



INFINITY SCHOOL

VISUAL ART CREATIVE CENTER

AULA 08 – HTML/CSS

O QUE IREMOS APRENDER

- 01** REVISÃO
- 02** GRID LAYOUT
- 03** COMPONENTE DE CARTÕES
- 04** COMPONENTE CARROSSEL
- 05** FORMULÁRIO (FORM CONTROL)
- 06** MODAL (DIALOG)
- 07** PROJETO FINAL



Bootstrap - Revisão

Na aula passada conhecemos a biblioteca **Bootstrap** para o desenvolvimento frontend. Ela nos fornece diversas **classes** que proporcionam componentes **responsivos, estilizados**.

Entendemos primeiramente a parte mais utilitária do bootstrap, na aula de hoje iremos compreender sobre **Grid Layout** e conhecer alguns **componentes** prontos já **com lógica implementada**.

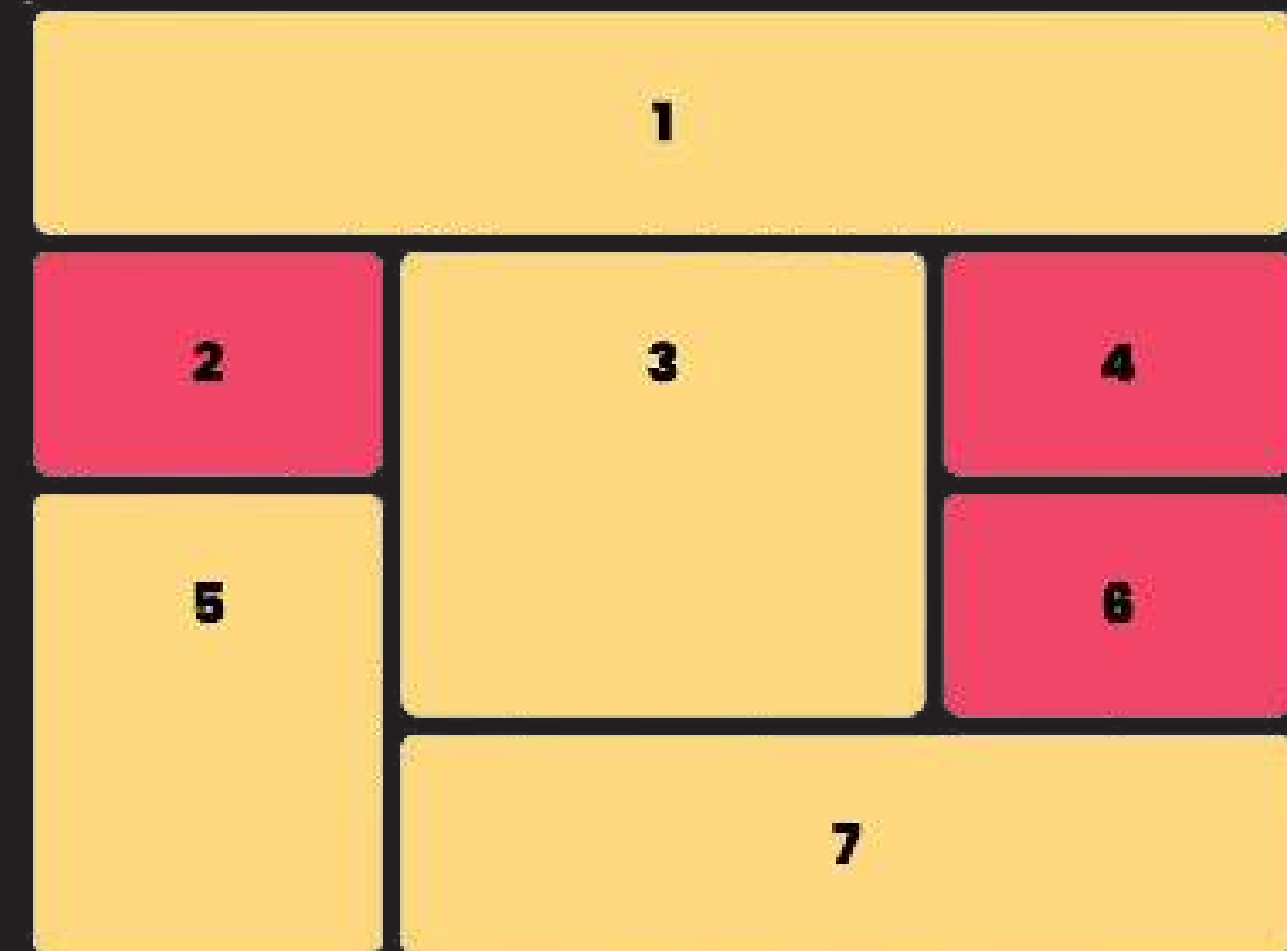
Recomendamos que leia este material em conjunto com a **Documentação Oficial do Bootstrap**.



Bootstrap - Grid

Grid Layout é um tipo de layout que se baseia em **linhas** e **colunas** (**rows** and **cols**), onde nós conseguimos determinar quantas quantas células do grid um determinado elemento irá ocupar

```
<!-- Grid Layout -->
<div class="container text-center">
  <div class="row">
    <div class="col-1"> </div>
    <!-- Outras colunas (Até 12)-->
  </div>
  <!-- Outras linhas -->
</div>
```



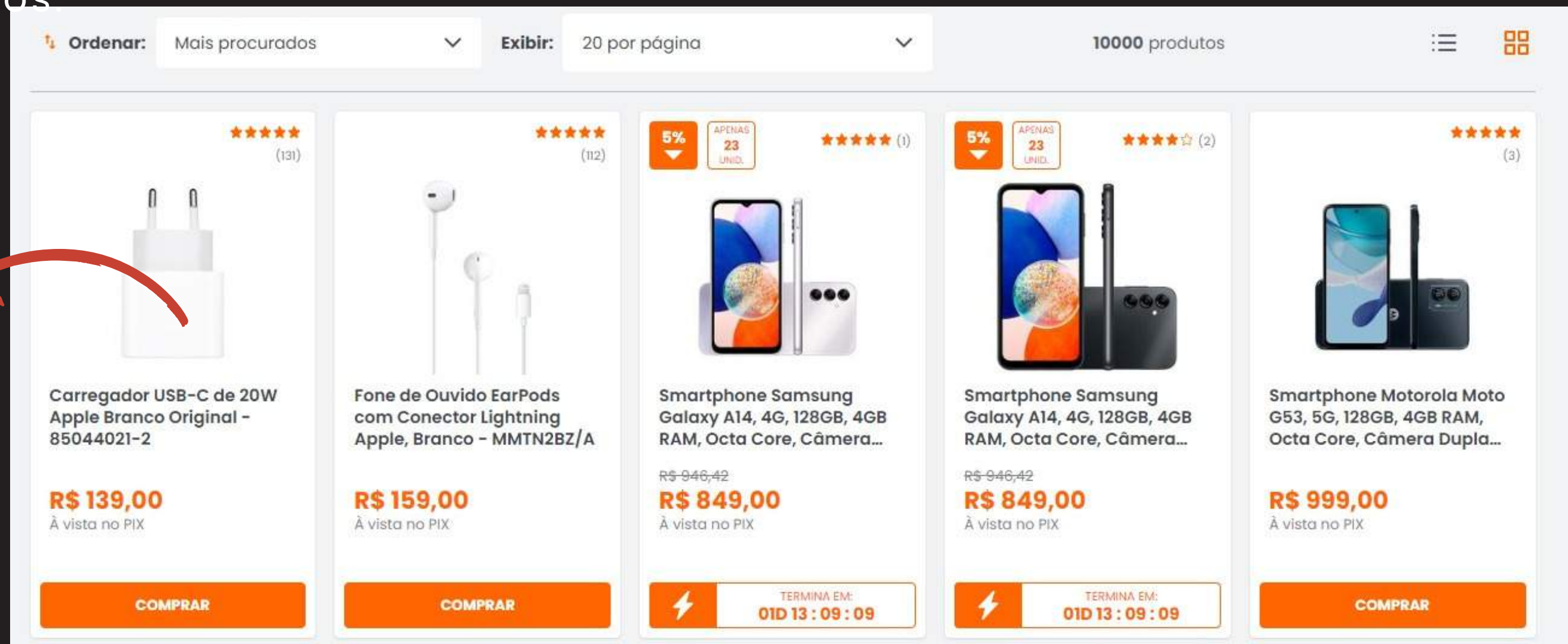


```
1  <!-- Grid Layout -->
2  <div class="container text-center">
3    <div class="row">
4      <!-- 4 Colunas, cada uma ocupará 3 colunas de Espaço -->
5      <div class="col">col</div>
6      <div class="col">col</div>
7      <div class="col">col</div>
8      <div class="col">col</div>
9    </div>
10   <div class="row">
11     <!-- Aqui está especificado quantas colunas vão ser ocupadas -->
12     <div class="col-8">col-8</div>
13     <div class="col-4">col-4</div>
14   </div>
15 </div>
```


Componentes - Cartão

O Cartão (Card) é um componente utilizado para visualizações mais amplas. Normalmente utilizados em e-commerces para que o cliente tenha uma visão mais ampla dos produtos.

Cartão
de
Produto

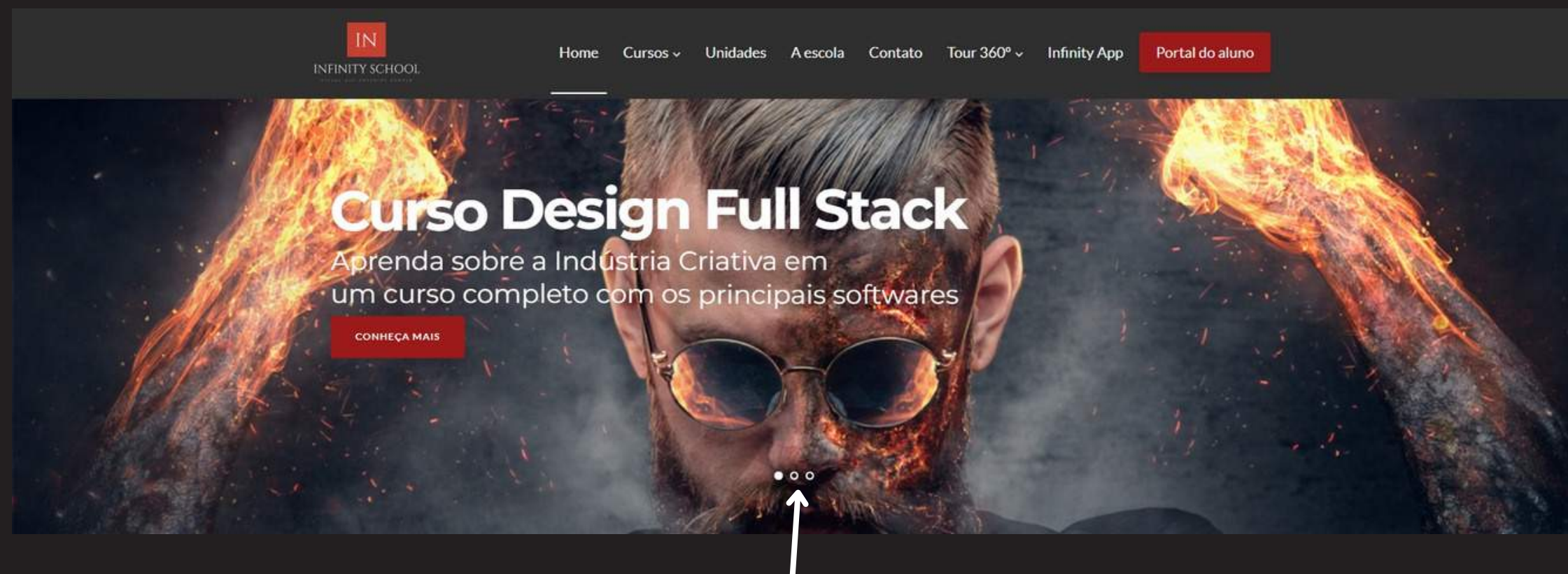




```
1  <!-- Cartão -->
2  <div class="card" style="width: 18rem;">
3    <!-- Imagem do Cartão -->
4    
5    <div class="card-body">
6      <!-- Aqui vai o Conteúdo do Cartão -->
7    </div>
8  </div>
```

Componentes - Carrossel

O Carrossel é um componente que funciona como um slide de imagens com botões para passar ou voltar, como o exemplo a seguir:



As bolinhas indicam diferentes imagens




```
1  <!-- Carrossel -->
2  <div id="carouselExample" class="carousel slide">
3    <!-- Agrupamento das Imagens -->
4    <div class="carousel-inner">
5      <!-- Imagem 1 -->
6      <div class="carousel-item active">
7        
8      </div>
9      <!-- Imagem 2 -->
10     <div class="carousel-item">
11       
12     </div>
13     <!-- Imagem 3 -->
14     <div class="carousel-item">
15       
16     </div>
17     <!-- Outras Imagens -->
18   </div>
19   <!-- Botões de Avançar e Voltar -->
20   <button class="carousel-control-prev" type="button" data-bs-target="#carouselExample" data-bs-slide="prev">
21     <span class="carousel-control-prev-icon" aria-hidden="true"></span>
22     <span class="visually-hidden">Previous</span>
23   </button>
24   <button class="carousel-control-next" type="button" data-bs-target="#carouselExample" data-bs-slide="next">
25     <span class="carousel-control-next-icon" aria-hidden="true"></span>
26     <span class="visually-hidden">Next</span>
27   </button>
28 </div>
```

Componentes - Formulário

Para trabalharmos com **formulários** no bootstrap é bem simples, precisamos apenas utilizar a classe "**form-control**" que basta estar aplicada em inputs dentro de um formulário que já estará funcionando!

```
<!-- Input Controlado pelo Form Control -->  
<input type="text" class="form-control" placeholder="Digite aqui">
```



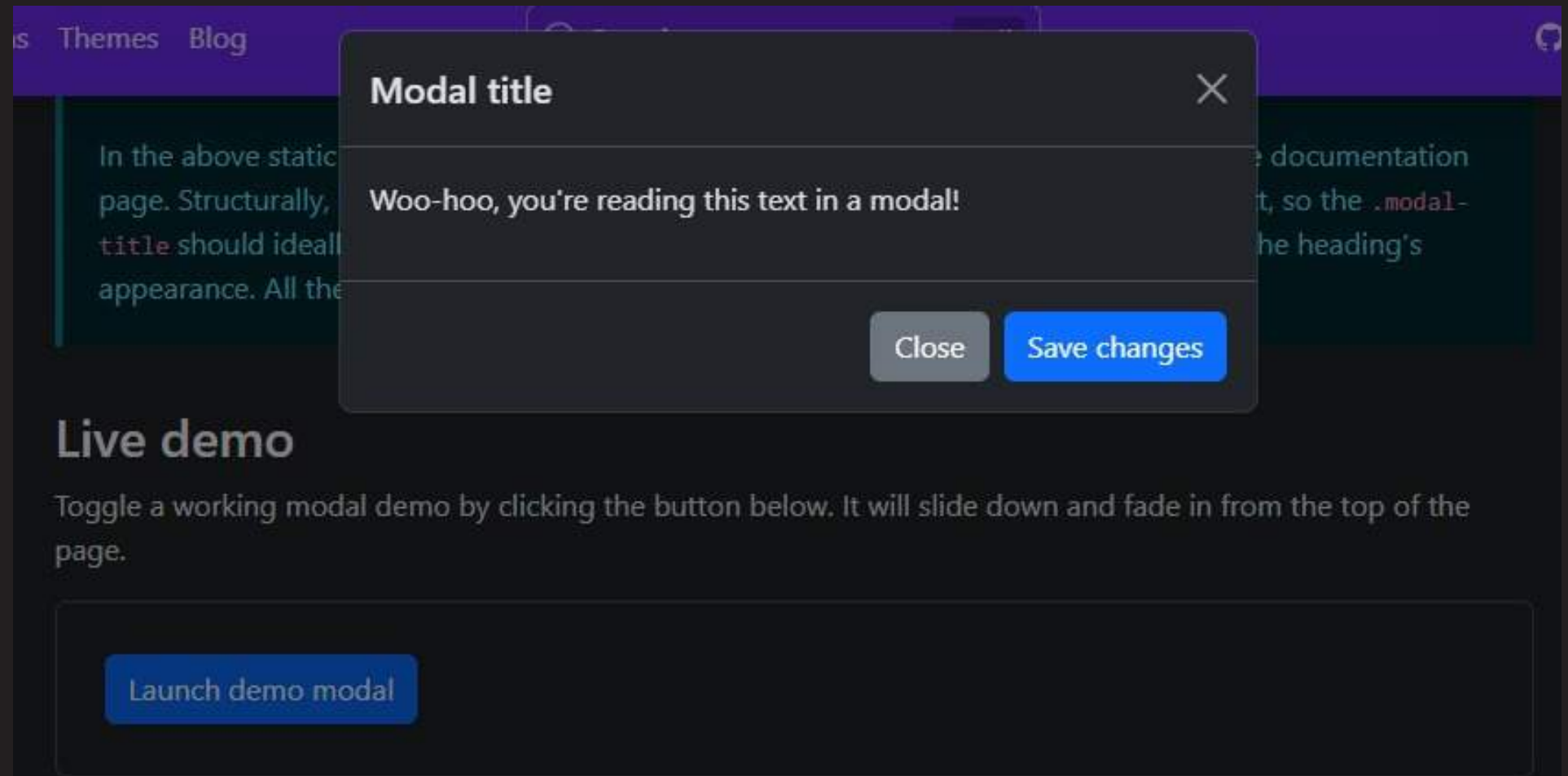


```
1  <!-- Formulário -->
2  <form>
3    <!-- Item do Formulário (Label e Input) -->
4    <div class="mb-3">
5      <label for="exampleInputEmail1" class="form-label">Email</label>
6      <input type="email" class="form-control" id="exampleInputEmail1" aria-describedby="emailHelp">
7      <div id="emailHelp" class="form-text"> Nunca iremos dividir seu email com ninguém. </div>
8    </div>
9    <!-- Item do Formulário (Label e Input) -->
10   <div class="mb-3">
11     <label for="exampleInputPassword1" class="form-label"> Senha </label>
12     <input type="password" class="form-control" id="exampleInputPassword1">
13   </div>
14   <!-- Item do Formulário (Label e Input) -->
15   <div class="mb-3 form-check">
16     <input type="checkbox" class="form-check-input" id="exampleCheck1">
17     <label class="form-check-label" for="exampleCheck1">Check me out</label>
18   </div>
19
20   <!-- Botão de Enviar -->
21   <button type="submit" class="btn btn-primary"> Enviar </button>
22 </form>
```


Componentes - Modal

O **modal** é um componente que aparece “acima” da tela, normalmente para **acentuar ações** onde o usuário precisa de **atenção** do usuário (detalhamentos, confirmações, envios)

É um dos componentes indispensáveis em qualquer tela hoje no quesito **usabilidade**



```
1  <!-- Botão para Ativar o Modal -->
2  <button type="button" class="btn btn-primary" data-bs-toggle="modal" data-bs-target="#exampleModal">
3    Subir Modal
4  </button>
5
6  <!-- Modal -->
7  <div class="modal fade" id="exampleModal" tabindex="-1" aria-labelledby="exampleModallLabel" aria-hidden="true">
8    <div class="modal-dialog">
9      <div class="modal-content">
10        <!-- Header -->
11        <div class="modal-header">
12          <!-- Título do Modal -->
13          <h1 class="modal-title fs-5" id="exampleModallLabel"> Título </h1>
14        </div>
15        <div class="modal-body">
16          <!-- Conteúdo do Modal -->
17          <p> Conteúdo </p>
18          <p class="text-warning"> Alerta! </p>
19        </div>
20        <div class="modal-footer">
21          <!-- Botão para fechar -->
22          <button type="button" class="btn btn-secondary" data-bs-dismiss="modal"> Fechar </button>
23        </div>
24      </div>
25    </div>
26  </div>
```


PROJETO FINAL

O projeto consiste no desenvolvimento de uma **Landing Page, estatica** onde você pode escolher entre dois objetivos:

Captação Leads

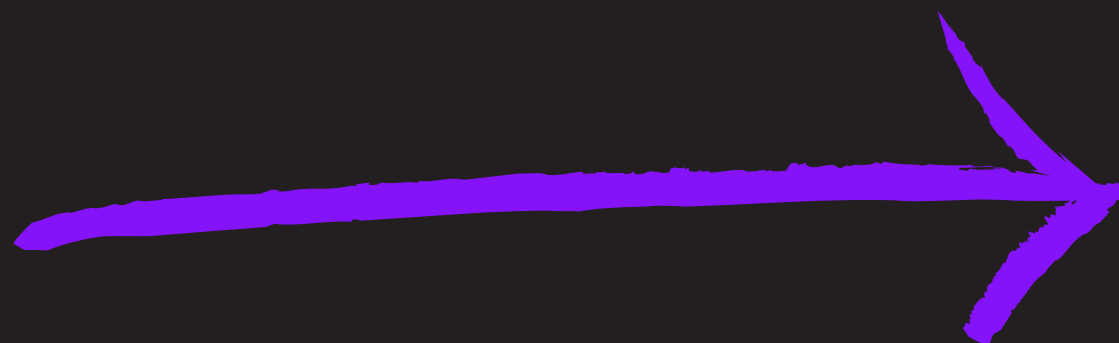
Seu projeto deve obrigatoriamente conter um **formulário** para capturar nome, email e telefone.

Conversão Direta

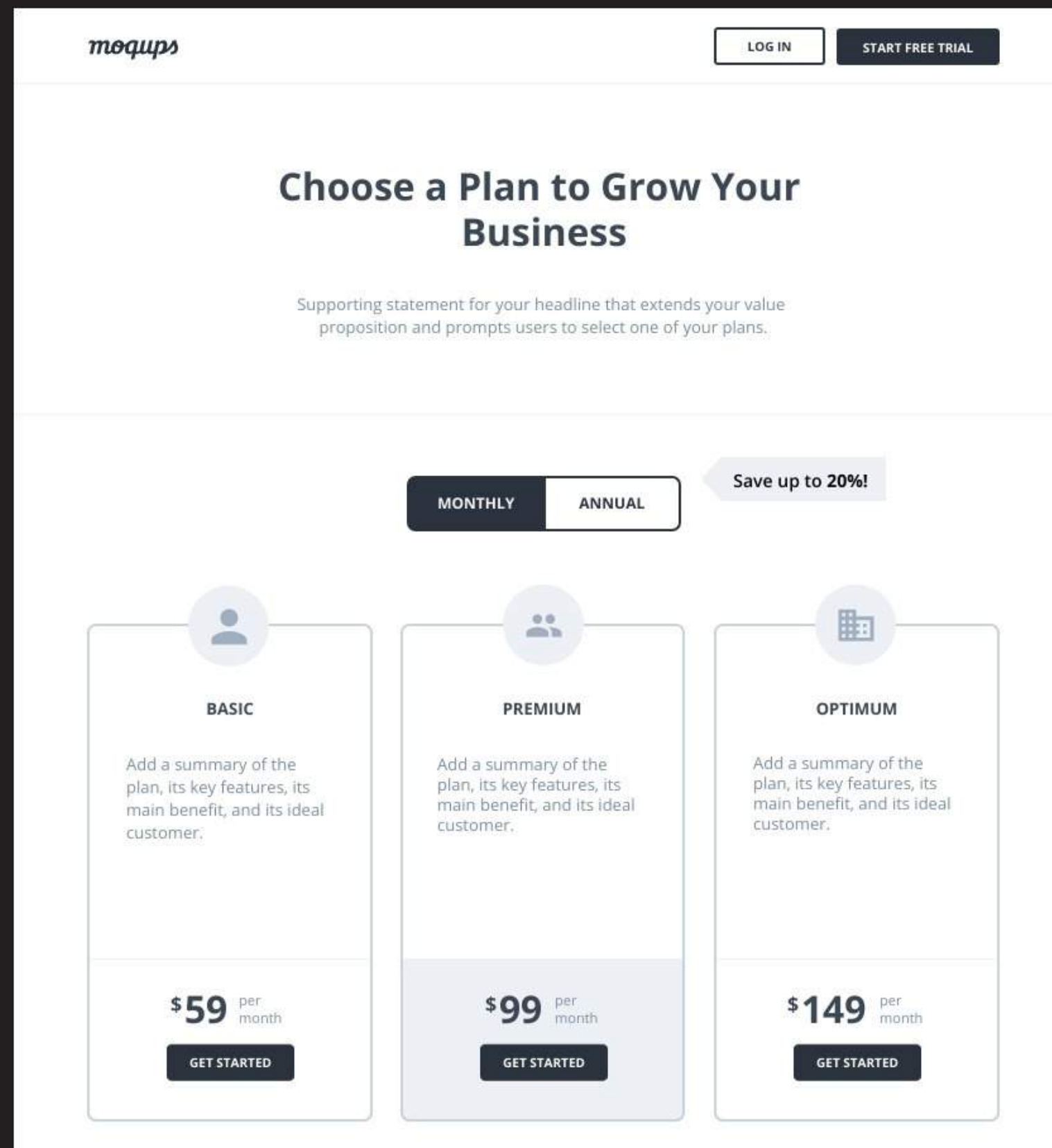
Seu projeto deve obrigatoriamente conter 3 **cartões** com ofertas e botões de ação.

Além dos requisitos obrigatório, você deverá também utilizar **um segundo componente a sua escolha**.



Seguem Wireframes de Referência:



CONVERSÃO DIRETA



CAPTAÇÃO DE LEADS



When: 24 Jan, 2019
Hour: 11:00 AM

Your Webinar Video Title

Short description of your offer and its key benefits.
Here's what this webinar is about - and why it's
useful for your target audience.

Webinar starts in:

00

08

33

45


Days

Hours

Minutes

Seconds

LEARN MORE



Name

Email Address

REGISTER NOW

SEU MÓDULO TERMINA AQUI!

RESPONDA NOSSA
PESQUISA DE SATISFAÇÃO



IN

INFINITY SCHOOL
VISUAL ART CREATIVE CENTER



INFINITY SCHOOL

VISUAL ART CREATIVE CENTER

AULA 08 – HTML/CSS