

# Simulador de Mapeamento de Memória

## Introdução

O princípio básico da memória cache está em manter cópia de instruções que são recentemente acessadas, evitando que o processador precise buscar esta informação nas estruturas da memória principal. Qualquer dado pode ser trazido para a memória cache, garantindo um alto ganho de desempenho. Baseado nesta tarefa, este simulador foi desenvolvido com o objetivo de demonstrar todo o funcionamento envolvido nas estratégias de mapeamento de memória, determinando o caminho de cada dado entre a memória principal e a cache. O simulador de mapeamento foi desenvolvido para visualizar cada etapa de cópia e acesso de endereços e exibir as taxas de hit e miss para cada um dos tipos de mapeamentos inseridos no modelo. Este simulador foi totalmente desenvolvido em *Python3.6* e executado diretamente em computadores Windows por meio do prompt de comando.

## Funcionamento do Script

O funcionamento do script consiste em receber valores com o tamanho da memória principal, memória cache, bit de palavra e o tipo de mapeamento desejado. Basicamente, o script tenta construir a arquitetura da memória cache. Para isso, foram desenvolvidos *arrays* para simular a estrutura da cache, incluindo os campos de *index*, *tag*, *bit validador* e um campo para armazenar os dados transferidos dos blocos da memória principal. A execução do script pode ser feita utilizando da seguinte maneira:

- Após descompactar o *.zip* com os arquivos de teste e também os scripts *run.py* e *mapping.py*, realize a execução do seguinte comando no diretório raiz, seja no prompt de comando no Windows ou terminal Linux.
- Execução: *python run.py -local C:\Teste\ProjetoOC -map direto*

## Argumentos

Para exibir as opções possíveis de comando, basta apenas digitar *-h* ou *--help* após o comando de execução do script, ou seja, *python run.py -h*. Os principais comandos disponíveis no simulador podem ser conferidos a seguir:

- *-h*, *--help*, show this help message and exit.
- *-show*, este argumento indica o tipo de visualização do simulador. Caso o valor este atribuído como *yes* ou *y*, o simulador irá exibir todo conteúdo da memória cache em cada uma das inserções e acessos. Caso o valor seja *no* ou *n*, o simulador irá apenas apresentar a fração de acertos e erros, incluindo a configuração escolhida. Por padrão, a visualização completa está ativa.
- *-mp*, este argumento indica a capacidade total em bytes da memória principal. Por padrão, este valor foi definido como sendo 4096 bytes. Para facilitar o uso do simulador e visualização das etapas de substituição, todos os valores foram definidos em bytes.
- *-cache*, este argumento indica a capacidade total em bytes da memória cache. Por padrão, este valor foi definido como sendo 32 bytes.
- *-w*, este argumento indica a capacidade em bits utilizada para representar o campo de palavras (offset bit), os últimos bits da instrução.
- *-map*, este argumento indica o tipo de mapeamento desejado. As opções disponíveis são representadas da seguinte maneira, *fully-associative* para o mapeamento

associativo, `set-associative` para o associativo por conjunto e `direto` para utilizar o mapeamento `direto`. Além disso, por padrão, o mapeamento associativo por conjunto foi construído com apenas dois conjuntos denominados `set1` e `set2`.

- `-sub`, este argumento indica o tipo de política de substituição. Por padrão, este campo está definido como `-all`, que faz com que o script execute o mapeamento escolhido para todas as opções válidas de políticas de substituição. As opções disponíveis são representadas da seguinte maneira: `FIFO`, `LRU`, `LFU` ou `Random`.
- `-local`, este campo é obrigatório e deve ser preenchido corretamente com o endereço do arquivo. O arquivo deve estar no formato `.txt` e cada linha deve conter o valor em decimal dos endereços de memória, já que o script realiza automaticamente a conversão para binário.
- **Modo de geração automática:** Este é um modo padrão do simulador que gera automaticamente todos os cenários possíveis, com base nos tipos de mapeamento e políticas definidas como padrão para o script. Neste caso em especial, só é necessário definir o local de arquivo de testes, ou outros valores para a memória, cache e bit de palavra, caso seja necessário. Se tais valores não forem informados, o simulador irá executar os comandos com o campo padrão pré-estabelecido. Com isso, a *memória principal = 4096 bytes*, a *cache = 32 bits* e o *bit (offset) = 2*. Segue abaixo o comando de exemplo para gerar automaticamente os cenários:

```
python run.py -map all -sub all -local teste.txt
```

- Finalmente, com todos os argumentos definidos, considere o seguinte comando para execução do script, onde, o valor de memória cache é 16 bytes, a memória principal possui 4096 bytes, o *offset* bit possui 2 bits na tabela de instrução e o mapeamento é direto (resultados apresentados na Figura 1).

```
python run.py -mp 4096 -cache 16 -w 2 -map fully-associative -sub FIFO -local C:\Users\PROJETOOC\teste.txt -show yes
```

```

Inserir( 10 ) ---> Binário: 000000001010

| Index | Validar | Tag | Data |
| 0 | 0 | vazio | vazio |
| 1 | 0 | vazio | vazio |
| 2 | 1 | 00000000 | **B[2] **W[2] |
| 3 | 0 | vazio | vazio |
-----

Inserir( 20 ) ---> Binário: 000000010100

| Index | Validar | Tag | Data |
| 0 | 0 | vazio | vazio |
| 1 | 1 | 00000001 | **B[5] **W[0] |
| 2 | 1 | 00000000 | **B[2] **W[2] |
| 3 | 0 | vazio | vazio |
-----

Inserir( 20 ) ---> Binário: 000000010100

| Index | Validar | Tag | Data |
| 0 | 0 | vazio | vazio |
| 1 | 1 | 00000001 | **B[5] **W[0] |
| 2 | 1 | 00000000 | **B[2] **W[2] |
| 3 | 0 | vazio | vazio |
-----

Inserir( 40 ) ---> Binário: 000000101000

| Index | Validar | Tag | Data |
| 0 | 0 | vazio | vazio |
| 1 | 1 | 00000001 | **B[5] **W[0] |
| 2 | 1 | 00000010 | **B[10] **W[0] |
| 3 | 0 | vazio | vazio |
-----

Inserir( 50 ) ---> Binário: 000000110010

| Index | Validar | Tag | Data |
| 0 | 1 | 00000011 | **B[12] **W[2] |
| 1 | 1 | 00000001 | **B[5] **W[0] |
| 2 | 1 | 00000010 | **B[10] **W[0] |
| 3 | 0 | vazio | vazio |
-----

=====
Capacidade MB:4096 , nBlocos(K):4, Capacidade cache:16
MP possui blocos de B[0..1023] com palavras de W[0..3]
fset:2]
Política de Substituição: nenhum
=====
Fração Miss:80.00%, Fração Hit:20.00%
['Miss', 'Miss', 'Hit', 'Miss', 'Miss']
=====

```

Figura 1 - Teste de Execução 1

## Mapeamento

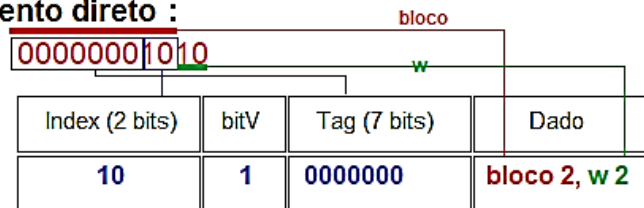
Os valores podem ser inseridos em formato decimal em um arquivo de texto simples. Na verdade, antes de qualquer operação, o simulador realiza a transição de qualquer valor recebido para o formato binário, conforme a quantidade de bits de cada instrução. Após o script obter todos os dados e também os valores de entrada, tais como capacidade da memória principal, da cache e também do *offset bit*, todo cálculo é realizado para definir o tamanho dos campos de *index*, *tag*, *set*. Seguindo este conceito, os dados recebidos são armazenados com base na política de substituição e regras para cada tipo de mapeamento selecionado. Para facilitar este processo, a cache e a memória principal são representadas por *arrays multidimensionais*, onde cada linha ou coluna representa um determinado campo, como se pode observar por meio da Figura 2.

Memória principal: 2048 bytes  
Memória cache : 16 bytes  
Bit Palavra : 2 bits

Tamanho da instrução (index, tag, offset-bit)  
Estrutura da memória principal (número de blocos)

Exemplo: instrução recebida (endereço 10) : 00000001010

**Mapeamento direto :**



**Mapeamento associativo por conjunto (2-set) :**

Index (1bit)	bitV	Tag (8 bits)	Dado	Index (1bit)	bitV	Tag (8 bits)	Dado
conjunto 1				conjunto 2			

\* Obs: Varia de conjunto conforme a política de substituição selecionada.

### Mapeamento totalmente associativo (no-index):

Index	bitV	Tag (9 bits)	Dado
sem index			

\* Obs: A inserção e a substituição variam conforme a política de substituição selecionada

*Figura 2 - Algoritmo de Mapeamento*

## Tipos de Mapeamento

**Mapeamento Direto:** É a forma de implementação mais simples, onde a posição da palavra na memória cache depende exclusivamente do endereço da palavra na memória principal. Neste caso, o campo de **index** no endereço recebido é o mesmo da posição **index** da cache (em binário). Se o **bit validador** é igual a 1, isso quer dizer que cache já está ocupada. Então é necessário verificar o campo **tag** da instrução recebida. Caso a **tag** seja igual em ambas as instruções, temos um **cache hit**, caso contrário um **cache miss** (Figura 3).

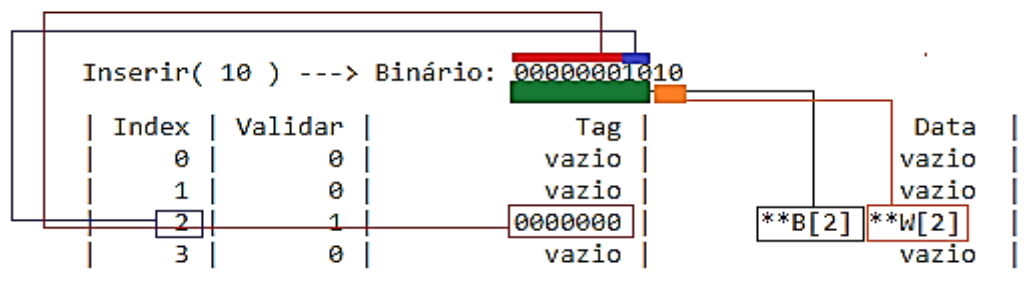


Figura 3 - Como funciona o Mapeamento Direto no Simulador

**Mapeamento Totalmente Associativo:** Este modelo tenta resolver conflitos e limitações do mapeamento direto. Nele, qualquer endereço pode ser mapeado em qualquer posição da cache. Para isso, é necessário realizar uma busca em todas as posições para verificar se a **tag** já é um conteúdo da cache, se verdadeiro, então temos um hit. Nesta parte, o script desenvolvido percorre todo vetor em busca de um elemento semelhante (hit), caso contrário, a instrução é armazenada em qualquer posição (sem index, depende totalmente da política de substituição selecionada).

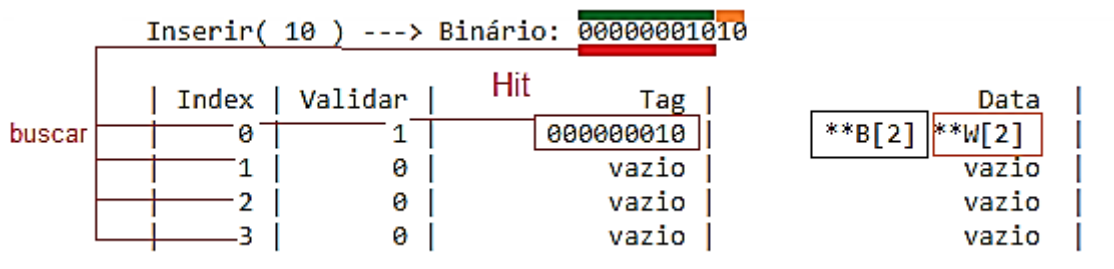


Figura 4 - Como funciona o Mapeamento Totalmente Associativo no Simulador

**Mapeamento Associativo por Conjunto:** Este modelo é similar ao totalmente associativo, porém a cache está dividida em conjuntos. Nele, o endereço deve ser inserido com base na posição de **index** do array principal. Com isso, a implementação foi realizada focando em dois conjuntos associativos de cache (2-set), conforme demonstra o exemplo a seguir.

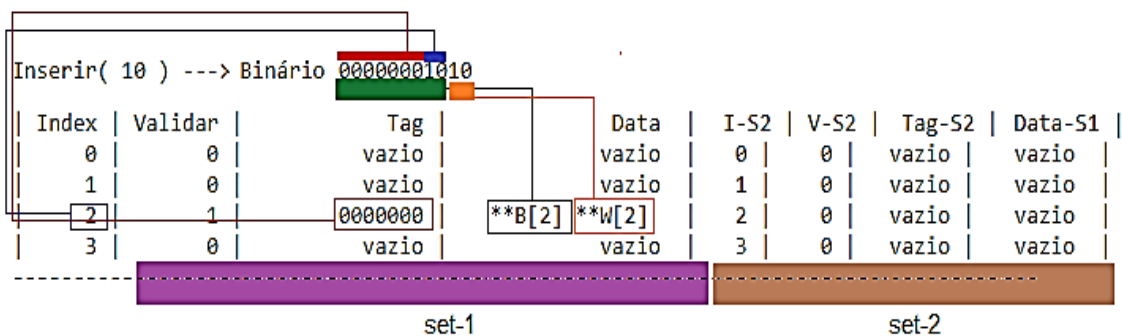


Figura 5 – Como funciona o Mapeamento Associativo por Conjunto no Simulador

## Políticas de Substituição

Todas as políticas de substituição foram implementadas utilizando arrays multidimensionais, exceto a randômica. Neste caso, as políticas são definidas apenas para os tipos de mapeamento associativo por conjunto e totalmente associativo. Os próximos tópicos definem como cada uma dessas políticas foi realmente implementada no Python e seu funcionamento.

**Random** (-sub Random) : Esta é a estratégia mais simples de criar. Sendo assim, utilizamos a função Random do Python para definir de forma aleatória um intervalo numérico para substituição. Para este caso em particular, o intervalo definido é o tamanho total de índices que a memória cache possui. No caso do mapeamento por conjunto, a posição do conjunto também é determinada de forma randômica. Como temos apenas 2 conjuntos, a substituição é escolhida aleatoriamente entre o conjunto da direita e o conjunto da esquerda.

**FIFO** (-sub FIFO) : O algoritmo de FIFO é uma abreviação para *first in, first out*. Este método diz que o primeiro elemento processado é também o primeiro a ser removido. Neste caso, há um array para armazenamento de prioridade, onde o elemento mais ao topo na pilha de prioridade é o primeiro índice a ser substituído (ver Figura 6).

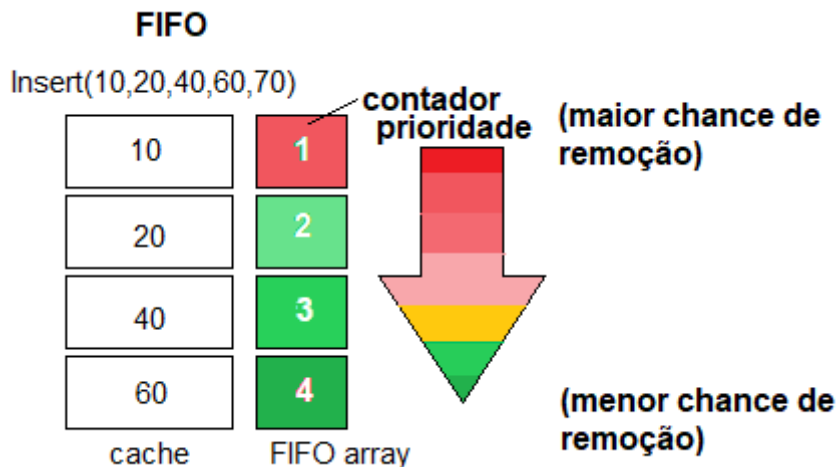


Figura 6 - Política de FIFO

**LRU** (-sub LRU) : O esquema de armazenamento em cache da LRU é para remover o quadro usado menos recentemente quando a memória cache está cheia e uma nova informação precisa ser colocada em um dos espaços. Para esta política, em ambos os casos de mapeamento por associação, há sempre um array com um contador, onde a cada acréscimo de uma informação este contador é incrementado. Com isso, o menor valor dentro do LRU array é a posição menos recentemente utilizada. Caso isso aconteça, ela é substituída pelo novo dado. Se ocorrer um empate, há um processo de randomização, escolhendo de forma randômica as posições que empataram (ver Figura 7).

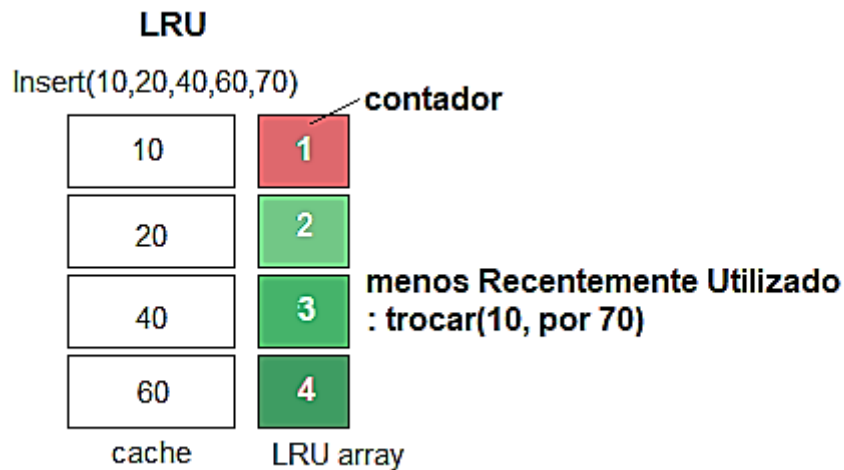


Figura 7 - Política LRU

**LFU (-sub LFU)**: No algoritmo de LFU é verificado a página antiga com menor frequência, e assim substitui-la por uma nova inserção. Neste caso, foi implementado um array de frequências, guardando todas as frequências de cada informação inserida na cache. Desta maneira, caso a memória cache esteja lotada, o índice com menor frequência é removido e substituído pelo novo dado naquele endereço (ver Figura 8).

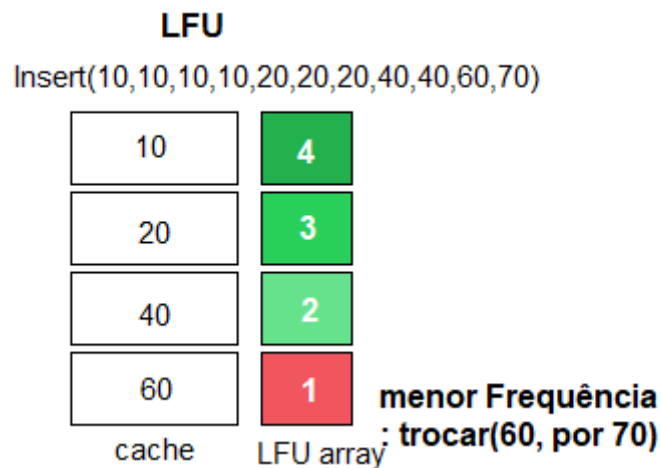


Figura 8 - Política de LFU

## Comandos úteis (Atalhos)

- **Executar mapeamento direto com os valores no modo padrão do simulador (visualização completa):**

```
python run.py -map direto -local teste.txt -sub none -show yes
```

- **Executar mapeamento direto com os valores no modo padrão do simulador (visualização reduzida):**

```
python run.py -map direto -local teste.txt -sub none -show no
```

- **Executar mapeamento associativo por conjunto com os valores no modo padrão do simulador com a política de FIFO, LRU, LFU e Random:**

```
python run.py -map set-associative -local teste.txt -sub FIFO -show yes
```

```
python run.py -map set-associative -local teste.txt -sub LRU -show yes
```

```
python run.py -map set-associative -local teste.txt -sub LFU -show yes
```

```
python run.py -map set-associative -local teste.txt -sub Random -show yes
```

- **Executar mapeamento totalmente associativo com os valores no modo padrão do simulador com a política de FIFO, LRU, LFU e Random:**

```
python run.py -map fully-associative -local teste.txt -sub FIFO -show yes
```

```
python run.py -map fully-associative -local teste.txt -sub LRU -show yes
```

```
python run.py -map fully-associative -local teste.txt -sub LFU -show yes
```

```
python run.py -map fully-associative -local teste.txt -sub Random -show yes
```

