Desenvolvimento Para Dispositivos móveis



Prof. Me. Clênio Silva

E-mail: clenioeduardo@yahoo.com.br

Agenda

- Instalação Android Studio Windows
- Instalação Android Studio Linux
- Instalação Android Studio
- Criando Entrada (ícone) para acessar o Android Studio
- Criando um emulador
- Executando primeira aplicação no emulador

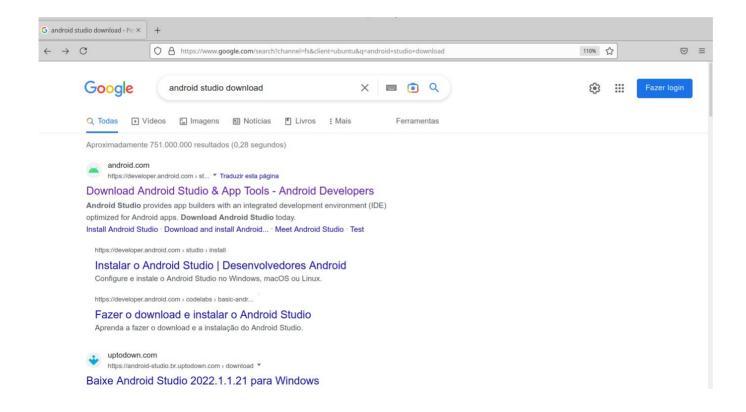
Agenda

- Android Layout conceitos
- Hierarquia de layout
- Boas práticas
- LinearLayout
- LinearLayout definindo orientação vertical
- LinearLayout definindo orientação horizontal

Agenda

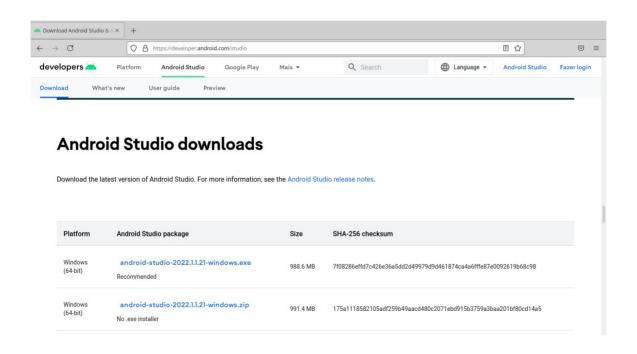
- LinearLayout Alterando altura e largura dos elementos
- LinearLayout Distribuindo elementos em um layout horizontal

Instalação Android Studio - Windows



Instalação Android Studio - Windows

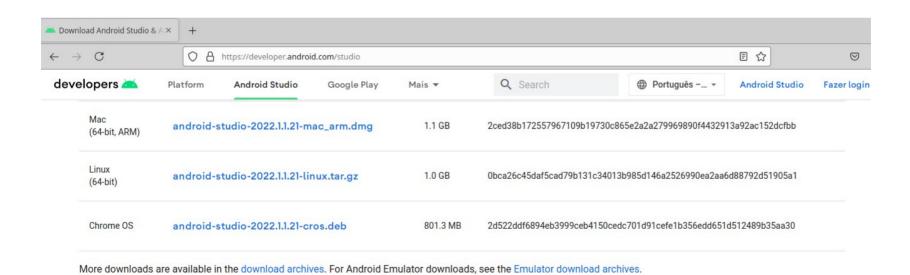
Guia de instalação: https://developer.android.com/studio/install?hl=pt-br



Instalação Android Studio - Windows

- Se você fez o download de um arquivo .exe (recomendado), clique nele duas vezes para iniciá-lo.
- Se você fez o download de um arquivo .zip:
 - Descompacte o .zip.
 - Copie a pasta android-studio para a pasta Arquivos de Programas.
 - Abra a pasta android-studio > bin.
 - Inicie studio64.exe (para máquinas de 64 bits) ou studio.exe (para máquinas de 32 bits).
 - Siga o assistente de configuração no Android Studio e instale todos os pacotes do SDK recomendados.

