Exemplos de uso de busca em profundidade

Karina Valdivia Delgado

kvd@usp.br

Agenda

- Ordenação topológica de um grafo acíclico orientado
- Localização de componentes fortemente conectadas de um grafo orientado

Busca em profundidade (Depth-first-search-DFS)

A ideia é prosseguir a busca sempre a partir do vértice descoberto mais recentemente, até que este não tenha mais vizinhos descobertos. Neste caso, volta-se na busca para o precursor desse vértice.

DFS devolve uma floresta.

Para organizar o processo de busca os vértices são pintados:

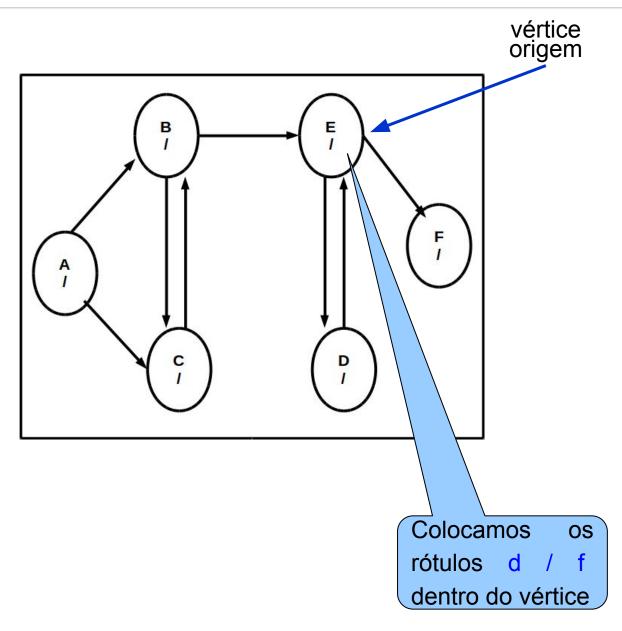
- branco: não foram descobertos ainda
- cinza: são a fronteira. O vértice já foi descoberto mas ainda não examinamos os seus vizinhos.
- preto: são os vértices já descobertos e seus vizinhos já foram examinados.

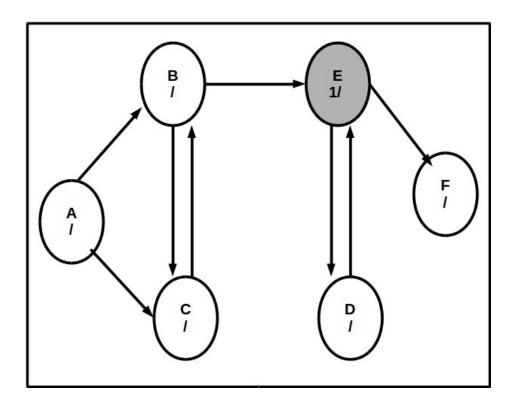
Os vértices recebem 2 rótulos:

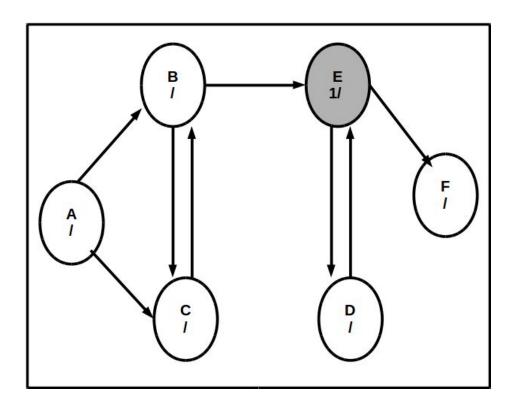
- d[.]: o momento em que o vértice foi descoberto (tornou-se cinza).
- f[.]: o momento em que examinamos os seus vizinhos (tornou-se preto).

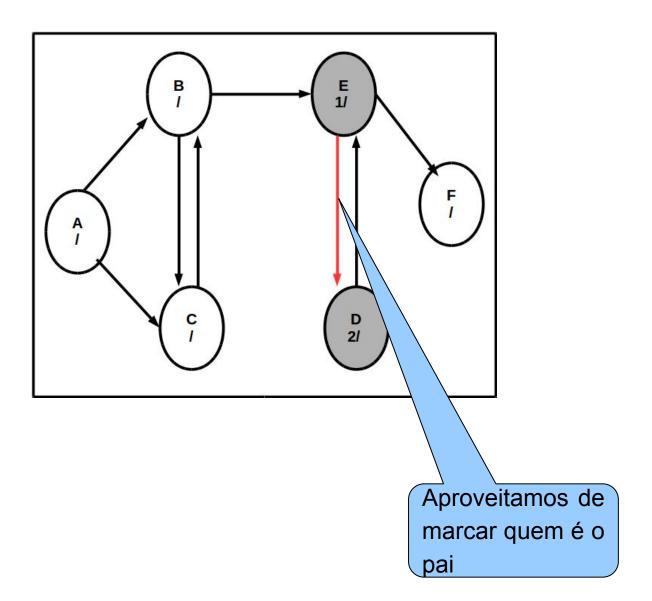
O vértice é branco até d, cinza entre d e f e preto a partir de f.

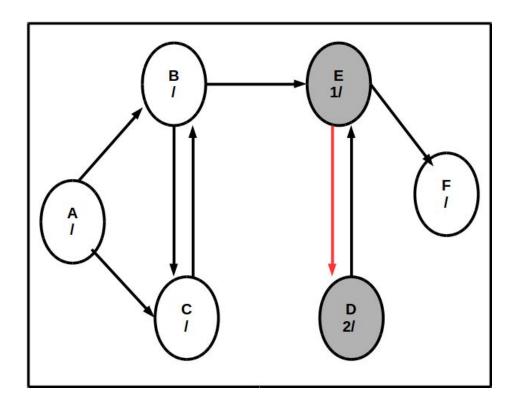
5

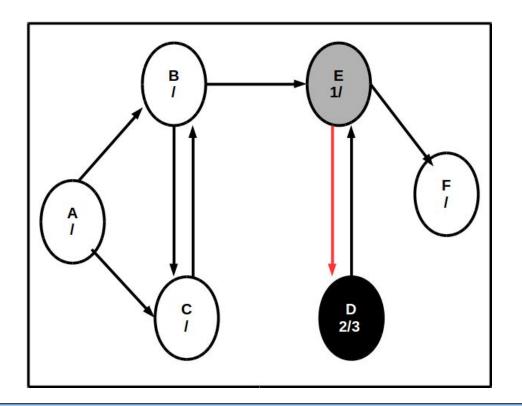






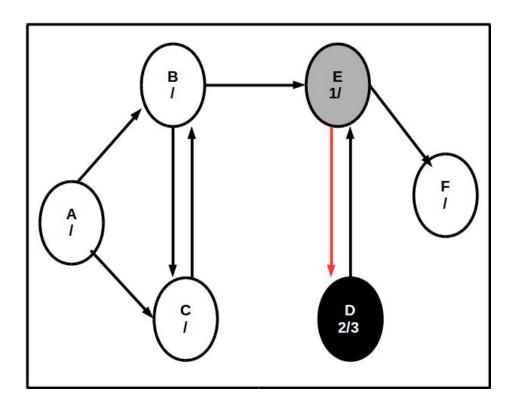


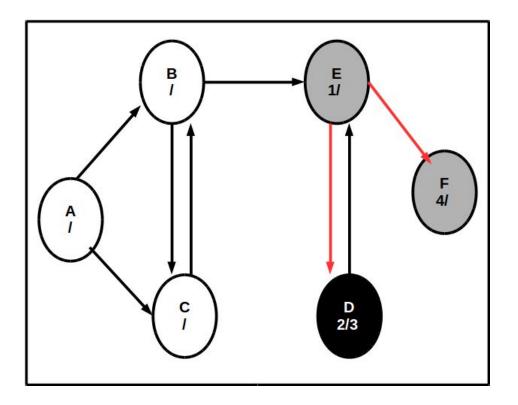


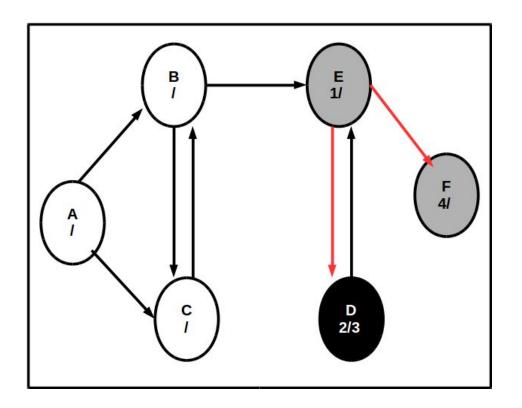


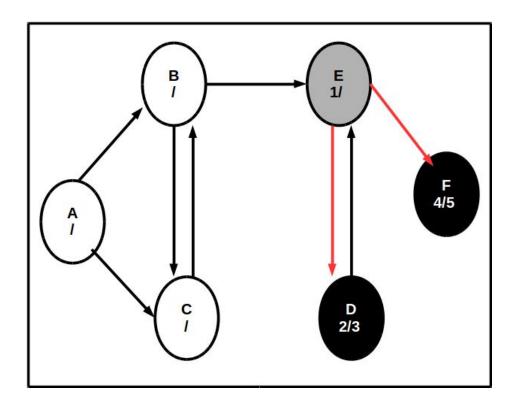
Não existe. Então, terminei com o vértice (pinta ele de preto)

Volta-se na busca para o precursor desse vértice.

