

Exercícios de Fixação – Metodologias ágeis - Kanban

Unidade curricular: Engenharia de Software

Prof. Clenio.silva@uniube.br

1. Qual é o principal objetivo do Kanban?
 - a. Maximizar a produção de software.
 - b. Gerenciar e melhorar o fluxo de trabalho.
 - c. Estabelecer prazos rígidos para entrega.
 - d. Reduzir a equipe de desenvolvimento.

2. No Kanban, o que é representado pelos cartões?
 - a. Recursos necessários para um projeto.
 - b. Tarefas ou itens de trabalho a serem concluídos.
 - c. Feedback dos clientes.
 - d. Métricas de desempenho da equipe.

3. Qual é uma das práticas essenciais do Kanban?
 - a. Planejamento detalhado de todas as tarefas antes do início do projeto.
 - b. Limitação do trabalho em progresso (WIP).
 - c. Reuniões diárias obrigatórias.
 - d. Criação de uma documentação extensa para cada tarefa.

4. O que o quadro Kanban normalmente representa?
 - a. O cronograma do projeto.
 - b. O ciclo de vida do produto.
 - c. O fluxo de trabalho e o status das tarefas.
 - d. O orçamento do projeto.

5. O que significa a técnica de "Swimlanes" no Kanban?
 - a. Criar uma linha de base para a medição de desempenho.
 - b. Dividir o quadro em seções horizontais para categorizar diferentes tipos de trabalho.

- c. Estabelecer uma linha de tempo para cada tarefa.
 - d. Definir limites para o número de tarefas por dia.
6. Explique como a limitação do trabalho em progresso (WIP) pode impactar a eficiência de uma equipe em um sistema Kanban.
7. Compare o Kanban com outra metodologia ágil, como Scrum. Quais são as principais diferenças e semelhanças entre as duas abordagens?