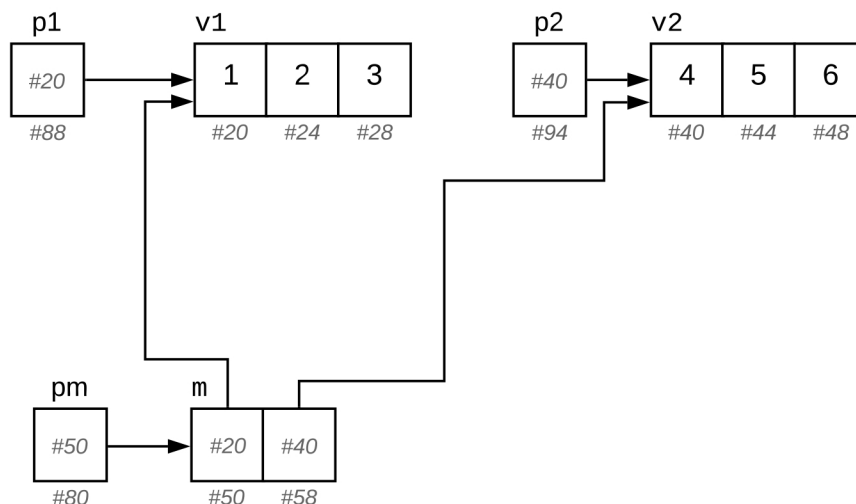


Vetor de Ponteiros



Determine os valores com base na ilustração

p1 : <u>#20</u>	m[0] : <u>#20</u>
v1 : <u>#20</u>	*(m+1) : <u>#40</u>
p1 + 2 : <u>#28</u>	*pm[1] : <u>4</u>
v1 + 2 : <u>#28</u>	** (m+1) : <u>4</u>
p2[1] : <u>5</u>	m[0][2] : <u>#40</u>
*(v2+1) : <u>5</u>	pm : <u>#50</u>
m : <u>#20</u>	pm+1 : <u>#58</u>
*m : <u>1</u>	*(pm+1) : <u>#40</u>
pm : <u>#50</u>	*(pm+1) + 2 : <u>#48</u>
*pm : <u>#20</u>	*(*(pm+1) + 2) : <u>6</u>

Escreva um trecho de código que reproduza a ilustração acima.

```
int v1[3] = {1, 2, 3};
int v2[3] = {4, 5, 6};
int *p1 = v1;
int *p2 = v2;
int *m[2];
m[0] = v1;
m[1] = v2;
int **pm = m;
```

Escreva um trecho de código que imprima os valores 1, 2, 3, 4, 5 e 6. Utilize a notação de sua preferência.

```
for (int i = 0; i < 3; i++)
{
    printf("v1[%i] = %i\n", i, v1[i]);
}
for (int i = 0; i < 3; i++)
{
    printf("v2[%i] = %i\n", i, v2[i]);
}
```