

# O QUE IREMOS APRENDER





Criar uma aplicação de Sistema de Reservas de Hotel com POO e Flet. Um sistema onde os usuários podem reservar quartos de hotel. O sistema gerencia a disponibilidade dos quartos, as reservas e os dados dos clientes.

#### Estrutura do Projeto:

#### Classes do Modelo (POO):

- Cliente: Representa um cliente do hotel.
- Quarto: Representa um quarto do hotel.
- o Reserva: Representa uma reserva feita por um cliente.
- GerenciadorDeReservas: Gerencia as reservas e a disponibilidade dos quartos.



#### Interface do Usuário (Flet):

- o Tela principal com lista de quartos disponíveis.
- o Formulário para fazer uma reserva.
- o Tela para gerenciar reservas existentes.

#### Ideias para incrementar seu projeto:

#### Relatórios e Estatísticas:

- Gerar relatórios de ocupação do hotel em determinado período.
- Estatísticas de utilização de quartos por tipo e por período.

#### Sistema de Pagamentos:

- Implementar um sistema de pagamentos para confirmar reservas.
- Integrar com serviços de pagamento online como PayPal ou Stripe.



#### Ideias para incrementar seu projeto:

#### Gerenciamento de Clientes:

- Manter um histórico de reservas para cada cliente.
- Implementar um sistema de fidelidade ou descontos para clientes frequentes.

#### Calendário de Disponibilidade:

- Adicionar uma visualização em calendário para facilitar a visualização da disponibilidade dos quartos.
- Permitir a reserva diretamente pelo calendário.

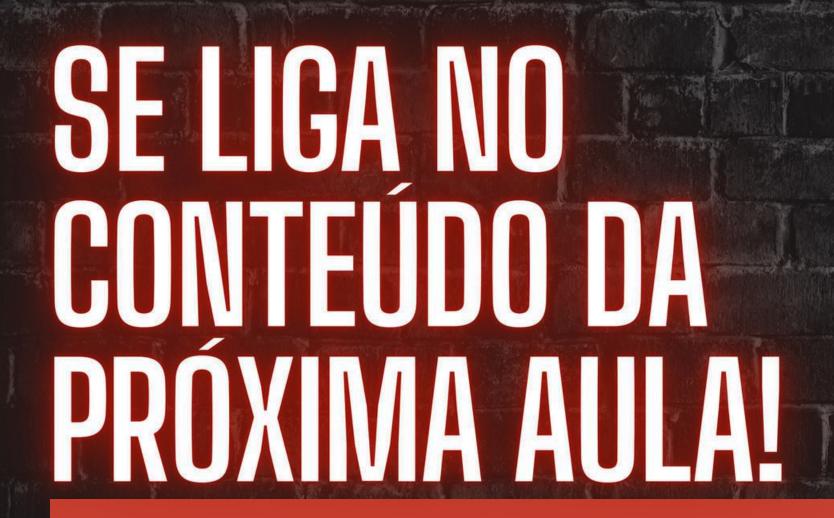


# Material Complementar

- Exploração: Não tenha medo de explorar e testar diferentes códigos. A experimentação é uma grande aliada da aprendizagem.
- Perguntas: Faça perguntas, seja curioso! Entender o "porquê" das coisas ajuda a consolidar o conhecimento.
- Revisão: Revise o que aprendeu, tente explicar para si mesmo ou para outras pessoas. Ensinar é uma ótima forma de aprender.
- Prática: A prática leva à perfeição. Quanto mais exercícios fizer, mais fácil será lembrar e entender os conceitos.







AULA 15 DE PYTHON: SQL I

INFINITY SCHOOL
VISUAL ART CREATIVE CENTER

## Aula 15 - SQL I

BANCO DE DADOS

SQL

TIPOS DE BANCO DE DADOS

SGBDS

MYSQL

CRIANDO UM BANCO DE DADOS

COMANDOS SQL (CREATE, DROP, TRUNCATE)



