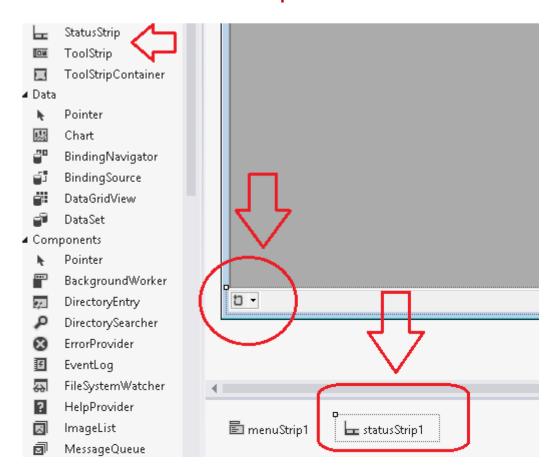


Sistema de Barra de Status em Formulários MDI

Vamos acrescentar uma barra de status em nosso sistema. Acrescente o seguinte componente *statustrip* em *FormMDI*:



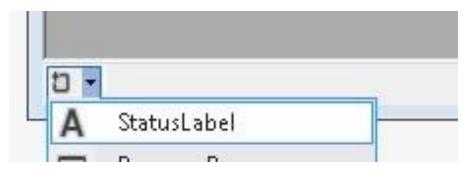




Renomear o componente para barraStatus:



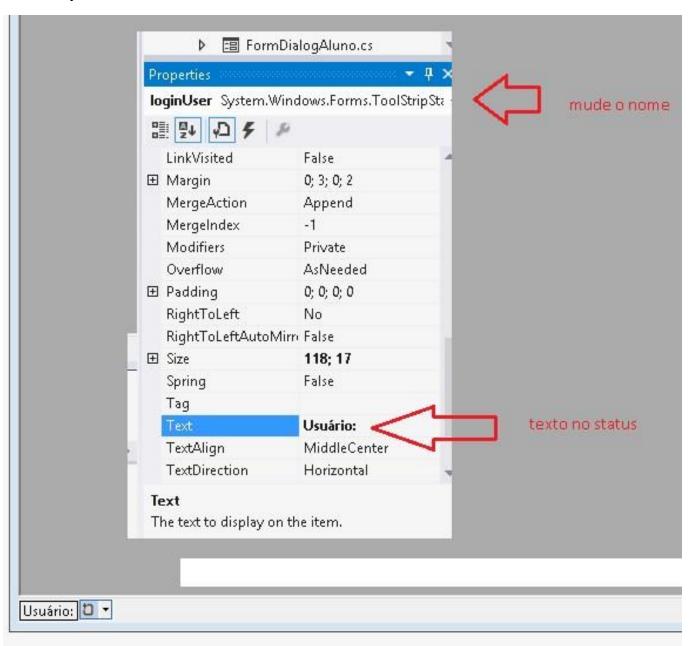
Adicione um status label e chame o mesmo de loginUser:





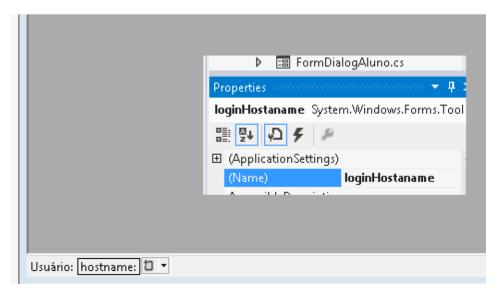


Ficará deste jeito:



Crie mais um com o texto *hostaname* e nome *loginHostname*:





Voltemos ao evento *load* do *FormMDI* vamos preencher os dados da barra de status:

```
private void FormMDI_Load(object sender, EventArgs e)
{
    visao.FormLogin fr = new visao.FormLogin();
    fr.ShowDialog();
    loginUser.Text = "Conexão em " + DateTime.Now.ToShortDateString() +
        " as " + DateTime.Now.ToShortTimeString();
    loginHostname.Text = "Hostname:" + Environment.MachineName +
        " com Sistema Operacional " + Environment.OSVersion;
}
```

Resultado da execução:



Ajuste as propriedades acrescente ícones nos status para melhorar a estética:



Tendo algo visual como:





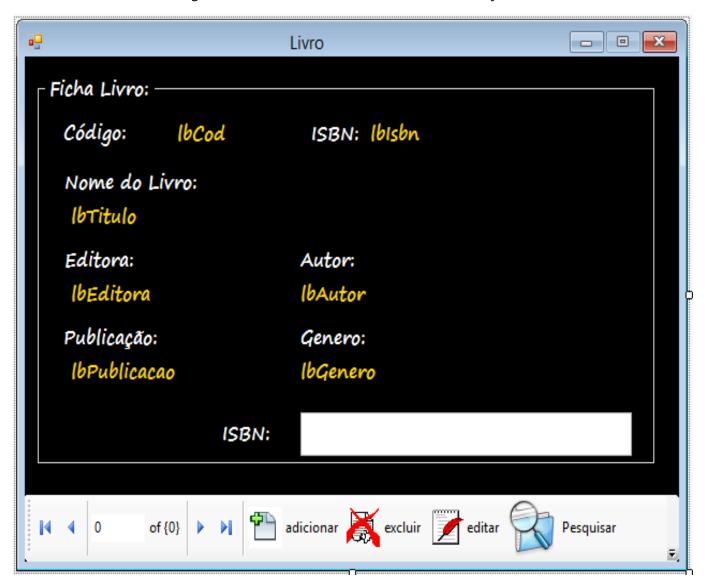


# DESENVOLVENDO O MÓDULO DE CADASTRO DE LIVROS

Dando continuidade ao projeto biblioteca, vamos desenvolver o módulo de cadastro de livros. Devemos criar o formulário **FormLivro** em nosso projeto na pasta **visao**:



Desenhe no formulário a seguinte estrutura, baseada no formulário aluno já criado:



Nome dos campos do formulário:





```
.ToolStripButton btAdd;
.ToolStripButton btDel;
.ToolStripButton btEdit;
.ToolStripButton btnPesquisar;
.ToolStripButton btnRelatorio;
.GroupBox gbLivro;
.Label lbIsbn;
.Label lbAutor;
.Label lbGenero;
.Label lbPublicacao;
.Label lbEditora;
.Label lbTitulo:
.Label lbCod:
.Label label2;
.Label label6;
.Label label5;
.Label label8;
.Label label4;
.Label label3;
Label label1;
.TextBox txtISBN;
.Label label7;
```

Vamos agora codificar o evento Load do Formulário para carregar os dados do livro. Para isso será necessário criar a classe **LivroDB** na pasta de controle:



Codifique conforme abaixo o método conexão na classe LivroDB:





```
Conexao con = new Conexao("localhost", "biblioteca",
                                    "root", "minas");
  public void consultar(System.Windows.Forms.BindingSource bs)
      // simplifica a chamada a biblioteca entidades
      using (var banco = new modelo.bibliotecaEntidades())
          // conecta no banco de dados
          banco.Database.Connection.ConnectionString = con.open();
          // consulta usando a linguagem LINQ
          var query = from linha in
                       banco.livro
                       .Include("autor").Include("editora")
                       .Include("genero").Include("autor")
                       orderby linha.idLivro
                       select linha;
          // transforma em uma lista
          bs.DataSource = query.ToList();
      }
  }
Vamos agora codificar a rotina de chamada da classe no FormAluno, usando o evento Load:
     private void FormLivro Load(object sender, EventArgs e)
         controle.LivroDB aDb = new controle.LivroDB();
         aDb.consultar(bs);
         lbCod.DataBindings.Add(new Binding("text", bs, "idLivro"));
         lbTitulo.DataBindings.Add(new Binding("text", bs, "titulo"));
         lbAutor.DataBindings.Add(new Binding("text", bs, "autor.nome"));
         lbGenero.DataBindings.Add(new Binding("text", bs, "genero.descricao"));
         lbEditora.DataBindings.Add(new Binding("text", bs,
             "editora.descricao"));
         lbPublicacao.DataBindings.Add(new Binding("text", bs, "publicacao"));
         lbIsbn.DataBindings.Add(new Binding("text", bs,"codisbn"));
     }
```

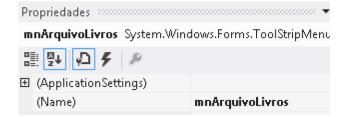
Necessário agora criar a chamada ao formulário livro no formulário principal, logo crie uma nova opção de menu:







Chame o item de menu conforme a figura abaixo:



O passo seguinte é criar uma variável global para o formulário de livros em FormMDI:

```
public partial class FormMDI : Form
{
    public visao.FormAluno frAluno = null;

    // aqui a criação do formulário livro
    public visao.FormLivro frLivro = null;

    public FormMDI()
    {
        InitializeComponent();
    }
}
```

Agora o evento clique para o item de menu livro:





```
private void mnArquivoLivros_Click(object sender, EventArgs e)
{
    if (frLivro == null)
    {
        frLivro = new visao.FormLivro();
        frLivro.MdiParent = this;
        frLivro.Show();
    }
}
```

Escreva também a rotina de fechamento do formulário livro em FormLivro:

```
private void FormLivro_FormClosing(object sender, FormClosingEventArgs e)
{
    FormMDI fr = (FormMDI)this.MdiParent;
    fr.frLivro = null;
}
```

Com os dados inseridos acima podemos testar o código do formulário livro.

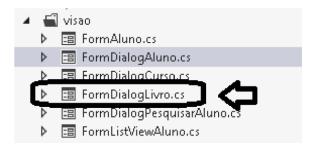


Formulário de Cadastro de Livro

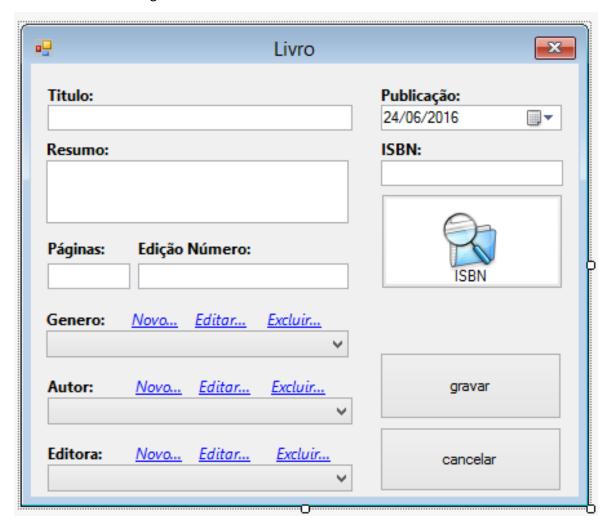




A etapa seguinte é projetar o formulário de cadastro de livro, chamado FormDialogLivro



Crie o formulário conforme a seguir:



Nome dos componentes na caixa de diálogo:





TextBox txtTitulo Label label1 DateTimePicker dtPublicacao Label label12 MaskedTextBox txtPaginas Label label5 Label label2 MaskedTextBox txtEdicao Label label3 TextBox txtResumo Label label4 TextBox txtISBN Button btProcurar ComboBox cbGenero Label label6 Label label7 ComboBox cbAutor Label label8 ComboBox cbEditora Button btCancelar Button btGravar LinkLabel lnkEditarEditora LinkLabel lnkExcluirEditora LinkLabel lnkEditarGenero LinkLabel lnkExcluirGenero LinkLabel lnkNovoGenero LinkLabel lnkEditarAutor LinkLabel lnkNovoAutor LinkLabel lnkExcluirAutor LinkLabel lnkNovoEditora

Crie as referências para **BindingSource** e **livro** no formulário:



```
public partial class FormDialogLivro : Form
{
    private BindingSource bs;

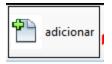
    public BindingSource Bs
    {
        get { return bs; }
        set { bs = value; }
    }

    private modelo.livro livro;

    public modelo.livro Livro
    {
        get { return livro; }
        set { livro = value; }
    }

    public FormDialogLivro()
    {
        InitializeComponent();
    }
}
```

