

# Estruturas de Dados 2

Prof. Silvia Brandão

2024.1





## ATENÇÃO

Na aula 4, do dia 13/03, falaremos a respeito dos próximos slides (avaliação).

**Boa calourada!**

# Avaliações

- ▶ 1ª avaliação: 03/04, 20pts
  - Projeto: ordenação e análise – Bubble, Selection e Insertion – Artigo
- ▶ 2ª avaliação: 22/05, 20pts
  - Projeto: ordenação e análise – Quick, Merge, Heap e Shell – Artigo
- ▶ 3ª avaliação: 25/06, 20pts
  - Projeto c/ Menu – inserção, remoção, alteração, relatório com dados ordenados (escolher o método conforme a base dados) e busca (pesquisa e análise).

O uso de banco de dados no projeto com MENU seria opcional.

- ▶ Os 5pts, de cada momento, **seriam de trabalho e avaliação contínua**, durante as aulas práticas, com a participação do aluno.

# Estudo de Caso – apresentação no formato de artigo

- ▶ **Título**
- ▶ **Introdução** – justificar o problema estudado e informar os objetivos do trabalho realizado
- ▶ **Desenvolvimento** – exposição ordenada e detalhada sobre o assunto
  - **Metodologia**
    - Escolha uma linguagem de programação, um computador e 3 arquivos de dados (strings ou numéricos – escolher apenas 1 deles)
    - Utilize os seguintes algoritmos de ordenação interna: *Bubble Sort*, *Selection Sort* e *Insertion Sort* para a realização prática do estudo.
    - Faça os testes necessários para verificar o comportamento dos algoritmos em relação ao tempo, movimentações de trocas e comparações.
  - **Referencial teórico** – citar e referenciar as obras utilizadas.
- ▶ **Resultados** – devem, à luz do aporte teórico utilizado na pesquisa, evidenciar análise e discussão dos dados obtidos.
  - Registre em uma tabela os resultados encontrados para os três testes de ordens de listas com 3 tamanhos diferentes (100, 1000, 10000) cada:
    - Ordem 1: lista ordenada em ordem crescente – arquivo1.txt ou arquivo1.dat
    - Ordem 2: lista ordenada em ordem decrescente – arquivo2.txt ou arquivo2.dat
    - Ordem 3: lista desordenada com números aleatórios – arquivo3.txt ou arquivo3.dat
  - Trace as curvas de desempenho dos métodos pra  $n \times$  tempo de execução;
- ▶ **Conclusão** – considerar os objetivos explicitados e os resultados indicados no texto anterior
- ▶ **Referências** – citar apenas autores e obras mencionados no texto, obedecendo às normas da ABNT.

# Estudo de Caso – apresentação no formato de artigo

- ▶ O trabalho deve ser apresentado em formato eletrônico (**.doc ou .docx;**) configurando a página para o tamanho de papel A4, com orientação retrato, margem superior e esquerda igual a (3cm), inferior e direita igual a (2cm). Deve ser utilizada a fonte Times New Roman, corpo 12, espaçamento 1,5 entre linhas em todo o texto, parágrafo de 1,25 cm, alinhamento justificado, à exceção do título. A numeração da página deve constar à direita na parte inferior da folha, em algarismos arábicos.
- ▶ Máximo de 3 alunos
- ▶ Data de entrega e apresentação: **03/04 – 20PTOS (Avaliação A1)**
- ▶ **DIÁRIO DE BORDO**: artigo + arquivos → basta 1 aluno do grupo postar
- ▶ **Modelo de tabela para apresentação dos resultados:**

Ordem x	Tamanho do conjunto de dados = xxx		
Algoritmo	Tempo(ms)	Comparações	Movimentações
Bubble sort			
Selection sort			
Insertion sort			

# Método *Selection Sort*

## (ordenação por seleção)

- ▶ Algoritmo de ordenação bastante **simples**.
- ▶ A cada passo, ele seleciona o melhor elemento para ocupar aquela posição do array.
  - Maior ou menor, dependendo do tipo de ordenação.
  - Na prática, possui um desempenho **quase sempre superior** quando comparado com **o *bubble sort***.
- ▶ Funcionamento
  - A cada passo, procura o menor valor do array e o coloca na primeira posição do array.
    - Divide o array em duas partes: a parte ordenada, a esquerda do elemento analisado, e a parte que ainda não foi ordenada, a direita do elemento.
  - Descarta-se a primeira posição do array e repete-se o processo para a segunda posição
  - Isso é feito para todas as posições do array

# Bora lá brincar?...

Browser tabs: Email - SILVIA FERNAND/ x | AVA Uniube x | Como eu instalo a bibliot x | Métodos de Ordenação: x | visualising data structure x

Address bar: visualgo.net/en

Navigation bar: Drive Webmail UNA Help Desk Ulife Prof Ulife AVA - Uniube Colab Syngenta Previ Órbita | Ânima Una - Grande Área Todos os favoritos

Visualgo.net/en LOGIN

**Do You Know?** Next Random Tip

To compare 2 related algorithms, e.g., *Kruskal's vs Prim's* on the same graph, or 2 related operations of the same data structure, e.g., visualizing *Binary (Max) Heap* as a Binary Tree or as a Compact Array, open 2 VisuAlgo pages in 2 windows and juxtapose them. Click [here](#) to see the screenshot. This juxtaposition technique can be used anytime you want to compare two similar data structures or algorithms.

