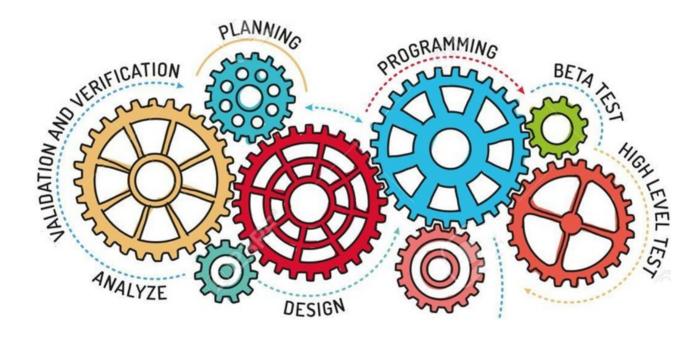
Engenharia de Software



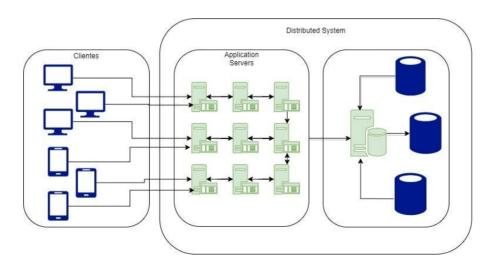


Projeto, análise e desenvolvimento

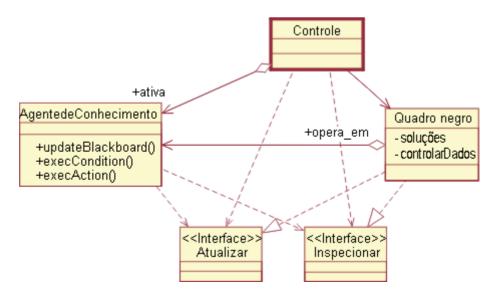
Em engenharia de software, "projeto", "análise" e "desenvolvimento" são três fases cruciais do ciclo de vida do software.



- A fase de projeto (ou design) é onde as ideias e requisitos coletados na fase de análise são transformados em uma estrutura detalhada para o software.
 - Atividades Principais:
 - Arquitetura do Sistema

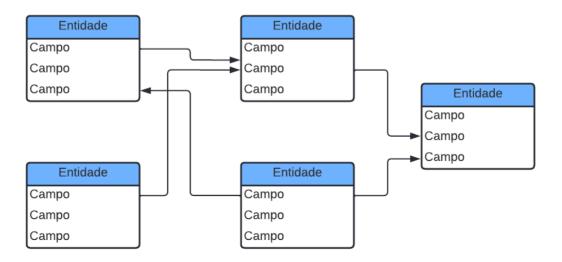


- A fase de projeto (ou design) é onde as ideias e requisitos coletados na fase de análise são transformados em uma estrutura detalhada para o software.
 - Atividades Principais:
 - Design de Componentes

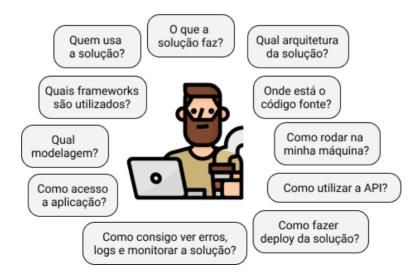


- A fase de projeto (ou design) é onde as ideias e requisitos coletados na fase de análise são transformados em uma estrutura detalhada para o software.
 - Atividades Principais:

Design de Dados



- A fase de projeto (ou design) é onde as ideias e requisitos coletados na fase de análise são transformados em uma estrutura detalhada para o software.
 - Atividades Principais:
 - Documentação



Análise

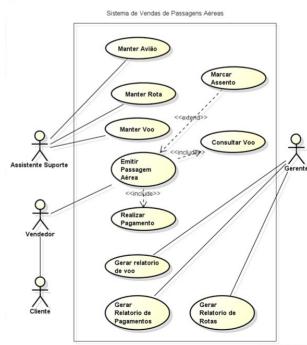
- A fase de análise é onde as necessidades e requisitos dos usuários são coletados e compreendidos. Esta fase é fundamental para garantir que o software atenda às expectativas dos usuários e resolva os problemas identificados.
 - Atividades Principais:
 - Coleta de Requisitos



Análise

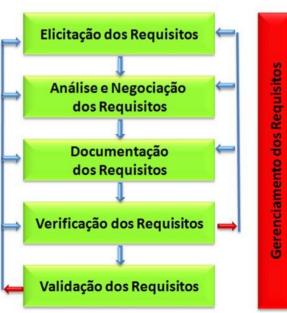
 A fase de análise é onde as necessidades e requisitos dos usuários são coletados e compreendidos. Esta fase é fundamental para garantir que o software atenda às expectativas dos usuários e resolva os problemas identificados.

- Atividades Principais:
 - Modelagem de Requisitos



Análise

- A fase de análise é onde as necessidades e requisitos dos usuários são coletados e compreendidos. Esta fase é fundamental para garantir que o software atenda às expectativas dos usuários e resolva os problemas identificados.
 - Atividades Principais:
 - Validação de Requisitos



- A fase de desenvolvimento é onde o software é efetivamente construído.
 Baseia-se nas especificações e designs definidos nas fases anteriores e envolve a programação e integração dos componentes do sistema.
 - Atividades Principais:
 - Codificação

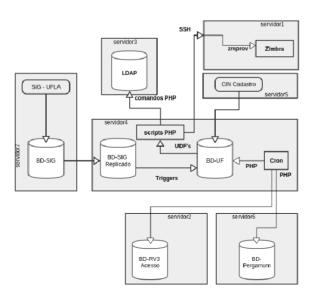
```
#!/usr/bin/python
import sys
import urllib2

# Here we use urllib2's built in function, urlopen,
# To get the source code for the null byte main page
url = "http://null-byte.wonderhowto.com/"
WebPage = urllib2.urlopen(url)

# We then convert that into a readable format
page_source = WebPage.read()

# And then finally, we print it
print page_source
```

- A fase de desenvolvimento é onde o software é efetivamente construído.
 Baseia-se nas especificações e designs definidos nas fases anteriores e envolve a programação e integração dos componentes do sistema.
 - Atividades Principais:
 - Integração



- A fase de desenvolvimento é onde o software é efetivamente construído.
 Baseia-se nas especificações e designs definidos nas fases anteriores e envolve a programação e integração dos componentes do sistema.
 - Atividades Principais:
 - Testes Unitários

```
Introdução  test_arquivo.py  conftest.py X

conftest.py > ...

import pytest

from arquivo import Fruit

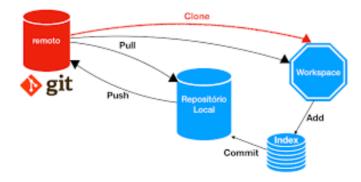
def my_fruit():
 return Fruit("apple")

def fruit_basket(my_fruit):
 return [Fruit("banana"), my_fruit]

return

return
```

- A fase de desenvolvimento é onde o software é efetivamente construído.
 Baseia-se nas especificações e designs definidos nas fases anteriores e envolve a programação e integração dos componentes do sistema.
 - Atividades Principais:
 - Controle de Versionamento



Ciclo de vida



Referências

• PRESSMAN, Roger S. Engenharia de software: Uma Abordagem Profissional. 8.ed. Porto Alegre: AMGH, 2016. 968p.