

Desenvolvimento Para Dispositivos móveis



Prof. Me. Clênio Silva
E-mail: clenio.silva@uniube.br

Passando informações via Intent

- Suponhamos que você tenha uma ActivityA e deseja passar uma informação para uma nova ActivityB. Isso é possível com a utilização de um método do objeto Intent criado.
- Para passar informação basta chamar o método `putExtra()`, onde é passado a informação e chave.

Passando informações via Intent

- No nosso exemplo vamos criar uma ActivityA e alterar o arquivo xml para ficar assim:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:orientation="vertical"
    tools:context=".ActivityA">
    <EditText
        android:id="@+id/edit_nome"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="64dp"
        android:inputType="text"
        android:hint="Nome"
        android:layout_marginTop="64dp"/>
    <Button
        android:id="@+id/button_send"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="64dp"
        android:layout_marginTop="32dp"
        android:backgroundTint="#FF69B4"
        android:text="Enviar"/>
</LinearLayout>
```

Aqui alteramos o Layout para opção Linear, e adicionamos dois elementos view. O primeiro é um EditText e o seguindo um Button. Após setarmos as propriedades de configuração de tamanho, espaçamento e cor, devemos adicionar a propriedade id. A propriedade id permite que no código java possamos identificar qual elemento view será trabalhado e adicionado algum evento, ex: evento de click.

Passando informações via Intent

- Crie uma ActivityB e alterar o arquivo xml para ficar assim:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:orientation="vertical"
    tools:context=".ActivityB">

    <TextView
        android:id="@+id/text_view_receiver"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="128dp"
        android:textColor="#FF69B4"
        android:textSize="32dp"/>

</LinearLayout>
```

Aqui alteramos o Layout para opção Linear, e adicionamos um TextView. Nesse elemento que irá aparecer a informação que vamos enviar da ActivityA para a ActivityB.

Passando informações via Intent

- Na classe da ActivityA vamos inserir o código:

```
public class ActivityA extends AppCompatActivity {  
    2 usages  
    EditText editTextName;  
    2 usages  
    Button buttonSend;  
  
    @Override  
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
        super.onCreate(savedInstanceState);  
        setContentView(R.layout.activity_a);  
  
        editTextName = findViewById(R.id.edit_nome);  
        buttonSend = findViewById(R.id.button_send);  
  
        buttonSend.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {  
            @Override  
            public void onClick(View view) {  
                String name = editTextName.getText().toString();  
  
                Intent intent = new Intent( packageContext: ActivityA.this, ActivityB.class);  
                intent.putExtra( name: "NAME", name);  
                startActivity(intent);  
            }  
        });  
    }  
}
```

Aqui criamos as variáveis que serão referência para os elementos view. E implementamos uma sobrescrita no método onClick da interface usada no método do button. Capturamos a informação adicionada no editText e enviamos para a ActivityB através do método putExtra da intent instanciada.

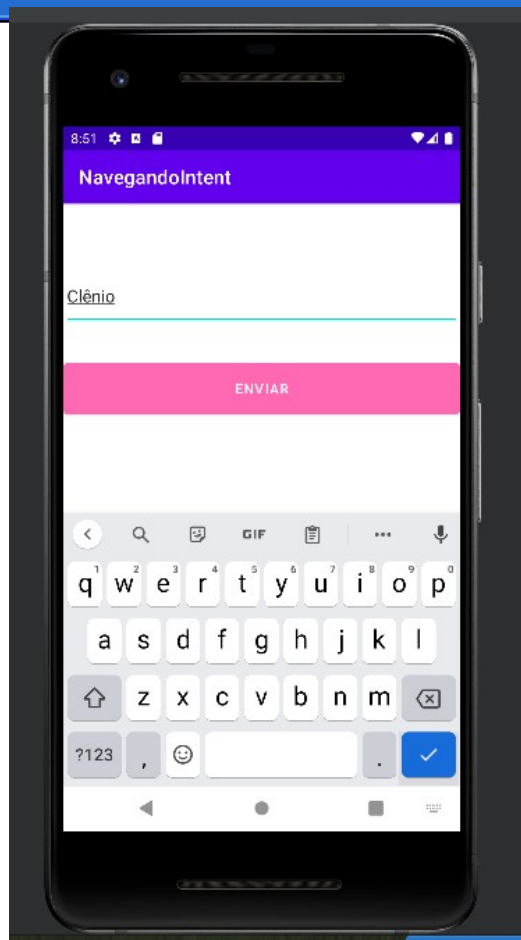
Passando informações via Intent

- Na classe da ActivityB vamos inserir o código:

```
public class ActivityB extends AppCompatActivity {  
  
    2 usages  
    TextView textViewName;  
  
    @Override  
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
        super.onCreate(savedInstanceState);  
        setContentView(R.layout.activity_b);  
  
        textViewName = findViewById(R.id.text_view_receiver);  
  
        Intent intent = getIntent();  
        if (intent != null) {  
            String name = intent.getStringExtra("NAME");  
            if (name != null) {  
                textViewName.setText("Hello, " + name);  
            }  
        }  
    }  
}
```

Na ActivityB, estamos recuperando o Intent que iniciou ActivityB. Em seguida, usamos `getStringExtra()` para extrair a mensagem de saudação dos extras, usando a mesma chave "NAME". Por fim, exibimos essa mensagem em um TextView.

Passando informações via Intent



Ao inserir uma informação no EditText e ao clicar no botão Enviar, será aberto a nova Activity com a informação repassada.

Passando informações via Intent



Ao inserir uma informação no EditText e ao clicar no botão Enviar, será aberto a nova Activity com a informação repassada.