**VISUALGO**.NET/EN  
visualising data structures and algorithms through animation

Search...

**NUS** | Computing  
Featured story: Visualizing Algorithms with a Click

**Optiver**

VisuAlgo project is funded by Optiver for 2023-2024. We now open VisuAlgo account registration to every Computer Science students/teachers worldwide and have started various upgrading (sub)-projects.

**Sorting** Training

**Bitmask** Training

**Linked List** Training

**Binary Heap** Training

**Hash Table** Training

Windows taskbar: Pesquisar, 26°C, 19:36, 12/03/2024

<https://visualgo.net/en/sorting>

# *Selection Sort – algoritmo*

//ENTRADA: UM VETOR V COM N POSIÇÕES

//SAÍDA: O VETOR V EM ORDEM CRESCENTE

PARA  $i = 0$  até  $n - 2$  FAÇA:

    menor =  $i$

    PARA  $j = i + 1$  até  $n - 1$  FAÇA:

        SE  $V[j] < V[\text{menor}]$  ENTÃO

            menor =  $j$

    FIM\_SE

  FIM\_PARA

  SE ( $i \neq \text{menor}$ ) ENTÃO

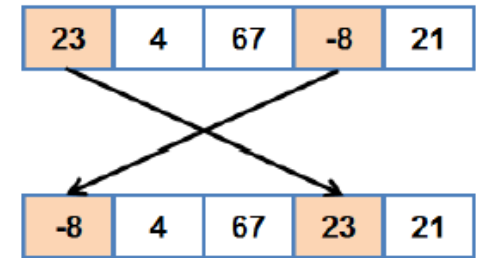
    troca =  $V[i]$

$V[i] = V[\text{menor}]$

$V[\text{menor}] = \text{troca}$

  FIM\_SE

FIM\_PARA



Procura o menor elemento em relação a “i”

Troca os valores da posição atual com a “menor”



# *Selection Sort* – algoritmo

## ➤ Vantagens:

- Simples de ser implementado.
- Não requer memória adicional.

## ➤ Desvantagens:

- Sua eficiência diminui drasticamente a medida que o número de elementos no array aumenta.
- Não é recomendado para aplicações que envolvam grandes quantidade de dados ou que precisem de velocidade.
- O algoritmo de ordenação por seleção **não é estável**, pois ele escolhe o menor elemento da lista e o coloca na primeira posição, sem levar em consideração a ordem original dos elementos iguais. Isso pode resultar em mudanças na ordem original dos elementos iguais. Veja:

Lista original: (2, 5, 3, 2, 1) → (1, 5, 3, 2, 2) → (1, 2, 3, 5, 2)  
→ (1, 2, 2, 5, 3) → (1, 2, 2, 3, 5)

# *Selection Sort* – algoritmo

## ► Complexidade:

- Considerando um array com  $N$  elementos, o tempo de execução é sempre de ordem  $O(n^2)$ .
- A eficiência do *selection sort* não depende da ordem inicial dos elementos.
- Melhor do que o *bubble sort*.
  - Apesar de possuírem a mesma complexidade no caso médio, na prática o *selection sort* quase sempre supera o desempenho do *bubble sort*, pois envolve um número menor de comparações.

Algoritmo	Tempo		
	Melhor	Médio	Pior
Bubble sort	$O(n)$	$O(n^2)$	$O(n^2)$
Insertion sort	$O(n)$	$O(n^2)$	$O(n^2)$
Selection sort	$O(n^2)$	$O(n^2)$	$O(n^2)$
Merge sort	$O(n \log_2 n)$	$O(n \log_2 n)$	$O(n \log_2 n)$
Quick sort	$O(n \log n)$	$O(n \log n)$	$O(n^2)$

# Recursos

- ▶ Sorting –
  - <https://visualgo.net/en/sorting>
  - <https://www.cs.usfca.edu/~galles/visualization/Algorithms.html>
- ▶ Arquivos em Python:
  - <https://awari.com.br/python-a-leitura-de-arquivos-txt/>

# Prática

- ▶ Implemente o método *Selection Sort* junto ao código do *Bubble Sort*. Compare o tempo de cada ordenação para cada estrutura de dados.

## Próxima aula

- ▶ Métodos Simples – *Insertion Sort* (com análise de custo)