18/12/2023, 04:21 Graph Method

Questão2 Home

Max
$$Z = 0.06X1 + 0.08X2$$

Sujeito
 $8 X1 + 6 X2 >= 48$
 $1 X1 + 2 X2 >= 12$
 $1 X1 + 2 X2 <= 20$
Tal que $x1,x2 \ge 0$;

Solução:

Para desenhar restrições:
$$8 \times 1 + 6 \times 2 > = 48$$

Trate isso como: $8 \times 1 + 6 \times 2 = 48$
Ouando $\times 1 = 0$ e $\times 2 = ?$

$$\Rightarrow 8(0) + 6x2 = 48$$

$$\Rightarrow 6x2 = 48$$

$$\Rightarrow x2 = 8$$

Quando x2=0 e x1=?

$$\Rightarrow 8x1+6(0) = 48$$

 $\Rightarrow 8x1 = 48$
 $\Rightarrow x1 = 6$

X1	X2
0	8
6	0

Colocarx1=0,x2=0(origem) em 8 X1 + 6 X2 > = 48, então 0+0 > = 48, o que é falso, o semiplano que contém a origem é a região do conjunto solução da inequação 8 X1 + 6 X2 > = 48

Trate isso como: 1 X1 + 2 X2 = 12

Quando x1=0 e x2=?

$$\Rightarrow$$
1(0)+2x2 = 12

 \Rightarrow 2x2 = 12

 \Rightarrow x2 = 6

Ouando x2=0 e x1=?

18/12/2023, 04:21 Graph Method

$$\Rightarrow 1x1+2(0) = 12$$

$$\Rightarrow 1x1 = 12$$

$$\Rightarrow x1 = 12$$

$$x1 \qquad x2$$

^ 1	^_
0	6
12	0

Colocarx1=0,x2=0(origem) em 1 X1 + 2 X2 >= 12, então 0+0 >= 12, o que é falso, o semiplano que contém a origem é a região do conjunto solução da inequação 1 X1 + 2 X2 >= 12

Para desenhar restrições: 1 X1 + 2 X2 <= 20

Trate isso como:
$$1 X1 + 2 X2 = 20$$

Quando x1=0 e x2=?

$$\Rightarrow$$
1(0)+2x2 = 20
 \Rightarrow 2x2 = 20
 \Rightarrow x2 = 10

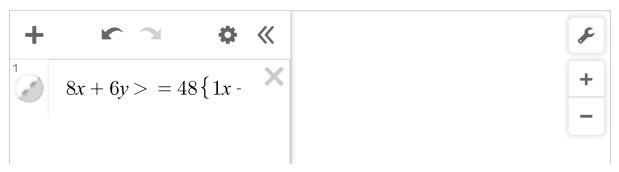
Quando x2=0 e x1=?

$$\Rightarrow 1x1+2(0) = 20$$

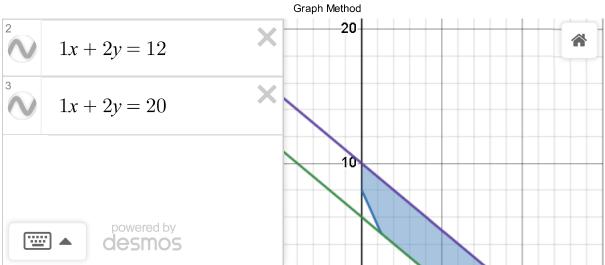
 $\Rightarrow 1x1 = 20$
 $\Rightarrow x1 = 20$

X1	X2
0	10
20	0

Colocarx1=0,x2=0(origem) em 1 X1 + 2 X2 <= 20, então 0+0 <= 20, o que é verdade, o semiplano que contém a origem é a região do conjunto solução da inequação 1 X1 + 2 X2 <= 20



18/12/2023, 04:21



Resposta Final:

Solução Ótima: 1.2

Coordenada X no valor Ótimo: 20

Coordenada Y no valor Ótimo 0

© 2023 - Questão2 - Github