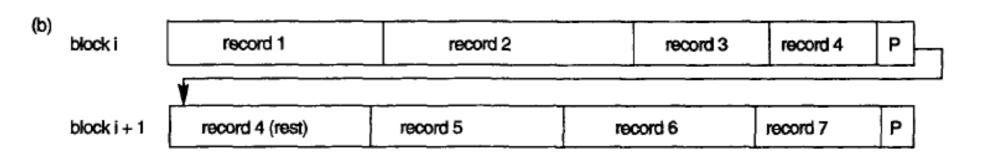
#### ACH2024

# Organização de arquivos: alocação sequencial (parte 1)

Prof Helton Hideraldo Bíscaro

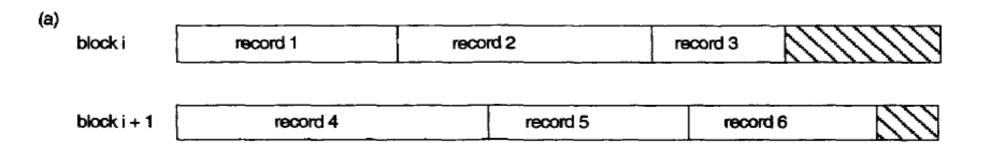
- É comum considerar que em cada bloco pode haver vários registros
- Se R (tamanho fixo do registro, para simplificar) e B (tamanho do bloco) e R ≤ B:
  - fator de blocagem fb = floor(B/R)
  - = número de registros inteiros que cabem em um bloco

 Organização espalhada: os blocos são totalmente preenchidos; se um registro não cabe inteiramente na parte vazia do bloco, coloca o que couber e um ponteiro para o próximo bloco



(ELSMARI & NATATHE)

 Organização não espalhada: registros não podem ser divididos. Cada bloco pode conter até fb registros.



(ELSMARI & NATATHE)

- Organização não espalhada: registros não podem ser divididos. Cada bloco pode conter até fb registros.
  - Se os registros tiverem tamanho fixo = R, blocos de tamanho B e taxa de blocagem = fb:

Perda de espaço em cada bloco:

- Organização não espalhada: registros não podem ser divididos. Cada bloco pode conter até fb registros.
  - Se os registros tiverem tamanho fixo = R, blocos de tamanho B e taxa de blocagem = fb:

Perda de espaço em cada bloco: B - (fb\*R)

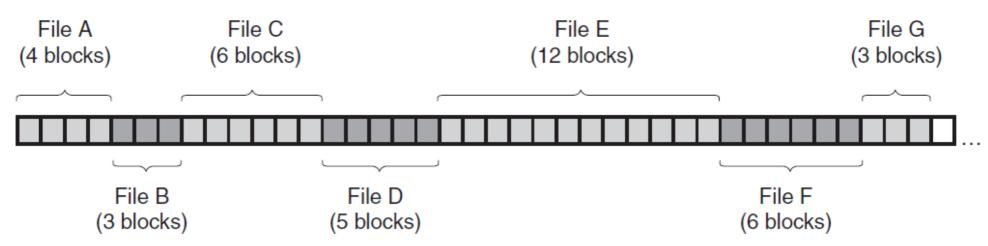
#### Alocação de blocos

- Leitura, escrita, buscas, etc., são realizadas por blocos.
- Os arquivos não são estáticos, eles crescem e diminuem
- Estratégias de alocação de blocos no disco devem considerar esse fato
- Vamos estudar várias estratégias até o fim do semestre
- Para cada estratégia analisaremos complexidade de leitura sequencial, leitura aleatória (busca), inserção e remoção de registros
  - Complexidade em termos de número de ...

#### Alocação de blocos

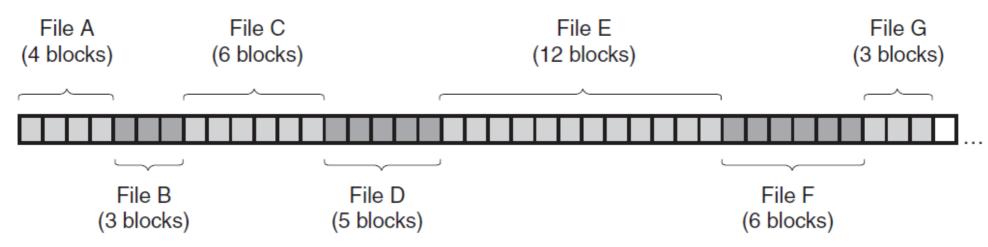
- Leitura, escrita, buscas, etc., são realizadas por blocos.
- Os arquivos não são estáticos, eles crescem e diminuem
- Estratégias de alocação de blocos no disco devem considerar esse fato
- Vamos estudar várias estratégias até o fim do semestre
- Para cada estratégia analisaremos complexidade de leitura sequencial, leitura aleatória (busca), inserção e remoção de registros
  - Complexidade em termos de número de seeks (estimado no pior caso pelo número de blocos a serem lidos)

 Blocos alocados sequencialmente no disco (pelos cilindros)



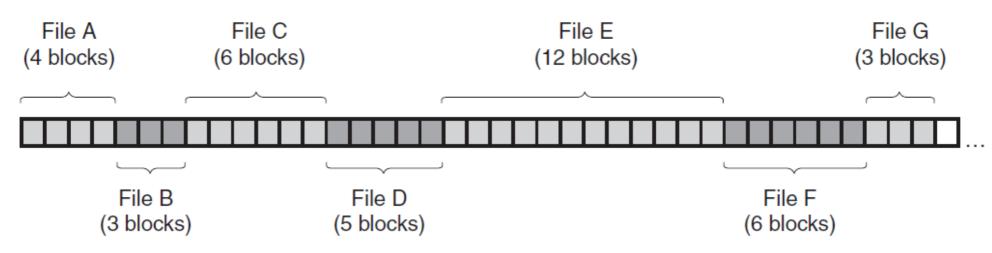
Vantagens e desvantagens?

 Blocos alocados sequencialmente no disco (pelos cilindros)

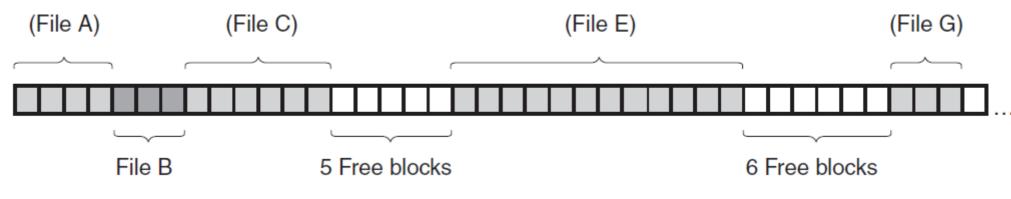


- Vantagens e desvantagens?
  - Leitura fácil (leitura sequencial é ótima, e na leitura aleatória depende da facilidade de localização do deslocamento do registro dentro do arquivo)
  - Expansão complicada: se não houver espaço disponível até o próximo arquivo tem que ser removido para outro local
  - Fragmentação externa (buracos entre os arquivos): maior ou menor dependendo da política de alocação

 Blocos alocados sequencialmente no disco (pelos cilindros)



Após algumas remoções



Fonte: (TANEMBAUM, 2015)

#### Fragmentação externa:

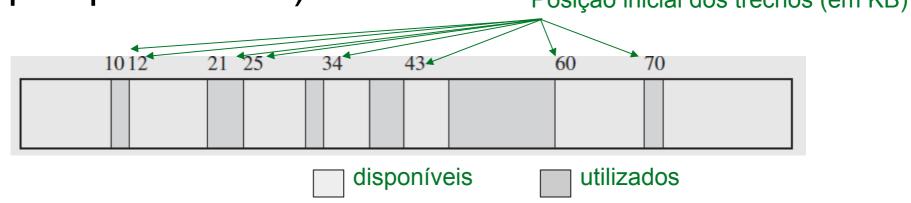
 Com o tempo (após alocações/desalocações sucessivas), o disco pode ficar fragmentado, isto é, com vários trechos disponíveis intercortados por trechos utilizados

Allocation request				

# Alocação sequencial - Métodos de ajuste sequencial

Vetor sequencial contendo trechos contíguos de memória utilizada e disponível (intercalados em qualquer ordem)

