

## ROTEIRO DE AULA PRÁTICA

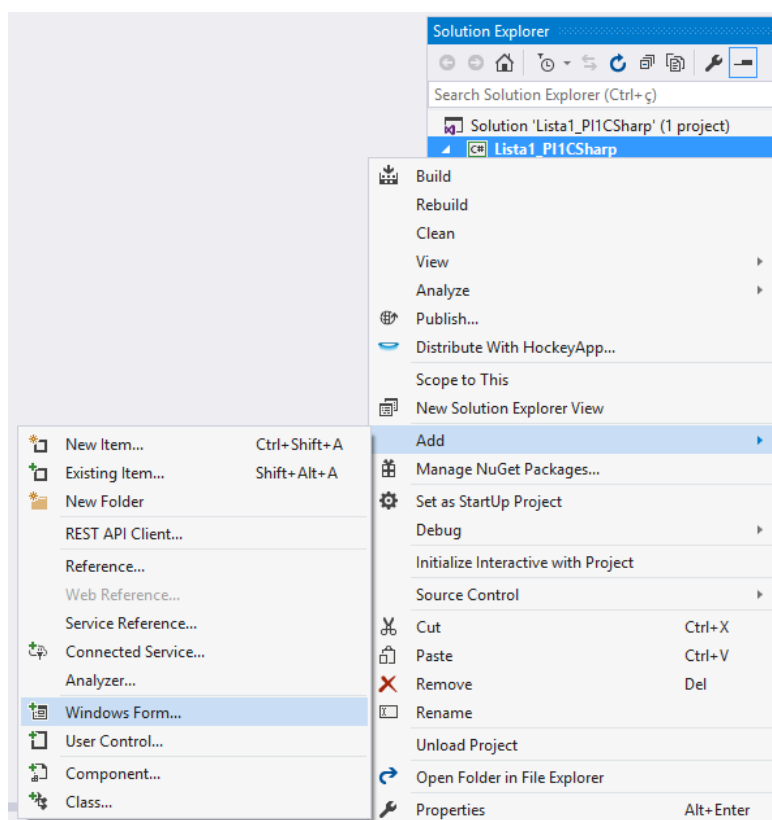
### TÍTULO DA AULA TEÓRICA: Criação de projetos Windows Form

#### Objetivos

- Introduzir o desenvolvimento na plataforma .NET com a criação de novos formulários *desktop*.
- Desenvolver a habilidade do aluno de realizar um passo a passo para criação de um sistema simples em uma nova plataforma de desenvolvimento.

#### Criação do Formulário Windows Form

Utilizando a linguagem de programação C#, crie um projeto *Windows Form* com o nome “Lista1\_PI1CSharp”. Clique apontando o direito do *mouse* no projeto e selecione as opções “Add” > “Winwos Form...”. Veja como fazer isto a partir da **Figura 1**.



**Figura 1:** Criação de novo formulário *desktop* na ferramenta Microsoft Visual Studio 2015.

Na visão *Solution Explorer*, clique no formulário criado duas vezes com o esquerdo do *mouse* (ou tecla de atalho F2) para renomear a classe para “Questao1.cs”, conforme mostrado na **Figura 2**.

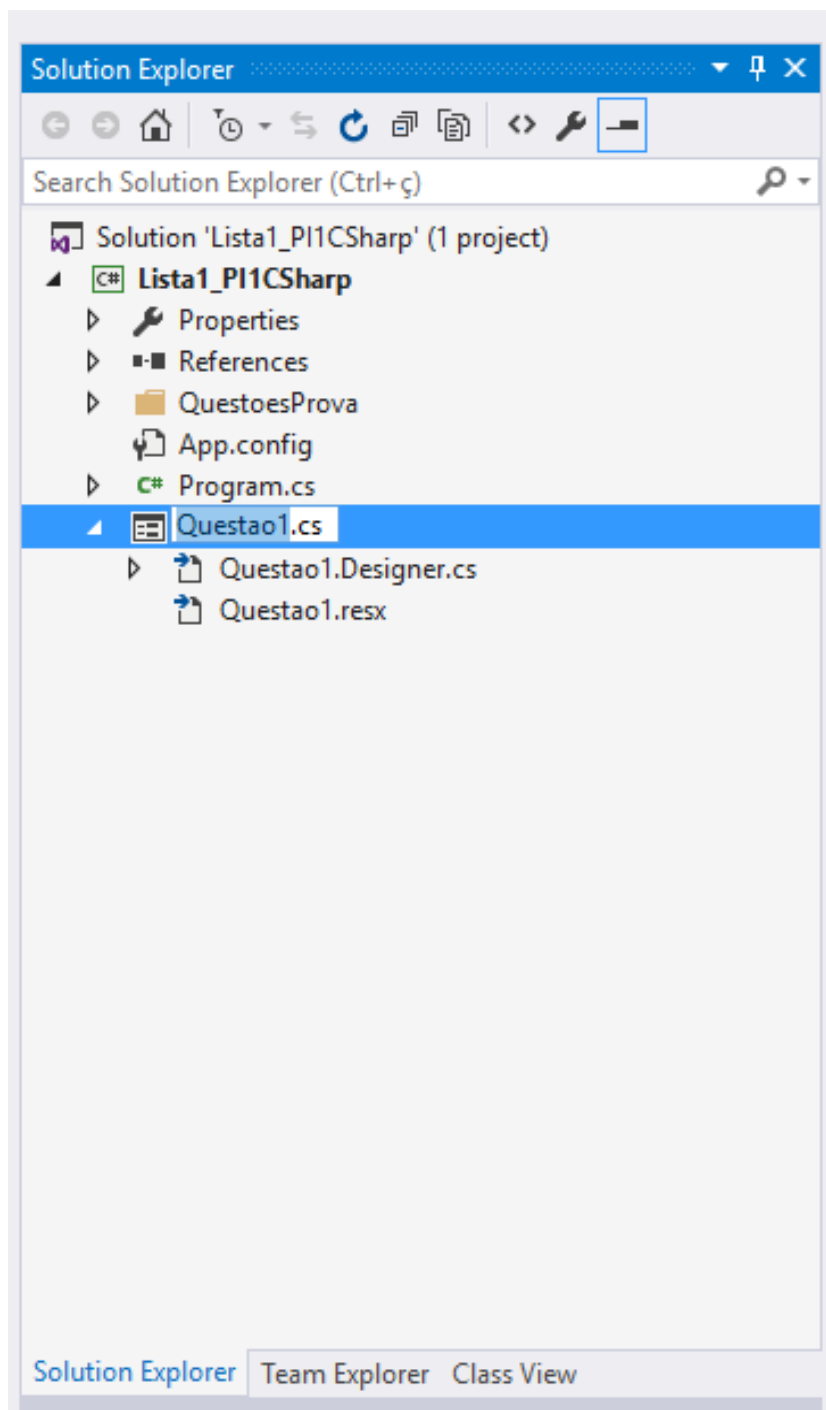


Figura 2: Menu para criação de novo projeto no Microsoft Visual Studio 2015.

Na parte gráfica, utilize os componentes gráficos para desenhar o formulário, localizados na paleta *Toolbox*. Clique no componente botão (*Button*) e clique no formulário (ou clique e arraste o componente para o formulário) para desenhar botões”, conforme mostrado na **Figura 3**.

