

Exercício Frontend com Ênfase em UX/UI

Este exercício constitui a primeira etapa do processo seletivo para a vaga de **Desenvolvedor Frontend com Ênfase em UX/UI**. O objetivo será demonstrar suas habilidades de *design* e desenvolvimento frontend.

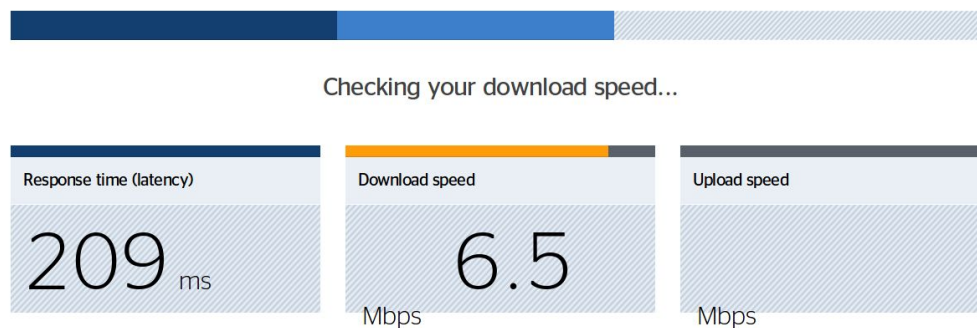
Esforço estimado: 8-10 horas. Prazo de entrega: 7 dias corridos.

Funcionalidades da aplicação

Você desenvolverá o protótipo de um medidor de velocidade Internet voltado para o público consumidor, como ocorre na nossa empresa. O medidor é realizado como *Single Page Application* (SPA). Para isto você pode utilizar **HTML**, **CSS**, **Javascript** e uma biblioteca como **ReactJS**, **VueJS**, **Angular** ou **JQuery**. Espera-se a implementação das seguintes funcionalidades:

1. Medir e visualizar a velocidade da Internet (download e upload) ao abrir a aplicação.
2. Persistir a média da velocidade no final da medição, usando a API de `LocalStorage`.
3. Permitir que o usuário consulte o histórico das suas medições, salvo no `LocalStorage`.
4. Permitir que o usuário edite seu nome (nome da conta) no cabeçalho da página, salvo no `LocalStorage`.

Para simular a medição da Internet, seu protótipo gera números aleatórios. São valores entre 90 Mbps e 100 Mbps, a cada 500ms, durante 10 segundos.



Você terá total liberdade para conceber o *design* da aplicação. Explore aspectos como arquitetura de informação, fluxo e *user experience*. A ilustração mostrada acima não é uma sugestão de *design*, mas somente uma referência funcional. Na implementação do seu *design*, caso você opte por um *framework* CSS, utilize somente classes de *utility*, não use componentes prontos.

Se você tiver experiência com ferramentas de *build* frontend como Webpack, demonstre o uso neste projeto. Crie uma configuração que aplique as boas práticas de *web performance*. Inclua uma *task* para servir o SPA via servidor local.

Critérios de avaliação

Este exercício é uma oportunidade para você demonstrar sua habilidade e conhecimentos. Neste sentido valorizamos escolhas suas para criar um software estável, escalável e inteligível, que facilite a manutenção futura do código. Entre os critérios de avaliação estão:

- Concepção de *design*.
- Organização, manutenibilidade e legibilidade do código fonte e documentação.
- Estrutura HTML e CSS bem definidas.
- Arquitetura e qualidade do código JavaScript.
- Documentação de artefatos, desenhos, *wireframes* ou diagramas de fluxo.
- Utilização de ferramentas e práticas de frontend, como Webpack.
- Uso do SCM git, e qualidade das mensagens de *commit*.

Entrega

A entrega será o repositório “git” (worktree + diretório .git), contendo todo o desenvolvimento dos programas e arquivos (desenhos, wireframes...) adicionais. Mande o link para o seu repositório, ou reduza o tamanho do repositório com “git gc ; git prune”, empacote em “tar.gz”, e envie por email.

Não utilize a ajuda de terceiros; envie conteúdo criado apenas por você. Você deve projetar, desenvolver, codificar, documentar e testar o exercício, desde o estágio inicial. É aceitável a consulta à documentação, inclusive exemplos e sites como StackOverflow (com moderação!). Soluções projetadas por outras pessoas serão desclassificadas.

*Caso perceba que não vai conseguir terminar a tempo o exercício, **não perca o prazo**: apresente a tempo uma **entrega parcial** que funcione e abra, bem como uma lista do que está implementado e do que não foi implementado.*

Organize-se para realizar os aspectos que considerar mais relevantes primeiro.

Valorizamos a sua participação no processo seletivo.

Mostre o seu talento e a sua experiência. Boa sorte!