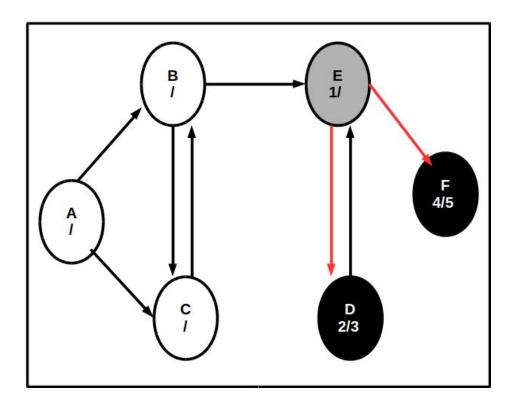


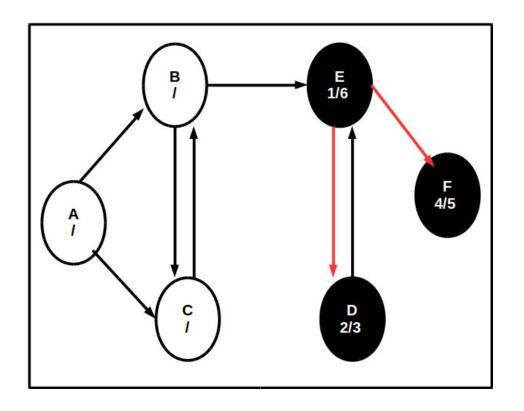




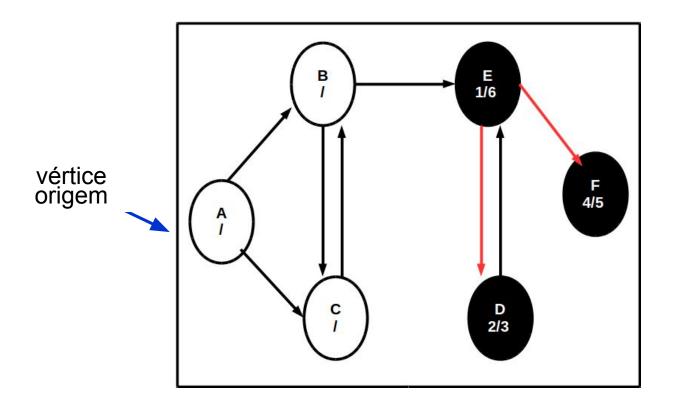


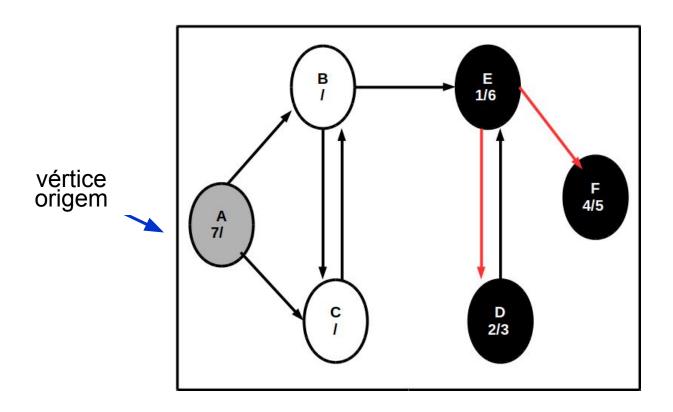
Não existe. Terminei! Volta-se na busca para o precursor desse vértice.

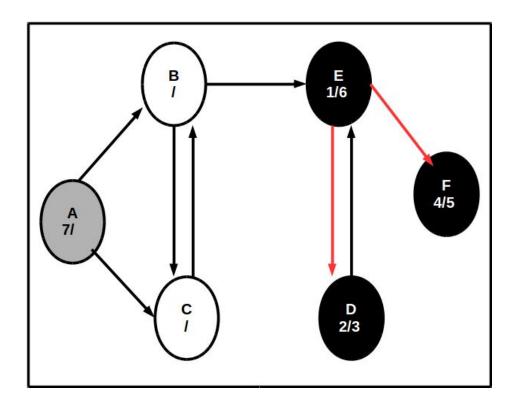


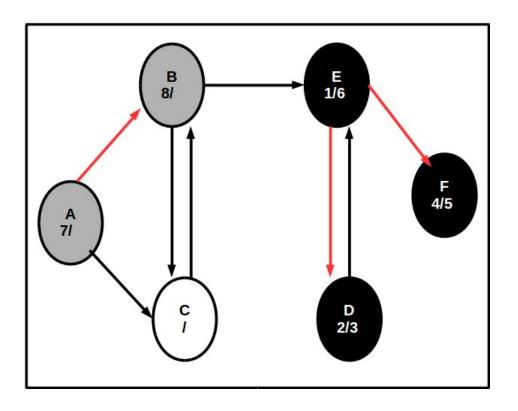


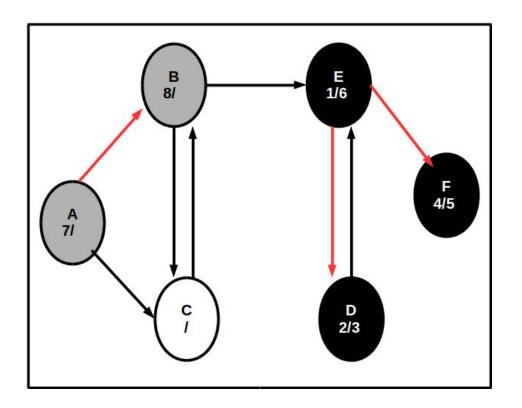
Não existe. Terminei! Volta-se na busca para o precursor desse vértice.

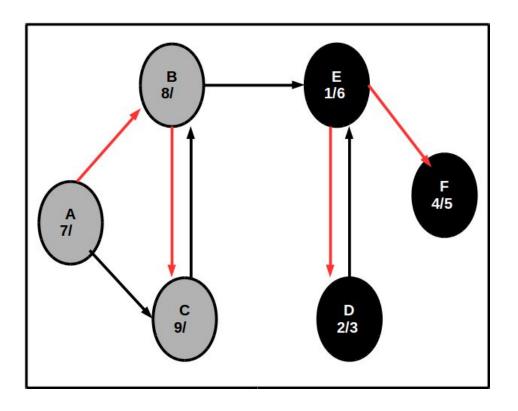


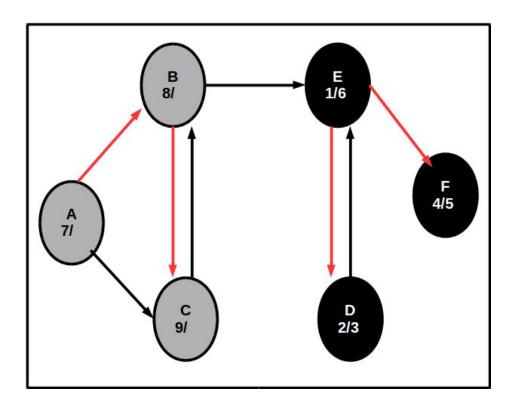


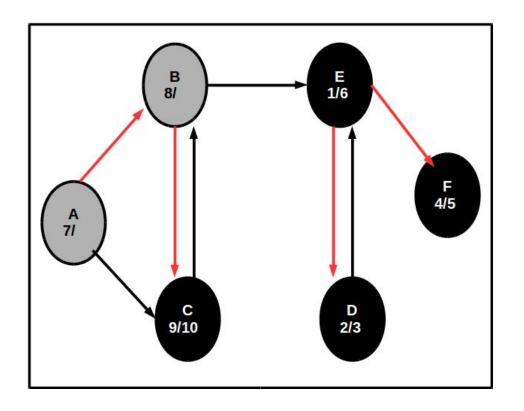




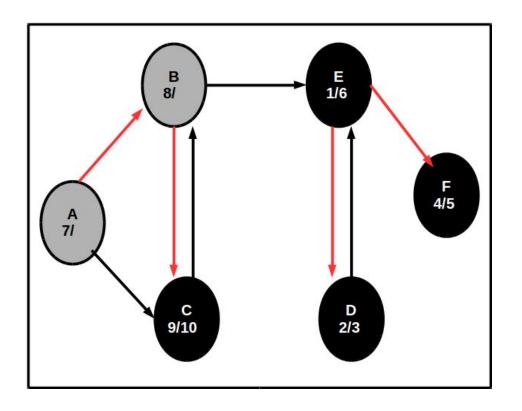


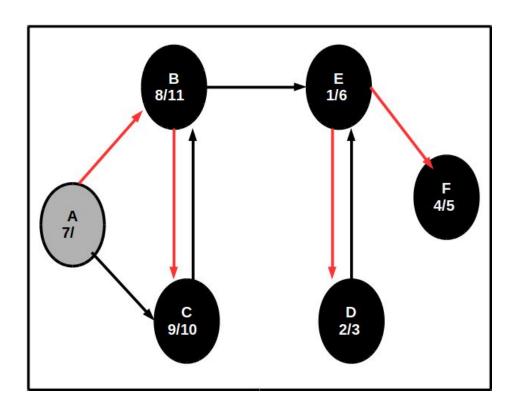




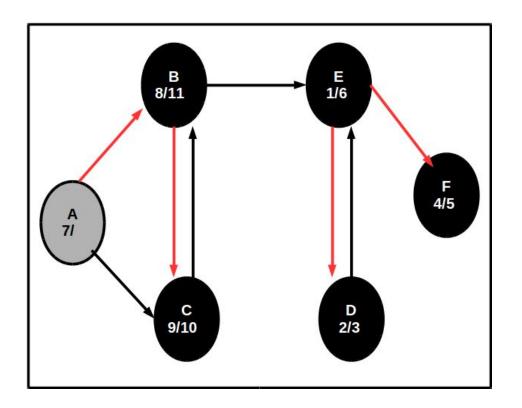


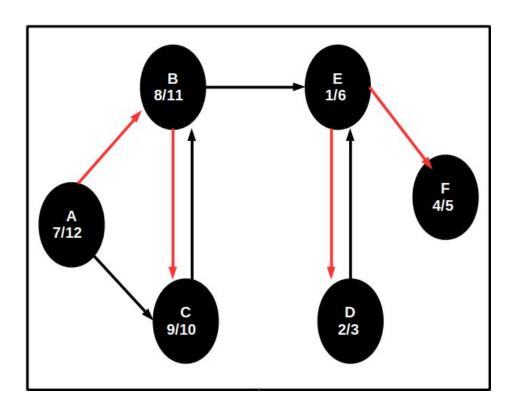
Não existe. Terminei! Volta-se na busca para o precursor desse vértice.



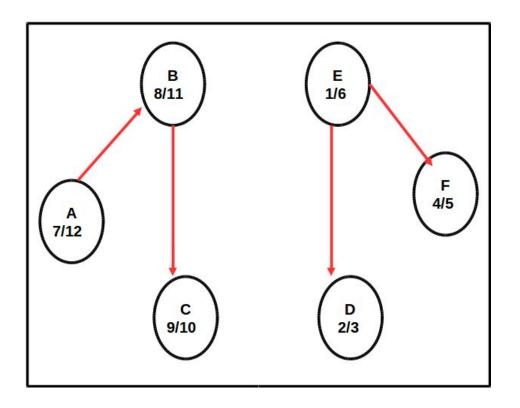


Não existe. Terminei! Volta-se na busca para o precursor desse vértice.

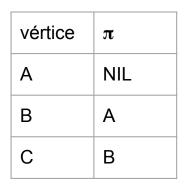


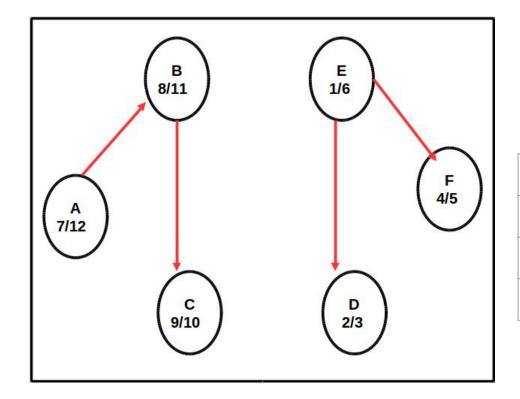


Não existe. Terminei!



Resultado: uma floresta com duas árvores





vértice	π
E	NIL
D	E
F	E

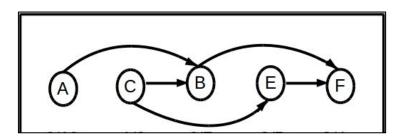
Resultado: uma floresta com duas árvores

Uso de busca em profundidade para:

- Ordenação topológica de um grafo acíclico orientado
- Localização de componentes fortemente conectadas de um grafo orientado

Uma ordenação topológica de um grafo acíclico orientado G(V,A) é uma ordenação linear de todos os seus vértices, tal que:

 se G contém uma aresta (u,v), então u aparece antes de v na ordenação.

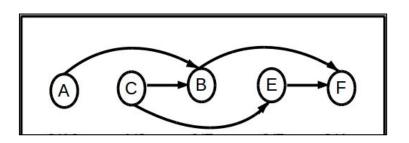


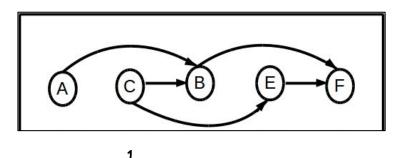
Grafos acíclicos orientados são usados para indicar precedência entre eventos ou tarefas. Uma ordenação topológica é uma sequência válida de tarefas.

Exemplo:

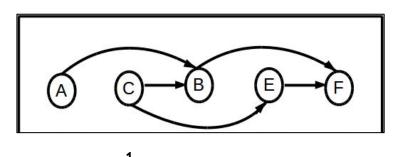
- Vértices: disciplinas de um curso
- Arcos: pré-requisitos entre as disciplinas.

Uma ordenação topológica é uma sequência válida para cursar as disciplinas.

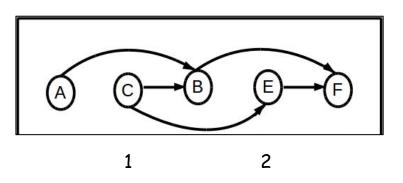




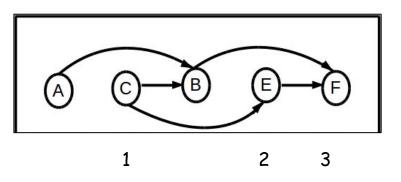
F não é prerrequisito de nenhuma outra disciplina, posso deixar F para cursar no final



