

PROGRAMAÇÃO WEB Parte VIII

Prof. Me. Felipe Diniz Dallilo



Eval

- A função EVAL executa código javascript dinamicamente através de uma String:
- `eval("x * y")` ; --retorna uma string com o resultado da operação
`eval("2 + 2")`; --retorna uma string com o resultado da operação
- `eval("alert('abc')")`; --retorna a chamada a função alert

Isnan

- isNaN é o acrônimo de “Is Not a Number” ou “Não é um número”. Esta função valida se a entrada informada é um número ou não, exemplos:

```
isNaN(123) //false  
isNaN(5-2) //false  
isNaN('123') //false  
isNaN('Hello') //true  
isNaN('2005/12/12') //true
```

Isnan

- O problema no entanto, é que a mesma tem alguns comportamentos que são mais complexos:

`isNaN("") //false`

`isNaN(true) //false`

`isNaN(undefined) //true`

`isNaN('NaN') //true`

`isNaN(NaN) //true`

`isNaN(0 / 0) //true`

Parseint e Parsefloat

- Para converter um número de String para Integer ou Float, respectivamente deve ser utilizado o parseInt e parseFloat, seguem exemplos:

```
var variavel = "1";
```

```
var resultado = parseInt("10");
```

```
resultado = parseInt(variavel);
```

```
resultado = parseFloat("10.1");
```


Dúvida ?

- Se eu precisar guardar 100 nomes no javascript, devo criar uma variável por nome ?
- Como posso fazer isso de forma performática e dinâmica ?

Array

- Array é uma variável que permite a carga de mais de um valor de uma vez!
- **Ao invés de ter:**
- Var carro1 = “Gol”;
- Var carro2 = “Uno”;
- Var carro3 = “Celta”;
- Podemos ter uma única variável **carros** com todos os valores acima descritos!

Array

Como criar:

- `var carros = ["Gol", "Uno", "Celta"];`
- `var numeros = [1,2,3];`
- `Var pessoas = [];`

Array

Como utilizar:

```
var carro1 = carros[0];
```

```
Var numero2 = numeros[1];
```

```
Pessoas.push("joão");
```

Array

- Algumas propriedades e métodos úteis do array:
- `var x = cars.length; // retorna o número de elementos contidos no array`
- `var y = cars.sort(); // Ordena os elementos no array`

Array

- Percorrendo todos os registros de um Array:
- For (var i = 0; i < **carros.length**; i++)
 alert(carros[i]);

String

- É possível utilizar algumas funções com o tipo string (Lembrem que uma String é imutável), seguem alguns exemplos importantes:
- Var String variavel;
- **variavel.indexOf('a') – Retorna o índice da palavra passada por parâmetro e -1 se não encontrar**

String

- `variavel = variavel.replace('a','b')` – **Substitui uma letra por outra**
- `Var array = variavel.split(',')` - **Quebra a string em um array com o volume de acordo com as virgulas.**

String

`variavel.substring(inicio, fim)` – **Retorna a substring entre o início e fim (a primeira posição começa com 0)**

`variavel.toLowerCase()` - **Retorna tudo minúsculo.**

`variavel.toUpperCase()` - **Retorna tudo maiúsculo.**

Gerando Números Aleatórios e arredondando valores

- Com o `Math.random` é possível gerar números aleatórios a cada chamada de função. Em paralelo, `Math.random` permite arredondar as casas decimais de valores matemáticos.
- **`Math.random()`; (0 a 1) – número aleatório de 0 a 1.**
- **`Math.floor((Math.random() * 10) + 1)`; (1 a 10)**
- **`Math.floor((Math.random() * 100) + 1)`; (1 a 100)**

Switch

- De acordo com a expressão, seleciona um bloco de código para a execução:
- ```
switch(expression) {
 case n:
 code block
 break;
 case m:
 code block
 break;
 default:
 default code block
}
```

# Switch

- ```
switch (variavel) {  
    case 0:  
        numero = "Zero";  
        break;  
    case 1:  
        numero = "Um";  
        break;  
    case 2:  
        numero = "Dois";  
        break;  
    case 3:  
        numero = "Três";  
        break;  
    case 4:  
        numero = "Quatro";  
        break;  
    case 5:  
        numero = "Cinco";  
        break;  
    case 6:  
        numero = "Seis";  
        break;  
    default:  
        numero = "diferente de todos acima";  
}
```

Html events

Evento é algo que ocorre em uma página HTML, a mesma pode ser carregada, clicada, o mouse pode passar sobre um componente, entre outros. Abaixo seguem os eventos HTML e quando os mesmos são disparados:

Evento	Descrição
onchange	Quando há uma mudança no elemento HTML
onclick	Quando o usuário clica no element HTML
onmouseover	Quando o usuário move o mouse para dentro do componente HTML
onmouseout	Quando o usuário move o mouse para fora fora do componente HTML
onkeydown	Quando o usuário aperta uma Tecla do teclado
onload	Quando o navegador finaliza a carga da página

HTML EVENTS

- **Exemplos:**
- `<input type="text" name="campo" id="campo" onchange="validaDados()" />`
- `<input type="text" name="campo" id="campo" onkeydown="validaDados()" />`
- `<input type="submit" value="botão" onclick="validaDados()" />`

Referências

- Lemay, Laura; Colburn, Rafe; Tyler, Denise. Aprenda a Criar Páginas Web com HTML e XHTML em 21 Dias. Editora Pearson. 2013. 1ª Edição. ISBN: 9788534614283
- Chak, Andrew. Como Criar Sites Persuasivos. Editora Pearson. 2012. 1ª Edição. ISBN: 9788534615112
- Fábio Flatschart; Clécio Bachini; Cesar Cusin. Open Web Platform. Editora Pearson. 2013. 1ª Edição. ISBN: 9788574526140