

PROJETO INTEGRADOR:

ALUNOS: VITOR ANDRÉ ROSA, ELEN APARECIDA CAMARGO



**SISTEMA DE BIBLIOTECA**

## INTRODUÇÃO

Ao passar muito tempo na biblioteca da escola, percebemos que o sistema da mesma é muito disfuncional, não há como saber se tem o livro, se ele está disponível, ou se está emprestado. Ao reparar nisso, imaginamos um sistema mais moderno para resolver tal problema, um sistema em que ajuda tanto o funcionário, quanto o aluno, podendo verificar e emprestar o livro, não necessariamente precisando da ajuda de algum funcionário. Pensamos também em um sistema de empréstimo, para que facilite a entrada e saída de livros, para que mesmo que o livro não esteja disponível, você possa reservar ou saber quanto será devolvido. Imaginamos algum sistema que talvez será feito de compra, para comprar carteirinhas de biblioteca personalizadas também, mas isso só será possível se conseguirmos fazer o sistema base. Estamos cientes que esse problema não é geral, tal como a própria biblioteca do Senac já tem um sistema próprio sobre isso, mas como é um problema para alguém, iremos à frente nesse projeto.

## **Justificativa**

Como dito na introdução, este é um problema na escola de um dos integrantes, e para ajudar a escola e os funcionários da mesma, pois é um sistema que irá ajudar a resolver muitas confusões do dia a dia. O sistema da escola, é apenas o excel com uma planilha de livros marcados com data de devolução, o que pode ser melhorado com o que faremos no nosso projeto, caso seja bem utilizado!

## **Definição do Problema**

O problema é simples, a falta de organização e procura dos livros na biblioteca. Não há um sistema próprio para isto, apenas a bibliotecária buscando os livros e marcando a data de devolução. A falta de auxílio para buscar um livro específico ou até mesmo se há o livro na biblioteca é algo muito prejudicial, tanto ao tempo do estudante, quanto a organização da biblioteca, dificultando muito o acesso aos livros.

## Metodologia

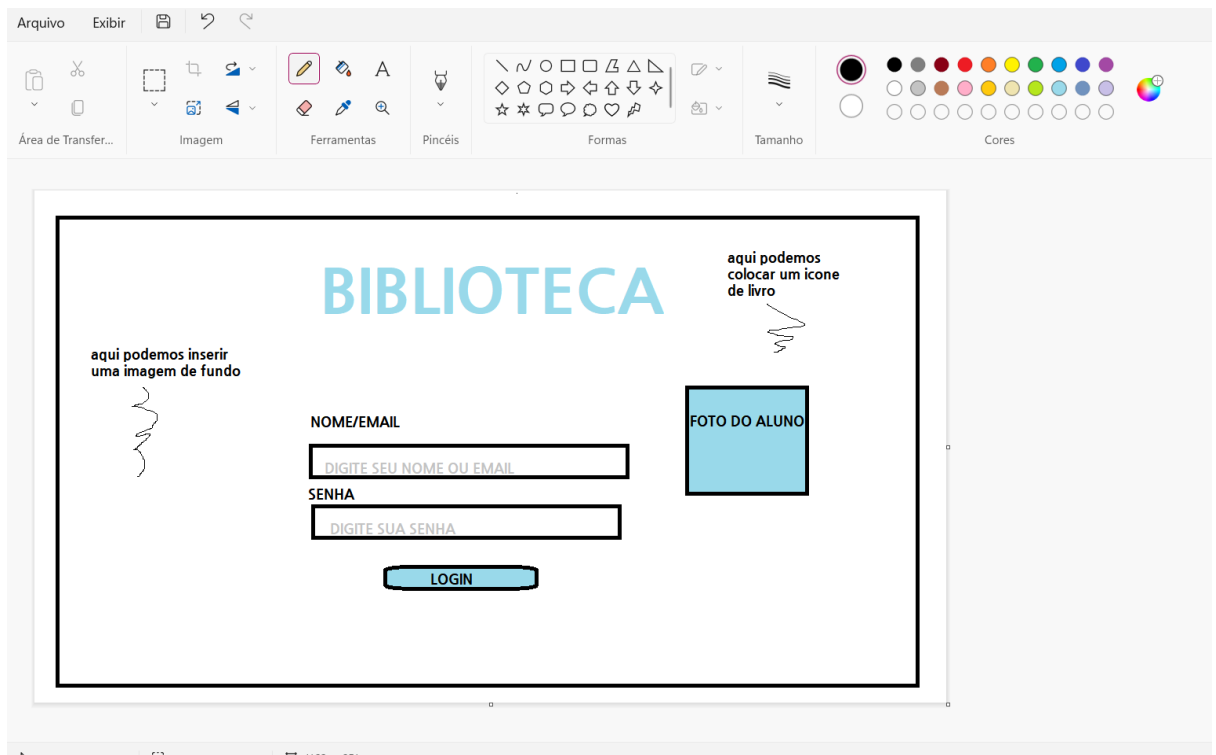
Sobre como iremos fazer, precisaremos estudar mais a fundo do projeto, de como iremos realmente programar. Imaginamos usar um sistema de lista, com banco de dados, para guardar as informações, para registrar o livro, para saber se ele está disponível, etc.

