

TRABALHO PROJETO

INTERDISCIPLINAR II

Nome da equipe: Learnify

Nome do projeto: UpGrad3 Aprendizado (UG3)

Integrantes: Pedro Serrano, Vítor Alves, Bruno do Carmo e Rafael Nakayama.

Qual o problema a ser resolvido?: Tendo em vista a pandemia do covid-19 vivida pela civilização contemporânea diversos problemas foram gerados. Especificamente, um dos problemas gerados foi **a potencialização do desinteresse dos alunos** nos conteúdos trabalhados em sala de aula por conta do tempo excessivo em casa devido à quarentena. Segundo um estudo X, os estudantes(jovens) passaram a maioria do tempo consumindo conteúdos de hiper estímulos e acabaram com o foco extremamente prejudicado após a pandemia, fator que tem prejudicado e desafiado os sistemas de ensino do mundo todo.

Como vai ser resolvido?: Por meio de **métodos embasados em estudos científicos** de como fazer a turma se identificar com o professor, deixar uma aula complexa menos massante, como tornar o conteúdo em um formato mais aceitável para a geração em questão, avaliação dinâmica e prática etc. Mais amplamente, a ideia é desenvolver uma plataforma que funcione como um guia para professores que sofrem com tal situação, a plataforma daria todo o suporte ao professor de como prender a atenção dos alunos.

Matriz CSD

Certezas acerca do projeto:

1. Informará sobre questões como a do vício em hiperestímulos.
2. Servirá como um guia para professores interessados em ter uma aula mais interessante, interativa e eficiente.
3. Será uma plataforma web.
4. Conterá com sugestões anônimas de alunos e professores.
5. O projeto tem como objetivo inovar a forma de educar jovens.

Suposições acerca do projeto:

1. Pode cair em desuso.
2. A divulgação pode ser falha.
3. O app pode ser explorado de forma inapropriada.
4. Os professores podem não se familiarizar com a plataforma.
5. Primeira impressão negativa sobre a ideia por parte dos professores.

Dúvidas acerca do projeto:

1. Se terá uma implementação mobile.
2. Design do site.
3. Como torná-lo acessível.
4. Como lidar com possíveis mensagens de ódio de alunos.
5. Quem será a organização responsável pelo projeto.