Codificar o botão adicionar no formulário FormLivro para chamar a caixa de diálogo:



Evento click:

```
private void btAdd_Click(object sender, EventArgs e)
{
    FormDialogLivro fr = new FormDialogLivro();
    fr.Livro = null;
    fr.Bs = bs;
    fr.ShowDialog();

    if (fr.Livro != null)
    {
        bs.ResetBindings(false);
        controle.LivroDB lDb = new controle.LivroDB();
        lDb.consultar(bs);
        bs.MoveLast();
    }
}
```



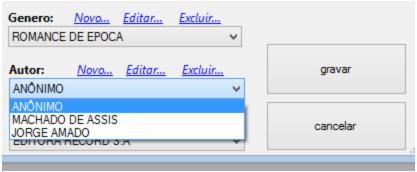
Desta forma o formulário está preparadora para ser chamado, porém os **combobox** da editora, gênero e autor estarão vazios. Vamos codifica-los. Começaremos com o autor. Crie a classe **AutorDB** na pasta controle:

```
class AutorDB
₹
   Conexao con = new Conexao("localhost", "biblioteca",
      "root", "minas");
   public void listar(System.Windows.Forms.ComboBox cb)
        using (var banco = new modelo.bibliotecaEntidades())
            // conecta ao banco
            banco.Database.Connection.ConnectionString =
               con.open();
            var query = from linha in banco.autor
                        orderby linha.idAutor
                        select linha;
            cb.DataSource = query.ToList();
            // exibe a descrição do curso no combobox
            cb.DisplayMember = "nome";
            // porém ao selecionar retorna o código
            cb.ValueMember = "idAutor";
```

Podemos chamar esta rotina no evento Load do FormDialogLivro:

```
private void FormDialogLivro_Load(object sender, EventArgs e)
{
    controle.AutorDB aDb = new controle.AutorDB();
    aDb.listar(cbAutor);
```

O resultado que teremos será:





Repetir o processo agora para a editora. Crie a classe EditoraDB na pasta controle:

```
class EditoraDB
    Conexao con = new Conexao("localhost", "biblioteca",
       "root", "minas");
    public void listar(System.Windows.Forms.ComboBox cb)
        using (var banco = new modelo.bibliotecaEntidades())
            // conecta ao banco
            banco.Database.Connection.ConnectionString =
               con.open();
            var query = from linha in banco.editora
                        orderby linha.idEditora
                        select linha;
            cb.DataSource = query.ToList();
            // exibe a descrição do curso no combobox
            cb.DisplayMember = "descricao";
            // porém ao selecionar retorna o código
            cb.ValueMember = "idEditora";
```

Repetir o processo agora para o gênero. Crie a classe **GeneroDB na pasta controle**:

```
class GeneroDB
    Conexao con = new Conexao("localhost", "biblioteca",
      "root", "minas");
    public void listar(System.Windows.Forms.ComboBox cb)
        using (var banco = new modelo.bibliotecaEntidades())
            // conecta ao banco
           banco.Database.Connection.ConnectionString =
              con.open();
            var query = from linha in banco.genero
                       orderby linha.idGenero
                       select linha;
            cb.DataSource = query.ToList();
            // exibe a descrição do curso no combobox
           cb.DisplayMember = "descricao";
            // porém ao selecionar retorna o código
           cb.ValueMember = "idGenero";
```



Acrescente a chamada no evento Load do FormDialogLivro:

```
private void FormDialogLivro_Load(object sender, EventArgs e)
    controle.AutorDB aDb = new controle.AutorDB();
    aDb.listar(cbAutor);
    controle.GeneroDB gDb = new controle.GeneroDB();
    gDb.listar(cbGenero);
    controle.EditoraDB eDb = new controle.EditoraDB();
    eDb.listar(cbEditora);
    if (Livro == null)
        cbGenero.SelectedIndex = 0;
        cbEditora.SelectedIndex = 0;
       cbAutor.SelectedIndex = 0;
    }
   else {
        cbEditora.SelectedValue = Livro.idEditora;
        cbGenero.SelectedValue = Livro.idGenero;
        cbAutor.SelectedValue = Livro.idAutor;
       txtTitulo.Text = Livro.titulo;
        txtEdicao.Text =Livro.edicao.ToString();
        txtPaginas.Text = Livro.nrpaginas.ToString();
        txtResumo.Text = Livro.resumo ;
        dtPublicacao.Value = Livro.publicacao;
       txtISBN.Text = Livro.codisbn;
    }
}
```

O resultado visual será:





Agora temos a estrutura do formulário pronta para seleção de dados. Podemos iniciar os procedimentos de gravação de dados na tabela livro e posteriormente implantar também a lógica de cadastro dos botões para autor, editora e gênero.

