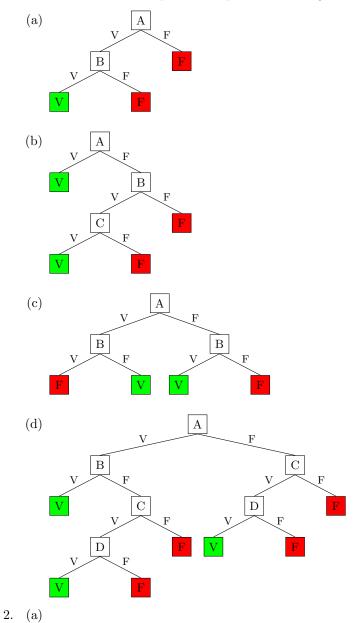
Inteligência Artificial Sexta Lista de Exercícios – Gabarito

Prof. Norton Trevisan Roman 23 de maio de 2019

1. Há mais de uma árvore possível, dependendo do argumento testado antes



$$H(S) = I(S) = -\sum_{i=1}^{n} P(v_{i})log_{2}P(v_{i})$$

$$= -\frac{3}{6}log_{2}\frac{3}{6} - \frac{3}{6}log_{2}\frac{3}{6}$$

$$= -log_{2}\frac{3}{6} = 1$$
(b) $G(S, a_{2}) = I\left(\frac{p}{n+p}, \frac{n}{n+p}\right) - R(S, a_{2})$

$$R(S, a_{2}) = \frac{p_{T} + n_{T}}{p+n}I\left(\frac{p_{T}}{p_{T} + n_{T}}, \frac{n_{T}}{p_{T} + n_{T}}\right) + \frac{p_{F} + n_{F}}{p+n}I\left(\frac{p_{F}}{p_{F} + n_{F}}, \frac{n_{F}}{p_{F} + n_{F}}\right)$$

$$= \frac{2+2}{3+3}I\left(\frac{2}{2+2}, \frac{2}{2+2}\right) + \frac{1+1}{3+3}I\left(\frac{1}{1+1}, \frac{1}{1+1}\right)$$

$$= \frac{2}{3}I\left(\frac{1}{2}, \frac{1}{2}\right) + \frac{1}{3}I\left(\frac{1}{2}, \frac{1}{2}\right)$$

$$= \frac{2}{3} + \frac{1}{3} = 1$$
Ent for $G(S, a_{T}) = 1, 1, 2, 0$

3. Calculamos primeiro a necessidade de informação do conjunto todo

$$I(y) = -\frac{2}{5}log_2\frac{2}{5} - \frac{3}{5}log_2\frac{3}{5} \approx 0,971$$

E então os Restantes:

$$R(A_1) = \frac{0+1}{5}I\left(\frac{0}{1}, \frac{1}{1}\right) + \frac{2+2}{5}I\left(\frac{2}{4}, \frac{2}{4}\right) = 0, 8$$

$$R(A_2) = \frac{0+2}{5}I\left(\frac{0}{2}, \frac{2}{2}\right) + \frac{2+1}{5}I\left(\frac{2}{3}, \frac{1}{3}\right) \approx 0, 551$$

$$R(A_3) = \frac{1+2}{5}I\left(\frac{1}{3}, \frac{2}{3}\right) + \frac{1+1}{5}I\left(\frac{1}{2}, \frac{1}{2}\right) \approx 0, 951$$

O ganho de cada atributo será então

Atributo	Ganho
A_1	0,171
A_2	0,420
A_3	0,020

Escolhemos A_2 como raiz então, pois tem maior ganho (alternativamente, por ter menor necessidade restante). Separando os dados pelos valores de A_2 temos:

Ex	A_1	A_2	A_3	y
x_1	1	0	0	0
x_2	1	0	1	0

Ex	A_1	A_2	A_3	y
x_3	0	1	0	0
x_4	1	1	1	1
x_5	1	1	0	1

E vemos que, se $A_2=0$, então y=0. Passamos agora aos dados em que $A_2=1$, lembrando o valor da necessidade de informação do conjunto (já feito acima):

$$I(A_2=1) = I\left(\frac{2}{3}, \frac{1}{3}\right) = -\frac{2}{3}log_2\frac{2}{3} - \frac{1}{3}log_2\frac{1}{3} \approx 0,918$$

E os novos restantes:

$$R(A_1) = \frac{0+1}{3}I\left(\frac{0}{1}, \frac{1}{1}\right) + \frac{2+0}{3}I\left(\frac{2}{2}, \frac{0}{2}\right) = 0$$

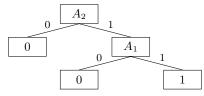
$$R(A_3) = \frac{1+1}{3}I\left(\frac{1}{2}, \frac{1}{2}\right) + \frac{1+0}{3}I\left(\frac{1}{1}, \frac{0}{1}\right) \approx 0,667$$

E nosso próxima escolha é A_1 , que nos deixa com restante nulo. Filtrando os dados pelos valores de A_1 temos:

Ex	A_1	A_2	A_3	y
x_3	0	1	0	0

Ex	A_1	A_2	A_3	y
x_4	1	1	1	1
x_5	1	1	0	1

Temos então a árvore:



4. O conteúdo de informação de um atributo foi apresentado em aula:

$$I(A) = I(P(v_1), \dots, P(v_n)) = -\sum_{i=1}^{n} P(v_i)log_2P(v_i)$$

A implementação da razão do ganho substitui o critério

$$Ganho(A) = I\left(\frac{p}{p+n}, \frac{n}{p+n}\right) - Restante(S, A) \text{ (onde } A \text{ \'e o atributo)}$$

e é definida como

$$Z(A) = \frac{Ganho(A)}{I(A)} = \frac{I(A) - Restante(A)}{I(A)} = 1 - \frac{Restante(A)}{I(A)}$$

6. Lembre que $A \oplus B = (A \land \neg B) \lor (\neg A \land B)$. Do exercício anterior temos uma rede $A \land \neg B$:

3

De forma semelhante, podemos fazer uma rede $A \wedge \neg B$:

 $A \oplus B$ será então a união dessas com um OR:

7. Usando a função de erro vista em aula

$$E(\vec{\omega}) = \frac{1}{2} \sum_{d \in D} (t_d - s_d)^2$$

precisamos calcular o gradiente do erro

$$\nabla E(\vec{\omega}) = \left[\frac{\partial E}{\partial \omega_0}, \frac{\partial E}{\partial \omega_1}, \dots, \frac{\partial E}{\partial \omega_n} \right]$$

Então

$$\frac{\partial}{\partial \omega_i} E(\vec{\omega}) = \frac{1}{2} \sum_{d \in D} \frac{\partial}{\partial \omega_i} (t_d - s_d)^2$$

$$= \sum_{d \in D} (t_d - s_d) \frac{\partial}{\partial \omega_i} (t_d - s_d)$$

$$= -\sum_{d \in D} (t_d - s_d) \frac{\partial}{\partial \omega_i} s_d$$

Uma vez que $s_d = \omega_o + \omega_1 x_{1d} + \omega_1 x_{1d}^2 + \ldots + \omega_n x_{nd} + \omega_n x_{nd}^2$, temos então 2 situações:

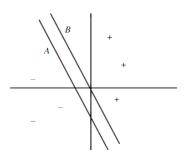
(a)
$$i = 0$$
, $e \frac{\partial}{\partial \omega_0} s_d = 1 \Rightarrow \frac{\partial}{\partial \omega_0} E(\vec{\omega}) = -\sum_{d \in D} (t_d - s_d)$
(b) $i > 0$, $e \frac{\partial}{\partial \omega_i} s_d = x_{id} + x_{id}^2 \Rightarrow \frac{\partial}{\partial \omega_0} E(\vec{\omega}) = -\sum_{d \in D} (t_d - s_d)(x_{id} + x_{id}^2)$

8. Para responder a essa questão, precisamos ver como os exemplos serão classificados por essas funções de ativação:

$$A: \quad 1 + 2x_1 + 1x_2 > 0$$

$$B: 2x_1 + 1x_2 > 0$$

Olhando as equações, podemos ver que todo valor que resulte > 0 em B certamente irá resultar > 0 em A, uma vez que A = B + 1 (já o contrário não é verdade). Então $(B = 1) \Rightarrow (A = 1)$, e A é mais geral que B. Outra forma de verificarmos isso é graficar as funções A e B. Para isso, note que um sinal passará em A toda vez que $x_2 > -2x_1 - 1$, e em B toda vez que $x_2 > -2x_1$. Então



e notamos que todo ponto acima de B também estará acima de A

9. A equação

$$\Delta\omega_i = \eta(t-s)x_i$$

corresponde ao gradiente incremental no qual os pesos são atualizados após vermos cada um dos exemplos. Já a equação

$$\Delta\omega_i = \eta \sum_{d \in D} (t_d - s_d) x_{i,d}$$

corresponde ao gradiente descendente no qual os pesos são atualizados após vermos todos os exemplos uma vez. Então a primeira nada mais é que a segunda para um único exemplo.