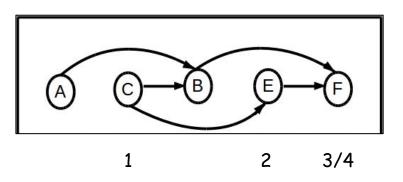
O único com grau de saída 0 é F



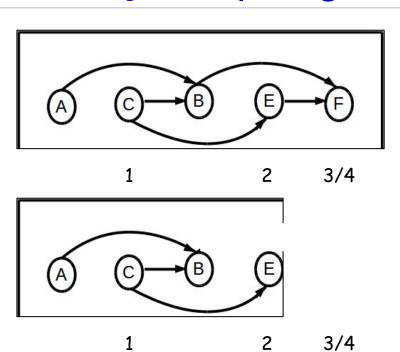
O único com grau de saída 0 é F



O único com grau de saída 0 é F

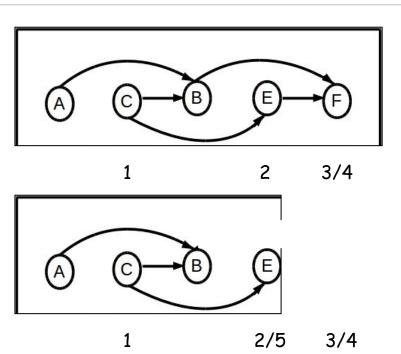


O único com grau de saída 0 é F



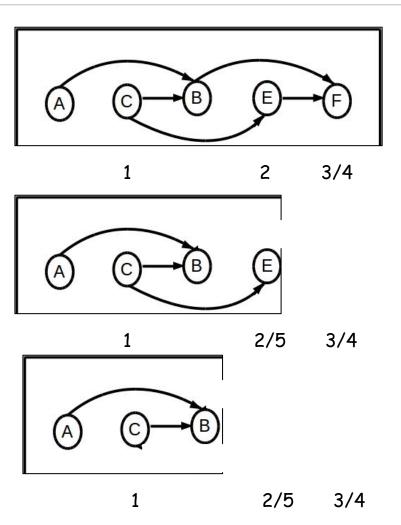
O único com grau de saída 0 é F

Um dos nós que tem grau de saída 0 é E



O único com grau de saída 0 é F

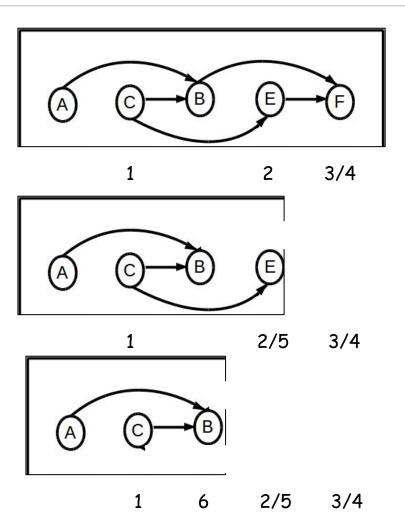
Um dos nós que tem grau de saída 0 é E



O único com grau de saída 0 é F

Um dos nós que tem grau de saída 0 é E

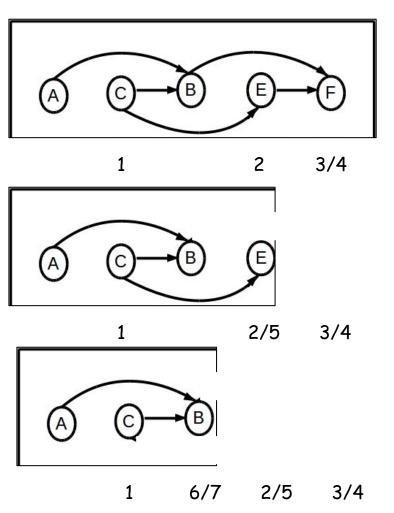
O único com grau de saída 0 é B



O único com grau de saída 0 é F

Um dos nós que tem grau de saída 0 é E

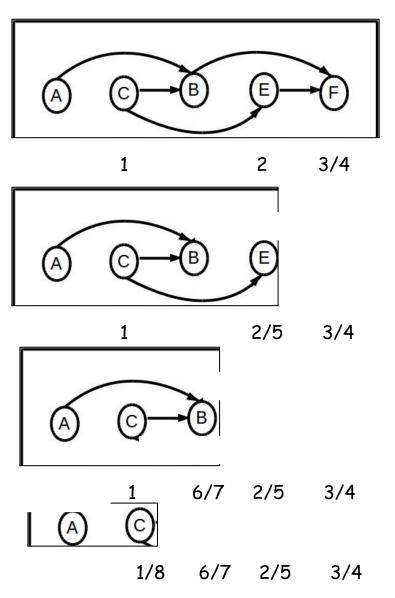
O único com grau de saída 0 é B



O único com grau de saída 0 é F

Um dos nós que tem grau de saída 0 é E

O único com grau de saída 0 é B

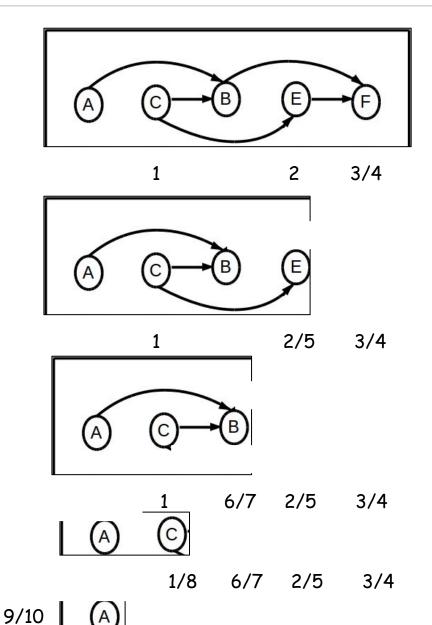


O único com grau de saída 0 é F

Um dos nós que tem grau de saída 0 é E

O único com grau de saída 0 é B

Um dos nós que tem grau de saída 0 é C



O único com grau de saída 0 é F

Um dos nós que tem grau de saída 0 é E

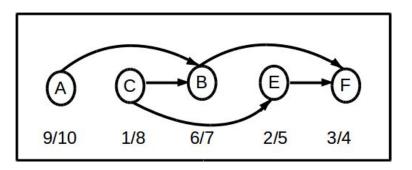
O único com grau de saída 0 é B

Um dos nós que tem grau de saída 0 é C

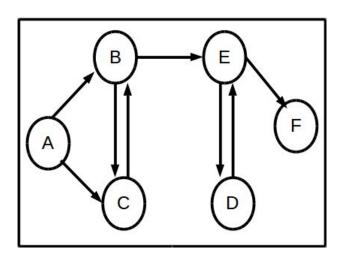
O único com grau de saída 0 é A

Ordenação Topologica (V, A)

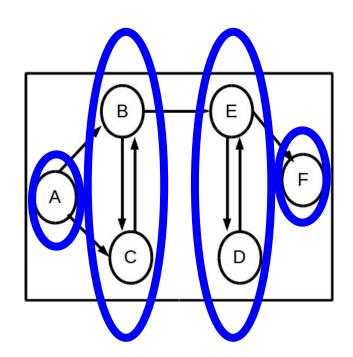
- 1. Chamar DFS (V, A), quando o vértice é colorido de preto, inserí-lo à frente de uma lista ligada
- 2. Devolva a lista ligada de vértices



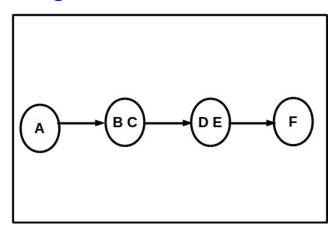
As componentes fortemente conectadas de um grafo direcionado são conjuntos de vértices sob a relação "são mutuamente alcançáveis".



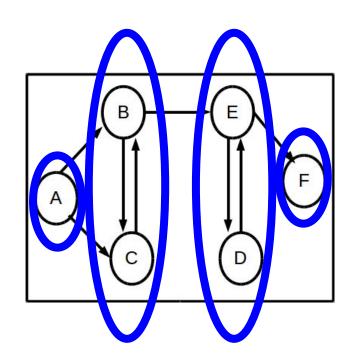
As componentes fortemente conectadas de um grafo direcionado são conjuntos de vértices sob a relação "são mutuamente alcançáveis".



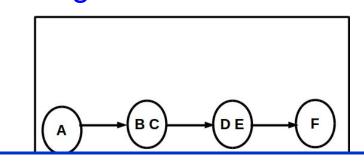
O grafo de componentes é um grafo acíclico orientado



As componentes fortemente conectadas de um grafo direcionado são conjuntos de vértices sob a relação "são mutuamente alcançáveis".