Guia de instalação: https://developer.android.com/studio/install?hl=pt-br



- Instalação das bibliotecas necessárias para instalação do android studio no linux:
 - sudo apt-get install libc6:i386 libncurses5:i386 libstdc++6:i386 lib32z1 libbz2-1.0:i386

Descompacte o arquivo .zip transferido por download em um local adequado para seus aplicativos, como /usr/local/ para seu perfil de usuário ou /opt/ para usuários compartilhados.

```
Terminal - clenio@Inspiron-3421:~ - + ×

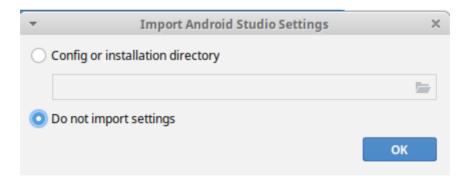
Arquivo Editar Ver Terminal Abas Ajuda

clenio@Inspiron-3421:~$ sudo mv ~/Downloads/android-studio /usr/local/
```

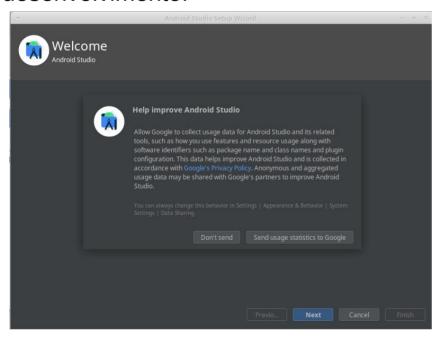
Para iniciar o Android Studio, abra um terminal, navegue até o diretório android-studio/bin/ e execute studio.sh

```
Editar Ver Terminal Abas Ajuda
clenio@Inspiron-3421:/$ cd /usr/local/android-studio/bin/
clenio@Inspiron-3421:/usr/local/android-studio/bin$ ls
appletviewer.policy helpers
                                    lldb
                                                         studio64.vmoptions
brokenPlugins.db
                                    ltedit.sh
                                                         studio.png
format.sh
                    idea.properties profiler.sh
                                                         studio.sh
                    inspect.sh
fsnotifier
                                    remote-dev-server.sh studio.svg
game-tools.sh
                    libdbm64.so
                                    restart.py
clenio@Inspiron-3421:/usr/local/android-studio/bin$ ./studio.sh
```

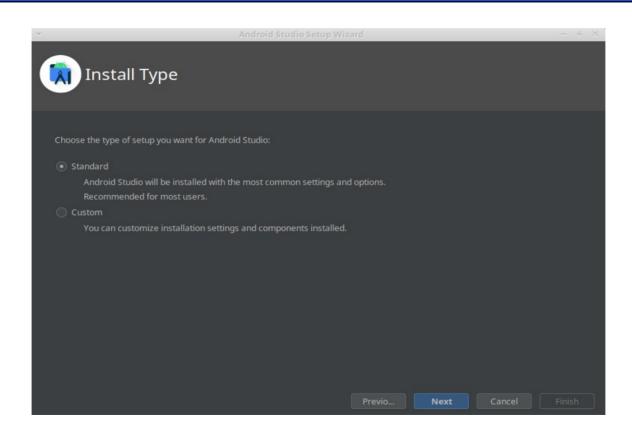
Selecione se você quer ou não importar as configurações anteriores do Android Studio e clique em OK.

