INFINITY SCHOOL VISUAL ART CREATIVE CENTER AULA 15 - PROJETO

O QUE IREMOS APRENDER





PROJETO

Projeto de gerenciamento de contatos

Desenvolva uma aplicação simples que permita aos usuários gerenciar uma lista de contatos. Eles poderão adicionar novos contatos, visualizar a lista existente, editar informações de contatos e excluir contatos desnecessários. Este é um projeto básico que pode ser personalizado e aprimorado com recursos adicionais para proporcionar uma experiência mais completa.

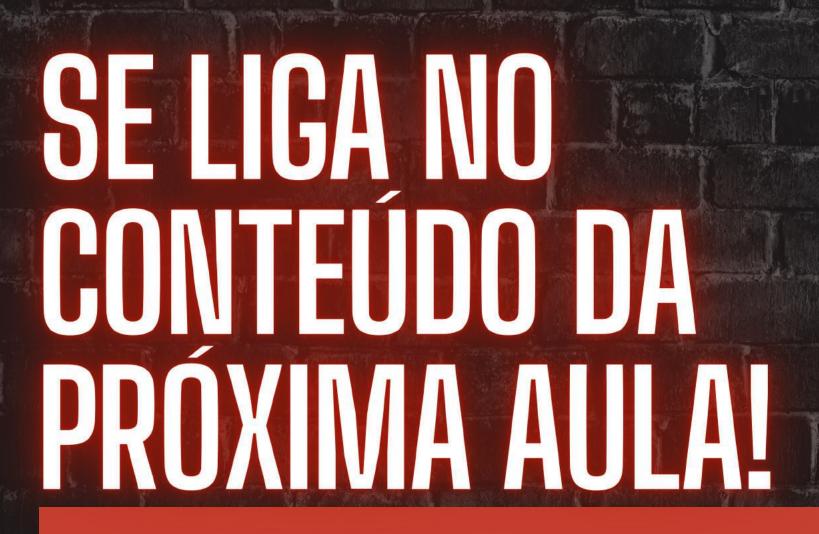
PROJETO

Requisitos Iniciais:

- 1. Adicionar Novos Contatos:
 - Permita que os usuários adicionem novos contatos fornecendo informações como nome, número de telefone e endereço de e-mail.
- 2. Visualizar Lista de Contatos:
 - Exiba uma lista de contatos, incluindo seus nomes e números de telefone, para que os usuários possam ter uma visão geral rápida.

PROJETO

- 3. Editar Informações de Contato:
 - Implemente a capacidade de editar as informações de contato existentes, como nome, número de telefone ou endereço de e-mail.
- 4. Excluir Contatos:
 - Permita que os usuários removam contatos que não são mais necessários.



AULA 16 DE JAVASCRIPT. ASYNC AWAIT

INFINITY SCHOOL
VISUAL ART CREATIVE CENTER

ASYNC AWAIT

programação Costumamos chamar de assíncrona o ato de executar uma tarefa em "segundo plano", sem nosso controle direto disso. Uma função assíncrona, linguagens de programação como JavaScript, é uma função que é capaz de executar operações assíncronas de forma mais conveniente e legível usando a palavrachave async. Isso permite que você escreva código que parece síncrono, mas que pode lidar com operações que levam tempo, sem bloquear a execução do programa.





ASYNC AWAIT

Exemplos da **Async Await** em JavaScript:

```
function addNumbers(numberA, numberB) {
    return new Promise((resolve, reject) => {
        let result = numberA + numberB;
        if (result > 0) {
            resolve(result);
        } else {
            reject(' 0 resultado é invalido')
        }
    }
}

console.log(addNumbers(2,5));
```



INFINITY SCHOOL VISUAL ART CREATIVE CENTER AULA 15 - PROJETO