

GuiPhone

José augusto, leandro camparone, vitor camilo, guilherme henrique

Modelo em Cascata: Foi o primeiro modelo publicado para o processo de desenvolvimento de software. O modelo em cascata representa o desenvolvimento gradual com uma sequência ordenada de passos que devem ser seguidos rigorosamente. O modelo em cascata possui três problemas que devem levados em consideração

- Projetos reais raramente seguem a estrutura de fluxos em sequência ordenados como no modelo em cascata. E por não possuir muita flexibilidade as modificações podem causar confusão à medida que a equipe do projeto prossegue
- O cliente sente um pouco de dificuldade de estabelecer todos os requisitos no início do projeto como o modelo em casca exige
- O cliente precisa ter paciência, pois uma versão executável fica disponível quase no final do desenvolvimento do projeto. Os erros podem ser desastrosos se não forem detectados até a entrega desse executável

Modelo de Desenvolvimento Evolucionário: O modelo de desenvolvimento evolucionário representa o desenvolvimento do software desde o protótipo inicial. Neste modelo o cliente participa de todas as fases do desenvolvimento do software.

Modelo Espiral: O modelo em espiral é um modelo que trabalha o tempo todo com riscos e dividi o projeto em outros menores. O movimento em espiral possui uma estrutura que dá base para se tentar chegar ao fim do projeto com todos, ou quase todos, os riscos eliminados.

O modelo em espiral procura sempre dar as bases para que todos os requisitos do projeto estejam bem definidos e entendidos por todos da equipe inclusive pelo cliente.

Modelo Incremental: O modelo incremental possui uma estrutura que permite que os documentos de uma fase possam ser mexidos para melhorias, mesmo se esses documentos estiverem em uma fase que foi completada, o que não acontece no modelo em cascata. No modelo incremental, diferentemente do modelo em cascata, a mudança de fase pode

ocorrer mesmo se a anterior não tenha sido completada.

Modelo RAD: O modelo de desenvolvimento rápido é usado em projetos que necessita de uma velocidade maior de desenvolvimento que o normal. Esse modelo é usado em projeto com prazos muito curtos para entrega.

Modelo em V: O modelo em v é comparado com o modelo em cascata, mas os testes desses modelos são diferentes. É durante a fase de análise, no modelo em V, que os testes são planejados e durante a execução da fase de implementação que esses testes são preparados, para que na fase de **teste** sejam executados.

Modelo usado para desenvolvimento do GuiPhone:

Em nosso sistema utilizaremos o modelo cascata, devido ele ser um modelo que representa desenvolvimento gradual com uma sequência ordenada de passos que devem ser seguidos rigorosamente. Nosso site é um intermediador das pessoas que buscam comprar um iphone por um valor mais barato, com os milheiros, são pessoas que compram os iphones para ganhar milhas. O desenvolvimento do nosso projeto teremos 5 etapas principais antes de finalizar o projeto completo do site.

- A primeira etapa é o desenvolvimento inicial do site (frontend, backend), e desenvolvimento geral.
- A segunda é o desenvolvimento pra revendedores de loja , nessa etapa será desenvolvida uma página no site, exclusiva para pessoas que irão revender.
- A terceira etapa é voltada para pessoas que quiserem importar pedidos de outros lugares, para o nosso site.
- A quarta etapa será a criação de BOT de divulgação em redes sociais como: Telegram, Whatzapp, entre outras.
- E a quinta etapa são os testes, serão realizados testes unitários de todas essas etapas. Os testes serão realizados pelo DEV que criou essas atividades.