



EducApp

Projeto e Desenvolvimento de Sistemas

Gustavo da Silva Eda
Thiago Borges da Silva
Vitor Fernando Souza Silva



Identificação do Público Alvo

Inicialmente:

~~Alunos~~, professores, pais de alunos.

Instituição de ensino paga pelo serviço.

Agora:

Professores e pais de alunos do ciclo básico.

Instituição de ensino paga pelo serviço.



Validação com clientes

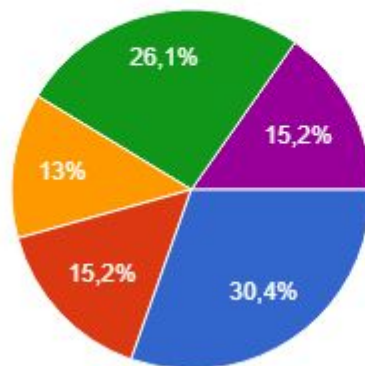
- Feito com professores e pais de alunos
(Foco com alunos do ciclo básica)
- Questionário com pais de aluno.



Questionário

Qual a idade de seu filho?

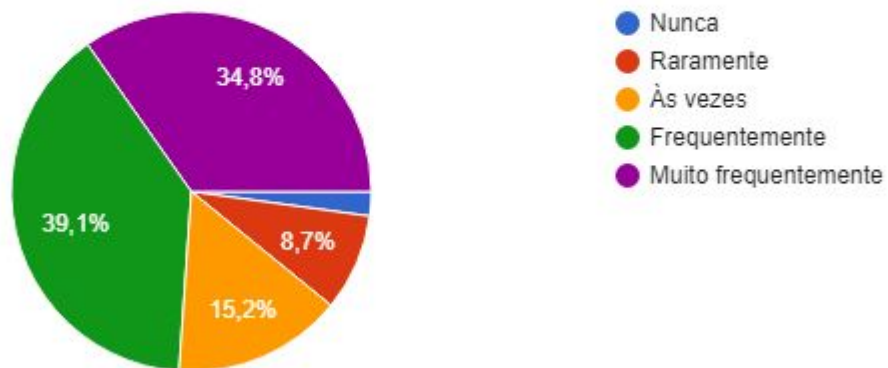
46 respostas



- 3 a 6 anos
- 7 a 10 anos
- 11 a 14 anos
- 15 a 17 anos
- 18 ou mais

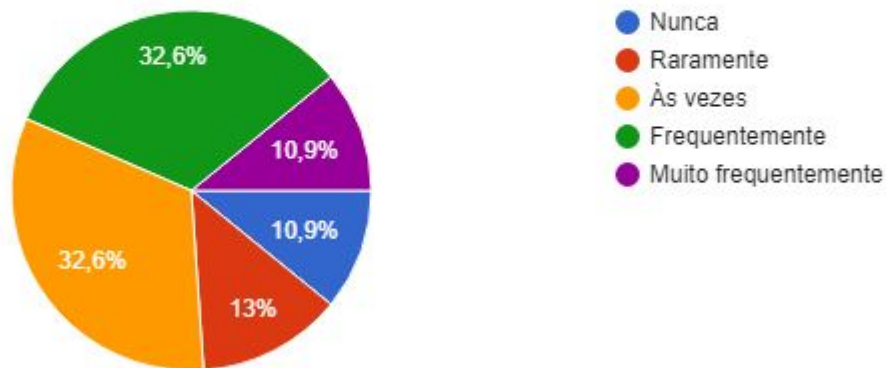
Com que frequência acompanha o desempenho escolar de seu filho?