O grafo de componentes é um grafo acíclico orientado



 $G_{SCC} = (V_{SCC}, A_{SCC})$ V tem um vértice para cad

V_{SCC} tem um vértice para cada SCC do grafo G

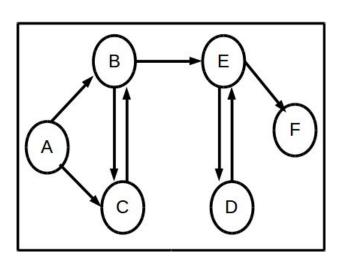
A_{SCC} contém uma aresta se existe uma aresta correspondente entre os SCC's do grafo G

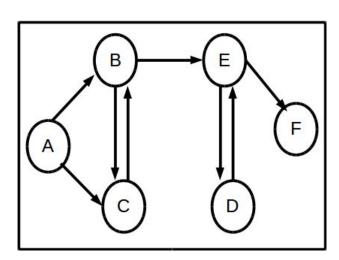
Algoritmos:

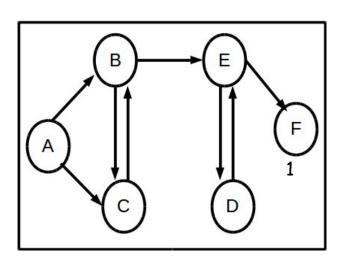
- R. Tarjan. Depth first search and linear graph algorithms. SIAM Journal on computing. 1 (2): 146-160, 1972.
- S. R. Kosarayu (não publicado) e M. Sharir. A strong-connectivity algorithm and its applications in data flow analysis. Computers & Mathematics with Applications. 7: 67-72, 1981.
- H. N. Gabow. Path-based depth-first search for strong and biconnected components. Information Processing Letters. 74: 107-114, 2000

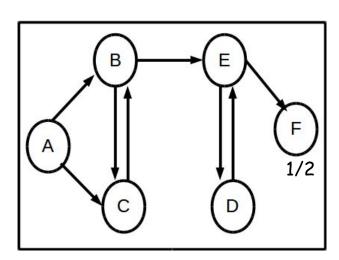
- Podemos pensar que cada vez que é executado
 DFS-Visit(u) na linha 7 do algoritmo DFS (V,A) temos um novo componente forte do grafo.
- Infelizmente, isso só é verdade se o vértice inicial u escolhido em cada chamada for escolhido de uma maneira especial.
- Para fazer essa escolha especial, o algoritmo de Kosaraju começa por colocar os vértices numa certa ordem

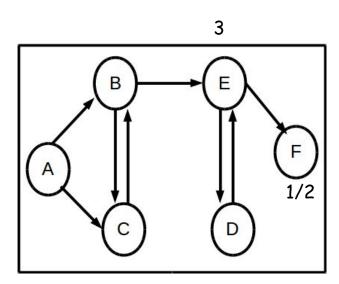
https://www.ime.usp.br/~pf/algoritmos_para_grafos/aulas/kosaraju.html

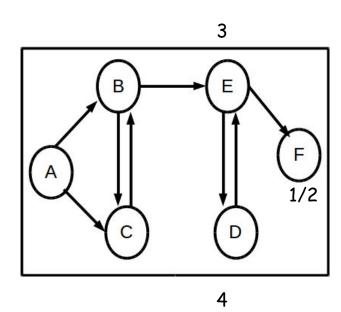


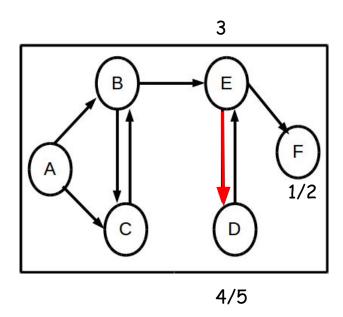


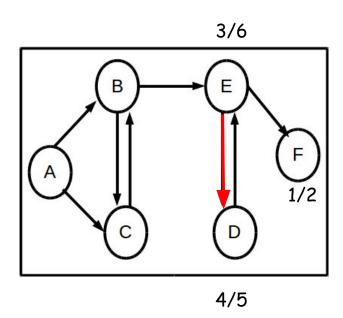


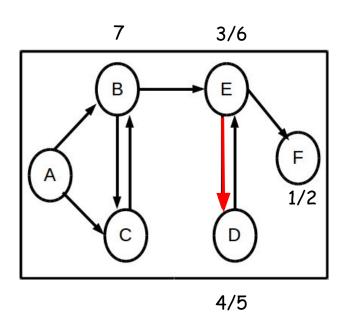


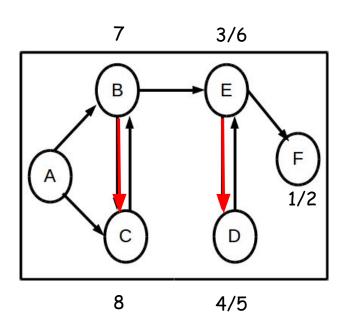


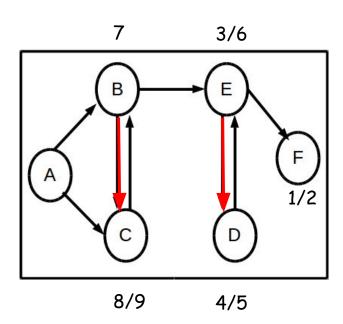


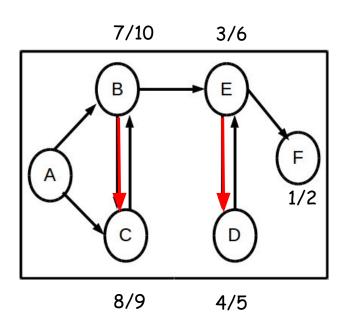


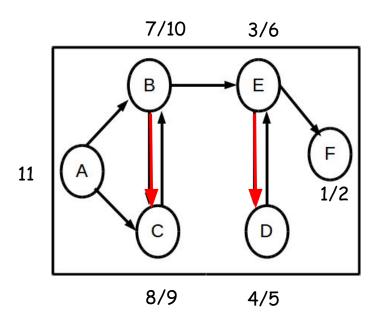


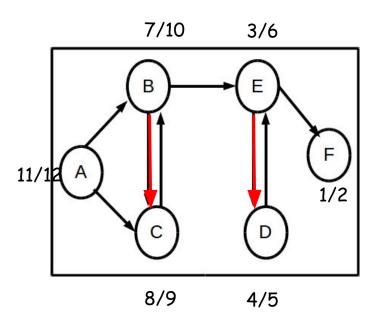


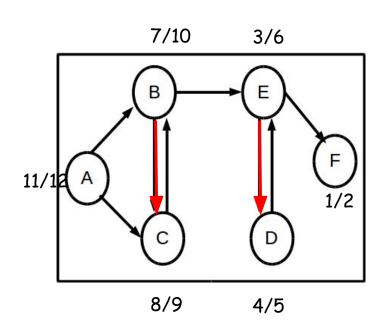


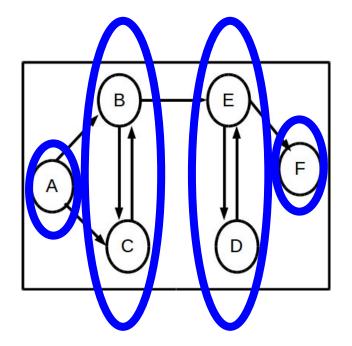






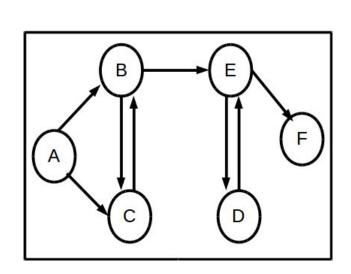


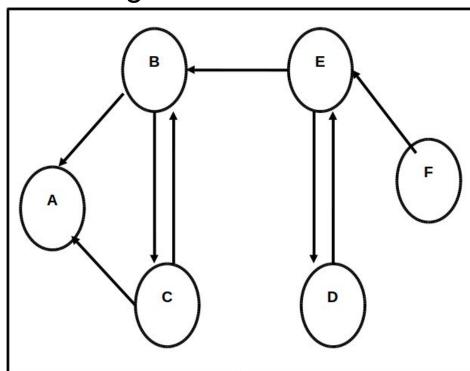




Se escolhemos por exemplo a seguinte ordem: F E D B C A cada vez que é executado DFS-Visit(u)

