



# INFINITY SCHOOL

VISUAL ART CREATIVE CENTER

AULA 18 – PROJETO

# O QUE IREMOS APRENDER

**01**

PROJETO

IN

# PROJETO

## Projeto de Carrinho de Compras

Desenvolva um sistema de carrinho de compras simples que permite aos usuários adicionar produtos ao carrinho, visualizar o resumo do carrinho e finalizar a compra. Integre o serviço AfterShip para enviar notificações de confirmação de pedidos.

### **Cadastro de Produtos e Usuários:**

- Implemente um sistema de cadastro de produtos.
- Permita que os usuários criem contas e façam login.



# PROJETO

## Projeto de Carrinho de Compras

### **Catálogo de Produtos:**

- Exiba um catálogo de produtos para os usuários navegarem.
- Cada produto deve ter informações detalhadas, incluindo nome, descrição, preço e disponibilidade.

### **Carrinho de Compras:**

- Permita que os usuários adicionem produtos a um carrinho de compras.
- Mostre um resumo do carrinho, incluindo nome, quantidade, preço unitário e total.

# PROJETO

## Projeto de Carrinho de Compras

### Notificação de Confirmação de Pedido:

- Utilize a API de Notificações do AfterShip para enviar uma mensagem de confirmação de pedido após a conclusão da compra.

### Segurança:

- Implemente medidas básicas de segurança, como autenticação para acessar páginas restritas.

# PROJETO

## Projeto de Carrinho de Compras

Link da API: [API de loja falsa \(fakestoreapi.com\)](https://fakestoreapi.com).



# SEU MÓDULO TERMINA AQUI!

RESPONDA NOSSA  
PESQUISA DE SATISFAÇÃO



IN

**INFINITY SCHOOL**  
VISUAL ART CREATIVE CENTER





# INFINITY SCHOOL

VISUAL ART CREATIVE CENTER

AULA 18 – PROJETO