Nome do dataset: Animal Crossing New Horizons Catalog

LOCalização: https://www.kaggle.com/datasets/jessicali9530/animal-crossing-new-horizons-nookplaza-dataset

Origem: Uma tabulação manual colaborativa hospedada em:

https://docs.google.com/spreadsheets/d/13d_LAJPlxMa_DubPTuirkIV4DERBMXbrWQsmSh8ReK4/edit#gid=1022368750

Contexto: O jogo "Animal Crossing New Horizons" é um dos jogos mais vendidos do Nintendo Switch. Dentro dele, há uma gama vasta de itens cosméticos para decorar ao seu personagem, a sua casa, a própria ilha a qual você vive, entre outras coisas.

Porém, há uma grande gama de maneiras para obter seus itens. Você pode comprá-los na loja principal, você pode construí-los, você pode recebê-los em eventos sazonais, tais como páscoa, ano novo, ou até mesmo seu aniversário.

Assim, o dataset cobre todas as variações de itens, seus preços, seus métodos de obtenção, seus horários de obtenção, entre outros.

Nomes e tipos das variáveis:

No caso deste dataset, são 30 csvs diferentes os quais possuem colunas diferentes. Eu irei focar nestes: accessories.csv, villagers.csv e fish.csv. Eu vou escrever rapidamente sobre as variáveis de cada tipo:

Accessories.csv (222 linhas):

• Name: Qualitativa Nominal

• Variation: Qualitativa Nominal

• DIY: Qualitativa Nominal

• Buy: Quantitativa Contínua

• Sell: Quantitativa Contínua

• Color 1: Qualitativa Nominal

• Color 2: Qualitativa Nominal

• Source: Qualitativa Nominal

Seasonal Availability: Qualitativa Nominal

Villagers.csv (391 linhas):

Name: Qualitativa NominalSpecies: Qualitativa Nominal

Gender: Qualitativa Nominal

• Personality: Qualitativa Nominal

Hobby: Qualitativa Nominal

• Birthday: Qualitativa Ordinal

Catchphrase: Qualitativa Nominal

• Favourite Song: Qualitativa Nominal

• Style 1: Qualitativa Nominal

• Style 2: Qualitativa Nominal

O próximo dataset possui colunas não nomeadas no kaggle, mas na planilha são o que é a seguir:

Fish.csv (80 linhas):

• Name: Qualitativa Nominal

• Sell: Quantitativa Contínua

• Where/How: Qualitativa Nominal

• Shadow: Qualitativa Nominal

Catch Difficulty: Qualitativa Ordinal

• Vision: Qualitativa Ordinal

• Total Catches to Unlock: Quantitativa Discreta

• Spawn: Quantitativa Discreta

• 24 colunas do horário disponibilidade do peixe, ao redor dos meses do ano e que varia ente hemisfério norte e sul (dependo de onde o jogador vive): Qualitativa Nominal

Casos de missing data:

De acordo com o Kaggle:

Accessories.csv não possui missing data, em nenhuma das colunas citadas.

Villagers.csv não possui missing data, em nenhuma das colunas citadas.

Em Fish.csv, há vários missing data nas colunas de data, mas porque o peixe se torna indisponível naquele mês do ano naquele hemisfério, logo, não há dados.