- **Executar automaticamente todos os tipos de mapeamento e cada uma das políticas definidas no simulador.**

```
python run.py -map all -sub all -local teste.txt
```



## Anexo 1 – Interface de Conexão com o Script Principal

```
1. # coding: utf-8
2. from mapping import *;
3. import sys
4. import argparse
5. import os
6. import stat
7. import getpass
8.
9. parser = argparse.ArgumentParser();
10. parser.add_argument("-show", "--
    mostrarConteudoCache", help="Este parâmetro, se declarado como yes ou y, exibe todo conteúdo
    em todas as etapas de inserção na cache. Por padrão, está definido como 'yes'", default="yes"
    );
11. parser.add_argument("-mp", "--
    capacidadeMP", help="Capacidade Total da Memória Principal: Indique a Capacidade Total da Mem
    ória Principal, por padrão este valor é de 2048 bytes", default=4096);
12. parser.add_argument("-cache", "--
    capacidadeCache", help="Capacidade Total da Memória Cache: Indique a Capacidade Total de Cach
    e Disponível, por padrão este valor é de 16 bytes", default=32);
13. parser.add_argument("-w", "--
    offsetBit", help="Tamanho da Palavra da Instrução em Bits: Indique a Capacidade de Bits para
    Representação do campo Palavras da Instrução, por padrão este valor é 2 (em bits)", default=2
    );
14. parser.add_argument("-map", "--
    tipoDeMapeamento", help="Tipo de mapeamento: Indique o tipo de Mapeamento desejado. As opções
    válidas são: direto, fully-associative e set-associative. A representação set-
    associative por padrão é de 2 conjuntos apenas. Para os mapeamentos fully-associative e set-
    associative é necessário definir uma política de substituição", default='all');
15. parser.add_argument("-local", "--
    diretorio", help="Diretorio ou caminho do arquivo: Indique o Caminho do Diretório Corresponde
    nte ao Arquivo .txt com os Dados de Entrada. Este arquivo deve estar com os valores em decim
    al, já que o script já realiza a conversão para binário.");
16. parser.add_argument("-sub", "--
    politicaDeSubstituicao", help="Politica de Substituicao: Indique a politica de Substituicao d
    esejada ou deixe este campo em branco para executar o programa como -all. O atributo -
    all realiza a execução do script com todas as políticas disponíveis (FIFO,LRU,LFU e Random)"
    , default='all');
17. args = parser.parse_args();
18. mostrarAll = args.mostrarConteudoCache;
19. MemoriaPrincipal = int(args.capacidadeMP);
20. MemoriaCache = int(args.capacidadeCache);
21. PalavraBit = int(args.offsetBit);
22. Mapeamento = args.tipoDeMapeamento;
23. Politicas = args.politicaDeSubstituicao;
24. Caminho = r'{0}'.format(args.diretorio);
25. if(Mapeamento == 'all' and Politicas == 'all'):
26.     Executar = Memoria(MemoriaPrincipal, MemoriaCache, PalavraBit, 'direto', Caminho, 'none'
    , 'no');
27.     SUB = ['FIFO', 'LRU', 'LFU', 'Random']
28.     for i in range(0, len(SUB)):
29.         Executar = Memoria(MemoriaPrincipal, MemoriaCache, PalavraBit, 'fully-
    associative', Caminho, SUB[i], 'no');
30.     for i in range(0, len(SUB)):
31.         Executar = Memoria(MemoriaPrincipal, MemoriaCache, PalavraBit, 'set-
    associative', Caminho, SUB[i], 'no');
32.     print("Modo de geração automática foi encerrado com sucesso!");
33. if(Mapeamento == "direto"):
34.     Executar = Memoria(MemoriaPrincipal, MemoriaCache, PalavraBit, Mapeamento, Caminho, "non
    e", mostrarAll);
35. elif(Mapeamento == "fully-associative" or Mapeamento == "set-associative"):
36.     Executar = Memoria(MemoriaPrincipal, MemoriaCache, PalavraBit, Mapeamento, Caminho, Poli
    ticas, mostrarAll);
```

## Anexo 2 – Interface do Simulador

```
1. # coding: utf-8
2.
3. # In[22]:
4.
5.
6. import math;
7. import random;
8. import string
9.
10. class Memoria:
11.
12.     def __init__(self, capacidadeMP, capacidadeCache, offset, mapeamento, diretorio, escalonamento, show_all):
13.         # Cálculo e Desenvolvimento da Arquitetura da Memória Principal e Cache
14.         self.show_all = show_all;
15.         self.digs = string.digits + string.ascii_letters
16.         self.capacidadeMP = capacidadeMP;
17.         self.capacidadeCache = capacidadeCache;
18.         self.offset = offset;
19.         self.mapeamento = mapeamento;
20.         self.diretorio = diretorio;
21.         self.armazenarResposta = [];
22.         self.tamanhoBloco = int(math.pow(2,self.offset));
23.         # Construção da Estrutura da Memória Principal
24.         self.totalMPBloco = int(math.log2(self.capacidadeMP/self.tamanhoBloco));
25.         self.ultimoBloco = int(math.pow(2,self.totalMPBloco)-1);
26.         self.ultimaPalavra = int(math.pow(2,self.offset)-1);
27.         self.MPArrayBloco = ["**B["+ str(i)+"] " for i in range(self.ultimoBloco + 1)];
28.         self.MPArrayPalavra = ["**W["+ str(i)+"] " for i in range(self.ultimaPalavra + 1)]
29.         ;
30.         self.escalonamento = escalonamento;
31.
32.         if(self.mapeamento == "set-associative"):
33.             self.cacheIndex = int(math.log2((self.capacidadeCache/self.tamanhoBloco)/2));
34.             self.cacheTag = int(math.log2(self.capacidadeMP)) - self.offset - self.cacheIndex;
35.             # Conjunto 1 - Lista de Arrays
36.             self.cacheIndexArray_1 = [i for i in range(int(math.pow(2, self.cacheIndex)))]
37.             ;
38.             self.cacheTagArray_1 = ["vazio" for i in range(int(math.pow(2, self.cacheIndex)))]
39.             ;
40.             self.cacheDataArray_1 = ["vazio" for i in range(int(math.pow(2, self.cacheIndex)))]
41.             ;
42.             self.cacheValidar_1 = [0 for i in range(int(math.pow(2, self.cacheIndex)))]
43.             ;
44.             # Conjunto 2 - Lista de Arrays
45.             self.cacheIndexArray_2 = [i for i in range(int(math.pow(2, self.cacheIndex)))]
46.             ;
47.             self.cacheTagArray_2 = ["vazio" for i in range(int(math.pow(2, self.cacheIndex)))]
48.             ;
49.             self.cacheDataArray_2 = ["vazio" for i in range(int(math.pow(2, self.cacheIndex)))]
50.             ;
51.             self.cacheValidar_2 = [0 for i in range(int(math.pow(2, self.cacheIndex)))]
52.             ;
53.             self.bitFIFO_2set = 0;
54.             # Conjunto de Pontuacoes para definir o candidato de substituição no LRU
55.             self.LRU_PontuacaoSET1 = [0 for i in range(int(math.pow(2, self.cacheIndex)))]
56.             ;
57.             self.LRU_PontuacaoSET2 = [0 for i in range(int(math.pow(2, self.cacheIndex)))]
58.             ;
59.             self.LRU_Contador = 0;
60.             self.controle = "";
```

```

51.         self.LFU_Frequencia_S1 = [0 for i in range(int(math.pow(2, self.cacheIndex)))]
52.     ;
53.         self.LFU_Frequencia_S2 = [0 for i in range(int(math.pow(2, self.cacheIndex)))]
54.     ;
55.         self.LFU_contador = 0;
56.         self.LFU_CacheStatus_S1 = "vazia";
57.         self.LFU_Substituir = 0;
58.         self.LFU_Posicao = "Primeiro"
59.         # Inicialização e Leitura do Arquivo de Teste
60.         self.openFileExemplo(self.diretorio);
61.         elif(self.mapeamento == "fully-associative"):
62.             self.escalonamento = escalonamento;
63.             self.cacheIndex = int(math.log2((self.capacidadeCache/self.tamanhoBloco)));
64.             self.cacheTag = int(math.log2(self.capacidadeMP)) - self.offset;
65.             # Arrays para representar todos os Campos da Memória Cache
66.             self.cacheIndexArray = [i for i in range(int(math.pow(2, self.cacheIndex)))]];
67.             self.cacheTagArray = ["vazio" for i in range(int(math.pow(2, self.cacheIndex))
68.         )];
69.             self.cacheValidar = [0 for i in range(int(math.pow(2, self.cacheIndex)))]];
70.             self.cachedataArray = ["vazio" for i in range(int(math.pow(2, self.cacheIndex)
71.         )]);
72.             # Controle para determinar o candidato a ser substituído na política de FIFO;
73.             self.bitFIFO_fully = 0;
74.             # Controle para determinar o candidato a ser substituído na política de LRU
75.             self.LRU_Pontuacao = [0 for i in range(int(math.pow(2, self.cacheIndex)))]];
76.             self.LRU_Contador = 0;
77.             self.inserirPosicao = 0;
78.             # Controle com o array de frequência para determinar o candidato a ser substit
79.             uido na política de LFU
80.             self.LFU_Frequencia = [0 for i in range(int(math.pow(2, self.cacheIndex)))]];
81.             self.LFU_contador = 0;
82.             self.LFU_CacheStatus = "vazia";
83.             self.LFU_Substituir = 0;
84.             # Inicialização e Leitura do Arquivo de Teste
85.             self.openFileExemplo(self.diretorio);
86.             elif(self.mapeamento == "direto"):
87.                 # Criação dos arrays correspondentes ao Mapeamento Direto
88.                 self.cacheIndex = int(math.log2((self.capacidadeCache/self.tamanhoBloco)));
89.                 self.cacheTag = self.totalMPBloco - self.cacheIndex;
90.                 self.cacheIndexArray = [i for i in range(int(math.pow(2, self.cacheIndex)))]];
91.                 self.cacheTagArray = ["vazio" for i in range(int(math.pow(2, self.cacheIndex))
92.             )];
93.                 self.cacheValidar = [0 for i in range(int(math.pow(2, self.cacheIndex)))]];
94.                 self.cachedataArray = ["vazio" for i in range(int(math.pow(2, self.cacheIndex)
95.             )]);
96.                 # Inicialização e Leitura do Arquivo de Teste
97.                 self.openFileExemplo(self.diretorio);
98.             self.mostrarConfiguracao();
99.             self.fracaoDeAcertos();
100.         def int2base(self,x, base):
101.             if x < 0:
102.                 sign = -1
103.             elif x == 0:
104.                 return self.digs[0]
105.             else:
106.                 sign = 1
107.                 x *= sign
108.                 digits = []
109.                 while x:
110.                     digits.append(self.digs[int(x % base)])

```

```

107.         x = int(x / base)
108.
109.         if sign < 0:
110.             digits.append('-')
111.         digits.reverse()
112.
113.         return ''.join(digits)
114.
115.     def fracaoDeAcertos(self):
116.         # Cálculo da fração de acertos(cache hit e cache miss)
117.         contadorMiss = 0;
118.         for i in range(0,len(self.armazenarResposta)):
119.             if(self.armazenarResposta[i] == "Miss"):
120.                 contadorMiss = contadorMiss + 1;
121.         # Função de cálculo em porcentagem
122.         fracaoMiss = "%.2f" % ((contadorMiss/len(self.armazenarResposta)) * 100);
123.         fracaoHit = "%.2f" % (100 - float(fracaoMiss));
124.         stringAcertos = 'Fração Miss:{0}%, Fração Hit:{1}%'.format(fracaoMiss,fracaoHit);
125.         # Mostra todos os acertos e erros de cada inserção
126.         print(stringAcertos);
127.         if(self.show_all == "yes" or self.show_all == "y"):
128.             print(self.armazenarResposta);
129.
130.         print("=" * 70);
131.
132.     def politicasParaSetAssociative(self):
133.         idSubstituicao = 0;
134.         politica = self.escalonamento;
135.         # Política de Substituição Randomica
136.         if(politica == "Random"):
137.             # Seleciona aleatoriamente uma posição para substituir do conjunto,ou seja,
138.             # Caso o valor seja igual a 0, o conjunto 1 é substituído com o valor recebido,
139.             # Caso contrário, o conjunto 2 terá o elemento substituído na cache;
140.             idSubstituicao = random.randint(0,1);
141.         # Política de Substituição FIFO
142.         elif(politica == "FIFO"):
143.             # Seleciona com base na política de FIFO, como há apenas duas posições,
144.             # este
145.             # valor é somente alternado. Caso o acesso seja ao conjunto 1, o valor
146.             # é 0
147.             # Caso contrário, o conjunto 2 terá o elemento substituído na cache;
148.             idSubstituicao = self.bitFIFO_2set;
149.             if(self.bitFIFO_2set == 1):
150.                 self.bitFIFO_2set = 0;
151.             else:
152.                 self.bitFIFO_2set = self.bitFIFO_2set + 1;
153.         # Política de Substituição LRU
154.         elif(politica == "LRU"):
155.             # Caso a cache esteja cheia, o id da posição do vetor a ser substituído
156.             # é o
157.             # menor entre as pontuações, que são atualizadas na função a cada acesso
158.             # na cache,
159.             # seguindo as regras de LRU;
160.             xMenor_conjunto1 = self.LRU_PontuacaoSET1.index(min(self.LRU_PontuacaoSET1));
161.             xMenor_conjunto2 = self.LRU_PontuacaoSET2.index(min(self.LRU_PontuacaoSET2));
162.             if(xMenor_conjunto1 < xMenor_conjunto2):
163.                 self.LRU_PontuacaoSET1[xMenor_conjunto1] = self.LRU_Contador + 1;
164.                 idSubstituicao = xMenor_conjunto1;
165.                 self.controle = "Primeiro"
166.             elif(xMenor_conjunto2 < xMenor_conjunto1):

```

```

163.         # Caso aconteça um empate, o valor é escolhido de forma aleatória,
    onde
164.         # o PRIMEIRO, corresponde ao conjunto 1 e o SEGUNDO ao conjunto 2.
165.         # Este valor se alterna para evitar que uma mesma posição seja reti
rada sempre,
166.         # já que apenas dois conjuntos estão representados pelo set-
associative mapping neste caso.
167.         self.LRU_PontuacaoSET2[xMenor_conjunto2] = self.LRU_Contador + 1;
168.         idSubstituicao = xMenor_conjunto2;
169.         self.controle = "Segundo";
170.     else:
171.         self.LRU_PontuacaoSET2[xMenor_conjunto2] = self.LRU_Contador + 1;
172.         idSubstituicao = xMenor_conjunto2;
173.         self.controle = "Segundo";
174.
175.     # Política de Substituição de LFU
176.     elif(politica == "LFU"):
177.         # Semelhante ao funcionamento da função anterior (LRU)
178.         # Porém, aqui o trabalho é com frequências de acesso!
179.         xMenor_conjunto1 = self.LFU_Frequencia_S1.index(min(self.LFU_Frequencia
_S1));
180.         xMenor_conjunto2 = self.LFU_Frequencia_S2.index(min(self.LFU_Frequencia
_S2));
181.         if(xMenor_conjunto1 < xMenor_conjunto2):
182.             self.LFU_Frequencia_S1[xMenor_conjunto1] = 1;
183.             idSubstituicao = xMenor_conjunto1;
184.             self.LFU_Posicao = "Primeiro"
185.             # Mesma ideia implementada para o LRU em caso de empate
186.         elif(xMenor_conjunto2 < xMenor_conjunto1):
187.             self.LFU_Frequencia_S2[xMenor_conjunto2] = 1;
188.             idSubstituicao = xMenor_conjunto2;
189.             self.LFU_Posicao = "Segundo";
190.         elif(xMenor_conjunto1 == xMenor_conjunto2):
191.             randomValue = random.randint(0,1);
192.             if(randomValue == 0):
193.                 self.LFU_Frequencia_S1[xMenor_conjunto1] = 1; idSubstituicao =
xMenor_conjunto1; self.LFU_Posicao = "Primeiro";
194.             else:
195.                 self.LFU_Frequencia_S2[xMenor_conjunto2] = 1; idSubstituicao =
xMenor_conjunto2; self.LFU_Posicao = "Segundo";
196.
197.         # Retornar o valor de substituição obtido com uma das políticas dessa funçã
o;
198.         return idSubstituicao;
199.
200.
201.     def politicaDeSubstituicao(self):
202.         idSubstituicao = 0;
203.         # Chama a função de política para o associativo por conjunto.
204.         # Já que o mapeamento direto não possui política de substituição
205.         # e o mapeamento totalmente associativo possui as políticas implementadas
206.         # dentro da própria função
207.         if(self.mapeamento == "set-associative"):
208.             idSubstituicao = self.politicasParaSetAssociative();
209.         else:
210.             print("Não há políticas de substituição para o Mapeamento Direto");
211.             # Retornar o id de Substituição, isto é, a posição do vetor;
212.             return idSubstituicao;
213.
214.     def mapeamentoDireto(self,i,t,o):
215.         # Mapeamento Direto
216.         indexDecimal = int(i,2); # Converter para decimal
217.         palavraDecimal = int(o,2); # Converter para decimal
218.         # Inserir dado com base no endereço de index
219.         if(self.cacheValidar[indexDecimal] == 0):

```

```

220.         self.cacheTagArray[indexDecimal] = t;
221.         self.cacheDataArray[indexDecimal] = self.MPArrayBloco[int(t + i,2)] + s
    self.MPArrayPalavra[palavraDecimal];
222.         self.cacheValidar[indexDecimal] = 1;
223.         self.armazenarResposta.append("Miss");
224.         # Verificar se determinada posição(index) na cache está preenchido
225.         elif(self.cacheValidar[indexDecimal] == 1):
226.             # Operação em caso de cache hit
227.             if(self.cacheTagArray[indexDecimal] == t):
228.                 self.armazenarResposta.append("Hit");
229.             # Operação em caso de cache miss
230.             else:
231.                 self.cacheTagArray[indexDecimal] = t;
232.                 self.cacheDataArray[indexDecimal] = self.MPArrayBloco[int(t + i,2)]
+ self.MPArrayPalavra[palavraDecimal];
233.                 self.cacheValidar[indexDecimal] = 1;
234.                 self.armazenarResposta.append("Miss");
235.
236.     def mapeamentoFullyAssociative(self,t,o):
237.         # Mapeamento Totalmente Associativo, esta função recebe as variaveis
238.         # correspondentes ao campo tag e offset-bit, visto que não há index
239.         politica = self.escalonamento;
240.         resposta = "";
241.         palavraDecimal = int(o,2); # Converter para Binário
242.         # Em caso da política escolhida for a FIFO(First In, First Out)
243.         if(politica == "FIFO"):
244.             # Busca em todas as posições da cache, visto que não há index
245.             for i in range(0,len(self.cacheIndexArray)):
246.                 # Percorrer e procurar um elemento com a mesma tag (cache hit)
247.                 if(self.cacheTagArray[i] == t):
248.                     self.armazenarResposta.append("Hit");
249.                     resposta = "Sim";
250.             # Caso contrário, inserir em qualquer posição, baseando-se na
251.             # política de substituição escolhida
252.             if(resposta != "Sim"):
253.                 # No FIFO, a substituição ou inserção se baseia no id do array inse
rdo primeiro.
254.                 # Esta função está baseada na ordem de acesso aos endereços solicit
ados.
255.                 self.cacheTagArray[self.bitFIFO_fully] = t;
256.                 self.cacheDataArray[self.bitFIFO_fully] = self.MPArrayBloco[int(t,2
)] + self.MPArrayPalavra[palavraDecimal];
257.                 self.cacheValidar[self.bitFIFO_fully] = 1;
258.                 self.armazenarResposta.append("Miss");
259.                 if(self.bitFIFO_fully == len(self.cacheIndexArray) - 1):
260.                     self.bitFIFO_fully = 0;
261.                 else:
262.                     self.bitFIFO_fully = self.bitFIFO_fully + 1;
263.             # Política de Substituição LFU (Por frequência de acessos, menor frequência
é eliminado primeiro)
264.             elif(politica == "LFU"):
265.                 # Percorrer e procurar um elemento com a mesma tag (cache hit)
266.                 for i in range(0,len(self.cacheIndexArray)):
267.                     if(self.cacheTagArray[i] == t):
268.                         self.armazenarResposta.append("Hit");
269.                         resposta = "Sim";
270.                 # Há um vetor de frequências, que armazena as frequências de ca
da
271.                 # um dos elementos, baseando-
se na sua posição dentro do array.
272.                 self.LFU_Frequencia[i] = self.LFU_Frequencia[i] + 1;
273.             # Caso contrário, inserir em qualquer posição, baseando-se na
274.             # política de substituição escolhida
275.             if(resposta != "Sim"):
276.                 # Esta função é responsável por retornar o id do array com menor fr
equência.

