#### Banco de dados

#### **Linguagem SQL – Comandos DDL**

Prof. Eldane Vieira

# Introdução

SQL – Structured Query Language.

 Utilizada para consultar, criar tabelas, inserir, excluir e alterar dados do banco de dados.

### DDL – Data Definition Language

 Possibilita a criação, exclusão e modificação de definições de relações ou tabelas.

#### Comando CREATE DATABASE

- Quando iniciamos um projeto o primeiro passo é criar o banco de dados com que trabalharemos.
- A sintaxe do comando é:
  - CREATE DATABASE < nome do banco de dados > ou
  - CREATE SCHEMA < nome do banco de dados >

#### Comando DROP DATABASE

- Este comando nos dá a opção de excluir o banco de dados criado.
- A sintaxe do comando é:
  - DROP DATABASE < nome do banco de dados >
- Nem todo SGBD disponibiliza esse comando, fornecendo outra forma de exclusão de banco do banco de dados.

### Tipos de dados em SQL

 Antes de criar as tabelas é preciso conhecer alguns dos tipos de dados para definirmos os campos de maneira correta.

Tipos de dados	Descrição
CHARACTER(n) / CHAR(n)	String (n>0)
VARCHAR(n)	String (n>0), tamanho variável
BIT(n)	String com n Bits (n>0)
NUMERIC(n,d) / DECIMAL (n,d)	Valor numérico, n digítos (n>0) e d decimais (d>=0)
INTEGER / INT	Inteiro
FLOAT	Ponto Flutuante
DATE	Data
TIME	Hora
TIMESTAMP	Intervalo de tempo

#### Comando CREATE TABLE

- Comando usado para criar as tabelas, onde serão especificados os campos e as chaves.
- Sintaxe do comando é:
  - CREATE TABLE <nome da tabela>
    (<nome do atributo> <tipo de dado> [NOT NULL],...,
    <nome alternativo> PRIMARY KEY (<nome do atributo>,<nome do atributo2>, ...)
    <nome alternativo> FOREIGN KEY (<nome do atributo>) REFERENCES
    <nome da tabela>(<nome do atributo na tabela de origem>));
- PRIMARY KEY indica os atributos que formam a chave primária, podendo ser mais de um, formando uma chave composta.
- FOREIGN KEY indica os atributos que formam a chave estrangeira, chaves oriundas de outras tabelas, nem toda tabela precisa ter chave estrangeira.

#### Comando CREATE TABLE

- O recurso NOT NULL indica que aquele campo n\u00e3o pode ter valor NULL, ou seja, um valor sempre deve ser definido para aquele campo.
  - A chave primária deverá ser NOT NULL.
- O recurso AUTO\_INCREMENT pode ser usado junto a um campo para que o seu valor seja gerado automaticamente de forma incremental. Então, sempre que um dado for inserido o campo com AUTO\_INCREMENT receberá o último valor gerado +1 como sendo seu valor.

### Especificando a base de dados

- Antes da criação da tabela pode ser preciso especificar em qual esquema a tabela deve ser criada. Para isso, pode-se utilizar o seguinte comando:
  - use <nome da base de dados>;

### Exemplo 1 CREATE TABLE

- Esquema da tabela:
  - Aluno (<u>matrícula</u>, nome, endereço)
- Comando de criação da tabela:
  - CREATE TABLE Aluno(
     matricula decimal(11) NOT NULL,
     nome char(20) NOT NULL,
     endereco char(30),
     PRIMARY KEY (matricula));

#### Exemplo 2 CREATE TABLE

- Esquema da tabela:
  - Cursos(código, nome, matrículaAluno)
- Comando de criação da tabela:
  - CREATE TABLE Cursos(
     codigo decimal(7) NOT NULL,
     nome char(20) NOT NULL,
     matriculaAluno decimal(11),
     PRIMARY KEY (codigo),
     FOREIGN KEY (matriculaAluno) REFERENCES Aluno(matricula));

Tabela com chave estrangeira deve ser criada depois que a tabela com a chave de referência já estiver criada.

#### Comando ALTER TABLE

- Usado para modificar as tabelas. Podendo adicionar uma coluna, modificar ou excluir uma coluna, renomear uma tabela.
- A sintaxe do comando é:
  - ALTER TABLE <nome da tabela>
     [ADD <nome do atributo> <tipo de dado>;|
     CHANGE <nome do atributo> <novo nome ou continua com o
     mesmo><tipo de dado>;|
    - RENAME <nome novo da tabela>;
    - DROP <nome do atributo>;]

#### Exemplo 1 ALTER TABLE

 No exemplo a seguir alteramos o nome do atributo "nome" para "nomeAluno" e seu tamanho para 40 caracteres.

ALTER TABLE Aluno

CHANGE nome nomeAluno VARCHAR(40) not null;

 Por ter utilizado o VARCHAR, mesmo se inserir um nome de tamanho 10, só será ocupado o espaço de 10 caracteres. Caso tivesse mantido CHAR, a ocupação é fixa, ou seja, é ocupado o espaço total da declaração do atributo.

### Exemplo 2 ALTER TABLE

 A seguir é apresentado um exemplo em que é adicionado o atributo cidade à tabela Alunos.

ALTER TABLE Aluno
 ADD cidade VARCHAR(20);

## Exemplo 3 ALTER TABLE

No exemplo a seguir será excluído o atributo cidade.

 ALTER TABLE Aluno DROP cidade;

#### Exemplo 4 ALTER TABLE

 O exemplo a seguir mostra como alterar o nome de uma tabela.

ALTER TABLE Cursos
 RENAME CursosEAD;

#### Exemplo 5 ALTER TABLE

 O exemplo a seguir mostra como adicionar uma chave primária em uma tabela já criada.

ALTER TABLE Aluno
 ADD PRIMARY KEY (matricula);

#### Exemplo 6 ALTER TABLE

 O exemplo a seguir mostra como adicionar uma chave estrangeira em uma tabela já criada.

 ALTER TABLE Cursos
 ADD FOREIGN KEY (matriculaAluno) REFERENCES Aluno(matricula);

#### Comando DROP TABLE

- Este comando serve para excluir tabelas, mas verifique os relacionamentos existentes.
- Devemos verificar se algum atributo da tabela a ser deletada é chave estrangeira em outra tabela. Como ficaria uma chave estrangeira sem o atributo de referência?
- A sintaxe do comando é a seguinte:
  - DROP TABLE <nome da tabela>

# Restrições de integridade

 Os SGBDs verificam as restrições de chave estrangeira para evitar inconsistência na base.

 Constraint é uma solução para especificar regras na restrição de chaves estrangeiras.

## Restrições de integridade

- Violações podem ocorrer nas operações de UPDATE ou DELETE.
- O uso de constraint deve ocorrer na declaração das chaves da tabela.
- Antes das declarações de PRIMARY KEY ou FOREIGN KEY podemos colocar a palavra CONSTRAINT.
  - No caso da chave primária serve para reforçar a integridade, o que pode ser redundante.
  - No caso da chave estrangeira serve para indicar que o conteúdo do campo deve referenciar a um outro campo.
    - CONSTRAINT <nome opcional> FOREIGN KEY (matriculaAluno) REFERENCES Aluno(matricula)

## Restrições de integridade

- Os comandos a seguir servem para programarmos eventos quando ocorrerem deleções ou atualizações.
  - CASCADE: Propaga-se a alteração feita em uma tabela com alguma chave para as outras tabelas que a referenciam.
    - ON DELETE CASCADE
    - ON UPDATE CASCADE
  - SET NULL: Pode-se atribuir NULL a uma coluna já que a chave referenciada não existe mais, essa opção não se aplica a chave primária, pois ela não deve assumir valor NULL.
    - ON DELETE SET NULL
    - ON UPDATE SET NULL
  - NO ACTION: N\u00e3o realiza a\u00fc\u00fces.
    - ON DELETE NO ACTION
    - ON UPDATE NO ACTION
  - Exemplo:
    - FOREIGN KEY (matriculaAluno) REFERENCES Aluno(matricula)
      ON UPDATE CASCADE ON DELETE CASCADE;

#### Exercício 1

 Dados os esquemas a seguir, com a linguagem SQL codifique o que é pedido nos itens:

```
Cliente (ID_Cliente, nome, endereço, cidade, telefone, tipo)
```

Empresa (<u>ID\_Empresa</u>, CNPJ, endereço, telefone)

Cliente\_Empresa (ID\_Empresa, ID\_Cliente)

- a) Crie uma base de dados onde as tabelas serão criadas.
- b) Crie todas as tabelas. Inclua a restrição de efeito cascata às chaves ID\_Empresa e ID\_Cliente na tabela Cliente\_Empresa caso forem deletados ou atualizadas.
- c) Inclua o campo contato na tabela Empresa.
- d) Exclua o campo tipo da tabela Cliente.
- e) Altere o campo endereço para VARCHAR(80) na tabela Empresa.
- f) Altere o nome da tabela Cliente para Pessoas.