46 respostas



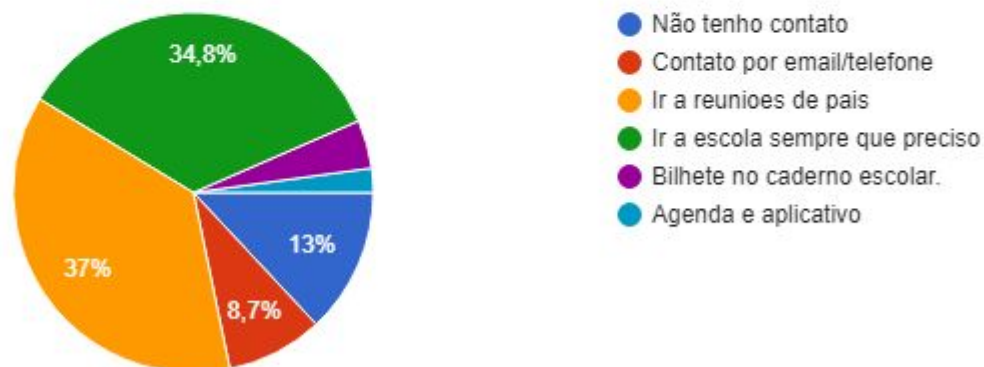
Com que frequência costuma entrar em contato com professores?

46 respostas



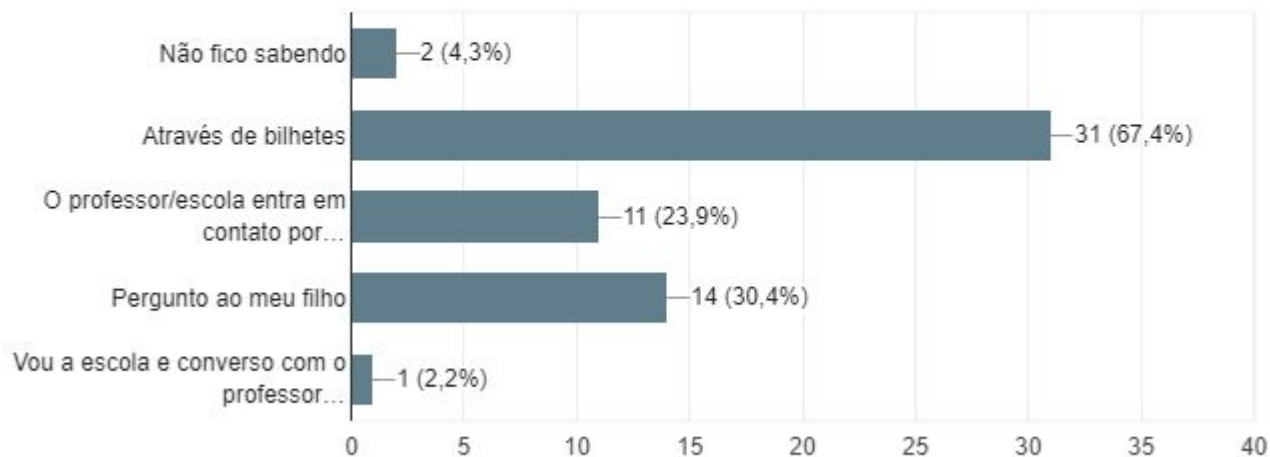
Qual a maneira de contato com o professor para acompanhar o desempenho de seu filho?

46 respostas



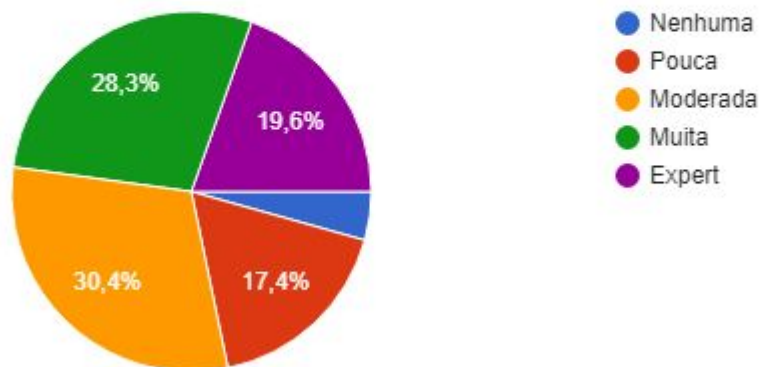
De que maneira fica sabendo de eventos escolares (reuniões, passeios, dias sem aula)?

