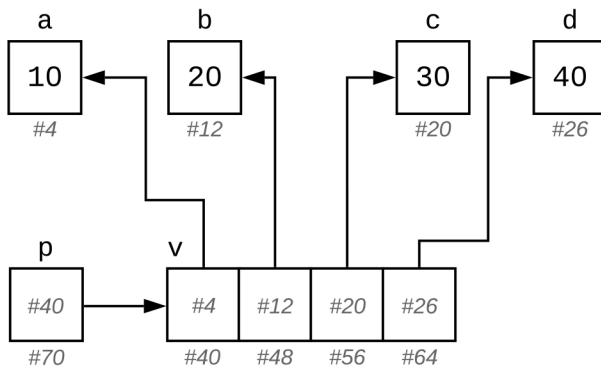


Vetor de Ponteiros



* As variáveis *a*, *b*, *c*, *d* armazenam valores do tipo *int*

Determine os valores com base na ilustração

p : #40
 $*p$: #4
 $**p$: 10
 $p[1]$: #48
 $*p[1]$: #12
 $**(p+2)$: 30
 v : #40
 $v[3]$: #26
 $v+3$: #64
 $*(v+3)$: #26
 $**(v+3)$: 40

Escreva um trecho de código que reproduza a ilustração acima.

```

int a = 10;
int b = 20;
int c = 30;
int d = 40;

int *vet[4] = {&a, &b, &c, &d};

for (int i = 0; i < 4; i++)
{
    printf("v[i] = %i \n", *vet[i]);
}

int **p = vet;
    
```

Escreva um trecho de código que imprima os valores 10, 20, 30 e 40. Não é permitido o uso de colchetes. Utilize a notação de ponteiros (* e aritmética de ponteiro)

```

for (int i = 0; i < 4; i++)
{
    printf("vet[i] = %i \n", *vet[i]);
}
    
```