## Revisão prova 1

Unidade curricular: Programação Orientada a Objetos

Professor: Clênio Silva

- 1) Qual a diferença de uma classe contendo apenas atributos e métodos com uma classe que contem o método **main**?
- 2) Das alternativas a seguir, qual é a correta em relação a instância de uma classe Pessoa:
  - → Pessoa p new Pessoa();
  - $\rightarrow$  p = new Pessoa;
  - → Pessoa p;
  - → Pessoa p = new Pessoa();
- 3) Qual é o tipo de dados em linguagem Java utilizado para representar uma lista de caracteres alfanuméricos:
  - → char
  - → String[]
  - → double
  - → String
- 4) O método main é usado para tornar a classe executável. Das alternativas a seguir qual é a correta em relação a implementação do método main:
  - → int main(){}
  - → public static void main(String args[]){}
  - → public static void main(String[] args){}
  - → public static void main(String[], args){}
- 5) Qual seria o valor de **x** com base no código a seguir:

```
public static void main(String[] args){
int x = 5;
x += 25;
```

- **→** 5
- **→** 30
- **→** 25
- **→** 35
- 6) Qual classe é usada para criar a instância de um objeto que permite realizar a leitura de valores do teclado?
  - → System
  - → class
  - → java.util
  - → Scanner

- 7) Crie uma classe Cliente e adicione 5 atributos, nome, cpf, salario, email e idade. Adicione os tipos de dados conforme já estudado.
- 8) Crie uma classe Conta, e adicione um atributo para representar o tipo (poupança ou corrente), um atributo saldo, e adicione também um atributo para representar o Cliente (agregação):
  - → Crie um método para mostrar os dados da conta
  - → Crie um método para aumentar o saldo da conta. Esse método deverá receber como parâmetro um valor do tipo double.
- 9) Crie uma classe Main com o método main e instancia um objeto de conta.
- 10) Crie um programa que realiza a instância de 10 objetos da classe Conta. Para isso use um vetor e uma estrutura de repetição.