Como encontramos essa ordem? Criar o grafo G¹

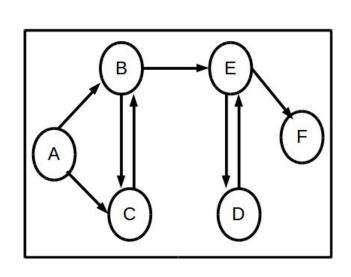


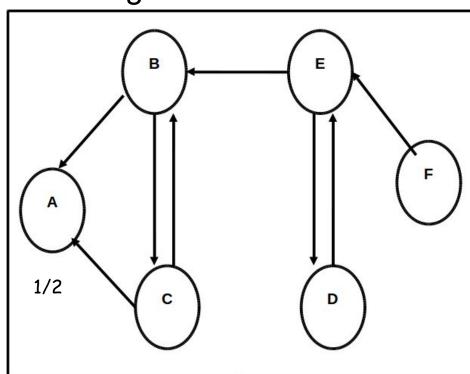


$$G^T = (V, A^T)$$

Se escolhemos por exemplo a seguinte ordem: F E D B C A cada vez que é executado DFS-Visit(u)

Como encontramos essa ordem? Criar o grafo G¹

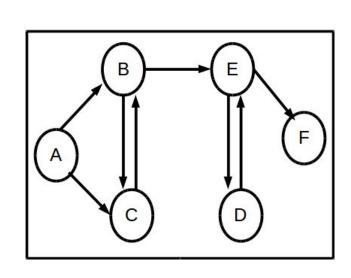


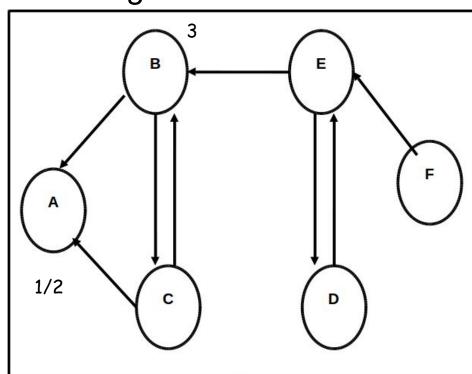


$$G^T = (V, A^T)$$

Se escolhemos por exemplo a seguinte ordem: F E D B C A cada vez que é executado DFS-Visit(u)

Como encontramos essa ordem? Criar o grafo G¹

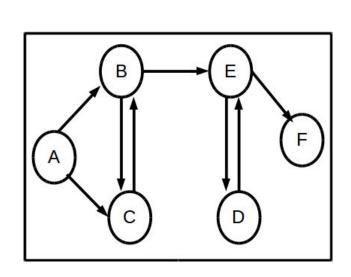


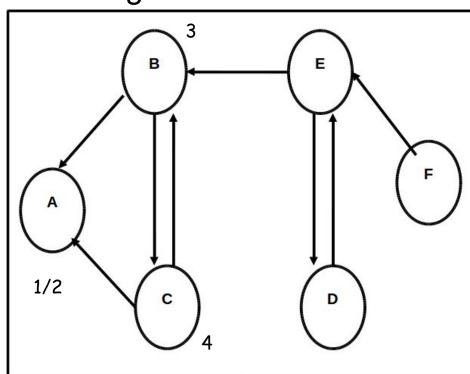


$$G^T = (V, A^T)$$

Se escolhemos por exemplo a seguinte ordem: F E D B C A cada vez que é executado DFS-Visit(u)

Como encontramos essa ordem? Criar o grafo G^T

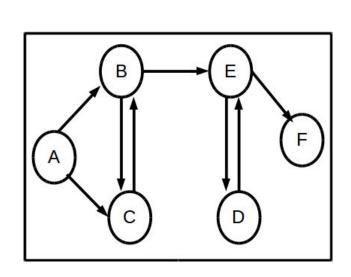


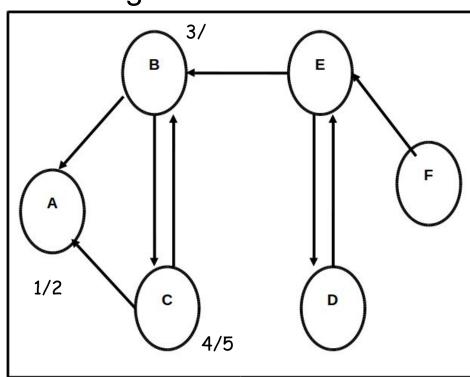


$$G^T = (V, A^T)$$

Se escolhemos por exemplo a seguinte ordem: F E D B C A cada vez que é executado DFS-Visit(u)

Como encontramos essa ordem? Criar o grafo G^T

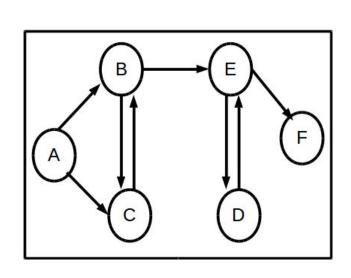


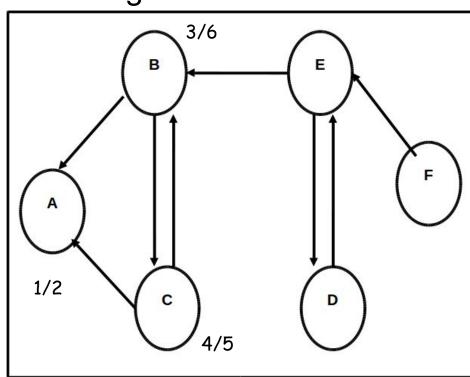


$$G^T = (V, A^T)$$

Se escolhemos por exemplo a seguinte ordem: F E D B C A cada vez que é executado DFS-Visit(u)

Como encontramos essa ordem? Criar o grafo G^T

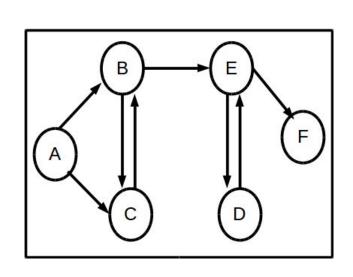


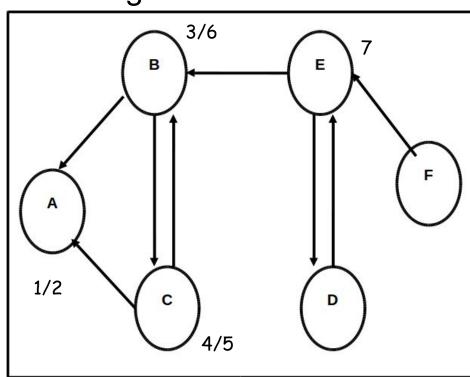


$$G^T = (V, A^T)$$

Se escolhemos por exemplo a seguinte ordem: F E D B C A cada vez que é executado DFS-Visit(u)

Como encontramos essa ordem? Criar o grafo G^T

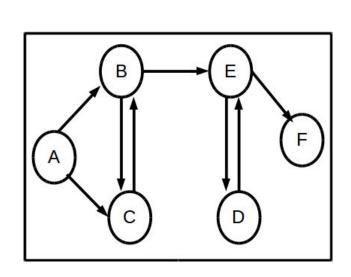


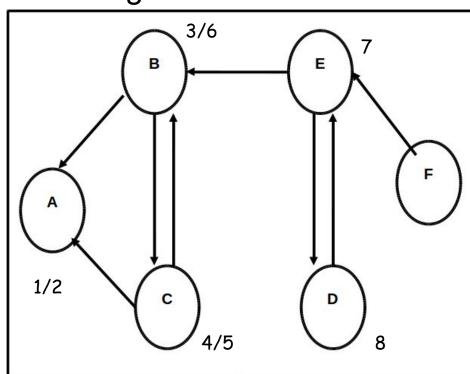


$$G^T = (V, A^T)$$

Se escolhemos por exemplo a seguinte ordem: F E D B C A cada vez que é executado DFS-Visit(u)

