

**UNIVERSIDADE FEDERAL DE GOIÁS**  
**INSTITUTO DE INFORMÁTICA**  
**ENGENHARIA DE SOFTWARE**

**VISÕES ARQUITETURAIS**

Alan Brito Barros  
Amanda Lobo Gomes  
Fernando Severino Almeida  
Lucas Oliveira de Souza  
Vitor Henrique Ferreira de Brito

**GOIÂNIA**  
**2021**

## **1. Introdução**

No documento em questão, serão apresentadas as visões da arquitetura utilizada no sistema hospitalar que será desenvolvido ao longo da disciplina.

## **2. Visões Arquiteturais**

### **2.1. Visão de Implementação**

A visão de implementação é utilizada para poder enumerar todos os subsistemas no modelo de implementação, além de mostrar os diagramas de componentes responsável por ilustrar os subsistemas organizados em camadas e hierarquias. Este sistema será implementado utilizando programação orientada a objetos, com a linguagem de programação C# no back-end e será utilizado React e React Native no front-end.

### **2.2. Visão da Implantação**

O modelo de implantação representa a visão do sistema segundo seus aspectos físicos. Ele aborda a topologia do hardware em que o sistema será executado. Dessa forma o sistema será implantado no serviço de nuvem Amazon Cloud para o servidor e cliente no navegador web e para os clientes de plataformas mobile será utilizado os serviços de hospedagem de apps App Store e Play Store para os sistemas iOS e Android, respectivamente.

### **2.3. Visão de Processos**

A visão de processos tem por objetivo apresentar o padrão de comportamento do sistema diante das diferentes ações do usuário, abordando a organização de forma mais ampla, com as diferentes

áreas se relacionando. Com isso é possível demonstrar como os diversos processos interagem entre si, onde é possível monitorá-lo como um todo, garantindo no final, um software que satisfaça as expectativas do cliente. Pode-se dizer que este tipo de visão é muito útil quando pensamos sobre atributos de qualidade do sistema em tempo de execução, tais como desempenho e confiabilidade. É possível ver de melhor forma este tipo de visão, na representação do diagrama de sequência.

#### **2.4. Visão Lógica**

A visão lógica mostra um subconjunto do modelo de design significativo em termos de arquitetura, ou seja, um subconjunto das classes, subsistemas, pacotes e realizações de caso de uso. Existe somente uma visão lógica do sistema, que ilustra as principais realizações de caso de uso, subsistemas, pacotes e classes que abrangem o comportamento significativo em termos de arquitetura. A visão lógica é representada principalmente pelo diagrama de classes, e/ou qualquer outro diagrama que define os modelos e entidades do sistema em relação ao padrão arquitetural definido. A visão lógica é refinada durante cada iteração de todo o processo.

#### **2.5. Visão de Casos de Uso**

A visão de casos de uso descreve a arquitetura do sistema a partir da utilização de diagramas de caso de uso, que são responsáveis por descrever as funcionalidades de um sistema e as interações entre atores e processos.

A visão de casos de uso pode servir como um ponto de partida para testar protótipos de arquitetura para o sistema, uma vez que será ilustrada a arquitetura do sistema através da perspectiva de

diferentes cenários, onde cada cenário corresponde a um caso de uso dentro do sistema.