

## Exercícios de Fixação - Engenharia de Software

Boas práticas no Desenvolvimento de Software <u>clenio.silva@uniube.br</u>

| 1. | Qual das | sequintes | opções | é um | princípio | fundamen | tal do | Clean | Code? |
|----|----------|-----------|--------|------|-----------|----------|--------|-------|-------|

- a) Complexidade
- b) Clareza
- c) Ambiguidade
- d) Duplicação
- 2. O que deve ser preferido ao nomear variáveis?
  - a) Abreviações confusas
  - b) Nomes descritivos
  - c) Nomes de uma letra
  - d) Nomes baseados em números
- 3. Quando devemos usar comentários no código?
  - a) Sempre que o código não é claro
  - b) Para explicar o que o código faz
  - c) Quando precisamos documentar decisões complexas
  - d) Apenas quando o código é complicado
- 4. Qual das seguintes práticas é recomendada ao escrever funções?
  - a) Funções longas que realizam múltiplas tarefas
  - b) Funções curtas que realizam uma única tarefa
  - c) Funções que precisam de muitos parâmetros
  - d) Funções que não retornam valores
- 5. O que deve ser evitado ao escrever código?



| a) Nomes de variáveis e funções significativos |
|--|
| b) Código duplicado                            |
| c) Estruturas de controle claras               |

d) Documentação

conceito de Clean Code.



7. Descreva o que significa "escrever código legível" e como isso se relaciona com o

- 8. Dê exemplos de como o uso de nomes descritivos para variáveis e funções pode melhorar a clareza do código.
- 9. Quais são os riscos de escrever código que depende de comentários extensivos para ser entendido? Como você poderia evitar essa situação?
- 10. Como você abordaria a refatoração de um código existente que não segue os princípios de Clean Code? Liste os passos que você tomaria.