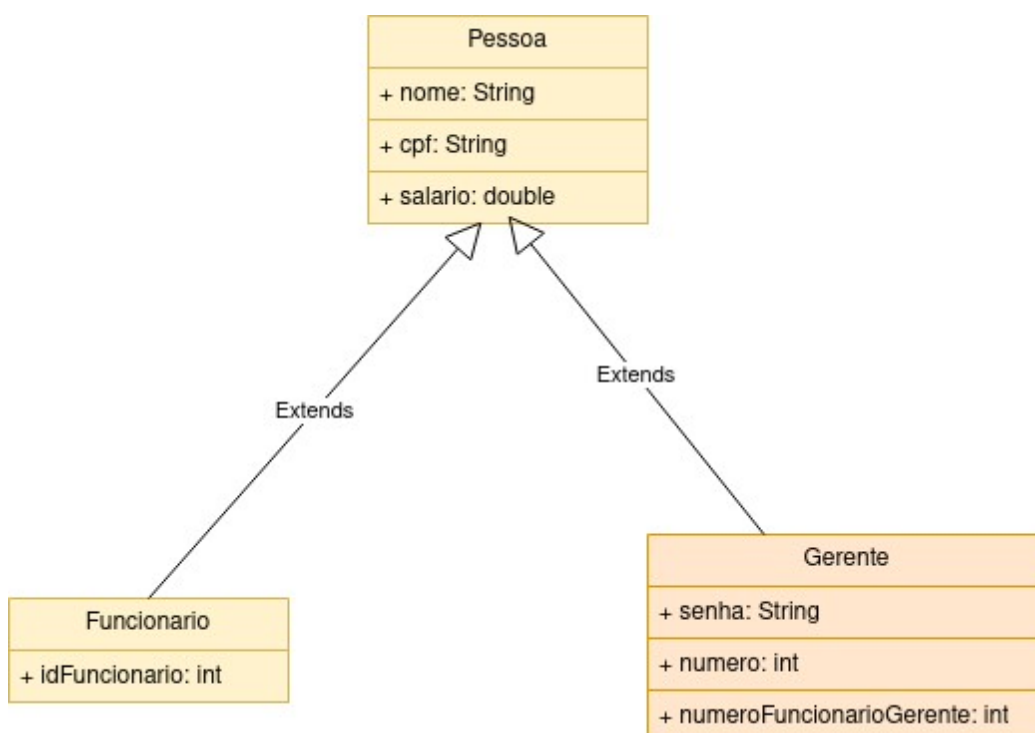


## Exercícios de Fixação: Herança

**Disciplina:** Programação Orientada a Objetos

**Professor:** Clênio Eduardo da Silva

- 1) Crie uma classe **Funcionário** com os atributos, **nome**, **cpf** e **salario** e implemente a herança apresentada no diagrama de classes a seguir:



- a) Implemente o método `setBonificacao()` na classe **Pessoa**. Esse método atribui 10% ao Salário.
- b) A classe **Funcionario** e **Gerente** vão herdar o método `setBonificacao` da classe **Pessoa**, mas vamos precisar realizar a sobrescrita (override) desse método em **Gerente** mudando o comportamento para atribuir 15% ao salário.

- 2) Além das classes Funcionario e gerente, implemente as classes **Engenheiro e Secretário**. Defina a herança conforme diagrama a seguir:

