SME0121 Processos Estocásticos

Lista 1 – Revisão: Probabilidades

Thomas Peron

Data de publicação: 11/03/2024. Data da provinha: 02/04/2024.

1. Sejam *A* e *B* conjuntos arbitrários, não necessariamente disjuntos. Utilize a lei da probabilidade total para verificar a seguinte equação:

$$\Pr\{A\} = \Pr\{A \cap B\} + \Pr\{A \cap B^c\},\tag{1}$$

onde B^c é o conjunto complementar de B (isto é, o evento B^c ocorre se, e somente se, B não ocorrer).

2. Sejam A e B conjuntos arbitrários, não necessariamente disjuntos. Derive a lei

$$\Pr\{A \cup B\} = \Pr\{A\} + \Pr\{B\} - \Pr\{A \cap B\}. \tag{2}$$

Dica: Use o resultado do exercício anterior para calcular $Pr{A \cap B^c} = Pr{A} - Pr{A \cap B}$. Em seguida, aplique a lei de adição aos eventos disjuntos $A \cap B$ e $A \cap B^c$, tendo em mente que $A = (A \cap B) \cup (A \cap B^c)$.

3. Suponha que *X* é uma variável aleatória cuja densidade de probabilidade é dada por:

$$f(x) = \begin{cases} Rx^{R-1} & \text{para } 0 \le x \le 1; \\ 0 & \text{caso contrário,} \end{cases}$$

onde R > 0 é um parâmetro fixo.

- (a) Determine a distribuição acumulada $F_X(x)$.
- (b) Determine o valor esperado E[X].
- (c) Determine a variância Var[X].
- 4. Dois jogadores, *A* e *B*, se alternam numa máquina de jogos até que um deles obtenha um sucesso; o primeiro a fazê-lo é considerado vencedor. A probabilidade de sucesso do jogador *A* é *p*, enquanto a de *B* é *q*. Considere que jogadas sucessivas são independentes.
 - (a) Determine a probabilidade de que A vença o jogo dado que A jogue primeiro. (Resp.: p/[1-(1-p)(1-q)].)
 - (b) Considerando ainda que o jogador A jogue primeiro, determine o número médio de jogadas dada a informação de que A vence.

(Resp.:
$$1 + 2\beta/(1 - \beta)$$
, sendo $\beta = (1 - p)(1 - q)$)

5. São retiradas uma a uma, aleatoriamente, bolas de uma urna até que a primeira bola branca seja obtida. No entanto, a cada tentativa, dobra-se a quantidade de bolas azuis colocadas na urna. Sabendo que a urna contém 4 bolas azuis e 6 brancas, calcule a probabilidade de obter a primeira bola branca no máximo na terceira tentativa. Assuma que as retiradas são feitas com reposição.

(Resp.: 0.83)

6. Um caça-níquel tem dois discos que funcionam independentemente um do outro. Cada disco tem 10 figuras: 4 maçãs, 3 bananas, 2 peras e 1 laranja. Uma pessoa paga R\$ 80,00 e aciona a máquina. Se aparecem 2 maçãs, ganha R\$ 40,00; se aparecem duas bananas, ganha R\$ 80,00; ganha R\$ 140,00 se aparecem duas peras; e ganha R\$ 180,00 se aparecem duas laranjas. Qual é o lucro esperado em uma única jogada?

(Resp.: prejuízo de R\$ 59)

7. Uma moeda de dez centavos é lançada repetidamente até que uma cara apareça. Seja N o número de tentativas até que a primeira cara ocorra. Após isso, uma moeda de 5 centavos é lançada N vezes. Seja X o número de vezes que a moeda de cinco centavos sai como coroa. Determine $\Pr\{X=0\}$ e $\Pr\{X=1\}$.

(Resp.:
$$\Pr\{X = 0\} = \frac{1}{3} \operatorname{e} \Pr\{X = 1\} = \frac{4}{9}$$
)

8. Seja X uma variável aleatória com distribuição binomial com parâmetros p e N. O parâmetro N, por sua vez, tem distribuição binomial com parâmetros q e M. Em outras palavras $X|N \sim B(p,N)$ e $N \sim B(q,M)$. Encontre a distribuição de probabilidade $\Pr\{X=k\}$.

(Resp.: veja o capítulo 2 do livro texto e as notas de aula)

9. Em um jogo, dois dados são lançados e a soma de suas faces superiores é observada. Se a soma resulta nos valores 2, 3 ou 12, o jogador perde imediatamente. Se a soma é 7 ou 11, o jogador vence. Por outro lado, se a soma é 4, 5, 6, 8, 9 ou 10, então outro lançamento é necessário. No caso da soma ser igual 4, por exemplo, o dado é lançado até que a soma igual a 4 reapareça ou até que a soma igual a 7 seja observada. Se a soma igual a 4 aparecer primeiro, o jogador vence. Se for igual a 7, ele perde. Considerando essa regra, qual é a probabilidade do jogador vencer?

(Resp.: 0.492929)

(Dica: veja a seção 2 do capítulo 2 do livro texto, Taylor & Karlin).

- 10. Considere uma sequência de processos de Bernoulli com probabilidade de sucesso p. Seja X_1 o número de falhas antes do primeiro sucesso e seja X_2 o número de falhas entre os dois primeiros sucessos. Encontre a distribuição de probabilidade conjunta de X_1 e X_2 .
- 11. Suponha que uma variável aleatória X tem uma distribuição binomial com parâmetros p e n, onde n tem uma distribuição de Poisson com média λ . Determine a distribuição marginal de X.

(Dica: ver seção 1 do capítulo 2 do livro texto (Taylor & Karlin)).

12. Quatro moedas de 5 centavos e seis moedas de 10 centavos são arremessadas e o número de caras, N, é observado. Se N=4, qual é a probabilidade condicional de que exatamente duas moedas de 5 centavos saíram cara?

(Resp: 3/7)

- 13. Para as distribuições abaixo, calcule o valor esperado e a variância:
 - (a) Poisson com parâmetro λ .
 - (b) Geométrica com probabilidade de sucesso *p*.
 - (c) Exponencial com parâmetro λ .
- 14. Suponha que a pdf conjunta da variável aleatória bidimensional (X, Y) seja dada por:

$$f(x,y) = \begin{cases} x^2 + \frac{xy}{3}, & 0 < x < 1, & 0 < y < 2, \\ 0, \text{ para quaisquer outros valores.} \end{cases}$$

Calcule:

- (a) P(X > 1/2);
- (b) P(Y < 1/2|X = 1/2).
- 15. A pdf conjunta da variável aleatória (X, Y) é dada por:

$$f(x, y) = \begin{cases} 2e^{-x}e^{-2y} & \text{para } 0 < x < \infty, 0 < y < \infty \\ 0, \text{ para quaisquer outros valores.} \end{cases}$$

Calcule:

(a)
$$P(X > 1|Y = 1)$$
 (Resp.: e^{-1});

(b)
$$P(X < a)$$
 (Resp.: $1 - e^{-a}$);

(c)
$$P(X < 2|Y = y)$$
 (Resp.: $1 - e^{-2}$);

(d)
$$P(Y > 1|X = x)$$

(e)
$$P(X < 2|0 < Y < 3)$$

(f)
$$E(X)$$
 e $E(Y)$

16. Suponha que a probabilidade conjunta de *X* e *Y* é dada por:

$$f(x,y) = \begin{cases} 6xy(2-x-y), & 0 < x < 1, & 0 < y < 1 \\ 0 & c.c. \end{cases}$$

Calcule a esperança condicional de X dado que Y = y, onde 0 < y < 1.

(Resp.:
$$(5-4y)/(8-6y)$$
)

17. A probabilidade conjunta de X e Y é dada abaixo. Determine $E[e^{X/2}|Y=1]$.

$$f(x,y) = \begin{cases} \frac{1}{2}ye^{-xy}, & 0 < x < \infty, & 0 < y < 2\\ 0 & c.c. \end{cases}$$

(Resp.:
$$E[e^{X/2}|Y=1]=2$$
)