

# Exercício 1 VITOR HUGO MELO RIBEIRO 2399121

Faça o desenho correspondente ao código abaixo utilizando a **representação simplificada da memória**.

## Código

```
int i2 = 20;
float f = 2.5;
int *p1 = &i2;
short int si = 30;
short int *psi = &si;
int **x = &p1;
```

## Desenho

[https://docs.google.com/spreadsheets/d/1oq9v5IJrCXC-EgRt3A6FDJApoxc95QzoG\\_rCdJJUpy8/edit?usp=sharing](https://docs.google.com/spreadsheets/d/1oq9v5IJrCXC-EgRt3A6FDJApoxc95QzoG_rCdJJUpy8/edit?usp=sharing)

Utilize os seguintes endereços de memória para as variáveis:

```
si    #12
psi   #48
p1    #32
x     #80
```

# Exercício 2

A partir do resultado produzido pelo exercício anterior, **escreva o código** correspondente ao restante do desenho. (representado em vermelho)

## Código

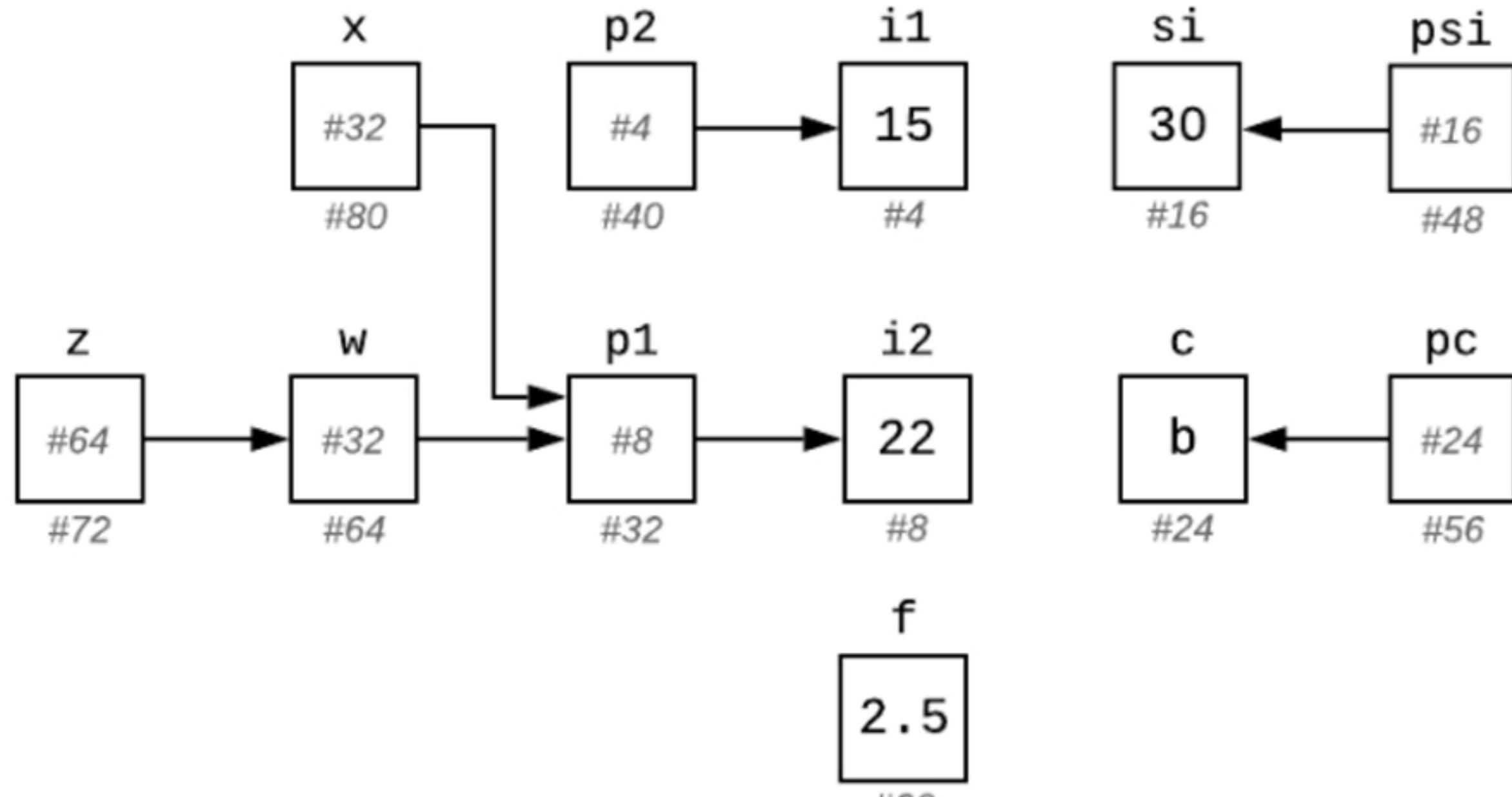
```
int i2 = 22;
float f = 2.5;
int *p1 = &i2;
short int si = 30;
short int *psi = &si;
int **x = &p1;
```

Escreva o restante do código abaixo

<https://github.com/vitorRibeiro7/A03-ExerciciosPonteiros>

# Exercício 3

Preencha a tabela de acordo com o código e sua representação na memória.



```
int i1 = 15;      int *p1 = &i2;
int i2 = 22;      int *p2 = &i1;
short int si = 30; short int *psi = &si;
float f = 2.5;    char *pc = &c;
char c = 'b';     int **x = &p1;
                  int **w = &p1;
                  int ***z = &w;
```

parte 1

Expressão	Valor	Tipo
i1	15	int
i2	22	int
si	30	short int
f	2.5	float
c	b	char
&i1	#4	int*
&i2	#8	int*
p2	#4	int*
*p2	15	int
&p2	#40	int*
z	#64	int*
*z	#32	int*
**z	#8	int*
***z	22	int
&z	#72	int*
w	#32	int
&w	#64	int*
*w	#8	int*