

Atividade Inf2M Jogo de Forca

Criar um **Jogo de Forca** em *Python*, onde:

1. Ao ser iniciado deve limpar a tela e aparecer mensagem de boas-vindas;
2. Cada palavra a ser descoberta na Forca, deve estar armazenada em uma Lista no código em *Python* e ser escolhida de forma aleatória;
3. Na exibição, deverá haver o caractere “*underline*” substituindo cara letra da palavra a ser descoberta, e o espaço como separador caso seja uma palavra composta;
4. A cada acerto de letra, esta deverá aparecer substituindo o caractere “*underline*” em sua respectiva posição na palavra;
5. A cada erro de letra, uma mensagem indicando o ocorrido deverá aparecer e quantas tentativas ainda restam, totalizando cinco tentativas;
6. Acertando todas as letras da palavras antes de cinco tentativas, uma mensagem parabenizando o usuário deverá aparecer;
7. Finalizando as cinco tentativas sem sucesso, uma mensagem indicativa deverá aparecer e finalizar o jogo;
8. O programador está livre para adicionar outras funcionalidades ao código de acordo com sua imaginação, mas sempre comentando as funções e linhas que tiver algum grau de complexidade.

OBS:

- Sempre usar funções para organizar o código.
- Cada função deverá ser responsável por apenas uma tarefa específica.
- Sobre toda função deverá haver um comentário indicando com clareza o que está faz.
- Tratar toda entrada de dados.

Have lot fun!

```
-----
|/      |
|      ( _ )
|      \|/
|      |
|      / \
|
|
_|_ _ _ _ _
               [ '_ , ' _ , ' _ , ' A' , ' _ , ' A' ]
```