

## **Introdução**

Este projeto tem, como objetivo, colocar em pratica conceitos aprendidos em aula necessários para se criar um banco de dados eficiente.

Foi escolhido como tema "Copa do mundo". No BD, é necessário guardar informações dos jogadores e técnicos que compõem as equipes, informações destas equipes como o país que elas estão representando, dos jogos, gols e cartões, destes serão guardados também seus respectivos momentos de quando ocorreram, dentre outros que serão demonstrados no projeto.

Na camada de persistência, foram usadas as tabelas Copa, Equipe e País, foi criada uma persistência para cada e uma interface para estas. Cada persistência possui o as funções CRUD (Create Retrieve Update Delete ) para um conjunto de no mínimo 3 tabelas com relacionamento entre elas. Utilizamos uma View em país para restringir a tabela às colunas nome e capital.

Utilizamos do Sistema Gerenciador de Banco de Dados MySQL e Java para desenvolver o projeto.