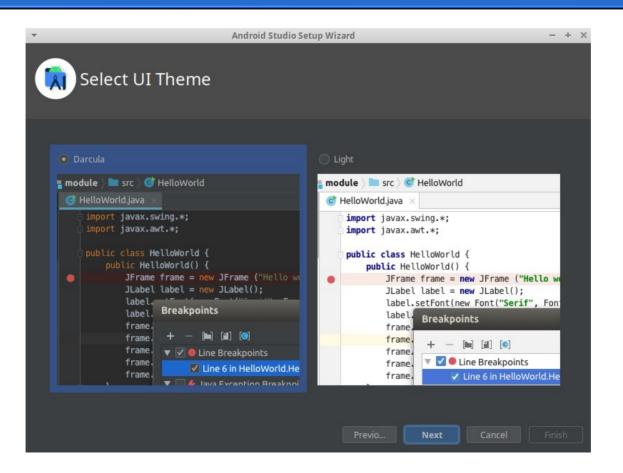


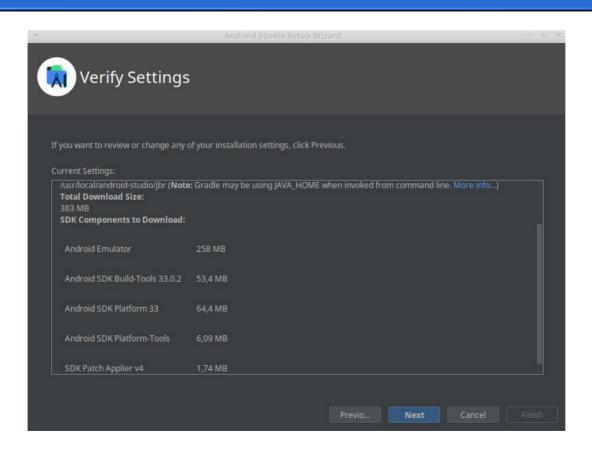
Conclua o assistente de configuração do Android Studio, que inclui o download dos componentes do SDK do Android necessários para o desenvolvimento.

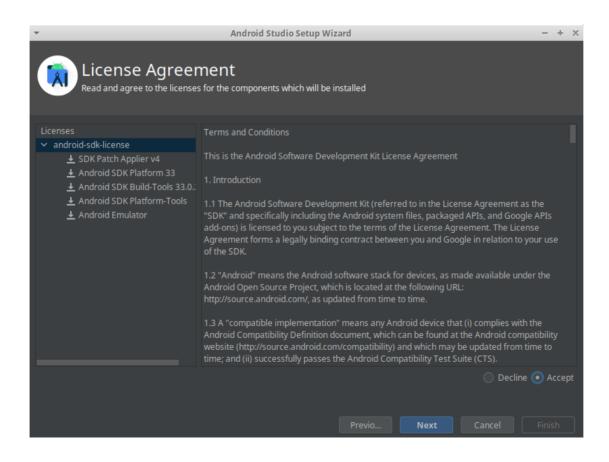


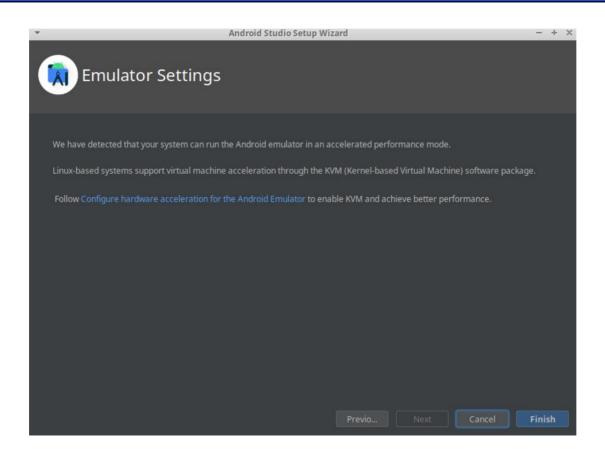
 Marque a opção Dont send pois não iremos enviar informações para Google.

