

Vitor Aoki

Itajaí, Santa Catarina
vitoraoki17i@gmail.com
(44) 99890-6914

<https://www.linkedin.com/in/vitoraok1/>
<https://github.com/vitoraok1>
Portfólio

Objetivo Profissional

Atuo a quase 2 anos na área de tecnologia, e pretendo atuar como Desenvolvedor Web Front End ou Full Stack. Tenho experiência em Desenvolvimento Web e de Games, utilizando as seguintes stacks: Javascript, HTML, React, Figma, Lua, GDScript, Git/Gitlab, além de conhecimento em versionamento de código, metodologias ágeis, scrum, kanban e expertise em ilustração e design gráfico.

Experiências Profissionais

- Arus TI - Out 2023 / Atual
Cargo: **Desenvolvedor de Jogos**
 - Desenvolvimento de jogos web 2d (Lua, GDScript e TypeScript)
 - Pesquisa de tendências de mercado e principais desenvolvedoras
 - Elaboração de identidade visual (Pacote Adobe), layout e design UX/UI (Figma)
- Ilustrativ - Jan 2021 / Out 2023
Cargo: **Fundador e Designer Gráfico**
 - Branding para youtubers e streamers (Pacote Adobe)
 - Desenvolvimento de ilustrações 2D personalizadas, além de overlays animadas (After Effects)
- Morena Rosa Group - Ago 2014 / Jan 2021
Cargo: **Designer Gráfico**
 - Pesquisa de tendências no mercado têxtil/moda
 - Construção de mood, cartela de cores e mix de coleção de estampas
 - Atendimento a fornecedores
 - Desenvolvimento de Estampas locais e corridas (Pacote Adobe, ilustração manual com técnicas de aquarela, nanquim)

Formação

- Desenvolvimento Web Full Stack - Trybe, conclusão em **Setembro de 2023**.
1.500 horas de aula com foco em: Introdução ao desenvolvimento de software, front-end, back-end, ciência da computação, engenharia de software, metodologias ágeis e habilidades comportamentais.
- Graduação em Design de Produto - Universidade Estadual de Maringá, **2016**.

Certificados

- Curso de Web Designer - Pet Cursos, conclusão em **Novembro de 2013**.
144 horas de aula com foco em: Desenvolvimento e gerenciamento de web sites, pacotes gráficos para criação de banners e tratamento de imagens, Introdução a Javascript/Html e CSS.
- Introdução à Nuvem - Dio, conclusão em **Julho de 2023**.
2 horas de aula com foco em: Introdução aos sistemas de nuvem mais utilizadas atualmente (AWS, Azure e Google Cloud Platform).

Principais tecnologias -

- HTML
- Javascript/Typescript
- Lua
- GDScript
- Python
- Node.js
- MySQL
- Git/Github/Gitlab
- Scrum/kanban
- CSS
- React.js
- Angular
- Vite
- Tailwind
- Bootstrap
- Figma
- Linux

Idiomas

- Inglês - Intermediário/Técnico

Principais projetos

- Orthopress Website: aplicação de um portal para uma clinica odontológica
 - [Link para o github](#)
 - Tecnologias Utilizadas: React, Css, Typescript.
- Spotify Clone: aplicativo web inspirado no Spotify, com integração à API oficial
 - [Link para o github](#)
 - Tecnologias Utilizadas: React, Tailwind, JavaScript, Node.js, Express.