

## **Trabalho Final – Desenvolvimento Para Dispositivos Móveis**

**Prof. Me. Clênio Silva**

**e-mail:** [clenio.silva@uniube.br](mailto:clenio.silva@uniube.br)

**Datas para apresentação:** 19/06, 21/06, 26/06 e 28/06

**Valor:** 25 pontos

### **Objetivo**

Desenvolver uma aplicação móvel para a plataforma Android utilizando Java e Android Studio, integrando-se com um banco de dados local ou remoto, ou realizando chamadas a APIs externas. Apresentar o aplicativo para o professor (e demais alunos).

O trabalho poderá ser realizado de forma individual ou em grupo contendo no máximo 3 alunos. Não será aceito trabalhos sem a apresentação para o professor.

### **Requisitos**

1. **Desenvolvimento Android:** Uso das ferramentas e componentes do Android Studio para criar uma aplicação funcional.
2. **Conexão com Banco de Dados ou APIs:** Implementação de operações de CRUD (Create, Read, Update, Delete) com um banco de dados SQLite, Firebase, ou integração com APIs externas para obtenção e envio de dados.
3. **Interface de Usuário:** Interface de usuário amigável e responsiva, seguindo as diretrizes de design do Material Design.
4. **Funcionalidades Básicas:** Implementação de funcionalidades essenciais como navegação entre telas, persistência de dados, tratamento de erros e validação de entrada.

### **Entregáveis**

1. Apresentação com uma demonstração funcional do aplicativo.

### **Exemplos de Possíveis Aplicativos**

#### **1. Aplicativo de Controle de Tarefas**

- **Descrição:** Um aplicativo para gerenciar listas de tarefas, permitindo ao usuário adicionar, editar, remover e marcar tarefas como concluídas.
- **Funcionalidades:** Cadastro de tarefas, categorização por prioridade ou data, notificações de lembrete, sincronização com um banco de dados local ou remoto.

## 2. Diário de Alimentação

- **Descrição:** Um aplicativo para registro de hábitos alimentares, onde o usuário pode registrar suas refeições e acompanhar seu consumo de nutrientes.
- **Funcionalidades:** Cadastro de refeições, cálculo de calorias e nutrientes, histórico de consumo, integração com APIs de informações nutricionais.

## 3. Aplicativo de Notícias

- **Descrição:** Um aplicativo que permite aos usuários ler as últimas notícias de várias fontes. O aplicativo deve integrar-se a uma API de notícias para obter dados atualizados.
- **Funcionalidades:** Exibição de notícias por categoria, pesquisa de artigos, leitura offline, notificações para notícias de última hora.

## 4. Agenda de Consultas Médicas

- **Descrição:** Um aplicativo para agendamento de consultas médicas, permitindo ao usuário marcar, cancelar e visualizar consultas com diferentes profissionais de saúde.
- **Funcionalidades:** Cadastro de pacientes e médicos, agendamento e gerenciamento de consultas, notificações de lembrete, integração com um banco de dados remoto.

## 5. Aplicativo de Finanças Pessoais

- **Descrição:** Um aplicativo para gerenciar finanças pessoais, permitindo ao usuário registrar despesas e receitas, além de gerar relatórios financeiros.
- **Funcionalidades:** Cadastro de transações, categorização de despesas e receitas, geração de gráficos e relatórios, sincronização com APIs de bancos ou serviços financeiros.

## Avaliação

A avaliação do trabalho será baseada nos seguintes critérios:

1. **Funcionamento:** O aplicativo funciona conforme especificado e atende aos requisitos mínimos.
2. **Qualidade do Código:** código está bem organizado e segue boas práticas de programação.
3. **Interface de Usuário:** A interface é intuitiva e funcional.
4. **Pontuação:** 15 pontos para o aplicativo e 10 pontos para a apresentação.

Bom trabalho e boa sorte!