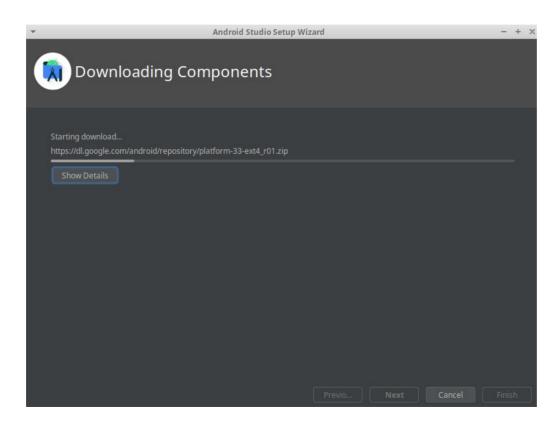


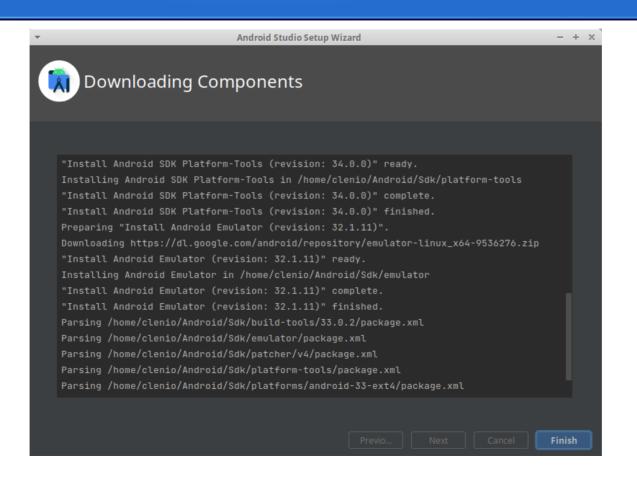


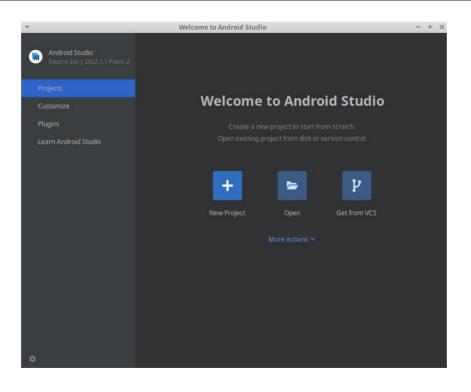


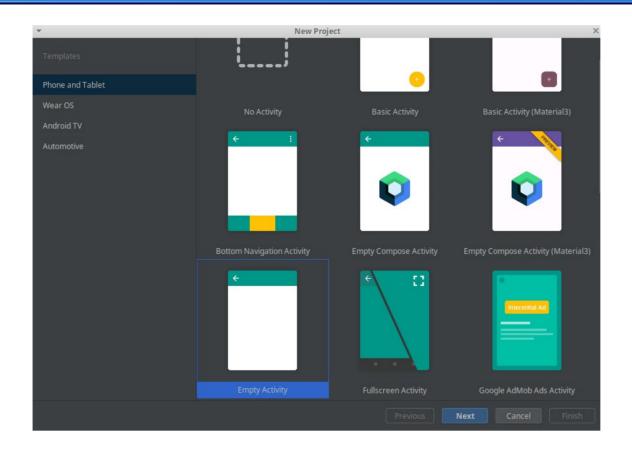


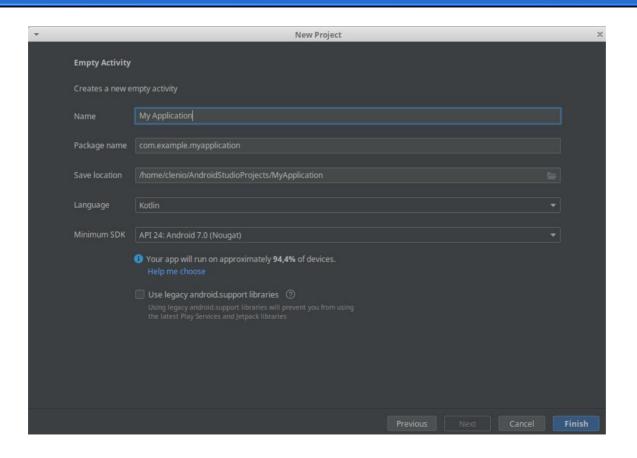






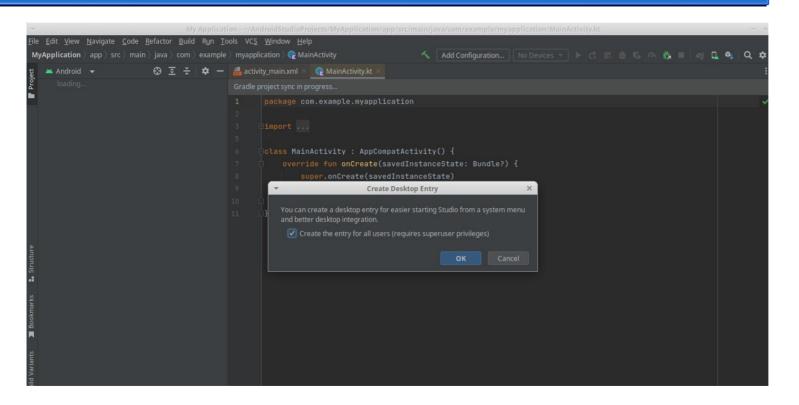






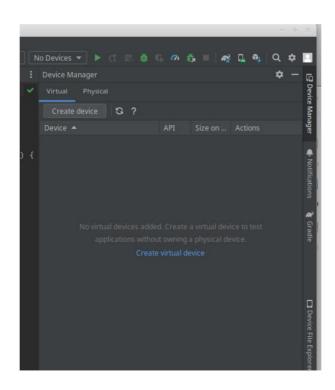
```
My Application = ~/AndroidStudioProjects/MyApplication/app/src/main/java/com/example/myapplication/MainActivity.kt
 Edit View Navigate Code Refactor Build Run Tools VCS Window Help
