

Engenharia de Software

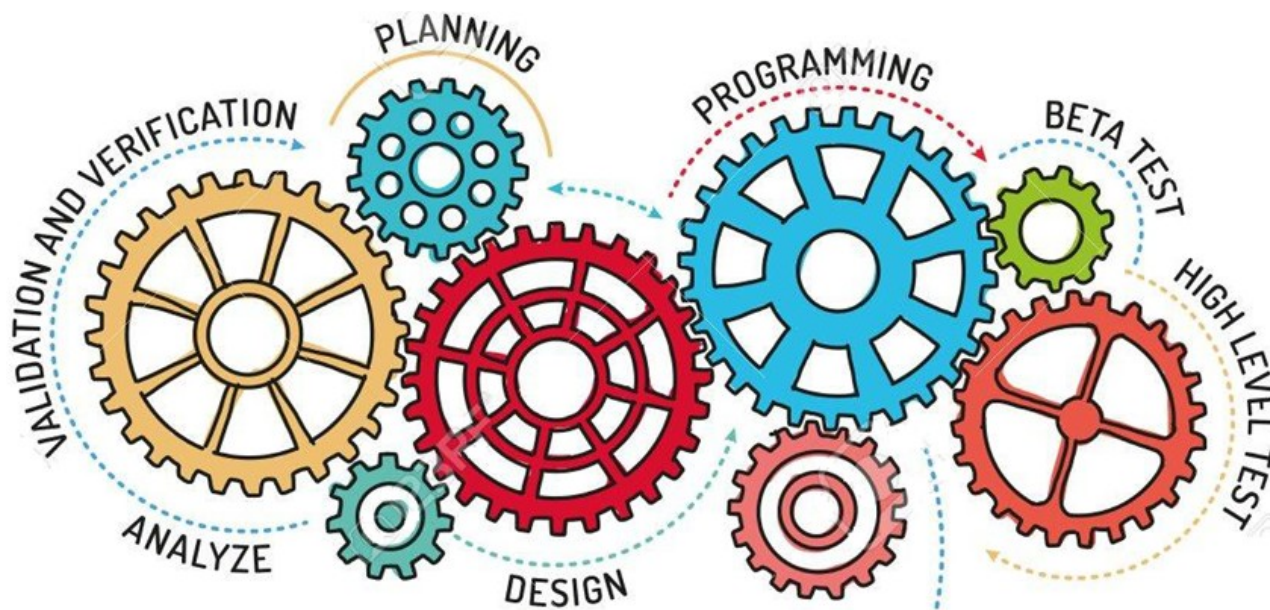


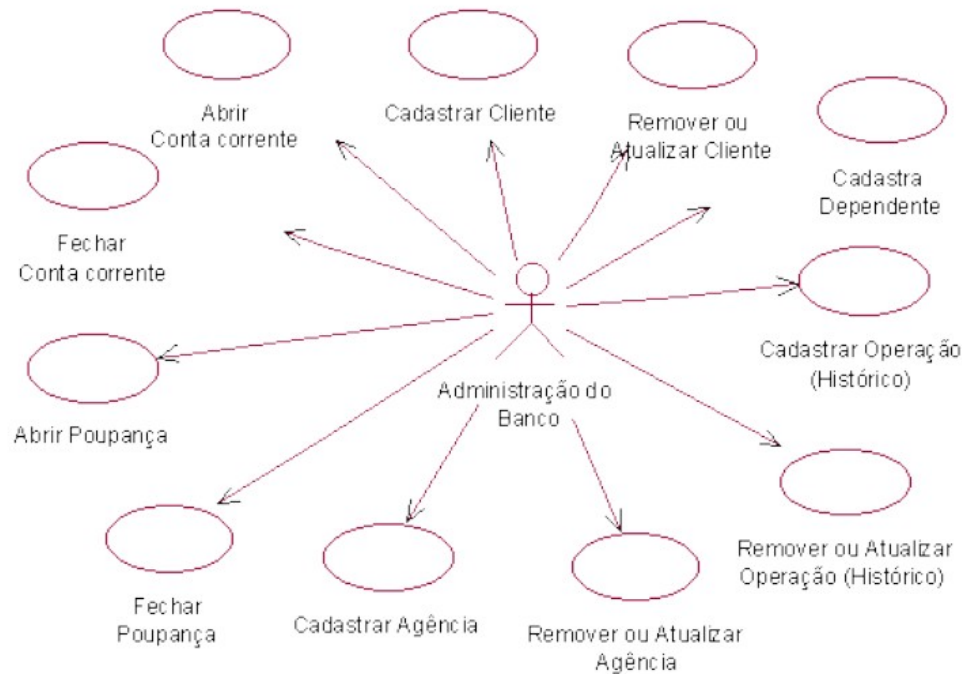
Diagrama Use-case

- A modelagem de um diagrama use-case é uma técnica usada para descrever e definir os requisitos funcionais de um sistema.
- Eles são escritos em termos de atores externos, use-cases e o sistema modelado.
- Os atores representam o papel de uma entidade externa ao sistema como um usuário, um hardware, ou outro sistema que interage com o sistema modelado.