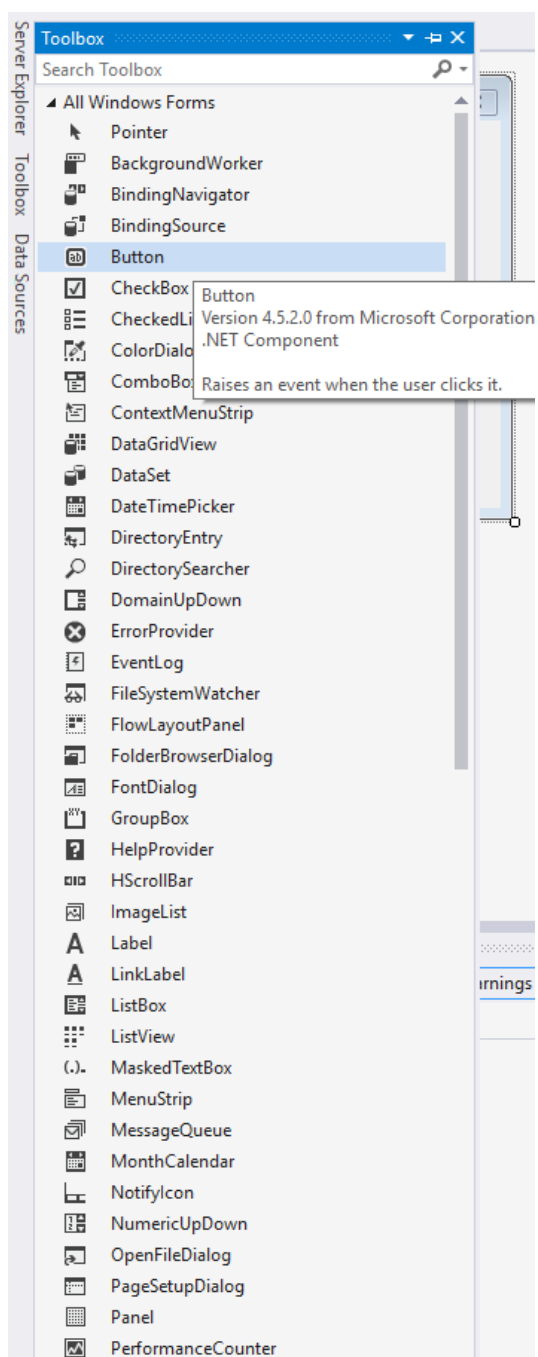


Figura 3: Paleta *Toolbox* e componentes gráficos.

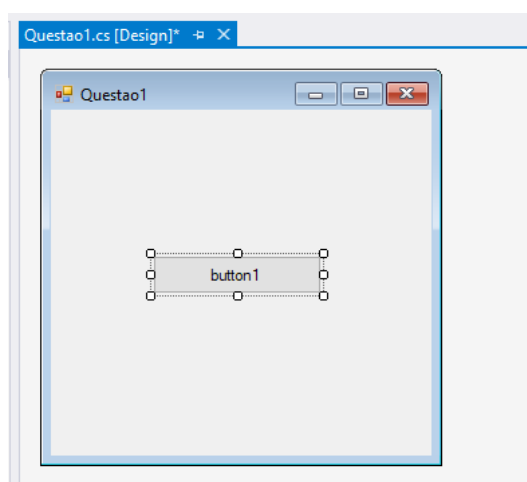
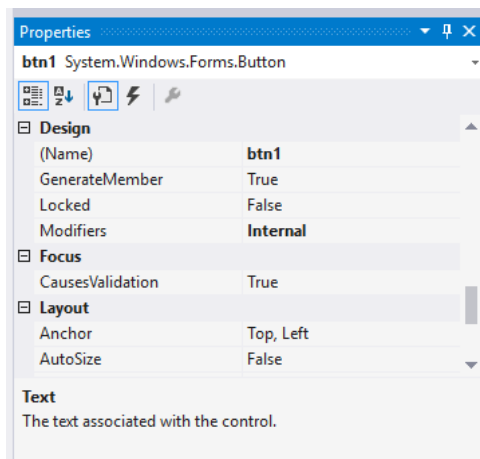
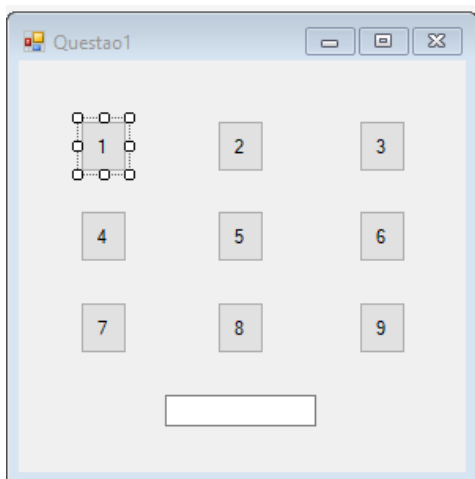


Figura 4: Componente gráfico *Button* criado no formulário.

Um componente gráfico do tipo *Button* será criado no formulário. Clique nele e procure as suas propriedades “Text” e “Name” na paleta “Properties”, conforme mostrado na **Figura 5**. Configure o texto “1”, que será apresentado no formulário, e nome “btn1”, que será utilizado como identificador do botão para referenciá-lo. Crie botões de 1 a 9 e os reposicionem. No formulário, abaixo dos botões, crie um componente chamado “Textbox”, utilizando a paleta *Toolbox*, conforme mostrado na **Figura 6**.



**Figura 5:** Paleta de propriedades do Visual Studio.



**Figura 6:** Componente gráfico *Button* criado no formulário.

Dê dois cliques apontando o *mouse* no primeiro botão. O Visual Studio irá redirecionar para a classe de programação do formulário, para que seja programado o código referente à ação de clique deste botão. Observe o código mostrado na **Figura 7** e faça o mesmo para os demais botões.