Como encontramos essa ordem? Criar o grafo G^T

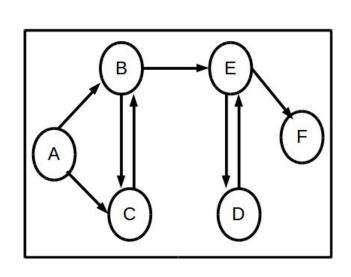


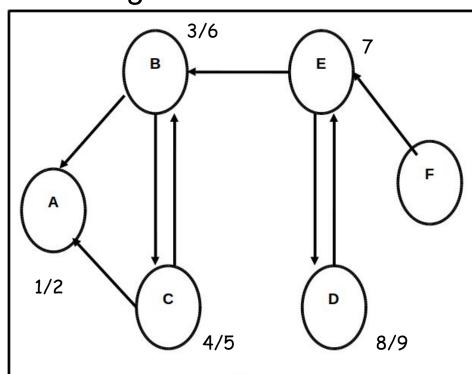


$$G^T = (V, A^T)$$

Se escolhemos por exemplo a seguinte ordem: F E D B C A cada vez que é executado DFS-Visit(u)

Como encontramos essa ordem? Criar o grafo G^T

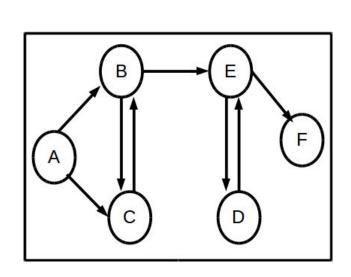


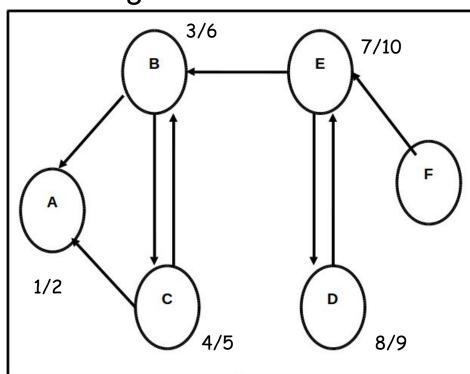


$$G^T = (V, A^T)$$

Se escolhemos por exemplo a seguinte ordem: F E D B C A cada vez que é executado DFS-Visit(u)

Como encontramos essa ordem? Criar o grafo G^T

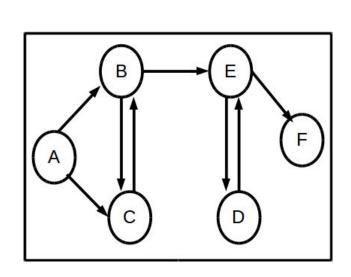


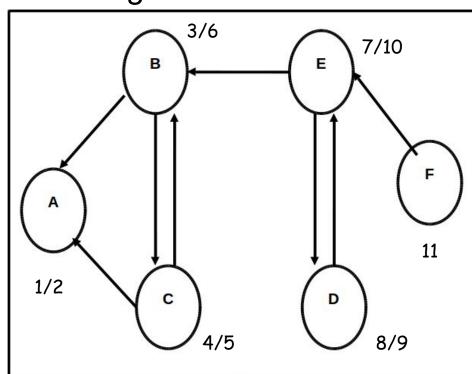


$$G^T = (V, A^T)$$

Se escolhemos por exemplo a seguinte ordem: F E D B C A cada vez que é executado DFS-Visit(u)

Como encontramos essa ordem? Criar o grafo G^T

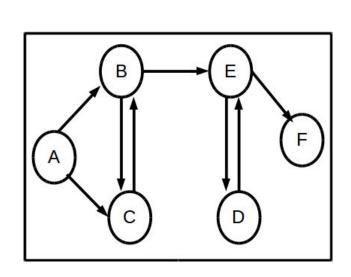


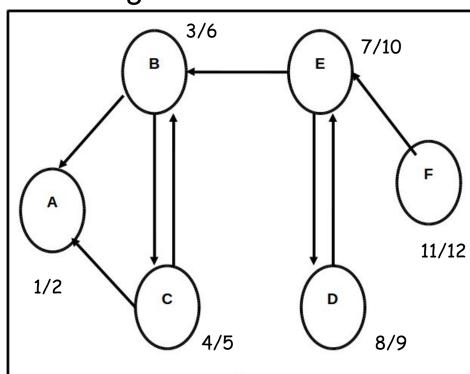


$$G^T = (V, A^T)$$

Se escolhemos por exemplo a seguinte ordem: F E D B C A cada vez que é executado DFS-Visit(u)

Como encontramos essa ordem? Criar o grafo G^T



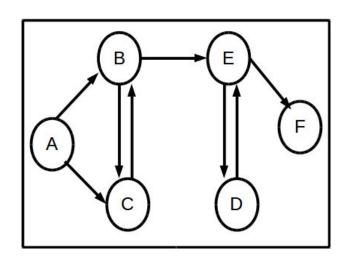


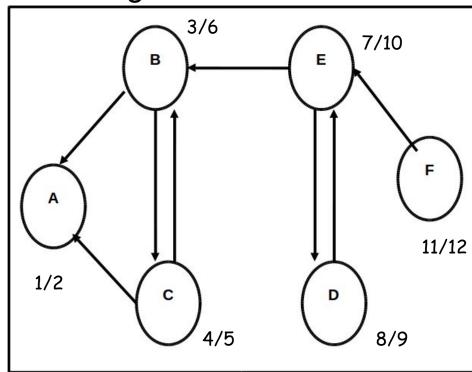
$$G^T = (V, A^T)$$

Se escolhemos por exemplo a seguinte ordem: F E D B C A cada vez que é executado DFS-Visit(u)

Como encontramos essa ordem? Criar o grafo G^Te coloco em

ordem decrescente de f[u]





$$G^T = (V, A^T)$$

SCCs (V, A)

- 1. Calcular A^T
- 2. Chamar DFS (V, A^T) para calcular f[u]
- 3. Chamar DFS (V, A) considerando no laço principal os vértices em ordem decrescente de f (calculados na linha 2)
- 4. Devolva os vértices de cada árvore resultante da linha 3 como uma componente fortemente conectada separada

SCCs (V, A)

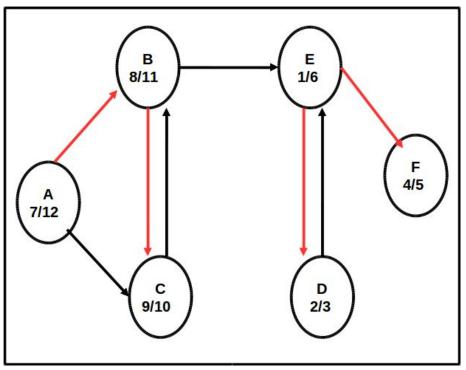
- 1. Calcular A^T
- 2. Chamar DFS (V, A^T) para calcular f[u]
- 3. Chamar DFS (V, A) considerando no laço principal os vértices em ordem decrescente de f (calculados na linha 2)
- 4. Devolva os vértices de cada árvore resultante da linha 3 como uma componente fortemente conectada separada

E se fazemos o DFS primeiro no grafo original para calcular f e depois processamos o grafo reverso na ordem inversa de f. Será que conseguimos também encontrar as componentes fortemente conectadas?

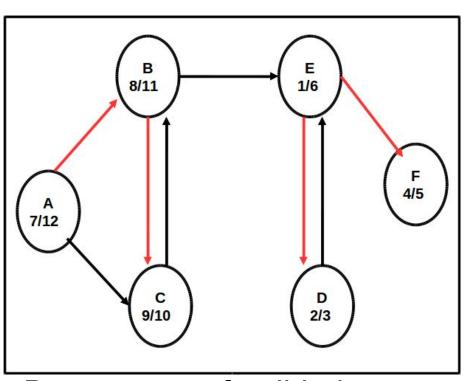
SCCs (V, A)

- 1. Calcular A^T
- 2. Chamar DFS (V, A^T) para calcular f[u]
- 3. Chamar DFS (V, A) considerando no laço principal os vértices em ordem decrescente de f (calculados na linha 2)
- 4. Devolva os vértices de cada árvore resultante da linha 3 como uma componente fortemente conectada separada

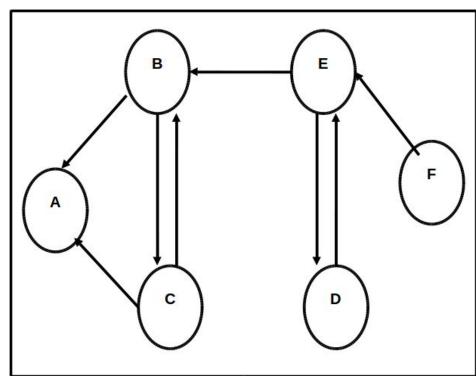
Pode-se mostrar que o grafo das componentes fortes de G é o transposto do grafo das componentes fortes de G^T



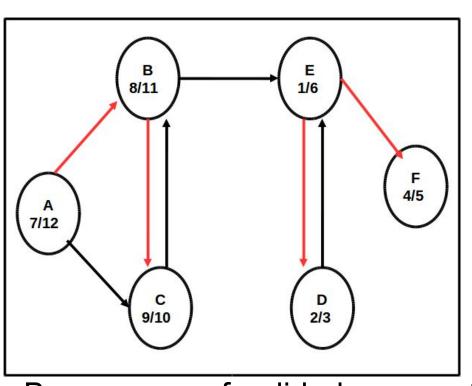
Busca em profundidade no grafo original G(V,A)



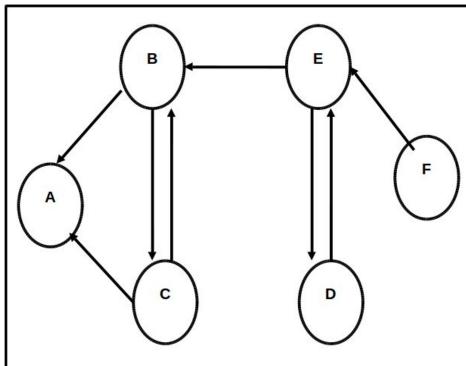
Busca em profundidade no grafo original G(V,A)

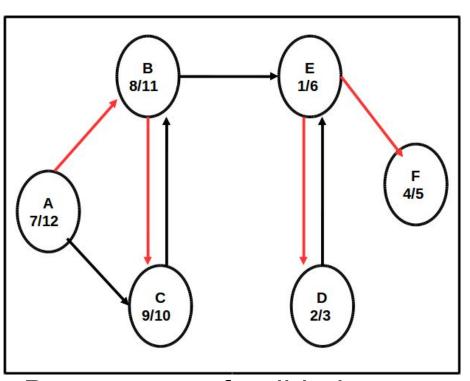


Arestas são invertidas G^T=(V,A^T)

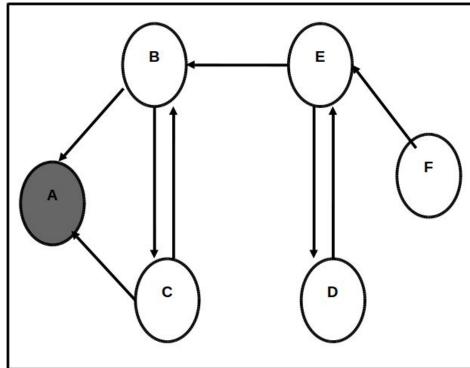


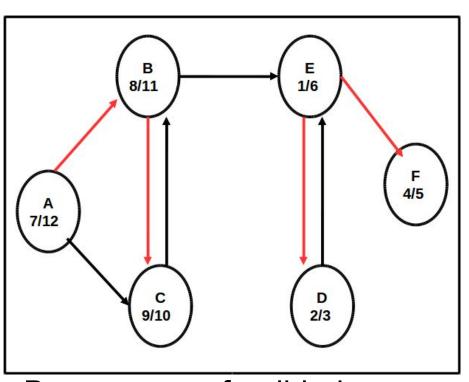
Busca em profundidade no grafo original G(V,A)



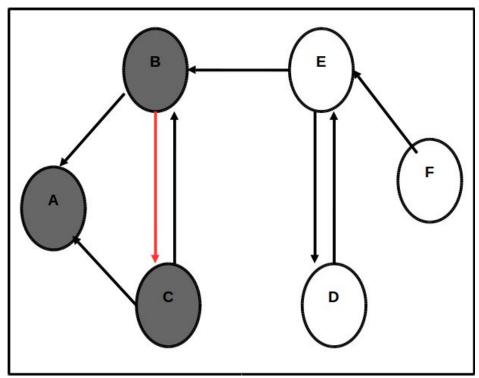


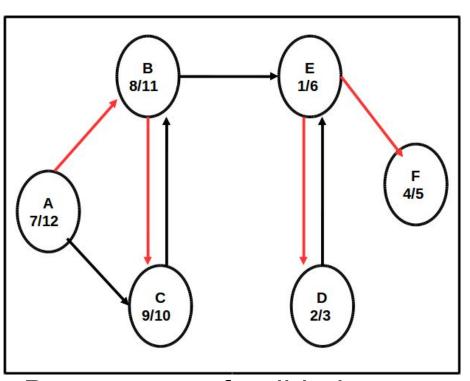
Busca em profundidade no grafo original G(V,A)



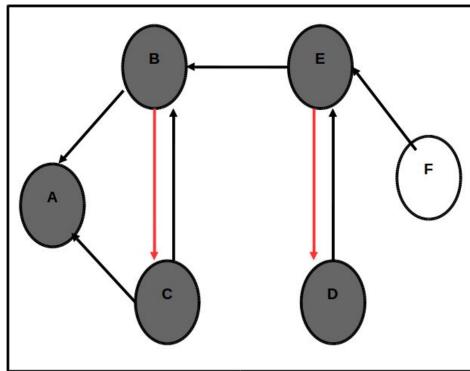


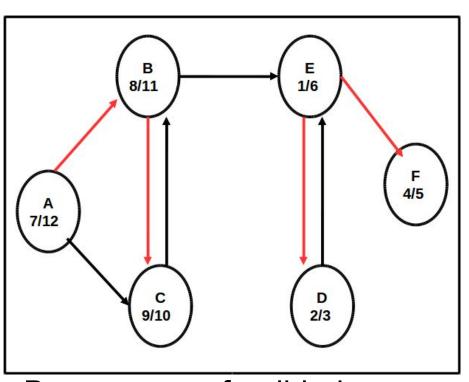
Busca em profundidade no grafo original G(V,A)



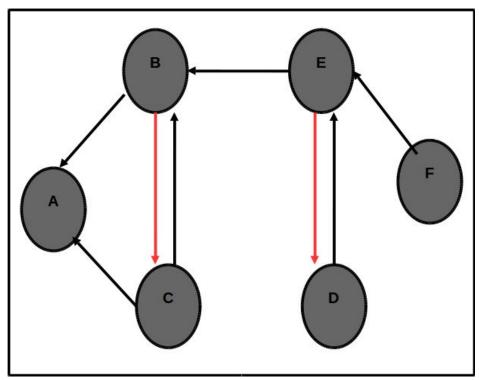


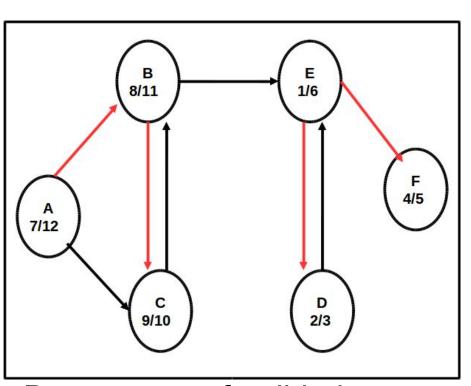
Busca em profundidade no grafo original G(V,A)



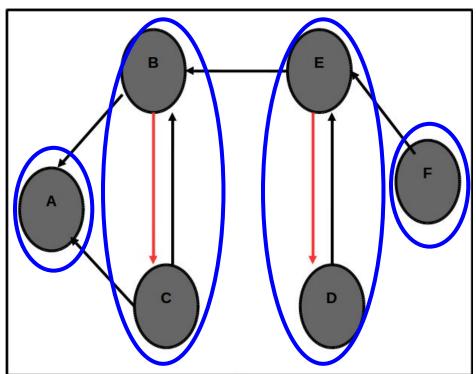


Busca em profundidade no grafo original G(V,A)





Busca em profundidade no grafo original G(V,A)



Busca em profundidade no grafo G^T=(V,A^T) seguindo a ordenação topológica da primeira busca (A B C E F D)

SCCs (V, A)

- 1. Chamar DFS (V, A) para calcular f[u]
- 2. Calcular A^T
- 3. Chamar DFS (V, A^T) considerando no laço principal os vértices em ordem decrescente de f (calculados na linha 1)
- 4. Devolva os vértices de cada árvore resultante da linha 3 como uma componente fortemente conectada separada