Vá para a classe **LivroDB** e codifique a rotina de inserir livro:

```
public void inserir(modelo.livro novo)
              try
              {
                  using (var banco = new modelo.bibliotecaEntidades())
                      // conecta ao banco
                      banco.Database.Connection.ConnectionString = con.open();
                      // adiciona o novo livro a lista
                      banco.livro.Add(novo);
                      // salva no banco de dados
                      banco.SaveChanges();
              }
              catch (Exception err)
                  // em caso de erro exibir a mensagem
                  System.Windows.Forms.MessageBox.Show("Erro:" + err.Message);
              }
         }
Codifique também a rotina editar em LivroDB:
            public void editar(modelo.livro reg)
                using (var banco = new modelo.bibliotecaEntidades())
                {
                    banco.Database.Connection.ConnectionString = con.open();
                    modelo.livro livro =
                        banco.livro.Single(qr => qr.idLivro == reg.idLivro);
                    livro.idEditora = reg.idEditora;
                    livro.idGenero = reg.idGenero;
                    livro.idAutor = reg.idAutor;
                    livro.titulo = reg.titulo;
                    livro.edicao = reg.edicao;
                    livro.nrpaginas = reg.nrpaginas;
                    livro.resumo = reg.resumo;
                    livro.publicacao = reg.publicacao;
                    livro.codisbn = reg.codisbn;
                    banco.SaveChanges();
            }
```





```
public void excluir(modelo.livro reg)
          using (var banco = new modelo.bibliotecaEntidades())
          {
             // conecta ao banco
             banco.Database.Connection.ConnectionString = con.open();
             // seleciona o registro a ser deletado usando o método single
             modelo.livro livro=
                 banco.livro.Single(qr => qr.idLivro == reg.idLivro);
             // remove o registro selecionado
             banco.livro.Remove(livro);
             // salivrolva a informação no banco de dados
             banco.SaveChanges();
          }
      }
Codifique a rotina próximo código livre em LivroDB
    public int proximoCodigo()
    {
        int t = 0;
        try
             using (var banco = new modelo.bibliotecaEntidades())
             ſ
                  banco.Database.Connection.ConnectionString =
                       con.open();
                  var query = (from linha in banco.livro
                                 select linha.idLivro).Max();
                  t = Convert.ToInt16(query.ToString());
             return t + 1;
        catch (Exception err)
             System.Console.WriteLine(err.Message);
             return 1;
    }
```



```
public modelo.livro procurar(modelo.livro reg)
{
    using (var banco = new modelo.bibliotecaEntidades())
    {
        // conecta ao banco
        banco.Database.Connection.ConnectionString = con.open();
        // seleciona o registro a ser procurado usando o método single
        modelo.livro livro =
            banco.livro.Single(qr => qr.idLivro == reg.idLivro);
        // retorna se encontrado
        return livro;
    }
}
```

Já podemos desenvolver a rotina de cadastro de livros em FormDialogLivro. Vamos codificar o botão gravar:

```
private void btGravar_Click(object sender, EventArgs e)
                       if (Livro == null)
                       {
                           novo();
                       }
                       else
                           editar();
                       MessageBox.Show("Registro gravado com sucesso!");
                       this.Dispose();
                   }
Agora vamos codificar a rotina novo:
 private void novo()
     controle.LivroDB lDB = new controle.LivroDB();
     Livro = new modelo.livro() {
     idLivro = 1DB.proximoCodigo(),
     idEditora = Convert.ToInt16(cbEditora.SelectedValue),
     idGenero = Convert.ToInt16(cbGenero.SelectedValue),
     idAutor = Convert.ToInt16(cbAutor.SelectedValue),
     titulo = txtTitulo.Text.ToUpper(),
     edicao = Convert.ToInt16(txtEdicao.Text),
     nrpaginas = Convert.ToInt16(txtPaginas.Text),
     resumo = txtResumo.Text.ToUpper(),
     publicacao = dtPublicacao.Value,
     codisbn = txtISBN.Text
         };
     lDB.inserir(Livro);
```

}





Codificar a rotina editar:

```
private void editar()
{
    controle.LivroDB lDB = new controle.LivroDB();

    Livro.idEditora = Convert.ToInt16(cbEditora.SelectedValue);
    Livro.idGenero = Convert.ToInt16(cbGenero.SelectedValue);
    Livro.idAutor = Convert.ToInt16(cbAutor.SelectedValue);
    Livro.titulo = txtTitulo.Text.ToUpper();
    Livro.edicao = Convert.ToInt16(txtEdicao.Text);
    Livro.nrpaginas = Convert.ToInt16(txtPaginas.Text);
    Livro.resumo = txtResumo.Text.ToUpper();
    Livro.publicacao = dtPublicacao.Value;
    Livro.codisbn = txtISBN.Text;
    lDB.editar(Livro);
}
```

Passemos agora para o formulário FormLivro.cs e vamos codificar a rotina do botão editar da barra de navegação:



```
private void btEdit_Click(object sender, EventArgs e)
    if (bn.PositionItem.Text.Equals("0"))
        MessageBox.Show("Cadastro Vazio", "Mensagem",
           MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);
        return;
    FormDialogLivro fr = new FormDialogLivro();
   // registro atual
   modelo.livro reg = (modelo.livro)bs.Current;
   // conecta a tabela
   controle.LivroDB lDb = new controle.LivroDB();
   // Retorna a pesquisa na própria variável 'reg'
   reg = 1Db.procurar(reg);
    //Passa a varfiavel reg para FormDialog
   fr.Livro = reg;
   fr.ShowDialog();
   // se atualizou
   if (fr.Livro != null)
        // reconstroi o bindingsource
        1Db.consultar(bs);
        bs.ResetBindings(false);
    }
```

Para terminar codificar o botão excluir em FormLivro.cs:







```
private void btDel_Click(object sender, EventArgs e)
   // não tem registros cadastrados?
   if (bn.PositionItem.Text.Equals("0"))
       MessageBox.Show("Cadastro Vazio", "Mensagem",
            MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);
        return;
    }
   // conecta a tabela
    controle.LivroDB aDb = new controle.LivroDB();
   // mensagem de exclusao
    if (MessageBox.Show("Remover " + lbAutor.Text,
                       "Sistema", MessageBoxButtons.YesNo,
                       MessageBoxIcon.Question) == DialogResult.Yes)
    {
        // pega o registro atual
       modelo.livro reg = (modelo.livro)bs.Current;
        // exclui do banco de dados
        aDb.excluir(reg);
        // remove da lista o registro
        bn.BindingSource.RemoveCurrent();
    }
```

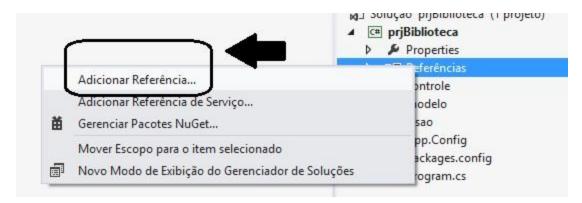
A rotina de cadastro de livro está pronta. Agora poderemos nos concentrar em dois pontos técnicos de nosso projeto: o código do livro ISBN. Para isso crie um campo a mais no formulário para armazenar o código do ISBN e um botão para fazer a sua pesquisa:



O próximo passo é adicionar a biblioteca de consulta a base de dados de livros do google. Vá em seu projeto e adicione a seguinte biblioteca:



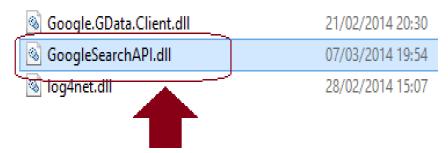




Clique no botão procurar:



Localize a seguinte **dll** em seu disco rígido, fornecido pelo professor:



Essa biblioteca fornece suporte ao google books, usarmos as sus bibliotecas para realizar a pesquisa dos dados do livro na internet e preencher o formulário em nosso sistema. Para isso vá em **LivroDB** e acrescente as seguintes referências:

Acrescente na classe o seguinte método:



```
public void procurarLivroGoogle(string isbn, modelo.livro livro)
   {
       GbookSearchClient cliente =
           new GbookSearchClient("www.etecitapeva.com.br");
       // pequisa o livro e retorna um resultado:
       string nomeautor = "";
       IList<IBookResult> resultados = cliente.Search(isbn, 1);
       if (resultados.Count == 0)
           System.Windows.Forms.MessageBox.Show(
               "ISBN não localizado para o livro");
           livro = null;
           return;
       }
    try
    {
        foreach (IBookResult resultado in resultados)
            // preenche os dados do livro
            livro.titulo = resultado.Title.ToString();
            nomeautor = resultado.Authors.ToString();
            livro.resumo = "Livro de " + nomeautor;
            livro.codisbn = resultado.BookId.ToString();
            livro.publicacao = new
                DateTime(Int16.Parse(resultado.PublishedYear)
                , 1, 1);
            livro.nrpaginas = Int16.Parse(resultado.PageCount.ToString());
        }
    }
    // as vezes não há pagina nem ano de publicação para o livro
    catch (FormatException)
    {
        livro.publicacao = DateTime.Today; // data de hoje
        livro.nrpaginas = 0; //zero páginas
    }
}
```

Codificar o botão Procurar:





```
private void btProcurar_Click(object sender, EventArgs e)
{
    try
    {
        controle.LivroDB lDb = new controle.LivroDB();
        modelo.livro reg = new modelo.livro();
        lDb.procurarLivroGoogle(txtISBN.Text, reg);
        if (reg == null) return;

        txtTitulo.Text = reg.titulo;
        txtEdicao.Text = reg.edicao.ToString();
        txtPaginas.Text = reg.nrpaginas.ToString();
        txtResumo.Text = reg.resumo;
        dtPublicacao.Value = reg.publicacao;
    }
    catch (Exception err) {
        MessageBox.Show("Erro:" + err.Message);
    }
}
```

#### **ROTINA DE CADASTRO DE AUTORES**

É necessário agora codificar a rotina de cadastro de autores para poder inserir o livro corretamente no banco de dados. Para isso iremos codificar o botão adicionar e exclui livro. Primeiro crie um formulário para o cadastro de autor chamado **FormDialogAutor**:

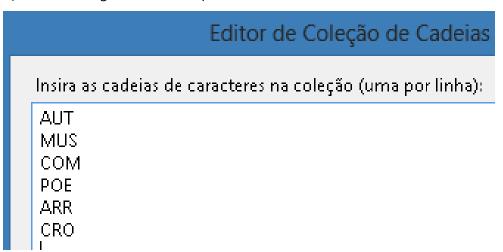






DateTimePicker dtNascimento;
Label label12
TextBox txtNome
Label label1
Label label2
TextBox txtNacionalidade
Label label3
TextBox txtOcupacao
MaskedTextBox txtFone
Label label11
Button btCancelar
Button btGravar

Preencher ocupação com os seguintes valores padrões:



Codificar no formulário um FormDialogAutor um campo para receber os dados do formulário FormDialogLivro:



```
public partial class FormDialogAutor : Form
{
    private modelo.autor autor;
    public modelo.autor Autor
    {
        get { return autor; }
        set { autor = value; }
    }

    public FormDialogAutor()
    {
        InitializeComponent();
    }
}
```

Codificar o evento **load** de FormDialogAutor:

```
private void FormDialogAutor_Load(object sender, EventArgs e)
{
    if (Autor != null) { // é edição?
        // carrega campos no formulário

        txtNome.Text = Autor.nome;
        txtNacionalidade.Text = Autor.nacionalidade;
        txtFone.Text = Autor.telefone;
        cbOcupacao.Text = Autor.ocupacao;
        dtNascimento.Value = Autor.nascimento;
}
```

Criar o evento click do botão gravar:





```
private void btGravar_Click(object sender, EventArgs e)
{
   if (Autor == null) novo();
   else editar();
   this.Dispose();
}
```

Método novo, será responsável por gravar o autor no banco de dados, gerando um novo código e passando os campos do formulário para os campos da tabela do banco de dados via EDMX:

```
private void novo()
{
    controle.AutorDB aDb = new controle.AutorDB();
    Autor = new modelo.autor() {
        idAutor = aDb.proximoCodigo(),
        nome = txtNome.Text,
        nacionalidade = txtNacionalidade.Text,
        ocupacao = txtOcupacao.Text,
        telefone = txtFone.Text,
        nascimento = dtNascimento.Value
        };
        aDb.inserir(Autor);
}
```

Em AutorDB codificar o método de próximo código:

```
public int proximoCodigo()
    int t = 0;
    try
    {
        using (var banco = new modelo.bibliotecaEntidades())
        {
            banco.Database.Connection.ConnectionString =
                con.open();
            var query = (from linha in banco.autor
                         select linha.idAutor).Max();
            t = Convert.ToInt16(query.ToString());
        }
        return t + 1;
    }
    catch (Exception err)
        System.Console.WriteLine(err.Message);
        return 1;
    }
}
```

Em AutorDB codificar o método inserir:



Em **FormDialogAutor** codificar o método editar, o objetivo é carregar os campos da mesma forma que na rotina novo, não será modificado o código do autor.

```
private void editar()
{
    controle.AutorDB aDb = new controle.AutorDB();
    Autor.nome = txtNome.Text;
    Autor.nacionalidade = txtNacionalidade.Text;
    Autor.ocupacao = txtOcupacao.Text;
    Autor.telefone = txtFone.Text;
    Autor.nascimento = dtNascimento.Value;
    aDb.editar(Autor);
}
```

Em AutorDB codificar o método editar:



```
public void editar(modelo.autor reg)
{
    using (var banco = new modelo.bibliotecaEntidades())
    {
        banco.Database.Connection.ConnectionString = con.open();
        modelo.autor autor =
            banco.autor.Single(qr => qr.idAutor == reg.idAutor);
        autor.nome = reg.nome;
        autor.nacionalidade = reg.nacionalidade;
        autor.nascimento = reg.nascimento;
        autor.ocupacao = reg.ocupacao;
        autor.telefone = reg.telefone;
        banco.SaveChanges();
    }
}
```

### Em FormDialogLivro codificar o link novo:

```
Autor: Novo... Editar... Excluir...
```

}

```
private void lnkNovoAutor_LinkClicked(object sender, LinkLabelLinkClickedEventArgs e)
      FormDialogAutor fr = new FormDialogAutor();
      fr.Autor = null;
      fr.ShowDialog();
      if (fr.Autor != null)
      {
          controle.AutorDB gDb = new controle.AutorDB();
          gDb.listar(cbAutor);
  }
Agora codificar o botão excluir:
private void lnkExcluirGenero_LinkClicked(object sender, LinkLabelLinkClickedEventArgs e)
    controle.GeneroDB eDb = new controle.GeneroDB();
    modelo.genero genero =
        (modelo.genero)cbGenero.SelectedItem;
    eDb.excluir(genero);
    eDb.listar(cbGenero);
    MessageBox.Show("Genero excluido com sucesso!");
```





Em AutorDB codificar o método excluir:

```
public void excluir(modelo.autor reg)
{
    using (var banco = new modelo.bibliotecaEntidades())
    {
        // conecta ao banco
        banco.Database.Connection.ConnectionString = con.open();
        // seleciona o registro a ser deletado usando o método single
        modelo.autor autor =
            banco.autor.Single(qr => qr.idAutor == reg.idAutor);
        // autor o registro selecionado
        banco.autor.Remove(autor);
        // salva a informação no banco de dados
        banco.SaveChanges();
    }
}
```

A codificação da rotina de edição fica no link editar:

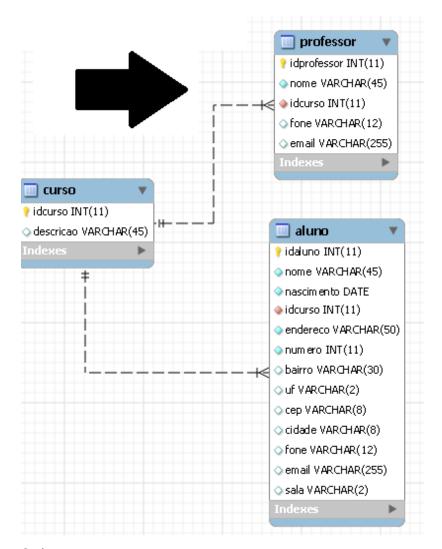
```
private void lnkEditarAutor_LinkClicked(object sender, LinkLabelLinkClickedEventArgs e)
{
    FormDialogAutor fr = new FormDialogAutor();
    fr.Autor = (modelo.autor)cbAutor.SelectedItem;
    fr.ShowDialog();
    if (fr.Autor != null)
    {
        controle.AutorDB eDb = new controle.AutorDB();
        eDb.listar(cbAutor);
    }
}
```

#### Desenvolvendo o módulo Professor

O módulo professor será desenvolvido sem o uso de uma barra de navegação. Neste caso, também não será utilizado um formulário de diálogo, ficando toda a lógica de manipulação de registros codificada em apenas um único formulário. Inicie o projeto codificando a tabela de professor no banco de dados biblioteca:







#### Script:

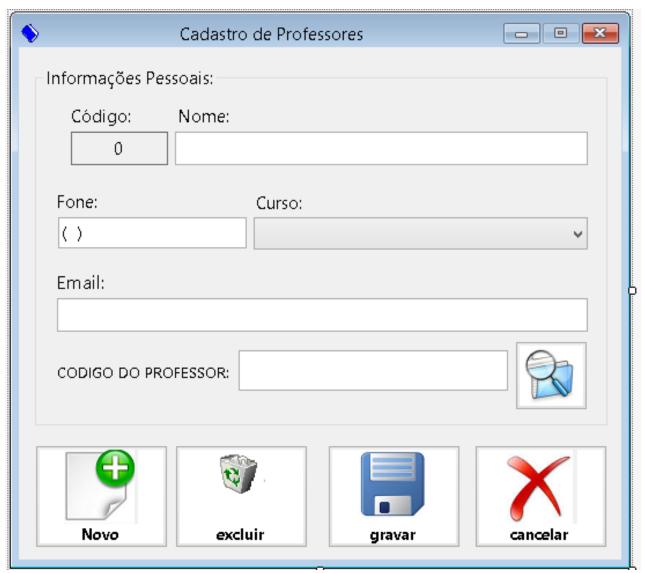




DEFAULT CHARACTER SET = latin1

Atualize o arquivo EDMX da pasta modelo, para que o mesmo agoira contenha a tabela de professores criada acima.

