

UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA MARIA - UFSM CENTRO DE TECNOLOGIA - CT DEPARTAMENTO DE ELETRÔNICA E COMPUTAÇÃO - DELC

EXERCÍCIOS DE ALGORITMOS E PROGRAMAÇÃO

Exercícios – Estruturas(structs)

- 1) Seja uma estrutura para descrever os carros de uma determinada revendedora, contendo os seguintes campos:
 - marca: string de tamanho 15;
 - ano: inteiro:
 - cor: string de tamanho 10;
 - preço: real.

Escreva a definição da estrutura carro.

- **2)** Crie uma estrutura para armazenar as configurações de um computador. Faça um algoritmo que armazene 5 estruturas desse tipo.
- **3)** Defina uma estrutura para armazenar o ramal e o departamento de uma empresa. Construa um algoritmo para ler um valor e mostre-o na tela.
- **4)** Defina uma struct chamada ponto2d que tenha como atributos os pontos x, y. Crie duas estruturas do tipo ponto2d chamadas ponto_inicial e ponto_final. Leia os valores, calcule a distância e mostre o resultado.

DICA: Distância entre dois pontos (x1,y1)(x2,y2): raiz quadrada sqrt($(x1-x2)^2+(y1-y2)^2$)

- **5)** Crie uma estrutura que contenha os seguintes campos: nome, dia aniversario e mês aniversario.
- **6)** A partir do exercício anterior e considerando um conjunto de 40 pessoas, escreva um algoritmo que liste as pessoas que fazem no mês de maio.
- **7)** Modele uma estrutura para armazenar o seguinte conjunto de dados: nome da loja, telefone e preço de um eletrodoméstico.
- 8) Desenvolva um algoritmo que permita cadastrar 15 registros da estrutura anterior e armazenálos, mostrando-os a seguir.
- 9) Use a base do algoritmo anterior, incrementando-o para mostrar qual foi a média dos preços cadastrados e a relação contendo o nome e o telefone das lojas cujo preço estava abaixo da média.
- **10)** Escreva um algoritmo que leia dados e armazene-os em um registro contendo Nome (String), Telefone (String), Idade (Integer) e que ao final imprima estes dados.
- **11)** Crie uma estrutura para descrever 10 restaurantes. Os campos dessa estrutura devem armazenar: o nome, o endereço e preço da comida por quilo. Calcule e exiba a média de preço da comida por quilo e imprima quais restaurantes têm o preço da comida menor ou igual à média.

- **12)** Faça um algoritmo que, utilizando registros, leia o nome e data de nascimento (dia mês ano) de n pessoas, calcule e mostre a idade de cada pessoa e o nome da pessoa mais velha. Suponha que não temos duas (ou mais) pessoas com a mesma idade.
- **13)** Crie uma estrutura chamada Endereco que contenha os campos Rua, Numero e Bairro. Em seguida declare uma variável do tipo Endereco.
- **14)** Crie uma estrutura chamada Cadastro que tenha os campo Nome, Ender, Telefone e Idade, onde Ender é do tipo Endereco conforme o exercício anterior. Declare uma variável DadosAluno como sendo do tipo Cadastro.
- **15)** Uma companhia resolveu facilitar a sua folha de pagamentos. Para tal, mandou criar uma listagem de todos os funcionários que recebam mais de 30 salários mínimos. Sabendo-se que os registros possuem os seguintes campos: Nome do funcionário, cargo e salario. Escreva um algoritmo para criar a listagem pedida.
- **16)** Foi feita um estatística em 15 estados brasileiros para coletar dados sobre acidentes de trânsito. Em cada estado foram observados os seguintes aspectos:
- nome do estado:
- número de veículos que circularam nesse estado (em 2010);
- número de acidentes de trânsito (em 2010).

Faça um algoritmo que permita conhecer:

- a) O maior índice de acidente de trânsito e o nome dos estados em que eles ocorreram;
- b) O percentual de veículos em cada estado;
- c) A média de acidentes em cada um dos estados.
- 17) Definir uma estrutura para armazenar uma coleção de CDs. Os campos (membros) dessa estrutura devem conter: nome do CD, Nome da banda (ou cantor/cantora) e gênero da música (Rrock, P-popular, C-clássica e O-outras). Desenvolver um algoritmo que permita ao usuário escolher um gênero de música e visualizar na tela todos os CDs do gênero escolhido armazenados na estrutura. O tamanho da estrutura poderá ser definido pelo programador.
- **18)** Escrever um algoritmo para ler 100 profissionais (nome, data de nascimento (dia, mês e ano use estruturas aninhadas), idade e altura). Uma vez cadastrados, este algoritmo deverá encontrar e imprimir os dados do profissional mais idoso, do mais novo, do mais alto e do mais baixo.
- **19)** Crie uma estrutura para armazenar dados de funcionários: o nome e o ano de ingresso em uma empresa. Desenvolver um algoritmo que calcule e exiba o nome e o tempo de serviço de cada funcionário cadastrado (em anos) e o nome do funcionário mais antigo da empresa considerando que a empresa tem 15 funcionários.