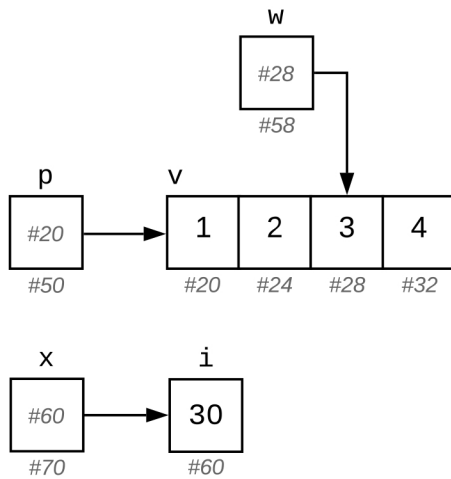


Relação entre ponteiros e vetores



* A variável *i* armazena um *int*
* O vetor *v* também armazena valores do tipo *int*

Escreva um trecho de código que reproduza a ilustração acima.

```
#include <stdio.h>

int main()
{
    int v[4] = {1, 2, 3, 4};

    int *p = v;

    int *w = p + 2;

    int i = 30;
    int *x = i;

    return 0;
}
```

Determine os valores com base na ilustração

p : <u>#20</u>	p + 3 : <u>#32</u>
v : <u>#20</u>	&p[3] : <u>#32</u>
&v[0] : <u>#20</u>	*(p+3) : <u>4</u>
v + 1 : <u>#24</u>	p[3] : <u>4</u>
*(v+2) : <u>3</u>	
w : <u>#28</u>	
*w : <u>3</u>	
w[1] : <u>4</u>	
x : <u>#60</u>	
&x : <u>#60</u>	
*x : <u>30</u>	
x[0] : <u>#60</u>	

Escreva um trecho de código que imprima os valores 1, 2, 3 e 4 a partir da variável p. Utilize a notação de sua preferência.

```
printf("%i\n", *p);
printf("%i\n", *p + 1);
printf("%i\n", *p + 2);
printf("%i\n", *p + 3);
```