Algoritmos e Estruturas de Dados II -2022 Profa. Karina Valdivia Delgado

Especificação da segunda parte do segundo trabalho (EP2)

Composição dos grupos: de 1 a 2 alunos.

Problema a ser resolvido

Uma biblioteca deseja manter um cadastro em disco de seus livros. Para cada livro se deseja manter os seguintes atributos:

- código do livro (chave)
- título
- nome completo do primeiro autor e
- ano da publicação.

O objetivo do trabalho é desenvolver um sistema que permita realizar as operações de inserção, remoção e busca dos livros utilizando uma árvore B a qual será usada como índice. Os registros deverão ser armazenados em um arquivo e o índice (árvore B) também será guardado em um outro arquivo.

O código base que deverá ser usado para a implementação das operações na árvore B é aquele resultante da parte 1 do EP2. O grupo poderá escolher entre usar o código enviado no e-disciplinas pelo próprio grupo ou utilizar o código do grupo dos alunos Giane e Pedro (disponível no e-disciplinas).

Mudanças a serem feitas no código base

O objetivo da primeira parte do trabalho 2 foi ter uma implementação correta baseada no pseudocódigo do livro do Cormen das operações de busca, inserção e remoção de árvores B para qualquer valor de t. Nessa implementação a árvore B estava armazenada no arquivo binário tree.dat e usava as seguintes estruturas que representam um registro e um nó da árvore, respectivamente:

```
struct rec
{
    int key
    char country[5];
    char grate[10];
    int score;
    int rate;
}
typedef struct rec recordNode;

struct bTreeNode
{
    bool isLeaf;
    int pos;
    int noOfRecs;
```

```
recordNode* recordArr[2 * t - 1];
int children[2 * t]; //posições das páginas filhas no arquivo tree.dat, que são no máximo 2t
}
typedef struct bTreeNode bTreeNode;
```

Note que o nó da árvore tem um vetor de tamanho 2t-1 de ponteiros a registros e 2t posições das páginas filhas.

Entre as mudanças necessárias a serem feitas nesta segunda parte do trabalho estão:

1. O registro deverá ser mudado para:

```
struct rec
{
  int codigoLivro; // chave
  char titulo[30];
  char nomeCompletoPrimeiroAutor[30];
  int anoPublicacao;
}
typedef struct rec recordNode;
```

- 2. Os registros completos (incluindo o valor da chave e dos demais campos) serão armazenados em um arquivo separado chamado data.dat.
- 3. Em cada nó da árvore não teremos mais 2t-1 ponteiros a registros. No lugar desses ponteiros, teremos 2t-1 chaves e 2t-1 posições em que estão armazenados os registros correspondentes no arquivo data.dat. Assim, o nó da árvore deve ser mudado para:

```
int noOfRecs;
bool isLeaf;
int pos;

int keyRecArr[2 * t - 1]; //as chaves dos registros, que são no máximo 2t-1
int posRecArr[2 * t - 1]; //posições dos registros no arquivo data.dat, que são no máximo 2t-1
int children[2 * t]; //posições das páginas filhas no arquivo tree.dat, que são no máximo 2t
}
typedef struct bTreeNode bTreeNode;
```

- 4. O arquivo de índice que usa uma árvore B com grau mínimo t será armazenado no arquivo tree.dat como era feito anteriormente, a única diferença é que a estrutura de cada nó desta árvore é diferente como comentado no item anterior.
- 5. Não será usado mais o arquivo dataset.csv no qual estavam os dados que seriam inseridos na árvore B. Agora os dados serão inseridos manualmente no terminal.
- 6. As páginas excluídas da árvore B devem ser marcadas com um caractere # (sustenido) ou -999999 no início da página correspondente no arquivo tree.dat. O espaço da página excluída não será reutilizado para novas inserções pois toda inserção é sempre feita no final do arquivo (isto já estava sendo feito

- pelo código da primeira parte do EP1).
- 7. Para remover um registro, o registro deverá ser localizado acessando primeiro o índice. A remoção deve colocar o caractere # (sustenido) ou -999999 no início do registro removido no arquivo data.dat. O espaço do registro removido não será reutilizado para novas inserções. Toda inserção será sempre no fim do arquivo (supõe-se, assim, que um processo de compactação eliminaria os espaços disponíveis em outro processo, o qual não é necessário implementar).

Assim, teremos apenas os seguintes arquivos:

- a) um arquivo binário chamado tree.dat em que a árvore B é armazenada
- b) um arquivo binário chamado data.dat em que são armazenados os registros (livros).

