

TRABALHO AVALIATIVO – MOMENTO II

Disciplina: Desenvolvimento para Dispositivos móveis

Prof. clenio.silva@uniube.br

Valor: 20 pontos

Data de entrega: 02/06/2024

Obs: O aluno deverá enviar por e-mail ou diário de bordo um vídeo com a execução da aplicação e explicando as funcionalidades. Enviar também o projeto zipado.

Objetivo

Desenvolver uma aplicação móvel para a plataforma Android utilizando o Android Studio. A aplicação deverá se conectar a um banco de dados SQLite local e integrar-se com uma API externa utilizando a biblioteca Retrofit. O objetivo é criar um aplicativo funcional que demonstre a capacidade de gerenciar dados locais e consumir serviços de web.

Funcionalidades Principais

1. Cadastro e Gerenciamento de Usuários:

- Tela de cadastro de novos usuários com campos como nome, email, e senha
- Tela de login para usuários já cadastrados.
- Funcionalidade de edição e exclusão de usuários.

2. Conexão com Banco de Dados SQLite:

- Implementação de um banco de dados SQLite local para armazenamento de dados dos usuários.
- Criação das tabelas necessárias e métodos para operações CRUD (Create, Read, Update, Delete).
- Persistência de dados localmente para acesso offline.

3. Integração com API Externa usando Retrofit:

- Configuração da biblioteca Retrofit para consumo de uma API externa.
- Método(s) para realizar requisições GET à API.
- Manipulação de resposta(s) da API e tratamento de erros.

4. Interface do Usuário (UI):

- Design de interfaces amigáveis e responsivas utilizando XML.
- Utilização de componentes como ImageView, TextView, EditText, Button, etc.

- Implementação de navegação entre telas usando Intents.

Requisitos Técnicos

Linguagem de Programação: Kotlin ou Java.

Ambiente de Desenvolvimento: Android Studio.

Banco de Dados Local: SQLite.

Biblioteca para API: Retrofit.

Outras Bibliotecas: Gson (para parsing JSON), Room (para simplificar operações com SQLite)