

## Trabalho Bimestral – ATP 2 – 2º Semestre/2019

Faça um programa para armazenar dados de Campeonatos de Jogos Eletrônicos. Deve-se implementar módulos de inclusão, exclusão (física e lógica), alteração e pesquisa para:

- **Cadastro de Tipos de Jogos** contendo os campos: código\* e descrição

Código*	Descrição
1	League of Legends
2	Fortnite
3	Mortal Kombat
4	CS:GO

- **Cadastro de Participantes** contendo os campos: código\* e descrição

Código*	Descrição
10	Marcelo “coldzera” David
20	Olof “olofmeister” Kajbjer
30	Ladislav “GuardiaN” Kovács
40	Nicolai “dev1ce” Reedtz
50	Santorin
60	SGD Sty1eee
70	Solokill3hk
80	JUGKING
90	Kyle Giersdorf (Bugha)

- **Cadastro dos Campeonatos** contendo os campos: código\*, título, nome do responsável (organizador), ano da disputa, código do Tipo do Jogo\*\* (buscar no arquivo de Tipos de Jogos) e Descrição

Código*	Título	Responsável	Ano da Disputa	Código do Tipo do Jogo **	Descrição
123	Mundial de LoL	Riot Games	2019	1	O torneio mais importante do MOBA da Riot Games acontece entre as datas 2 de outubro e 10 de novembro, quando a final vai decidir o campeão deste ano...
456	Copa do Mundo de Fortnite	Epic Games	2019	2	A jornada para a Fortnite World Cup começa com dez qualificatórias semanais do Torneio On-line...
789	Campeonato Brasileiro de CS:GO	Valve	2020	4	Uma nova competição de Counter-Strike: Global Offensive foi anunciada no Brasil...

- **Controle de Participantes do Campeonato** contendo os campos: (código da campeonato, código do participante)\* e Nick do Participante no Campeonato

Código do Campeonato**	Código do Participante**	Nick do Campeonato
789	20	SG BOOTCAMP
789	10	PERAQTOCOSTA
123	10	KT ROLSTER
123	20	FREECS
789	40	INSTANTK
123	90	ROYAL NEVER
123	30	GEN.G
789	50	NASDH
456	60	BUGHA
123	80	ROOKIE
456	70	NYHROX

➔ Será necessário utilizar na **implementação todos os métodos de busca e ordenação** abordados em aula. Lembrar de colocar no nome do método o tipo dele!!

➔ Criar menu para controlar os cadastros de dados nos arquivos solicitados acima.

➔ Criar os seguintes relatórios:

**1 - Relatório de Campeonatos que um determinado Participante informado pelo usuário competiu. O relatório deve estar agrupado pelo Tipo de Jogo, no seguinte modelo:**

**Jogador selecionado: Marcelo “coldzera” David**

-----  
➔ Tipo de Jogo: League of Legends

Mundial de LoL – Responsável: Riot Games (2019) – Nick: FREECS

Campeonato Brasileiro de LoL – Responsável: Riot Games (2020) – Nick: Inven

Total de Campeonato(s): 2

-----  
➔Tipo de Jogo: CS:GO

ESL One Cologne – Responsável: Betway (2019) – Nick: PERAQTOCOSTA

Total de Campeonato(s): 1

-----  
Total de Campeonato(s) do Participante: 3

**2 - Mostre todos os Participantes de um Campeonato informado pelo usuário no seguinte modelo:**

---

**Mundial de LoL**

Responsável: Riot Games – 2019 – League of Legends

Descrição:

O torneio mais importante do MOBA da Riot Games acontece entre as datas 2 de outubro e 10 de novembro, quando a final vai decidir o campeão deste ano...

Participantes (em ordem alfabética):

- JUGKING
- Kyle Giersdorf (Bugha)
- Ladislav “GuardiaN” Kovács
- Marcelo “coldzera” David
- Olof “olofmeister” Kajbjer