Diagrama Use-case

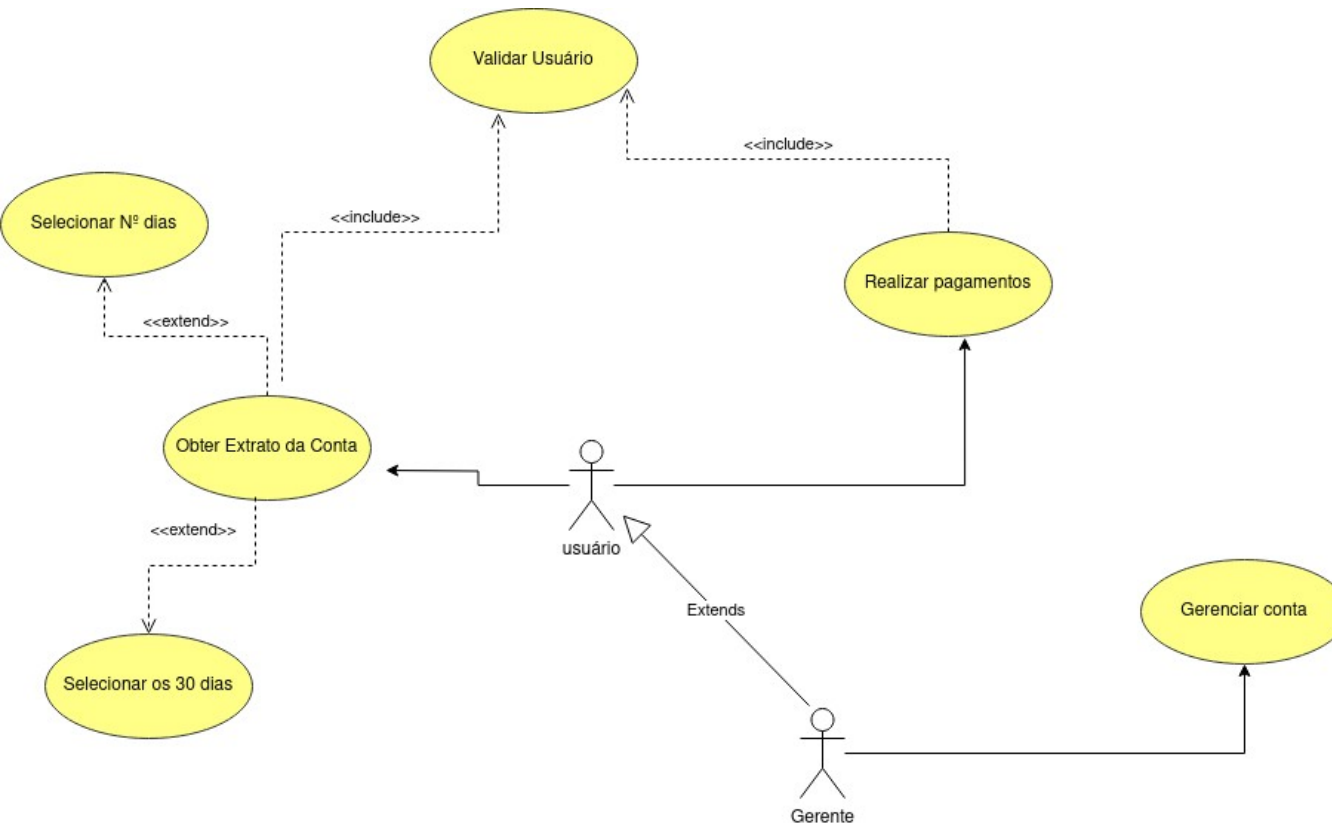
- Atores e use-cases são classes.
- Um ator é conectado a um ou mais use-cases através de associações, e tanto atores quanto use-cases podem possuir relacionamentos de generalização que definem um comportamento comum de herança em superclasses especializadas em subclasses.

Diagrama Use-case



O diagrama de use-cases acima demonstra as funções de um ator externo de um sistema de controle bancário de um banco fictício. O diagrama especifica que funções o administrador do banco poderá desempenhar.