Sobre as operações permitidas no sistema

Os comandos permitidos para usar o sistema são representados por uma letra maiúscula. Toda linha de entrada obrigatoriamente inicia com um comando.

1. Insere livro atualizando o índice

I <código>;<título>;<autor>;<ano>

Insere um novo livro contendo todos os campos.

2. Remove livro a partir do código atualizando o índice

R <código>

Remove um livro a partir da sua chave.

3. Busca livro a partir de seu código utilizando o índice

B <código>

Busca um livro a partir da sua chave e imprime o registro da seguinte forma:

```
<código> <título> <autor> <ano>
```

4. Imprimir o índice (a árvore B)

Р1

Imprime todas as páginas do índice

5. Imprimir o conteúdo do arquivo indice.dat

P2

Imprime todas as páginas que estão no arquivo indice.dat na ordem em que estão no arquivo, inclusive as páginas que foram eliminadas.

6. Imprimir o conteúdo do arquivo data.dat

P3

Imprime todos os registros que estão no arquivo data.dat na ordem em que estão no arquivo, inclusive os registros que foram eliminados.

7. Finaliza a execução fechando o arquivo de índice e o arquivo de dados

Exemplo de saída esperada:

A seguir mostramos a saída esperada do programa em termos dos dois arquivos .dat criados para t=2.

Depois de aplicar o comando:

I 221549; Java: como programar; Deitel e Deitel; 2011

Deve ser criada uma página com a seguinte estrutura a qual deve estar armazenada em indice.dat

	noOf isLeaf pos Recs		keyRecArr			posRecArr			children				
Г	1	true	0	221549			0			-1	-1	-1	-1

O arquivo dados.dat deve conter:

221549 Java: como programar Deitel e Deitel 201

Depois de aplicar o comando

I 210591; Projeto de algoritmos; Nivio Ziviani; 2011

O arquivo indice.dat deve conter:

2	true	0	221549	210591	0	1	-1	-1	-1	-1

E o arquivo dados.dat deve conter:

221549	Java: como programar		2011	210591			
Projeto de a	algoritmos	Nivio Zivia	ni	2011			

Depois de aplicar o comando

R 221549

O arquivo indice.dat deve conter:

1	true	210591		1		-1	-1	-1	-1

E o arquivo dados.dat deve conter:

-999999	Java: como programar	Deitel e Deite	2011	210591		
Projeto de algoritmos		Nivio Zivia	2011			

Depois de aplicar o comando:

B 221549

O seguinte texto é mostrado na tela:

"O livro com código 221549 não existe"

E os arquivos indice.dat e dados.dat permanecem iguais.

Depois de aplicar o comando:

B 210591

O seguinte texto é mostrado na tela:

"210591 Projeto de algoritmos Nivio Ziviani 2011"

E os arquivos indice.dat e dados.dat permanecem iguais.

Caso de teste com dados artificiais e com t=3

- I 1;T;A;2001
- I 2;T;A;2002
- I 3;T;A;2003
- I 4;T;A;2004
- I 5;T;A;2005
- I 6;T;A;2006
- I 7;T;A;2007
- I 8;T;A;2008
- I 9;T;A;2009
- I 10;T;A;2010
- I 11;T;A;2011
- I 12;T;A;2012
- I 13;T;A;2013
- I 14;T;A;2014
- I 15;T;A;2015 I 16;T;A;2016
- I 17;T;A;2017
- I 18;T;A;2018
- I 19;T;A;2019
- I 20;T;A;2020 I 21;T;A;2021
- I 22;T;A;2022
- I 23;T;A;2023
- I 24;T;A;2024
- I 25;T;A;2025
- I 26;T;A;2026
- I 27;T;A;2027
- I 28;T;A;2028

I 29;T;A;2029 I 30;T;A;2030 P1 P2 P3 B 50 R 15 R 13 R 8 R 30 R 12 I 32;T;A;2032 R 1 R 2 R 3 R 4 I 31;T;A;2031 B 15 В 7 P1 P2 P3

O que deve ser entregue:

O grupo deve fazer o upload de todos os arquivos fonte no ambiente e-disciplinas. Além disso, o grupo precisa preencher o formulário que estará disponível no e-disciplinas a partir do dia 12/07.

Sobre a apresentação:

A apresentação será de aproximadamente 10 minutos, não é necessário slides. Nessa apresentação, o grupo precisa mostrar as principais mudanças feitas no código e executá-lo com um caso de teste apenas para o professor da disciplina. Após isso, teremos 5 minutos aproximadamente para perguntas.

A apresentação será nos dias 20/07 e 27/07 no laboratório 5.