A interface gráfica também será muito necessária, e precisaremos estudar mais a fundo dela, mas com bastante estudo e esforço com certeza o projeto irá sair do jeito planejado.

Usaremos tanto as aulas dadas para o P.I, tanto nosso tempo livre, imaginamos que dado o prazo, iremos cumpri-lo.

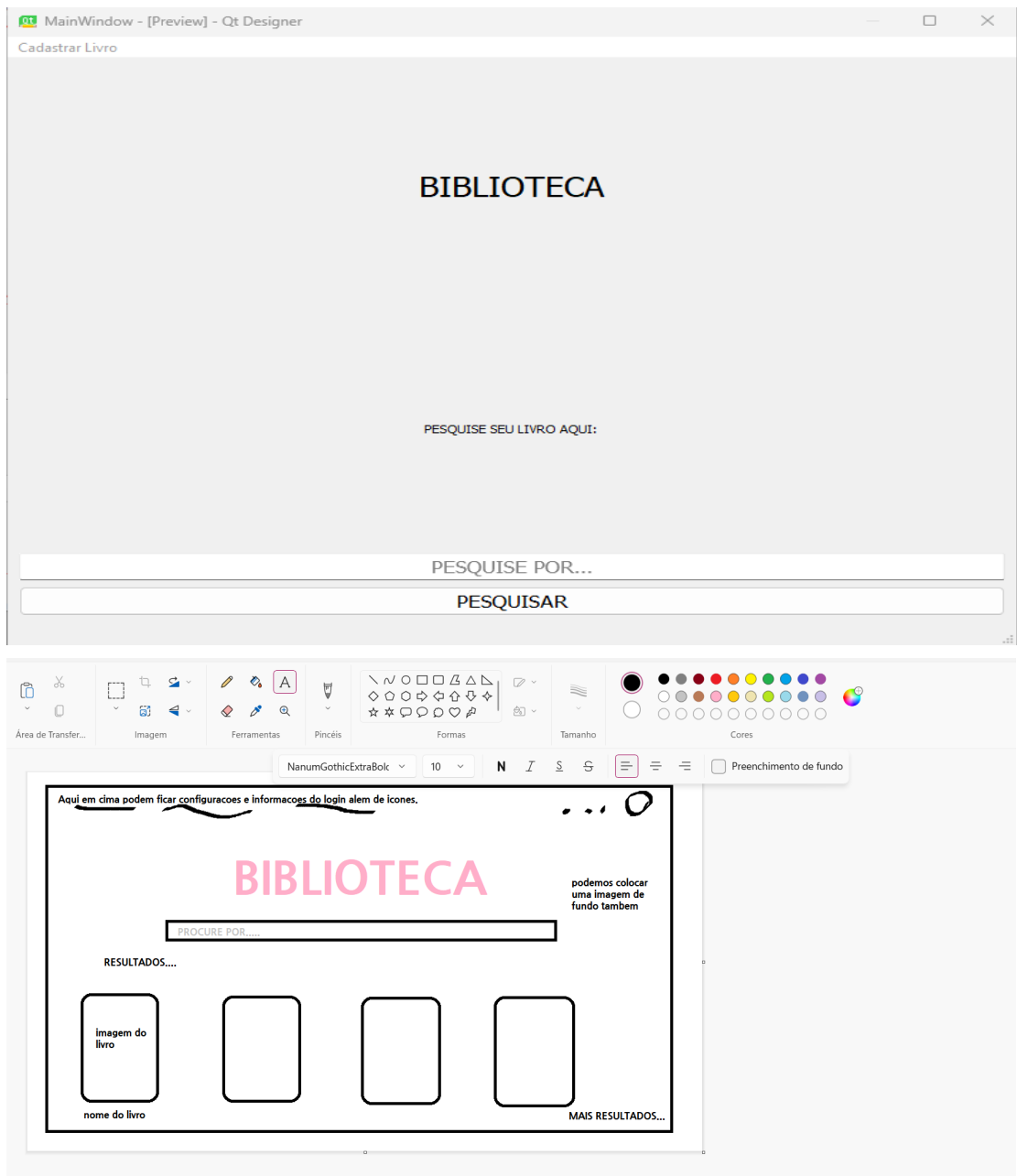
- **Esboço**

Fizemos um esboço do nosso programa, de como a primeira tela ficaria, ainda é um esboço conforme fomos fazendo iremos aprimorando e adicionando mais ideias.





**Esboço da busca de livro**



Conversando nós chegamos a conclusão de que talvez essa não seja a melhor forma de fazer o programa, ele precisa de mais adaptações,mas é a partir desses esboços que iremos adaptar e melhorar nosso programa.

### Esboço da database:

```
1 • create database Biblioteca;
2 • use Biblioteca;
3 • create table Livros(
4     Titulo text,
5     Sinopse text,
6     Autor text,
7     Disponiveis int);
8 • insert into Livros(Titulo,Sinopse,Autor,Disponiveis)
9     values
10     ('Jogos Vorazes', 'Uma história de guerra num futuro muito a frente','Jessica Chastain','1')
```

No momento estamos na fase apenas do estudo, de que iremos fazer, apenas na fase do planejamento. Estamos esperando o professor ir mais a fundo na interface gráfica para seguir os passos do mesmo. Mas caso acharmos um jeito em que nós achamos melhor, ou até mais fácil, iremos seguir por ela.

