

### 3.5 QUINTO CASO DE USO

**Sistema:** Sistema para registro de pensamentos de acordo com uma abordagem da Terapia Cognitivo Comportamental.

**Casos de Uso:** Alterar Humor

**Ator Primário:** Paciente

**Precondições:** O usuário estar logado no sistema e ter um humor já cadastrado.

**Fluxo Principal:**

1. O usuário acessa seus humores cadastrados;
2. O usuário clica no humor que deseja alterar;
3. O usuário clica no botão de editar humor;
4. O usuário digita as modificações desejadas;
5. O usuário clica em salvar;
6. O sistema altera as descrições, demonstrando que as alterações foram concluídas.

**Fluxo de Exceção (6):** Informação em branco ou preenchimento incorreto

- a. O sistema informa que o usuário deixou de preencher um campo ou preencheu incorretamente e solicita que seja feita alteração.

**Pós Condições:** O humor selecionado foi alterado.

### 3.6 SEXTO CASO DE USO

**Sistema:** Sistema para registro de pensamentos de acordo com uma abordagem da Terapia Cognitivo Comportamental.

**Casos de Uso:** Visualizar Relatório

**Ator Primário:** Usuário

**Precondições:** O usuário possuir registros adicionados no sistema.

**Fluxo Principal:**

1. O usuário faz login no sistema (a página principal do sistema é a de visualização de relatório).

**Fluxo de Exceção(1):** Não possuir registros cadastrados para o usuário

- a. O sistema informa que o usuário nunca inseriu um registro no sistema.

**Fluxo Alternativo(1):** O usuário não se encontra na página inicial

- a. O usuário deverá clicar na opção “Visualizar relatório”

**Pós condições:** O usuário estar logado no sistema.

### DIAGRAMA DE CLASSES

