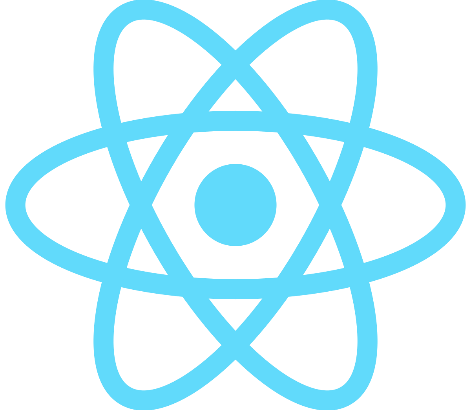
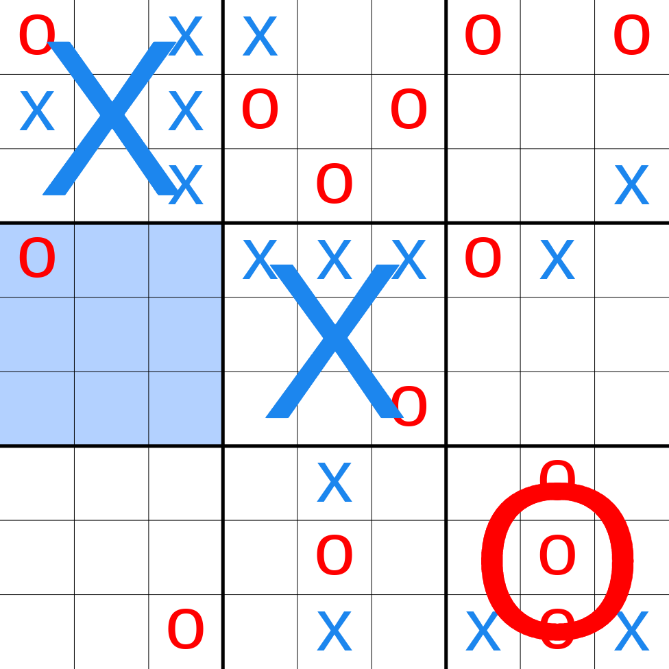
Uma imagem com Tipo de letra, Gráficos, logótipo, texto

Descrição gerada automaticamente

**Relatório**

Linguagens Script

Trabalho Prático em React – “Ultimate Tic-Tac-Toe”



Trabalho Realizado por:

Vítor Couceiro    - a2022136345@isec.pt

Rui Barreira - a 2022137148@isec.pt

Guilherme Proença – a2022136685@isec.pt

Uma imagem com captura de ecrã, Retângulo, quadrado, célula fotovoltaica

Descrição gerada automaticamenteDiagrama de componentes

Header

MenuSinglePLayer

Menu

User-InfoSingle

Master-BoardSingle

Footer

MenuMultiPlayer

Header

Uma imagem com captura de ecrã, quadrado, Retângulo, célula fotovoltaica

Descrição gerada automaticamente

Master-BoardMulti

Footer

User-InfoMulti

Componentes

Nós optamos por dividir este trabalho em vários componentes, a fim de facilitar a leitura e interpretação do código, além de simplificar a atribuição de tarefas individuais a cada membro do grupo. Essa abordagem nos permitiu ter uma visão clara de quais partes do código cada um deveria desenvolver.

Ao abrir o trabalho, será apresentado um menu que oferece a opção de jogar singleplayer ou multiplayer:

Uma imagem com texto, Tipo de letra, captura de ecrã, cartão de visita

Descrição gerada automaticamente

Ao selecionar a opção Singleplayer, será lhe solicitado o seu nome. Já na opção Multiplayer, serão solicitados os nomes dos dois jogadores:

Uma imagem com texto, captura de ecrã, Tipo de letra, logótipo

Descrição gerada automaticamente

MULTIPLAYER

SINGLEPLAYER

Uma imagem com texto, captura de ecrã, Tipo de letra, número

Descrição gerada automaticamente

Ao clicar em "Start Game" no modo Singleplayer, um tabuleiro específico para esse modo de jogo será aberto. Da mesma forma, ao selecionar o modo Multiplayer, outro tabuleiro será exibido para esse modo. Esta abordagem de criar dois tabuleiros separados serviu para facilitar a organização e o desenvolvimento do trabalho.

Cada tabuleiro terá as respetivas funcionalidades e regras do modo de jogo escolhido:

Uma imagem com captura de ecrã, quadrado, Retângulo, célula fotovoltaica

Descrição gerada automaticamente

MULTIPLAYER

Uma imagem com captura de ecrã, Retângulo, quadrado, célula fotovoltaica

Descrição gerada automaticamente

SINGLEPLAYER

Conclusão

Em resumo, avaliamos o trabalho como satisfatório em sua totalidade, embora reconheçamos que ainda há espaço para melhorias. Enfrentamos desafios significativos na fase final do projeto, especialmente ao implementar os alertas para identificar quando um jogador ganha, perde ou quando ocorre um empate no jogo.

Bibliografia

🡪Aulas Praticas (LS)

🡪Inforestudante