Posição inicial dos trechos (em KB)

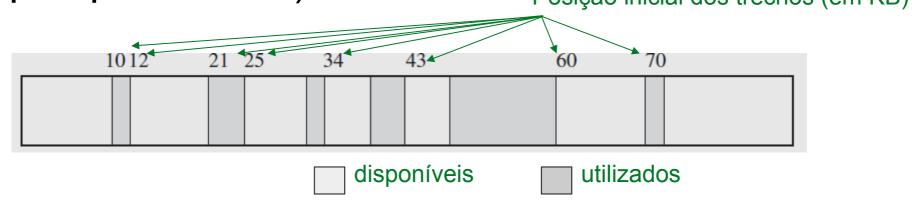


Se um trecho de tamanho R for requisitado (por exemplo 8 KB), onde ele será alocado?

# Alocação sequencial - Métodos de ajuste sequencial

Vetor sequencial contendo trechos contíguos de memória utilizada e disponível (intercalados em qualquer ordem)

Posição inicial dos trechos (em KB)



Se um trecho de tamanho R for requisitado (por exemplo 8 KB), onde ele será alocado?

Depende de qual variação do método de ajuste sequencial está sendo utilizado...

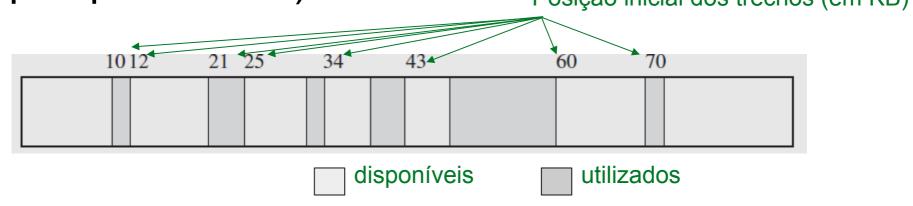
### Métodos de ajuste sequencial

- Primeiro ajuste: seleciona o primeiro trecho encontrado (a partir do início da lista) grande o suficiente
- Próximo ajuste: seleciona o próximo trecho grande o suficiente (a partir do índice "corrente", ajustado após a última alocação)
- Melhor ajuste: seleciona o menor trecho dentre os trechos grandes o suficiente
- Pior ajuste: seleciona o maior trecho de todos

### Métodos de ajuste sequencial

Vetor sequencial contendo trechos contíguos de memória utilizada e disponível (intercalados em qualquer ordem)

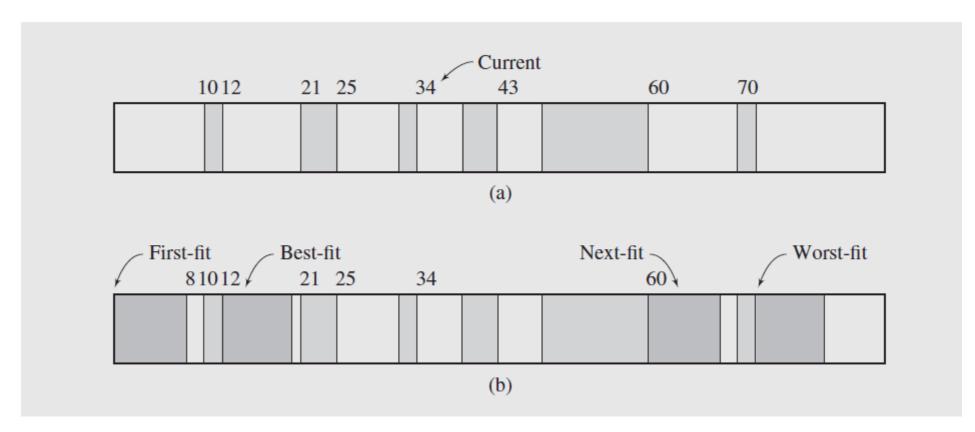
Posição inicial dos trechos (em KB)



Se um trecho de tamanho R for requisitado (por exemplo 8 KB), onde ele será alocado?

# Métodos de ajuste sequencial variações

FIGURE 12.1 Memory allocation using sequential-fit methods.



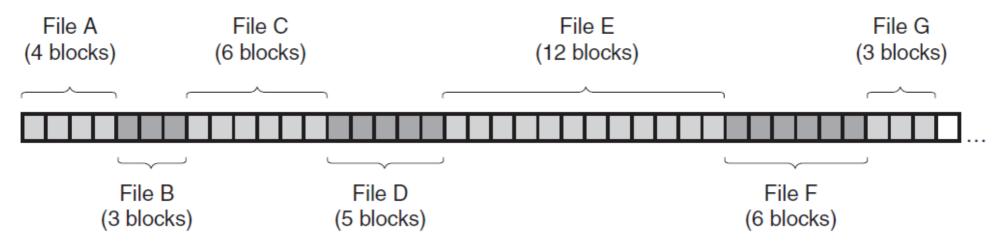
# Métodos de ajuste sequencial: variações

Qual vocês acham que é melhor?

# Métodos de ajuste sequencial: variações

- Qual vocês acham que é melhor?
- Melhor ajuste pode ser o pior: gasta tempo analisando tudo e, a menos que o ajuste seja perfeito, deixa sobrar normalmente trechos pequenos que não podem ser reutilizados
- Pior ajuste tenta evitar esse desperdício, deixando sobrar trechos maiores que podem ser ainda utilizados, e assim posterga a criação de blocos pequenos
- Primeiro ajuste é o mais eficiente: balanço entre tempo de achar um bloco de tamanho suficiente (retorna assim que achar o primeiro) e fragmentação (não deixa sobrar sistematicamente o menor ou maior trecho)
- Próximo ajuste, similar ao primeiro ajuste, mas chega mais rápido ao fim do heap. Nesse caso:
  - Ou gastará mais tempo tendo que rever todo o heap para ver se há trecho disponível
  - Ou considera-se que acabou a memória, e portanto pode ter fragmentado mais.

 Blocos alocados sequencialmente no disco (pelos cilindros)



- Pode ter seus registros ordenados por uma chave de ordenação (sorted files) ou não (heap files)
- Vantagens e desvantagens de cada um?

### Alocação sequencial (não ordenado)

- O arquivo, de r registros espalhados em b blocos, não está ordenado nem indexado
- Inserção: no final do arquivo. Há espaço disponível (dentro do último bloco ou após ele até o próximo arquivo)?
  - SIM: Eficiente: O(1)
    - Copia último bloco no buffer de memória
    - Insere registro
    - Reescreve bloco no disco
  - NÃO: Ineficiente: O(b) tem que realocar todo o arquivo em outro lugar no disco

### Alocação sequencial (não ordenado)

- Busca: sequencial não ordenada
  - Tenho que olhar todos os blocos O(b)
  - Lembrando que a busca é por registros, não por blocos

#### Remoção:

- Precisa achar onde está o registro O(b)
- Exclui registro do bloco (que está no buffer) ou resetar bit para inválido
- Reescrever bloco de volta ao disco (com um espaço vazio) – O(1)
  - => Demanda uma reorganização periódica

### Alocação sequencial (não ordenado)

- Modificação de registro de tamanho variável:
  - Pode exigir a remoção de outros registros a serem inseridos em outros blocos

- Leitura ordenada: MUITO INEFICIENTE
  - Exige uma ordenação primeiro! (exigirá ordenação externa se o arquivo inteiro não couber na memória)

#### Referências

- Slides da Profa. Graça (ICMC) http://wiki.icmc.usp.br/index.php/SCC-203\_(gracan) (Arquivos 8, 9 e 12)
- Slides do cap 6 do Ziviani
- GOODRICH et al, Data Structures and Algorithms in C++. Ed. John Wiley & Sons, Inc. 2nd ed. 2011. Seção 14.2
- ELMASRI, R.; NAVATHE, S. B. Fundamentals of Database Systems. 4 ed. Ed. Pearson-Addison Wesley. Cap 13 (até a seção 13.7).
- TANEMBAUM, A. S. & BOS, H. Modern Operating Systems. Pearson, 4th ed. 2015. Cap 4
- RAMAKRISHNAN & GEHRKE. Data Management Systems. 3ed. McGrawHill. 2003 Cap 8 e 9.