

1) Crie uma função que receba como parâmetros dois vetores de inteiros: x1 e x2 e as suas respectivas quantidades de elementos: n1 e n2. A função deverá retornar um ponteiro para um terceiro vetor, x3, alocado dinamicamente, contendo a união de x1 e x2 e usar o ponteiro qtd para retornar o tamanho de x3.

Sendo x1 = {1, 3, 5, 6, 7} e x2 = {1, 3, 4, 6, 8}, x3 irá conter {1, 3, 4, 5, 6, 7, 8}.

Assinatura da função: **int* uniao(int *x1, int *x2, int n1, int n2, int* qtd);**

2) Crie uma função que receba como parâmetros dois vetores de inteiros: x1 e x2 e as suas respectivas quantidades de elementos: n1 e n2. A função deverá retornar um ponteiro para um terceiro vetor, x3, alocado dinamicamente, contendo a intersecção de x1 e x2 e usar o ponteiro qtd para retornar o tamanho de x3.

Sendo x1 = {1, 3, 5, 6, 7} e x2 = {1, 3, 4, 6, 8}, x3 irá conter {1, 3, 6}.

Assinatura da função: **int* interseccao(int *x1, int *x2, int n1, int n2, int *qtd);**

3) Faça um programa que leia a quantidade de elementos n e crie dinamicamente um vetor de n elementos e passe esse vetor para uma função que irá ler os elementos desse vetor. Depois, no programa principal, o vetor preenchido deve ser impresso.

4) Analise o código abaixo e determine o valor das variáveis ao final da execução.

```
int i=34,j;  
int *p;  
p = &i;  
*P++;  
j = *p + 33;
```

5) Analise o código abaixo e determine o valor das variáveis ao final da execução.

```
int i=7, j=5;  
int *p;  
int **q;  
p = &i;  
q = &p;  
c = **q + j;
```