# Modelo Plano de Projeto

## 1. Identificação

- a. Nome do projeto: Tindoar
- b. Equipe: Vitor Albuquerque de Paula, Gustavo Henrique de Oliveira Okuda da Silva, Adilson Vital Junior, Afonso Celso Penze Nunes da Cunha, Carlos Roberto dos Santos Junior, Laura Pereira de Gouveia, Mário Lucas Massaia de Oliveira, Mateus Rocha de Medeiros
- c. Data criação do documento: 26/05/2019

## 2. Introdução

- a. Objetivo do projeto: Criação de um aplicativo que possibilite a doação de itens para usuários interessados
- b. Escopo do projeto:
  - A ideia é a criação de um aplicativo que permita que usuários interessados demonstrem interesse em itens que estão para doação, e que o usuário doador possa analisar e escolher para quem deseja doar. Ao escolher, os usuários trocam informações.
  - Principais entregas do projeto: CRUD nos bancos de dados, interface, solicitação e aprovação do item.

### 3. Matriz de Riscos

Os maiores riscos envolvidos no projeto estão na esfera técnica, visto que os desenvolvedores não tem contato com a tecnologia, e muitos integrantes do grupo não cursaram disciplinas como Bases de Dados. Para mitigar os riscos, o SCRUM-Master selecionou e indicou cursos específicos para cada integrante, após conversa, de forma a capacita-los a execução do projeto

# 4. Organização do Projeto

- a. Cronograma
  - i. Estamos seguindo o cronograma proposto em classe, com 5 sprints, sendo a primeira e segunda de uma semana de duração, e as três restantes com uma semana de duração.
- b. Organização da Equipe
  - i. Scrum Master:
    - 1. Vitor Albuquerque de Paula
  - ii. Product Owner:



### UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO INSTITUTO DE CIÊNCIAS MATEMÁTICAS E DE COMPUTAÇÃO DEPARTAMENTO DE SISTEMAS DE COMPUTAÇÃO

1. Gustavo Henrique de Oliveira Okuda da Silva

#### iii. Desenvolvedores:

- 1. Adilson Vital Junior,
- 2. Afonso Celso Penze Nunes da Cunha,
- 3. Carlos Roberto dos Santos Junior,
- 4. Laura Pereira de Gouveia,
- 5. Mário Lucas Massaia de Oliveira,
- 6. Mateus Rocha de Medeiros

### 5. Conclusão

- a. Para o desenvolvimento do projeto optamos por desenvolver em React-Native, com o apoio de um banco de dados FireBase.
- b. Esperamos entregar um aplicativo funcional, com as funções necessárias para execução.
- c. A monitoração e organização do projeto está sendo feita no Trello, como mostra a imagem abaixo:

