Centro universitário de João Pessoa – Unipê Programação Orientada a Objetos Prof. Walter Travassos Sarinho

Lista de Exercícios 2 - Cavaleiro Jedi

- 1 Utilizando o método substring() receba o nome completo do usuário e apresente apenas o primeiro e o último nome.
- 2 Um determinado clube de tênis pretende classificar seus atletas em categorias. Para isso, o clube contratou você para criar um programa que executasse essa tarefa. Baseada na tabela de categorias do clube, construa um programa que solicite a idade de um atleta e imprima sua categoria;

De 5 a 10 anos - Infantil;

De 11 a 15 anos – Juvenil;

De 16 a 20 anos - Júnior;

De 21 a 25 anos - Profissional.

- 3 Faça um programa que receba a idade de 10 pessoas e escreva a quantidade de pessoas com idades entre 0 e 12 anos.
- 4 Faça um programa que fique recebendo números inteiros e contando quantos números foram iguais a 2. Caso o usuário digite o número zero, o programa deverá parar de receber valores e exibir quantos números foram iguais a 2;
- 5 Utilizando a estrutura de repetição while, faça um programa que escreva todos os números entre 0 e 100.
- 6 Faça um programa que repita as seguintes tarefas, até que a palavra 'não' seja digitada:
- 1. Leia a distância percorrida por um atleta;
- 2. Leia o tempo que o atleta levou para percorrer a distância;
- 3. Calcule e exiba sua velocidade média (Velocidade = distancia / tempo);

Pergunte ao usuário se ele deseja continuar a executar o programa (o usuário responderá 'sim' ou 'não').

- 7 Faça um programa que repita as seguintes tarefas, até que o número zero seja digitado:
- a) Leia o código do produto.
- b) Leia a quantidade adquirida.
- c) Se o código for 1, escreva 'Caderno R\$ 12.00'; Se for 2, escreva 'Régua R\$ 2.50'; Se for 3, escreva 'Borracha R\$ 0.25'; Se for 4, escreva 'Mochila R\$ 50.00'.
- d) Calcule e exiba o total a ser pago (valor * quantidade).
- 8 Faça um programa que apresente o menu de opções a seguir:

Menu de opções:

- 1. Média aritmética
- 2. Média ponderada
- 3. Sair

Digite a opção desejada

Na opção 1: receber duas notas, calcular e mostrar a média aritmética.

Na opção 2: receber três notas e seus respectivos pesos, calcular e mostrar a média ponderada.

Na opção 3: sair do programa.

Verifique a possibilidade de opção inválida. Neste caso, o programa deverá mostrar uma mensagem

- 9 Faça um programa que receba a idade e a altura de várias pessoas, calcule e mostre a média das alturas daquelas com mais de 50 anos. Para encerrar a entrada de dados, digite uma idade que seja menor ou igual a zero. Use a estrutura de repetição do ... while para resolver este problema.
- 10 Faça um programa que repita as instruções abaixo (utilizando o do...while como estrutura mais externa e um for interno):

- Ler o sexo e a altura de 10 pessoas.
 Contar o número de homens e mulheres.
- 3. O programa deverá executar 10 vezes.
- 4. Após a execução do laço, o programa deverá escrever a altura da pessoa mais alta e a quantidade de homens e mulheres.