

## Exercícios de Fixação: Encapsulamento e Construtores

**Disciplina:** Programação Orientada a Objetos

**Professor:** Clênio Eduardo da Silva

- 1) Crie uma classe **Conta** com os atributos, **titular**, **numero** e **saldo**.
- 2) O que é necessário fazer para garantirmos que os atributos da classe **Conta** não sejam acessados de forma direta em outra classe a qual não seja a própria classe **Conta**?
- 3) Após deixar os atributos da classe **Conta** com acesso restrito (privado), tente criar uma Conta na classe **TestaConta** dentro do **main** e modificar ou ler os atributos da conta criada. O que acontece?
  - a. Crie apenas os **getters** e **setters** necessários na sua conta. Pense sempre se é preciso criar cada um deles.
  - b. Não copie e cole! Aproveite para praticar a sintaxe.
- 4) Faça com que sua classe Conta possa receber, opcionalmente, o nome do titular da **Conta** durante a criação do objeto.
- 5) Adicione um atributo, na classe **Conta** do tipo **int**, que se chama **identificador**. Este deve ter um valor único para cada instância do tipo **Conta**. A primeira **Conta** instanciada tem identificador 1, a segunda, 2, e assim por diante. Você deve utilizar os recursos aprendidos aqui na resolução desse problema.
  - a. Crie um getter para o identificador. Devemos ter um setter?