O próximo passo será desenhar um formulário chamado **FormProfessor** com a seguinte estrutura visual:



Nome do componentes:





```
.GroupBox gbInformacoes
.MaskedTextBox txtFone
Label lbFone
Label lblNome
.TextBox txtNome
Label lblEmail
.TextBox txtEmail
.ComboBox cbCurso
Label lblCurso
Label lbTitulo
.TextBox txtCod
Button btnPesquisar
Button btAdd
Button btDel
Button btSave
Button btCancel
Label lbCodigo
Label lbCod
```

Crie a classe **ProfessorDB** em controle:



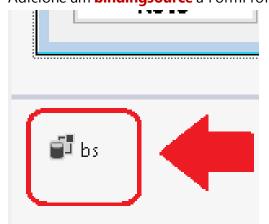


```
C# AlunoDB.cs
C# AutorDB.cs
C# CepDB.cs
C# Conexao.cs
C# CursoDB.cs
C# DeviceManager.cs
C# EditoraDB.cs
C# GeneroDB.cs
C# LivroDB.cs
C# ProfessorDB.cs
TrdAluno.rdlc
```

Em ProfessorDB crie a rotina que irá carregar para o bindingsource, os campos da tabela:

Adicione um bindingsource a FormProfessor:

}



Em FormProfessor codificar o seguinte evento Load:





```
private void FormProfessor_Load(object sender, EventArgs e)
    this.Cursor = Cursors.WaitCursor;
    controle.ProfessorDB pDB = new controle.ProfessorDB();
    pDB.carregarTabela(bs);
    // carrega a lista de cursos
    controle.CursoDB cDB = new controle.CursoDB();
    cDB.listar(cbCurso);
    //move para o primeiro registro se banco de dados não vazio
    if (bs.Count != 0)
        bs.MoveFirst();
       habilitarCampos(true);
       btCancel.Enabled = false;
    }
    else
       btDel.Enabled = false;
        btCancel.Enabled = false;
        btSave.Enabled = false;
       habilitarCampos(false);
    vincularCampos();
    this.Cursor = Cursors.Default;
```

Codificar a rotina habilitar campos em **FormProfessor**:

```
txtNome.Enabled = status;
txtFone.Enabled = status;
txtEmail.Enabled = status;
cbCurso.Enabled = status;
btnPesquisar.Enabled = status;
txtCod.Enabled = status;
```



Codificar a rotina vincular campos em **FormProfessor**:

```
private void vincularCampos()
{
    lbCodigo.DataBindings.Add(new Binding("Text",bs,"idprofessor"));
    txtNome.DataBindings.Add(new Binding("Text", bs, "nome"));
    txtFone.DataBindings.Add(new Binding("Text", bs, "fone"));
    txtEmail.DataBindings.Add(new Binding("Text", bs, "email"));
    cbCurso.DataBindings.Add(new Binding("SelectedValue", bs, "idCurso"));
}
```

Codificar o botão novo:



```
private void btAdd_Click(object sender, EventArgs e)
{
    habilitarCampos(true);
    btDel.Enabled = false;
    btAdd.Enabled = false;

btSave.Enabled = true;
btCancel.Enabled = true;

bs.AddNew();

controle.ProfessorDB pDB = new controle.ProfessorDB();

lbCodigo.Focus();
lbCodigo.Text = pDB.proximoCodigo().ToString();

cbCurso.Focus();
cbCurso.SelectedIndex = 0;

txtNome.Focus();
}
```



Note que a rotina não adiciona nada ainda no banco de dados, ela criar um registro em branco no bindingsource, limpando os campos. A Rotina próximo código calcula o próximo código livre, e posiciona-se no campo nome. Crie em ProfessorDB a rotina de próximo código:

Agora codificar o botão gravar em FormProfessor, que irá gravar os dados no banco de dados, verificando o estado dos demais botões para determinar se será um adição ou edição de registros no banco de dados:







```
private void btSave_Click(object sender, EventArgs e)
{
    // se botão cancelar verdadeiro estou adicionando no banco de dados
    if (btCancel.Enabled == true)
        modelo.professor p = (modelo.professor)bs.Current;
        controle.ProfessorDB pDB = new controle.ProfessorDB();
        pDB.inserir(p);
        MessageBox.Show("Registro adicionado", "Alerta",
            MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Information);
        // move para o registro adicionado
        bs.MoveLast();
    }
    else {
        // se não é edição de registro
        modelo.professor p = (modelo.professor)bs.Current;
        controle.ProfessorDB pDB = new controle.ProfessorDB();
        pDB.editar(p);
        MessageBox.Show("Registro editado", "Alerta",
            MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Information);
    }
btAdd.Enabled = true;
if (bs.Count != 0)
    btDel.Enabled = true;
}
btCancel.Enabled = false;
btSave.Enabled = true;
```

Em **ProfessorDB** crie a rotina de inserir:





```
public void inserir(modelo.professor professor)
    try
    {
        using (var banco = new modelo.bibliotecaEntidades())
            banco.Database.Connection.ConnectionString = con.open();
            banco.professor.Add(professor);
            banco.SaveChanges(); //salva alterações
    catch (System.Data.Entity.Validation.DbEntityValidationException dbEx)
        string msg = "Lista de Erros ao adicionar registro:\n";
        foreach (var validationErrors in dbEx.EntityValidationErrors)
            // pega os campos que derão problema de gravação
            foreach (var validationError in validationErrors.ValidationErrors)
                msg = String.Format("{0}\n", validationError.ErrorMessage);
        // exibe os campos com erro
        System.Windows.Forms.MessageBox.Show("Erro:" + msg);
    }
    catch (System.Data.EntityException dbEx)
        // erro geral
        System.Windows.Forms.MessageBox.Show("Erro:" + dbEx.Message);
    catch (System.Data.Entity.Infrastructure.DbUpdateException dbEx)
        // erro geral
        System.Windows.Forms.MessageBox.Show("Erro de adição de registro:" + dbEx.Message);
```