46 respostas



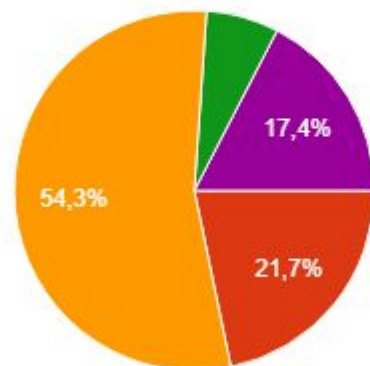
Qual o seu nível de proximidade com tecnologia, especificamente mobile?

46 respostas



Quantas horas por dia utiliza o celular?

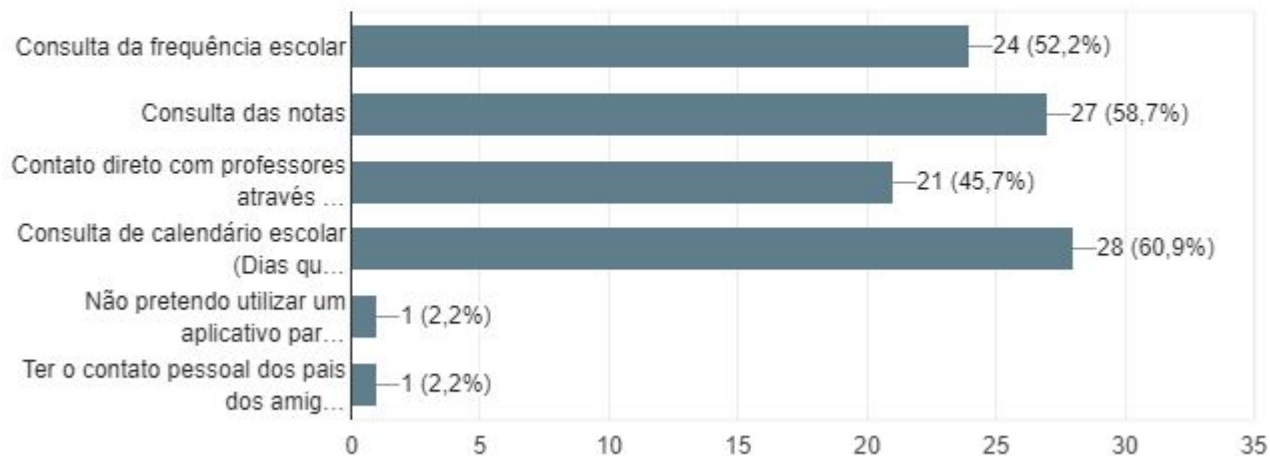
46 respostas



- Não utilizo
- No maximo 2 horas
- No maximo 6 horas
- No maximo 12 horas
- Horas demais para contar

Quais das opções abaixo julga essencial para acompanhamento do desempenho escolar de seu filho através de um aplicativo?

46 respostas





MVP

Aplicativo mobile com dois perfis de uso:

Perfil de professor: o qual seja possível realizar o login e ter as funções de lançar notas, fazer lista de presença, agendar eventos escolares e interagir com pais de alunos através de chat de texto.

Perfil de pais de aluno: realizar o login, consultar notas, frequência escolar de seu filho, ser notificado quando novos eventos escolares forem criados, interagir com professores através de chat de texto.



Custo do desenvolvimento

Custo da anualidade de lojas de aplicativos. Apple Store: **R\$372/ano** Google Play: **R\$94**
Total: **R\$466**

Base de dados. Firebase **Plano Blaze** (Pagamento por utilização)

Framework de desenvolvimento. Ionic Developer: **R\$109/mês**