

Introdução

Este projeto tem, como objetivo, colocar em pratica conceitos aprendidos em aula necessários para se criar um banco de dados eficiente.

Foi escolhido como tema "Copa do mundo". No BD, é necessário guardar informações dos jogadores e técnicos que compõem as equipes, informações destas equipes como o país que elas estão representando, dos jogos, gols e cartões, destes serão guardados também seus respectivos momentos de quando ocorreram, dentre outros que serão demonstrados no projeto. O projeto tem capacidade de armazenar um histórico de todas as Copas que já ocorreram.

Na camada de persistência, foram usadas as tabelas Copa, Equipe e País, foi criada uma persistência para cada e uma interface para estas. Cada persistência possui o as funções CRUD (Create Retrieve Update Delete) para um conjunto de no mínimo 3 tabelas com relacionamento entre elas. Utilizamos uma View em país para restringir a tabela às colunas nome e capital.

Utilizamos do Sistema Gerenciador de Banco de Dados MySQL e Java para desenvolver o projeto.