Em **ProfessorDB** crie a rotina de editar:





```
public void editar(modelo.professor prof)
    try
    {
        using (var banco = new modelo.bibliotecaEntidades())
            banco.Database.Connection.ConnectionString = con.open();
            modelo.professor reg = (from linha in banco.professor
                                    where linha.idprofessor == prof.idprofessor
                                    select linha).FirstOrDefault<modelo.professor>();
            reg.nome = prof.nome;
            reg.fone = prof.fone;
            reg.idcurso = prof.idcurso;
            reg.email = prof.email;
            banco.SaveChanges();
    }
catch (System.Data.Entity.Validation.DbEntityValidationException dbEx)
    string msg = "Lista de Erros ao adicionar registro:\n";
    foreach (var validationErrors in dbEx.EntityValidationErrors)
        // pega os campos que derão problema de gravação
        foreach (var validationError in validationErrors.ValidationErrors)
            msg = String.Format("{0}\n", validationError.ErrorMessage);
    // exibe os campos com erro
    System.Windows.Forms.MessageBox.Show("Erro:" + msg);
}
```

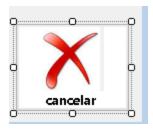




```
catch (System.Data.EntityException dbEx)
{
    // erro geral
    System.Windows.Forms.MessageBox.Show("Erro:" + dbEx.Message);
}

catch (System.Data.Entity.Infrastructure.DbUpdateException dbEx)
{
    // erro geral
    System.Windows.Forms.MessageBox.Show("Erro de atualização:" + dbEx.Message);
}
```

Em FormProfessor codificar o botão cancelar:



```
private void btCancel_Click(object sender, EventArgs e)
{
   btAdd.Enabled = true;

   btCancel.Enabled = false;
   btSave.Enabled = false;

   bs.RemoveCurrent();

   if (bs.Count != 0)
   {
      btDel.Enabled = true;
      habilitarCampos(true);
   }
   else {
      btDel.Enabled = false;
      habilitarCampos(false);
   }
}
```

Em FormProfessor codificar o botão excluir:







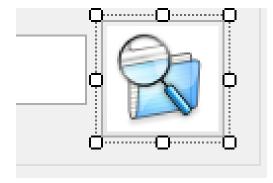
```
private void btDel_Click(object sender, EventArgs e)
    if (bs.Count == 0)
    {
        MessageBox.Show("Cadastro Vazio", "Mensagem",
            MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);
        return;
    }
    controle.ProfessorDB 1Db = new controle.ProfessorDB();
    int id = Convert.ToInt16(lbCodigo.Text);
    if (MessageBox.Show("Remover " + txtNome.Text,
                       "Sistema", MessageBoxButtons.YesNo,
                       MessageBoxIcon.Question) == DialogResult.Yes)
    {
        1Db.excluir(id);
        bs.RemoveCurrent();
        bs.MoveFirst();
        if (bs.Count != 0) bs.MoveFirst();
        else
        {
            habilitarCampos(false);
            btDel.Enabled = false;
            btSave.Enabled = false;
            btCancel.Enabled = false;
        }
    }
```

Em **ProfessorDB** crie a rotina de exclusão do registro:



```
public void excluir(int cod)
{
    try
        using (var banco = new modelo.bibliotecaEntidades())
            banco.Database.Connection.ConnectionString = con.open();
            var prof = banco.professor.First(a => a.idprofessor == cod);
            banco.professor.Remove(prof);
            banco.SaveChanges();
    }
    catch (System.Data.EntityException dbEx)
        // erro geral
        System.Windows.Forms.MessageBox.Show("Erro:" + dbEx.Message);
    }
    catch (System.Data.Entity.Infrastructure.DbUpdateException dbEx)
        // erro geral
        System.Windows.Forms.MessageBox.Show("Erro de exclusão:" + dbEx.Message);
    }
}
```

Codificar o botão de pesquisar, que vai localizar um registro no bindingsource e retornará a posição do mesmo, preenchendo de forma automática os campos do formulário:





```
private void btnPesquisar_Click(object sender, EventArgs e)
{
   int idProfessor = Int16.Parse(txtCod.Text);
   var obj = bs.List.OfType<modelo.professor>().ToList()
        .Find(1 => 1.idprofessor == idProfessor);

   // passa a posição para o bindingsource bs
   int pos = bs.IndexOf(obj);
   if (pos < 0) MessageBox.Show("professor não encontrado....");
   else bs.Position = pos;
}</pre>
```

Programe o evento de pressionamento de tecla do campo txtCod para executar a rotina de pesquisa deforma automatizada:

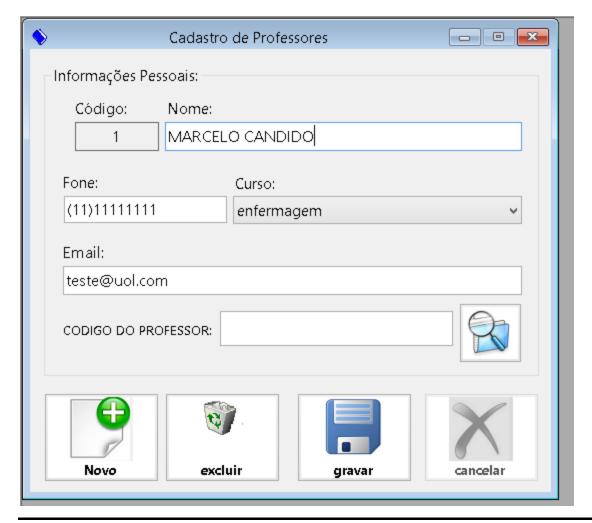
Programe o fechamento do formulário:

```
private void FormProfessor_FormClosing(object sender, FormClosingEventArgs e)
{
    FormMDI fr = (FormMDI)this.MdiParent;
    fr.frProfessor = null;
}
```

Execute o programa e teste a funcionalidade do programa. Você poderá adicionar, excluir e editar os dados pressionando os botão novo, excluir e salvar quando necessário. Para pesquisar use o campo de pesquisa de código do professor.







Exercício

1. Codifique um formulário de pesquisa contextual por nome para o formulário Professor, nos mesmos moldes do usado para o formulário aluno. Use o componente link Label para abrir o formulário de acordo com a seguinte aparência:

