#### ALGORITMOS E ESTRUTURAS DE DADOS II

#### Ordenação Externa Karina Valdivia Delgado

#### Ordenação externa

- Processo de ordenação de arquivos muito grandes, cujo índice não cabe na memória principal. Faremos a ordenação com auxílio de algum dispositivo de memória externa.
- O objetivo é ordenar os registros com o menor número de acessos ao disco (operações de leitura ou escrita em disco)

- Ordena os registros usando intercalação de N caminhos (vias/fontes) balanceados.
- A quantidade de fontes está relacionada com a quantidade de HDs externos que tenho disponível.
- No caso de usar apenas um HD, a quantidade de fontes está relacionada com a quantidade de arquivos que serão usados.

- Fases:
  - Distribuição de blocos de registros ordenados (corridas) por N caminhos balanceados
  - Intercalação das corridas geradas dos N caminhos até que uma corrida seja obtida



Fase 1: Distribuição de blocos de registros ordenados (corridas) por N caminhos balanceados

- caminhos(fontes) 2 ou seja vamos usar 2 conjuntos de 2 arquivos temporários
- blocos ordenados (corridas) de tamanho 4, ou seja, estamos fazendo a suposição que temos capacidade para ordenar em memória principal apenas 4 registros.

Arquivo 1









**Arquivo 2** 

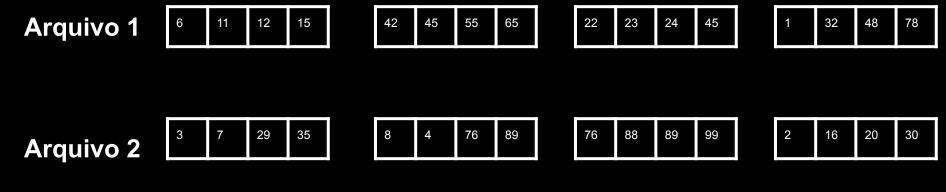






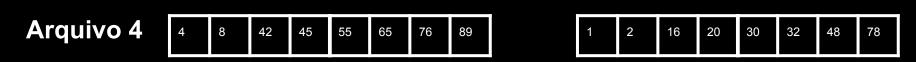


Fase 2: Intercalação das corridas geradas dos N caminhos até que uma corrida seja obtida



Primeira intercalação: são gerados blocos de tamanho 8





Obs: Não existe um separador físico entre as corridas, mas como sabemos qual o tamanho de cada bloco, sabemos quando o bloco acaba.

Fase 2: Intercalação das corridas geradas dos N caminhos até que uma corrida seja obtida

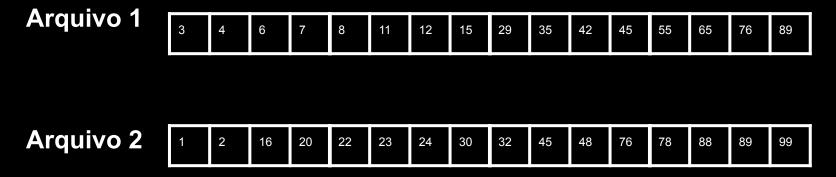




Segunda intercalação: são gerados blocos de tamanho 16
Arquivo 1 3 4 6 7 8 11 12 15 29 35 42 45 55 65 76



Fase 2: Intercalação das corridas geradas dos N caminhos até que uma corrida seja obtida



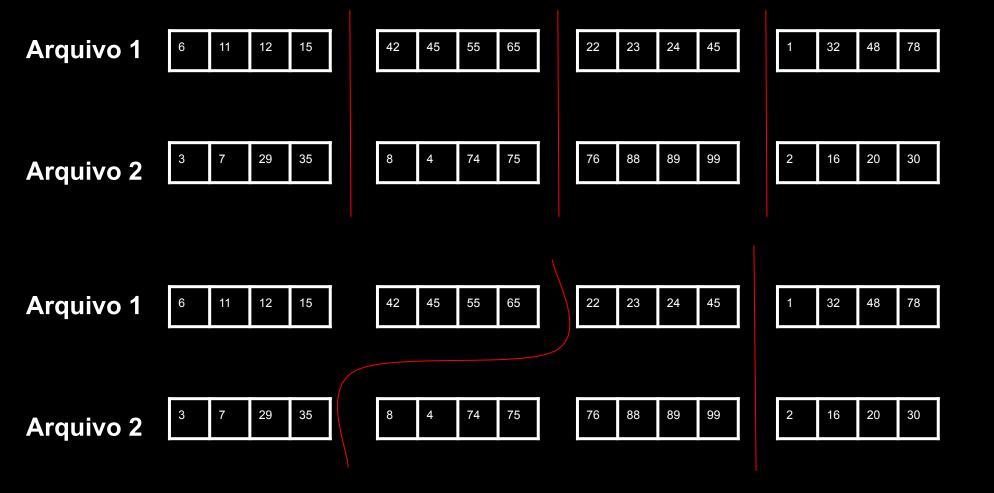
Terceira intercalação: são gerados blocos de tamanho 32 Arquivo 3



**Arquivo 4** 

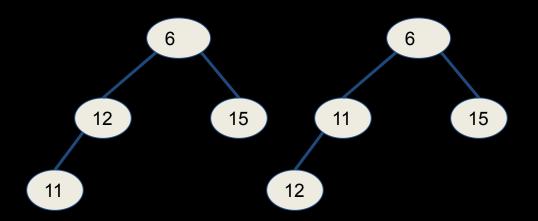
#### Segmentos de tamanho variável

Primeira estratégia de otimização: aproveitar a eventual ordenação entre os blocos

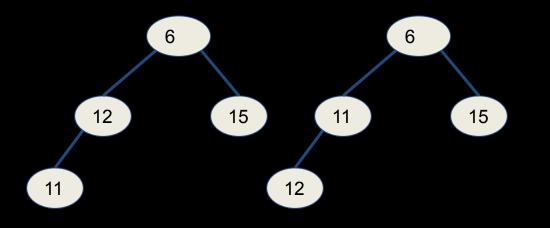


- Segunda estratégia de otimização: gerar segmentos ordenados maiores na fase de distribuição
- Para isso, será utilizada uma fila de prioridades representada como um heap



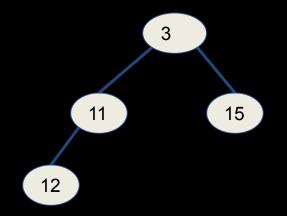






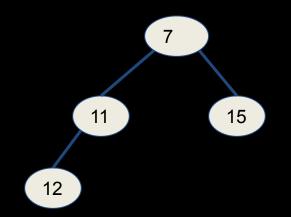
Arq 1: 6





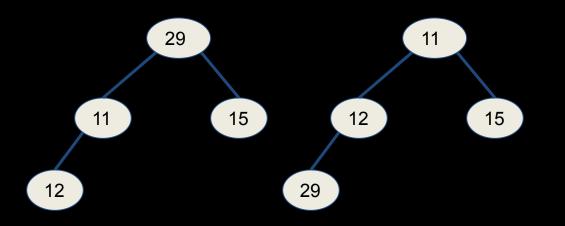
Arq 1: 63





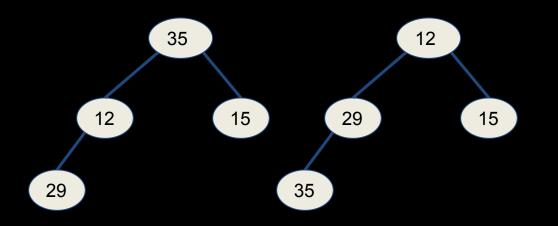
Arq 1: 637





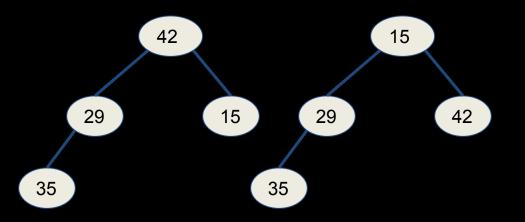
Arq 1: 6 3 7 11





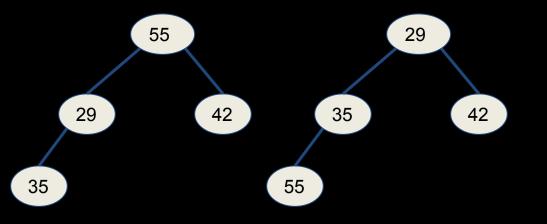
Arq 1: 6 3 7 11 12





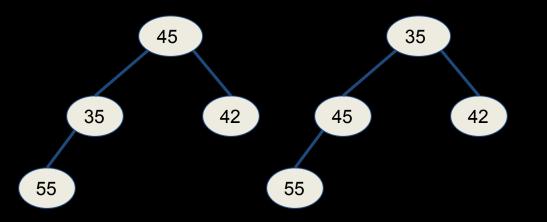
Arq 1: 6 3 7 11 12 15





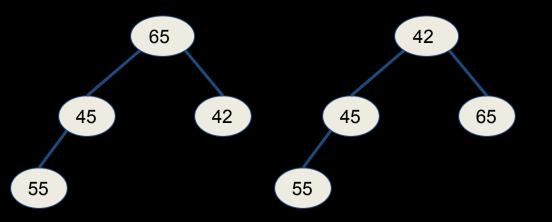
Arq 1: 6 3 7 11 12 15 29





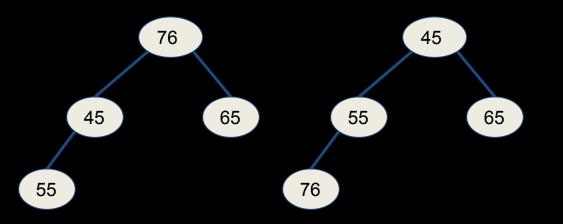
Arq 1: 6 3 7 11 12 15 29 35





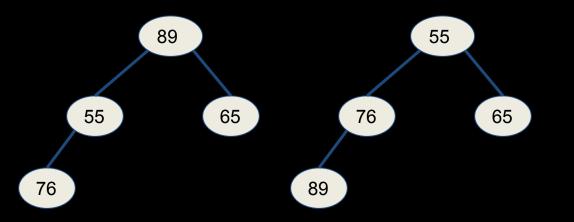
Arq 1: 6 3 7 11 12 15 29 35 42





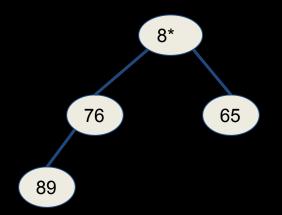
Arq 1: 6 3 7 11 12 15 29 35 42 45





Arq 1: 6 3 7 11 12 15 29 35 42 45 55



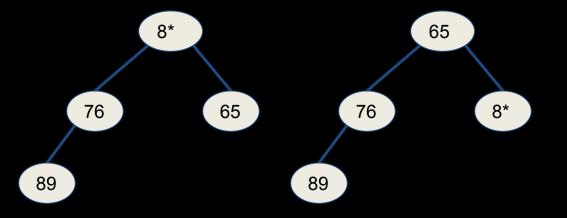


Arq 1: 6 3 7 11 12 15 29 35 42 45 55

Arq 2:

**8<55, s**e eu insiro 8 no arquivo 1, perderia a ordenação dos meus elementos e o bloco teria que terminar aqui em 55. Porém, existem ainda outros elementos que poderiam entrar no meu bloco e que estão no heap (65,76,89). Então vamos colocar uma marcação de novo bloco para 8, será 8\*



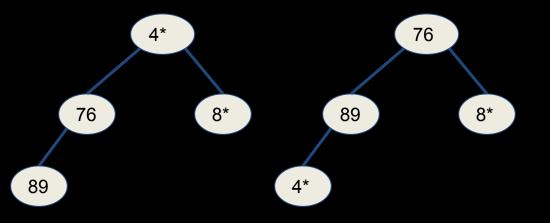


Arq 1: 6 3 7 11 12 15 29 35 42 45 55 65

Arq 2:

**8<55, s**e eu insiro 8 no arquivo 1, perderia a ordenação dos meus elementos e o bloco teria que terminar aqui em 55. Porém, existem ainda outros elementos que poderiam entrar no meu bloco e que estão no heap (65,76,89). Então vamos colocar uma marcação de novo bloco para 8, será 8\*



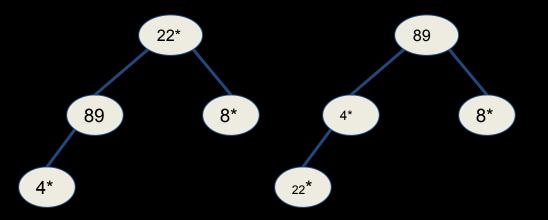


Arq 1: 6 3 7 11 12 15 29 35 42 45 55 65 76

Arq 2:

**4<65**, **e**ntão vamos colocar uma marcação de novo bloco para 4, será 4\*



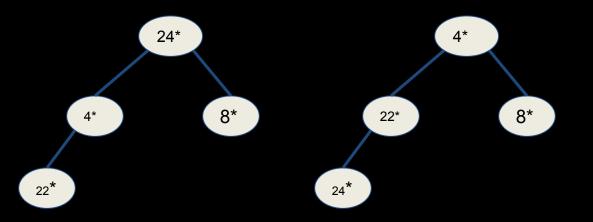


Arq 1: 6 3 7 11 12 15 29 35 42 45 55 65 76 89

Arq 2:

**22<76, e**ntão vamos colocar uma marcação de novo bloco para 22, será 22\*





Arq 1: 6 3 7 11 12 15 29 35 42 45 55 65 76 89

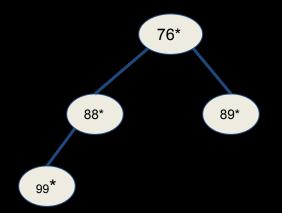
Arq 2: 4\*

**24<89, e**ntão vamos colocar uma marcação de novo bloco para 24, será 24\*

Note que todas as chaves no heap são do bloco \*=> ao retirar 4\* ele deverá ir para o arquivo 2

Continua ...

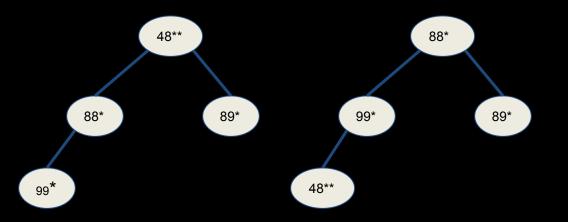




Arq 1: 6 3 7 11 12 15 29 35 42 45 55 65 76 89

Arq 2: 4\* 8\* 22\* 23\* 24\* 45\* 76\*



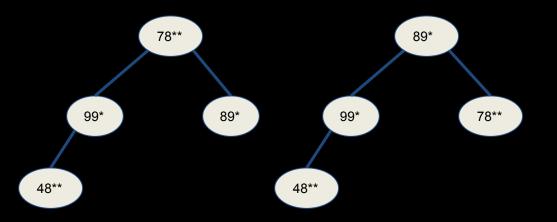


Arq 1: 6 3 7 11 12 15 29 35 42 45 55 65 76 89

Arq 2: 4\* 8\* 22\* 23\* 24\* 45\* 76\* 88\*

**48<76, e**ntão vamos colocar uma marcação de novo bloco para 48, será 48\*\*



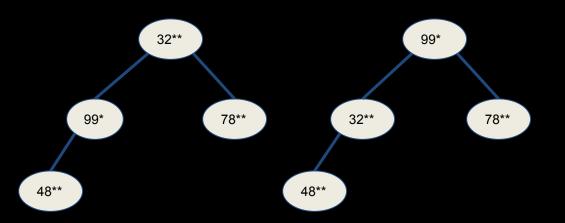


Arq 1: 6 3 7 11 12 15 29 35 42 45 55 65 76 89

Arq 2: 4\* 8\* 22\* 23\* 24\* 45\* 76\* 88\* 89\*

**78<88, e**ntão vamos colocar uma marcação de novo bloco para 78, será 78\*\*



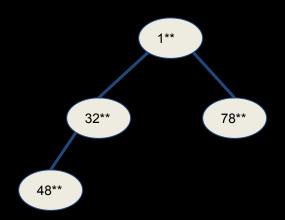


Arq 1: 6 3 7 11 12 15 29 35 42 45 55 65 76 89

Arq 2: 4\* 8\* 22\* 23\* 24\* 45\* 76\* 88\* 89\* 99\*

**32<89, e**ntão vamos colocar uma marcação de novo bloco para 32, será 32\*\*





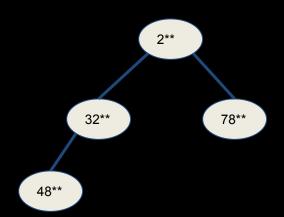
Arq 1: 6 3 7 11 12 15 29 35 42 45 55 65 76 89 1\*\*

Arq 2: 4\* 8\* 22\* 23\* 24\* 45\* 76\* 88\* 89\* 99\*

**1<99, e**ntão vamos colocar uma marcação de novo bloco para 1, será 1\*\*

Note que todas as chaves no heap são do bloco \*\*=> ao retirar 1\*\* ela deverá ir para o arquivo 1

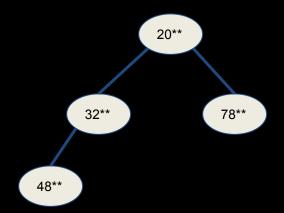




Arq 1: 6 3 7 11 12 15 29 35 42 45 55 65 76 89 1\*\* 2\*\*\*

Arq 2: 4\* 8\* 22\* 23\* 24\* 45\* 76\* 88\* 89\* 99\*

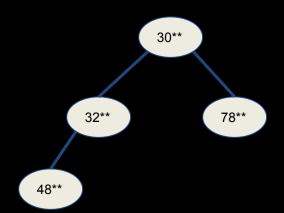




Arq 1: 6 3 7 11 12 15 29 35 42 45 55 65 76 89 1\*\* 2\*\*20\*\*

Arq 2: 4\* 8\* 22\* 23\* 24\* 45\* 76\* 88\* 89\* 99\*

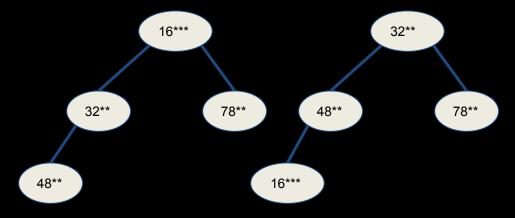




Arq 1: 6 3 7 11 12 15 29 35 42 45 55 65 76 89 1\*\* 2\*\*20\*\*30\*\*

Arq 2: 4\* 8\* 22\* 23\* 24\* 45\* 76\* 88\* 89\* 99\*





Arq 1: 6 3 7 11 12 15 29 35 42 45 55 65 76 89 1\*\*2\*\*20\*\*30\*\*32\*\*

Arq 2: 4\* 8\* 22\* 23\* 24\* 45\* 76\* 88\* 89\* 99\*

**16<30, e**ntão vamos colocar uma marcação de novo bloco para 16, será 16\*\*\*

Acabaram as chaves do arquivo original => esvaziar o heap



Arq 1: 6 3 7 11 12 15 29 35 42 45 55 65 76 89 1\*\*2\*\*20\*\*30\*\*32\*\*48\*\*78\*\*

Arq 2: 4\* 8\* 22\* 23\* 24\* 45\* 76\* 88\* 89\* 99\* 16\*\*\*

No lugar de gerar 8 blocos ordenados usando a abordagem original, foram gerados apenas 4 blocos ordenados.