```

[illegible]



```

329.         k = 0;
330.         for i in range(len(self.cacheIndexArray)):
331.             if(self.cacheValidar[i] == 1):
332.                 k = k + 1;
333.             # Calcular o menor elemento entre as pontuações no vetor LRU_Pontua
ção
334.             if(k == len(self.cacheIndexArray)):
335.                 xMenor = self.LRU_Pontuacao.index(min(self.LRU_Pontuacao))
336.                 self.inserirPosicao = xMenor;
337.                 self.LRU_Pontuacao[xMenor] = self.LRU_Pontuacao[xMenor] + 1;
338.                 # O menor elemento é selecionado e somado, para indicar que est
e teve um acesso.
339.                 # A posição é armazenada e alterada na próxima rodada do algori
tmo.
340.             else:
341.                 self.inserirPosicao = self.inserirPosicao + 1;
342.
343.
344.         def mapeamentoSetAssociative(self,i,t,o):
345.             # Mapeamento Associativo por Conjunto, definido com um tamanho fixo de 2 co
njos no total;
346.             # Neste, as operações de controle são mais complexas, já que é necessário a
dministrar duas
347.             # tabelas diferentes (arrays), com base na política de substituição selecio
nada
348.             indexDecimal = int(i,2);
349.             palavraDecimal = int(o,2);
350.             if(self.cacheValidar_1[indexDecimal] == 0) and (self.cacheValidar_2[indexDe
cimal] == 0):
351.                 self.cacheTagArray_1[indexDecimal] = t;
352.                 self.cacheValidar_1[indexDecimal] = 1;
353.                 self.cachedataArray_1[indexDecimal] = self.MPArrayBloco[int(t + i,2)] +
self.MPArrayPalavra[palavraDecimal]
354.                 self.armazenarResposta.append("Miss");
355.                 # Armazena a pontuação do LRU e também armazena a frequência do LFU.
356.                 # Como estamos percorrendo os vetores, esta função foi aproveitada para
357.                 # realizar todos os cálculos ao mesmo tempo, da LRU e LFU;
358.                 self.LRU_PontuacaoSET1[indexDecimal] = self.LRU_Contador + 1; # Contado
r para o conjunto 1
359.                 self.LFU_Frequencia_S1[indexDecimal] = self.LFU_Frequencia_S1[indexDeci
mal] + 1; # Frequencia para o conjunto 1
360.                 # Próximo passo, verificar se um dos conjuntos possui espaço.
361.                 elif(self.cacheValidar_1[indexDecimal] == 1) and (self.cacheValidar_2[index
Decimal] == 0):
362.                     if(self.cacheTagArray_1[indexDecimal] == t):
363.                         self.armazenarResposta.append("Hit");
364.                         # Array de Pontuação do LRU e frequência do LFU - Conjunto 1;
365.                         self.LRU_PontuacaoSET1[indexDecimal] = self.LRU_Contador + 1;
366.                         self.LFU_Frequencia_S1[indexDecimal] = self.LFU_Frequencia_S1[index
Decimal] + 1;
367.                     else:
368.                         self.cacheTagArray_2[indexDecimal] = t;
369.                         self.cacheValidar_2[indexDecimal] = 1;
370.                         self.cachedataArray_2[indexDecimal] = self.MPArrayBloco[int(t + i,2
)] + self.MPArrayPalavra[palavraDecimal]
371.                         self.armazenarResposta.append("Miss");
372.                         # Array de Pontuação do LRU e frequência do LFU - Conjunto 2;
373.                         self.LRU_PontuacaoSET2[indexDecimal] = self.LRU_Contador + 1;
374.                         self.LFU_Frequencia_S2[indexDecimal] = self.LFU_Frequencia_S2[index
Decimal] + 1;
375.                 # Caso a cache esteja cheia em ambos os conjuntos:
376.                 elif(self.cacheValidar_1[indexDecimal] == 0) and (self.cacheValidar_2[index
Decimal] == 1):
377.                     if(self.cacheTagArray_2[indexDecimal] == t):
378.                         self.armazenarResposta.append("Hit");

```





```

431.                # Realizar a substituição no segundo conjunto (2)
432.                self.armazenarResposta.append("Miss");
433.                self.cacheTagArray_1[indexDecimal] = t;
434.                self.cacheValidar_1[indexDecimal] = 1;
435.                self.cacheDataArray_1[indexDecimal] = self.MPArrayBloco
[int(t + i,2)] + self.MPArrayPalavra[palavraDecimal]
436.                # Em caso da política ser Random ou FIFO.
437.                # Esta estrutura é a mesma para ambas as políticas, para approve
itamento do
438.                # código, já que é apenas o conteúdo de uma determinada posição
que é trocado.
439.                # A função responsável por fazer a troca com base na política s
elecionada, é a função politicaDeSubstituicao()
440.            else:
441.                if(escolherSubstituicao == 0):
442.                    self.armazenarResposta.append("Miss");
443.                    self.cacheTagArray_1[indexDecimal] = t;
444.                    self.cacheValidar_1[indexDecimal] = 1;
445.                    self.cacheDataArray_1[indexDecimal] = self.MPArrayBloco
[int(t + i,2)] + self.MPArrayPalavra[palavraDecimal]
446.                else:
447.                    self.armazenarResposta.append("Miss");
448.                    self.cacheTagArray_2[indexDecimal] = t;
449.                    self.cacheValidar_2[indexDecimal] = 1;
450.                    self.cacheDataArray_2[indexDecimal] = self.MPArrayBloco
[int(t + i,2)] + self.MPArrayPalavra[palavraDecimal]
451.
452.                self.LRU_Contador = self.LRU_Contador + 1;
453.
454.            def openFileExemplo(self, diretorio):
455.                # Calcular o Tamanho Total da Instrução recebida
456.                tamanhoDaInstrucao = int(math.log2(self.capacidadeMP));
457.                # Abrir o arquivo conforme o diretório informado como parâmetro
458.                arquivo = open(diretorio, "r");
459.                items = arquivo.readlines();
460.                array_values = [];
461.                for i in range(len(items)):
462.                    v = int(items[i].replace("\n",""));
463.                    array_values.append(v)
464.
465.                for i in range(0,len(array_values)):
466.                    Decimal = str(array_values[i])
467.                    DecimalToBinario = self.int2base(array_values[i],2)
468.                    # Acrescentar zeros nos bits, conforme o tamanho da instrução
469.                    bitZero = tamanhoDaInstrucao - len(DecimalToBinario);
470.                    linha = "0" * bitZero + DecimalToBinario;
471.                    # Formatar valores, conforme as linhas recebidas (em binário)
472.                    i, t, o = self.formatar(linha);
473.                    # Informa a inserção atual, o programa mostra o conteúdo da
474.                    # memória cache a cada rodada.
475.                    if(self.show_all == "y" or self.show_all == "yes"):
476.                        print("Inserir(",Decimal,") ---> Binário:",linha,"\n");
477.
478.                    if(self.mapeamento == "set-associative"):
479.                        # Chama a função de set-associative mapping
480.                        self.mapeamentoSetAssociative(i,t,o);
481.                    elif(self.mapeamento == "fully-associative"):
482.                        # Chama a função de fully-associative mapping
483.                        self.mapeamentoFullyAssociative(t,o);
484.                    else:
485.                        # Chama a função de direct-associative mapping
486.                        self.mapeamentoDireto(i,t,o);
487.                        # Mostra o conteúdo do vetor (memória cache) a cada rodada;
488.
489.                    if(self.show_all == "y" or self.show_all == "yes"):
490.                        self.mostrarConteudo();