                                                                               🔨 Add Configuration... No Devices 🔻 🕨 🚓 🖽 😘 👊 🔞 🚨 🐧 🔾 🏚
MyApplication > app > src > main > java > com > example > myapplication > 😭 MainActivity
                       class MainActivity : AppCompatActivity() {
```

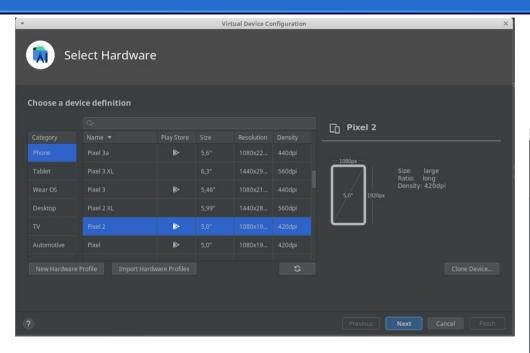
Acessar o menu Tools e escolher a opção Create Desktop Entry

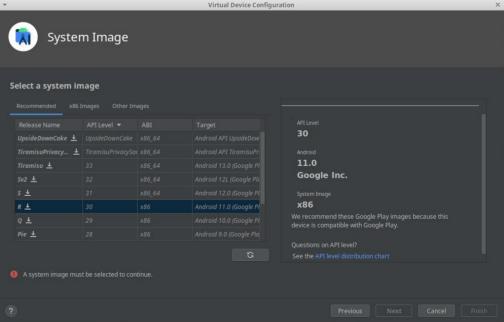


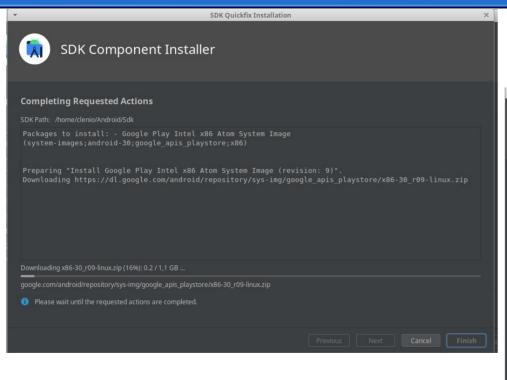
Após selecionar a opção acima apresentada e clicar em ok, adicione a senha de usuário na caixa de dialogo que click em autenticar.