Diagrama Use-case

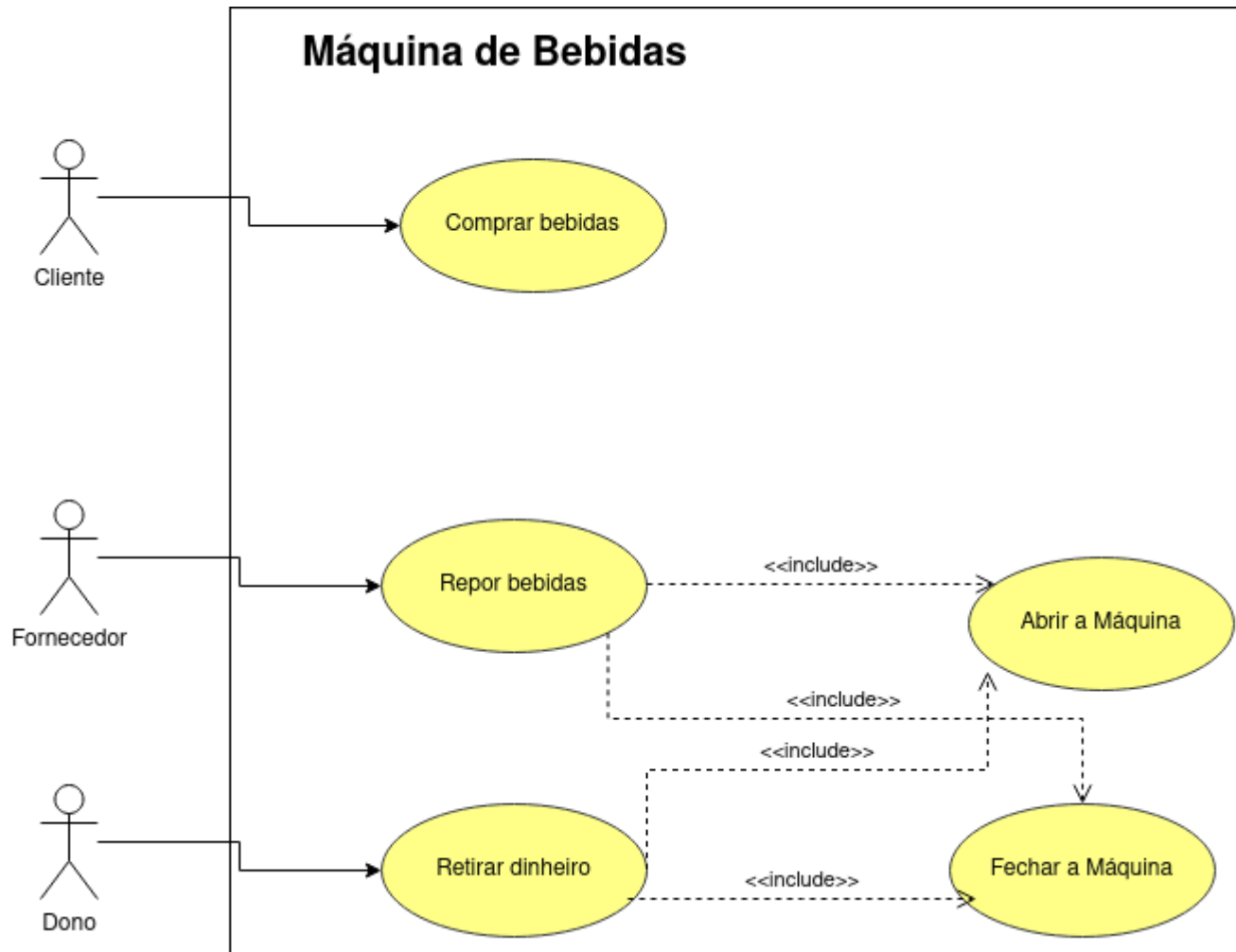


O diagrama de use-cases acima demonstra as funções de um ator externo de um sistema de controle bancário de um banco fictício. O diagrama especifica que funções que o usuário e o gerente realizam. Aqui também é apresentado o conceito de herança entre atores. Onde um gerente faz tudo que o um usuário faz e ainda gerencia a conta.

Diagrama Use-case

- **<<extend>>**: é uma condição. O ator pode realizar um funcionalidade ou outra ex. Pagar uma conta ou pagar o boleto
- **<<include>>**: é uma rotina interna do sistema. Ex: quando um ator cliente saca dinheiro e realizado uma consulta de saldo.

Diagrama Use-case



O diagrama de use-cases acima demonstra as funções de três atores externos de um sistema de máquina de bebidas. O diagrama especifica que funções que o cliente, fornecedor e dono podem realizar. Além de incluir o conceito de <<extend>> e <<include>>.