## **Objetivos:**

**Objetivo Geral:** Ajudar a escola e os alunos a ter acesso a um sistema funcional de busca e empréstimo de livros, que seja de fácil acesso e eficiente para ambos.

### **Objetivo Específico:**

A)Cadastrar livros e classificar aonde eles devem ficar;

B)Facilitar acesso aos alunos a busca de livros;

C)Identificar se há o livro nesta biblioteca, e se há e não tiver cadastrado, cadastrar o mesmo;

D)Facilitar o trabalho da bibliotecária.

## **Recursos Utilizados:**

**Recursos Humanos:** Este projeto tem como recursos humanos, a contribuição da dupla Vitor André Rosa e Elen Aparecida Camargo de alunos do curso Jovem Programador, e os professores das Unidades Curriculares do Projeto Integrador, e do curso Jovem Programador.



## **CONCLUSÃO**

Concluimos que este projeto será a melhor escolha, pois é um sistema que usará muito do que foi ensinado durante as aulas, e deverá ser algo mais básico, pois, temos pouco conhecimento sobre área. Embora tentaremos dar nosso máximo para que tudo dê certo.

## **CRONOGRAMA**

DATA	VITOR	ELEN
31/05	Primeira Aula PI// Definição do Tema	Primeira Aula PI/Definição do Tema
06/06	Estudo do Tema	Levantamento de Requisitos
09/06	Desenvolvimento da ideia	Desenvolvimento da ideia
12/06	Esboço da Interface	Esboço da Interface
16/06	Começo da Interface	Começo da Interface
17/06	Estudo de Interface	Estudo de Interface
20/06	Esboço da Data base no MYSQL	Criação do relatorio
21/06	Criação da tela de login base no QTdesign	Criação da tela de login base no QTdesign
27/06	Dinamica/Correção do relatorio	Dinamica/Correção do relatorio