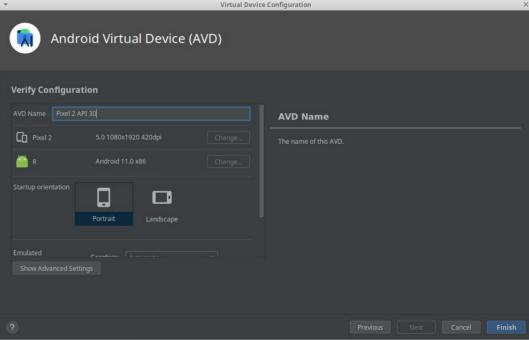


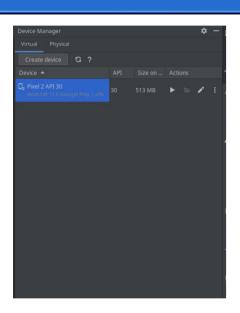


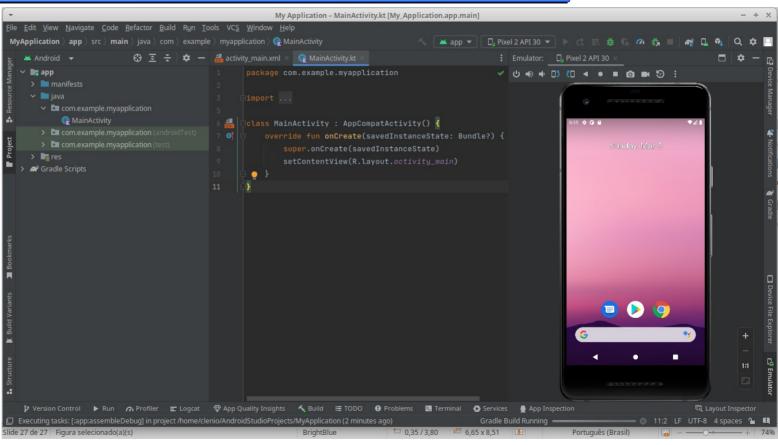




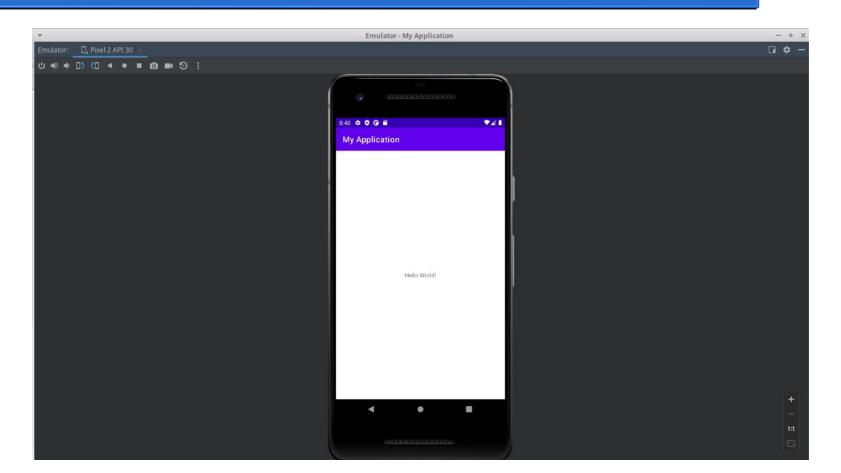








Executando primeira aplicação no emulador



Android Layout - conceitos

- Define a estrutura da interface gráfica
 - Como os elementos se comportam e se relacionam
- Todos os elementos dentro do layout respeitam a hierarquia de View e ViewGroup

