Teoria dos Números - Parte 2

SCC5900 - Projeto de Algoritmos

João Batista

Máximo Divisor Comum

- •Como 1 divide qualquer inteiro, então o mínimo divisor como de qualquer par de inteiros é 1.
- Mais interessante é o máximo divisor comum, ou mdc, ou seja, o maior divisor comum compartilhado por um par de inteiros.
- •Diz-se que dois inteiros a e b são **relativamente primos** se o mdc(a, b) = 1.

Algoritmo de Euclides

- •O algoritmo de Euclides para encontrar o mdc de dois inteiros é considerado o primeiro algoritmo interessante da história.
- ■Outras formas seriam testar todos os divisores de a em b;
- ■Ou encontrar os fatores primos de a e b e calcular o produto de todos os fatores comuns;
- Ambas as abordagens são computacionalmente intensivas.

Algoritmo de Euclides

- O algoritmo de Euclides se baseia em duas observações:
- ■Se $b \mid a$, então mdc(a, b) = b;
- ■Se a = bt + r, então mdc(a, b) = mdc(b, r).
- •O algoritmo de Euclides pode ser aplicado recursivamente, substituindo max(a, b) pelo resto da divisão de max(a, b) por min(a, b).
- •O algoritmo de Euclides realiza um número logarítmico de iterações.

Algoritmo de Euclides

•Por exemplo, se a = 34398 e b = 2132:

```
mdc(34398, 2132) = mdc(34398 \% 2132, 2132) = mdc(2132, 286)
mdc(2132, 286) = mdc(2132 \% 286, 286) = mdc(286, 130)
mdc(286, 130) = mdc(286 \% 130, 130) = mdc(130, 26)
mdc(130, 26) = mdc(130 \% 26, 26) = mdc(26, 0)

Portanto, mdc(34398, 2132) = 26.
```

```
int gcd(int a, int b) { return b == 0 ? a : gcd(b, a % b); }
```

Mínimo Múltiplo Comum

- Outra função interessante entre dois inteiro a e b é
 o mínimo múltiplo comum, mmc:
- ■É o menor inteiro divisível por a e b;
- ■Por exemplo, mmc(24, 36) = 72.
- •Uma aplicação de mmc é o cálculo da periodicidade entre dois eventos periódicos distintos:
- ■Qual é o próximo ano (após 2000) que a eleição presidencial (4 anos) coincidirá com o censo (10 anos)?
- ■Os eventos coincidem a cada 20 anos, pois mmc(4,10) = 20.

Mínimo Múltiplo Comum

- •É evidente que $mmc(a, b) \ge max(a, b)$. De forma similar, como $a \times b$ é múltiplo de ambos a e b, então $mmc(a, b) \le ab$.
- O algoritmo de Euclides provê uma forma eficiente de calcular mmc, uma vez que mmc(a, b) = ab/mdc(a, b).
- ■Entretanto, é necessário ter cuidado com a possibilidade de *overflow* na multiplicação de *a* por *b*.

- •Em diversos problemas, está-se interessado conhecer o resto de divisões de inteiros:
- ■Por exemplo, dado que o seu aniversário é em uma quarta-feira, quando será o seu aniversário no próximo ano?
 Basta saber o resto da divisão de 365 (ou 366) por 7, ou seja, 365 % 7 = 1 ou 366 % 7 = 2;
- ■Portanto, o aniversário pode cair um uma quinta-feira ou sexta-feira, dependendo se o ano atual é bissexto ou não.

- •Aritmética modular permite que diversos cálculos similares sejam feitos de forma eficiente, ou seja, sem o uso de aritmética de grandes números.
- O número dividido é chamado de módulo e o resto de resíduo.
- As operações aritméticas podem ser realizadas da seguinte maneira...

Adição

$$(x + y) \% n = ((x \% n) + (y \% n)) \% n$$

Quantos centavos eu tenho se receber \$123,45 da minha mãe e \$94,67 do meu pai? (12345 % 100) + (9467 % 100) = (45 + 67) % 100 = 12.

Subtração

Pode-se considerar uma adição com números negativos.

Quantos centavos eu tenho após gastar \$52,53? (12 % 100) – (53 % 100) = -41 % 100 = 59 % 100.

Multiplicação:

Pode-se considerar uma adição repetida.

$$xy \% n = (x \% n) (y \% n) \% n.$$

Quantos centavos você terá se receber \$17.28 por hora com 2143 horas trabalhadas?

 $(1728 \times 2143) \% 100 = (1728 \% 100) \times (2143 \% 100) = (28*43)\%100 = 1204\%100 = 4$

Exponenciação:

$$x^{y} \% n = (x \% n)^{y} \% n$$

- Aritmética modular possui diversas aplicações interessantes:
- ■Encontrar os últimos dígitos.
- Algoritmo de criptografia RSA.
- Cálculos de Calendário.