INFINITY SCHOOL VISUAL ART CREATIVE CENTER AULA 14 - POO - PROJETO

O QUE IREMOS APRENDER

O1 PROJETO



PROJETO

Criar uma aplicação de gerenciamento de biblioteca com classes e POO para representar livros, membros e a biblioteca.

Passos do projeto:

Criação de Classes:

Crie as seguintes classes: Livro, Membro, Biblioteca.

Classe Livro:

 A classe Livro deve conter atributos como título, autor, ID, status de empréstimo (disponível ou emprestado).



PROJETO

Classe Membro:

 A classe Membro deve conter atributos como nome, número de membro e histórico de livros emprestados.

Classe Biblioteca:

• A classe Biblioteca deve conter um catálogo de livros disponíveis, um registro de membros e métodos para empréstimo, devolução e pesquisa de livros.



PROJETO

Operações da Biblioteca:

Implemente **métodos** na classe Biblioteca para:

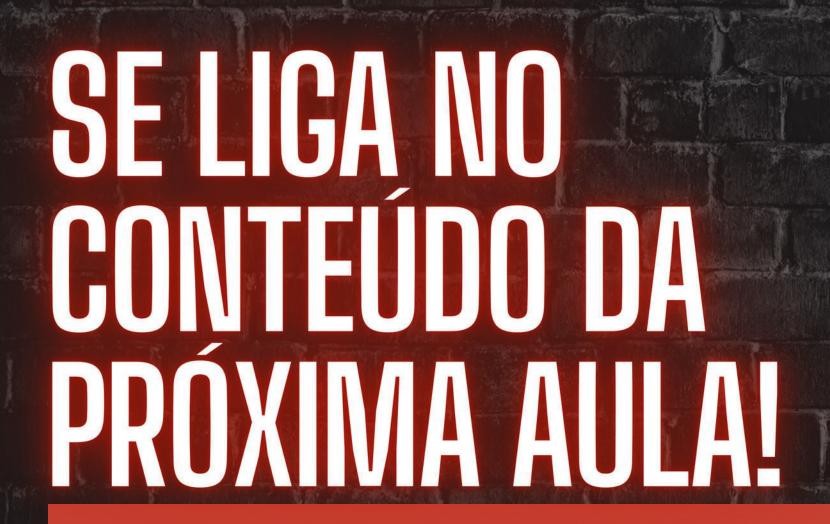
- Adicionar livros ao catálogo.
- Adicionar membros à biblioteca.
- Permitir empréstimo de livros por membros.
- Registrar a devolução de livros.
- Pesquisar livros por título, autor ou ID.



Material Complementar

- Exploração: Não tenha medo de explorar e testar diferentes códigos. A experimentação é uma grande aliada da aprendizagem.
- Perguntas: Faça perguntas, seja curioso! Entender o "porquê" das coisas ajuda a consolidar o conhecimento.
- Revisão: Revise o que aprendeu, tente explicar para si mesmo ou para outras pessoas. Ensinar é uma ótima forma de aprender.
 - Prática: A prática leva à perfeição. Quanto mais
- exercícios fizer, mais fácil será lembrar e entender os conceitos.





AULA 15 DE PYTHON SQL

INITY SCHOOL

VISUAL ART CREATIVE CENTER

SQL

Usar um banco de dados é essencial por várias razões em ambientes onde é necessário armazenar e gerenciar dados de forma eficiente. os bancos de dados desempenham um papel crítico em organizações e aplicativos modernos, pois fornecem uma estrutura robusta para armazenar, acessar e proteger os dados.

Eles facilitam a tomada de decisões informadas, o compartilhamento de informações, a segurança dos dados e a eficiência operacional.

```
---vent('on' + type, callback);
nction decorate(event) {
event = event || window.event;
/ar target = event.target || event.srcElement;
(target && (target.getAttribute('action') || target
   ga(function (tracker) {
     var linkerParam = tracker.get('linkerParam');
     document.cookie = '_shopify_ga=' + linkerParam +
  });
 'stener(window, 'load', function(){
      i=0; i < document.forms.length; i++) {
```

INFINITY SCHOOL VISUAL ART CREATIVE CENTER AULA 14 - POO - PROJETO