

Exercícios de Fixação – Metodologias ágeis

Unidade curricular: Engenharia de Software

Data de entrega: 12/09

prof. clenio.silva@uniube.br

1. Qual é o principal objetivo do Scrum?
 - a) Maximizar o tempo de desenvolvimento.
 - b) Garantir a entrega contínua de valor ao cliente.
 - c) Reduzir o número de reuniões de equipe.
 - d) Estabelecer um cronograma fixo para todas as entregas.

2. No Scrum, qual é o papel do Scrum Master?
 - a) Definir os requisitos do projeto.
 - b) Facilitar as cerimônias do Scrum e remover impedimentos.
 - c) Escrever código e testar funcionalidades.
 - d) Gerenciar o orçamento do projeto.

3. Em Extreme Programming (XP), qual é uma das práticas principais para garantir a qualidade do código?
 - a) Testes unitários automatizados.
 - b) Documentação extensa.
 - c) Desenvolvimento de longo ciclo.
 - d) Planejamento detalhado.

4. Qual é o artefato do Scrum que contém todas as funcionalidades desejadas para o produto?
 - a) Product Backlog.
 - b) Sprint Backlog.
 - c) Incremento.
 - d) Burndown Chart.

5. No XP, o que significa "pair programming"?
 - a) Programar duas vezes mais rápido.
 - b) Desenvolver código em pares, com dois desenvolvedores trabalhando juntos.
 - c) Programar com um par de dispositivos.

- d) Utilizar dois tipos de linguagem de programação simultaneamente.
6. Qual é a duração típica de um Sprint no Scrum?
- a) 1 semana.
 - b) 2 semanas.
 - c) 1 mês.
 - d) 6 meses.
7. Em XP, qual prática se refere a escrever código de forma que a equipe possa entender e modificar facilmente?
- a) Simplicidade.
 - b) Refatoração.
 - c) Programação em par.
 - d) Testes contínuos.
8. Qual é o propósito da "Daily Scrum" no Scrum?
- a) Revisar o trabalho realizado durante o Sprint.
 - b) Planejar o trabalho do próximo Sprint.
 - c) Realizar uma reunião diária para sincronizar o trabalho e identificar impedimentos.
 - d) Definir a visão do produto.
9. Descreva o papel do Product Owner no Scrum e como ele contribui para o sucesso do projeto.
10. Explique a importância da "Sprint Retrospective" no Scrum e como ela pode influenciar a melhoria contínua da equipe.