View

Geralmente representam elementos na interface que o usuário possa interagir

Button, EditText, Swutch, ImageView, CheckBox

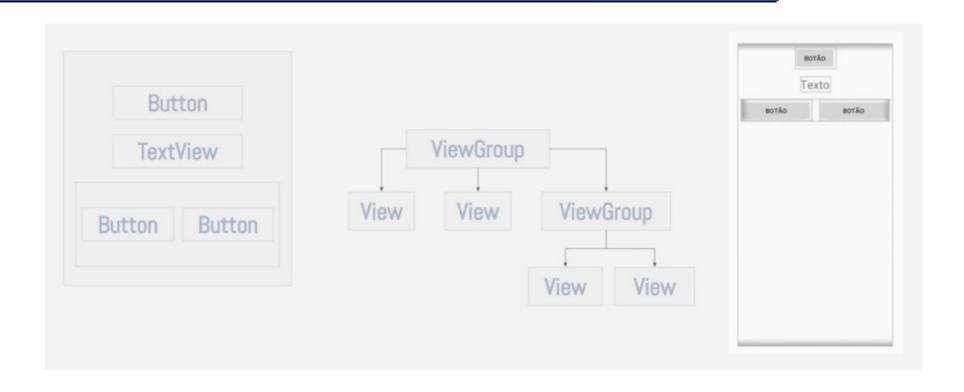
ViewGroup

Elementos de layout que definem o comportamento de outros elementos. Um agrupador de elementos de interface

LinearLayout, RelativeLayout, ConstraintLayout, RecyclerView

Um elemento de layout pode ser definido via código ou como XML

Hierarquia de layout



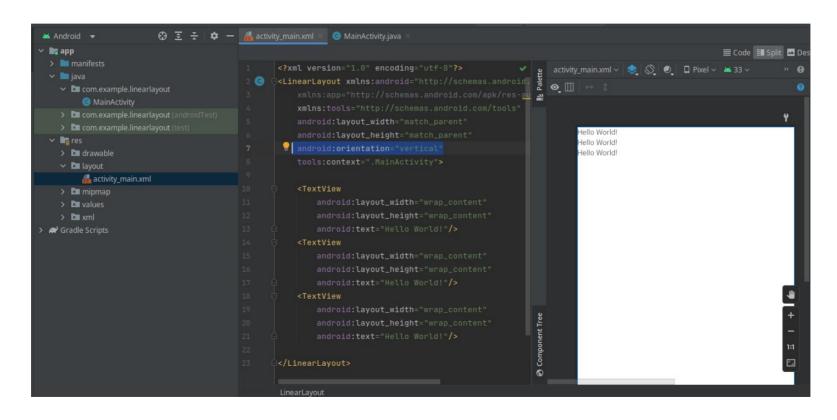
Boas práticas

- A quantidade de elementos na tela v\(\tilde{a}\)o consumir mais processamento da aplica\(\tilde{a}\)o
 - Deve-se criar layout simples e manter a hierarquia plana
- Usar as medidas recomendadas para largura e altura de elementos
 - Tamanho de fonte devem usar a media "sp" (Escala independente de pixels)
 - Tamanho de elementos, margins, paddings, etc devem usar "dp" (Densidade independente de pixels)
- Largura e altura também podem ser definidas relativas ao elemento pai ou próprio elemento

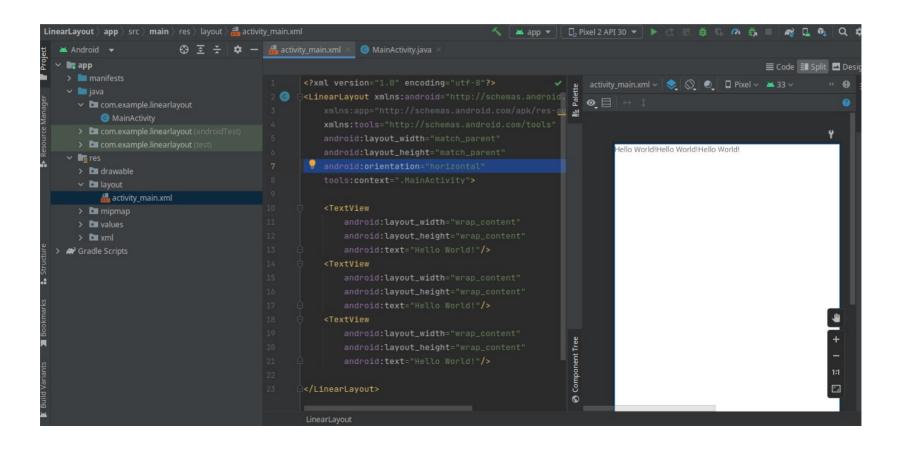
LinearLayout

- Crie um novo projeto:
 - Project Template = Empty Activity (Projeto em branco sem configurações)
 - Name = LinearLAyout
 - Language = Java

LinearLayout – definindo orientação - vertical

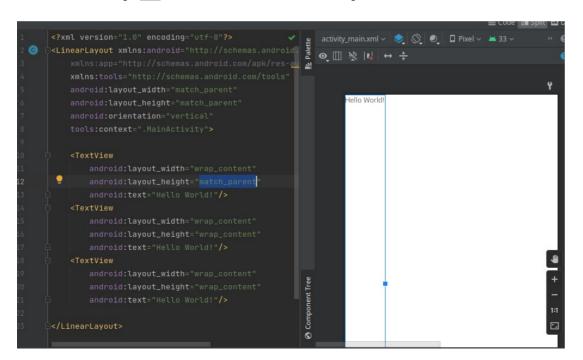


LinearLayout – definindo orientação - horizontal



LinearLayout – Alterando altura e largura dos elementos

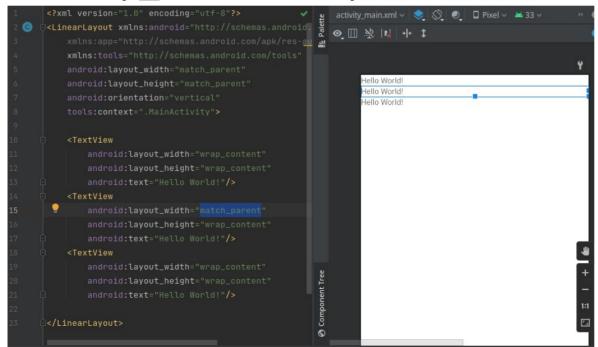
- match_parent: ocupa o tamanho do elemento pai
- wrap_content: ocupa o tamanho necessário



android:layout_width="wrap_content" android:layout_height="match_parent"

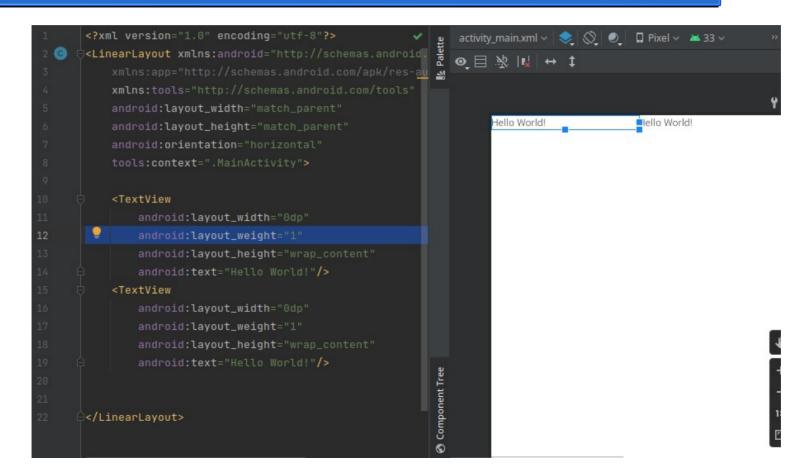
LinearLayout – Alterando altura e largura dos elementos

- match_parent: ocupa o tamanho do elemento pai
- wrap_content: ocupa o tamanho necessário





LinearLayout – Distribuindo elementos em um layout horizontal



Referências

LECHETA, Ricardo. R. Google Android: aprenda a criar aplicações para dispositivos móveis com Android SDK. 5ª ed. São Paulo, SP: Novatec, 2016.