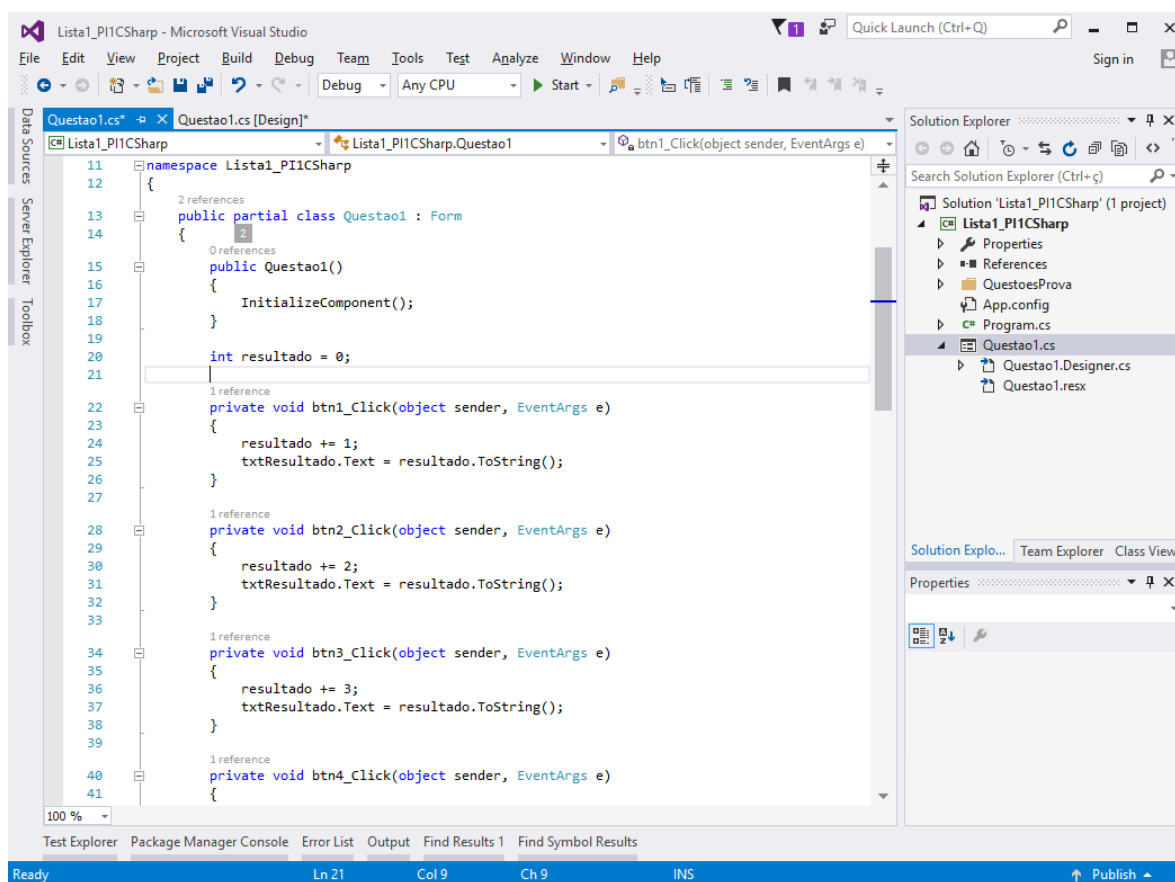


Figura 7: Código fonte da classe Questao1.

Utilize a tecla de atalho “F5” para executar o formulário deste projeto. Faça o teste clicando nos botões, conforme mostrado na **Figura 8**. Este formulário exemplifica uma calculadora que faz a operação de soma de números de 1 a 9.

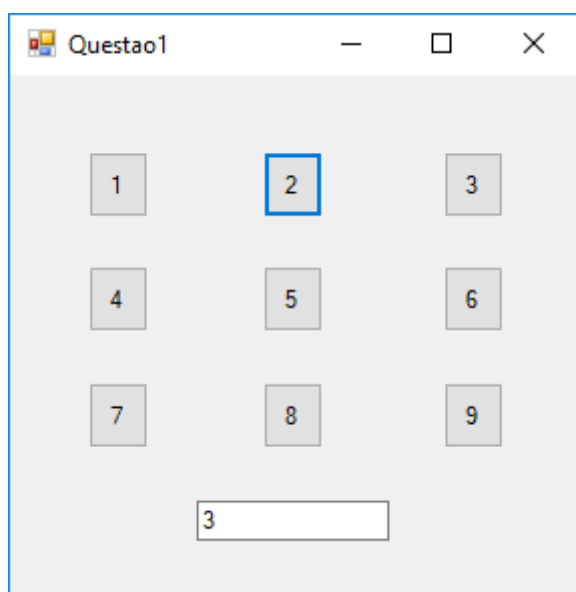


Figura 8: Teste de execução do formulário da Questão 1 da primeira lista de exercícios.