```

```

491.         print("-" * 100);
492.
493.     def formatar(self, enderecoExemplo):
494.         # Formata a entrada conforme os campos solicitados por cada estrutura de mapeamento
495.         if(self.mapeamento == "set-associative"):
496.             tagFinal = self.cacheTag - 1;
497.             cacheIndexInicial = tagFinal + 1;
498.             cacheIndexFinal = cacheIndexInicial + (self.cacheIndex - 1);
499.             offsetInicial = cacheIndexFinal + 1;
500.             offsetFinal = offsetInicial + (self.offset - 1);
501.             tagExemplo = enderecoExemplo[0:tagFinal + 1];
502.             indexExemplo = enderecoExemplo[cacheIndexInicial:cacheIndexFinal + 1];
503.
504.             offsetExemplo = enderecoExemplo[offsetInicial:offsetFinal + 1];
505.         elif(self.mapeamento == "fully-associative"):
506.             tagFinal = self.cacheTag - 1;
507.             offsetInicial = tagFinal + 1;
508.             offsetFinal = offsetInicial + (self.offset - 1);
509.             tagExemplo = enderecoExemplo[0:tagFinal + 1];
510.             offsetExemplo = enderecoExemplo[offsetInicial:offsetFinal + 1];
511.             indexExemplo = 0;
512.         else:
513.             tagFinal = self.cacheTag - 1;
514.             cacheIndexInicial = tagFinal + 1;
515.             cacheIndexFinal = cacheIndexInicial + (self.cacheIndex - 1);
516.             offsetInicial = cacheIndexFinal + 1;
517.             offsetFinal = offsetInicial + (self.offset - 1);
518.             tagExemplo = enderecoExemplo[0:tagFinal + 1];
519.             indexExemplo = enderecoExemplo[cacheIndexInicial:cacheIndexFinal + 1];
520.
521.             offsetExemplo = enderecoExemplo[offsetInicial:offsetFinal + 1];
522.         # Retorna os valores de Index (caso exista), Tag e offSet-bit
523.         return indexExemplo, tagExemplo, offsetExemplo;
524.
525.     def mostrarConteudo(self):
526.         # Mostrar conteúdo com base na formatação do script:
527.         if(self.mapeamento == "set-associative"):
528.             stringTable = '| {i1:>3} | {v1:>4} | {t1:>9} | {d1:>20} || {i2:>3} | {v2:>4} | {t2:>15} | {d2:>20} |'.format(
529.                 i1 = 'I-S1', v1 = 'V-S1', t1 = 'Tag-S1', d1 = 'Data-S1',
530.                 i2 = 'I-S2', v2 = 'V-S2', t2 = 'Tag-S2', d2 = 'Data-S1');
531.             print(stringTable);
532.             for i in range(int(math.pow(2, self.cacheIndex))):
533.                 stringCache = '| {i1:>3} | {v1:>4} | {t1:>9} | {d1:>20} || {i2:>3} | {v2:>4} | {t2:>15} | {d2:>20} |'.format(
534.                     i1 = self.cacheIndexArray_1[i], v1 = self.cacheValidar_1[i],
535.                     t1 = self.cacheTagArray_1[i], d1 = self.cachedataArray_1[i],
536.                     i2 = self.cacheIndexArray_2[i], v2 = self.cacheValidar_2[i],
537.                     t2 = self.cacheTagArray_2[i], d2 = self.cachedataArray_2[i]);
538.                 print(stringCache);
539.             elif(self.mapeamento == "fully-associative" or self.mapeamento == "direto"):
540.                 stringTable = '| {i:>5} | {v:>7} | {t:>15} | {d:>20} |'.format(i = 'Index', v = 'Validar', t = 'Tag', d = 'Data');
541.                 print(stringTable);
542.                 for i in range(int(math.pow(2, self.cacheIndex))):
543.                     stringCache = '| {i:>5} | {v:>7} | {t:>15} | {d:>20} |'.format(i = self.cacheIndexArray[i],
544.                     v = self.cacheValidar[i],

```

```

544.                                     t =
    self.cacheTagArray[i],
545.                                     d =
    self.cacheDataArray[i]);
546.        print(stringCache);
547.    else:
548.        print("Erro ao Exibir, mapeamento inserido não corresponde a nenhum dos
    listados!");
549.
550.    def mostrarConfiguracao(self):
551.        if(self.mapeamento == "direto"):
552.            self.escalonamento = "nenhum"
553.            # Exibir todas as configurações e cálculos realizados
554.            # Isso inclui os valores de index, tag, tipo de mapeamento e tipo de política de Substituição
555.            print("=" * 70);
556.            stringConfiguracao = 'Capacidade MB:{0} (em bytes), nBlocos(K):{1}, Capacidade cache:{2} (em bytes)'.format(self.capacidadeMP, self.tamanhoBloco,
557.                self.capacidadeCache);
558.            stringMP = 'MP possui blocos de B[0..{0}] com palavras de W[0..{1}]'.format(
    self.ultimoBloco, self.ultimaPalavra);
559.            print(stringConfiguracao, '\n', stringMP);
560.            if(self.mapeamento == "direto" or self.mapeamento == "set-associative"):
561.                stringCache = '--
    > Mapeamento:{0} [tag:{1}, index:{2}, offset:{3}]'.format(self.mapeamento, self.cacheTag,
    self.cacheIndex, self.offset);
562.                print(stringCache, '\n Política de Substituição:', self.escalonamento);
563.            else:
564.                stringCache = '--
    > Mapeamento:{0} [tag:{1}, offset:{2}]'.format(self.mapeamento, self.cacheTag, self.offset
    );
565.                print(stringCache, '\n Política de Substituição:', self.escalonamento);
566.            # Fim
567.            print("=" * 70);

```