18/12/2023, 04:17 Graph Method

Questão2 Home

Max Z =
$$2X1 + 1X2$$

Sujeito
 $6 X1 + 3 X2 >= 450$
 $6 X1 + 3 X2 <= 480$
 $2 X1 + 4 X2 >= 450$
 $2 X1 + 4 X2 <= 480$
Tal que $x1,x2 \ge 0$;

Solução:

Para desenhar restrições: 6 X1 + 3 X2 > = 450

Trate isso como:
$$6 X1 + 3 X2 = 450$$

Quando x1=0 e x2=?

$$\Rightarrow$$
6(0)+3x2 = 450
 \Rightarrow 3x2 = 450
 \Rightarrow x2 = 150

Quando x2=0 e x1=?

$$\Rightarrow 6x1+3(0) = 450$$

 $\Rightarrow 6x1 = 450$
 $\Rightarrow x1 = 75$

X1	X2
0	150
75	0

Colocarx1=0,x2=0(origem) em 6 X1 + 3 X2 > = 450, então 0+0 > = 450, o que é falso, o semiplano que contém a origem é a região do conjunto solução da inequação 6 X1 + 3 X2 > = 450

Para desenhar restrições: 6 X1 + 3 X2 <= 480

Trate isso como:
$$6 X1 + 3 X2 = 480$$

Quando x1=0 e x2=?

$$\Rightarrow$$
6(0)+3x2 = 480
 \Rightarrow 3x2 = 480
 \Rightarrow x2 = 160

18/12/2023, 04:17 Graph Method

Colocarx1=0,x2=0(origem) em 6 X1 + 3 X2 <= 480, então 0+0 <= 480, o que é verdade, o semiplano que contém a origem é a região do conjunto solução da inequação 6 X1 + 3 X2 <= 480

Para desenhar restrições: 2 X1 + 4 X2 > = 450

Trate isso como:
$$2 X1 + 4 X2 = 450$$

Quando x1=0 e x2=?

$$\Rightarrow$$
2(0)+4x2 = 450
 \Rightarrow 4x2 = 450
 \Rightarrow x2 = 112.5

Quando x2=0 e x1=?

$$\Rightarrow$$
2x1+4(0) = 450
 \Rightarrow 2x1 = 450
 \Rightarrow x1 = 225

X1	X2
0	112.5
225	0

Colocarx1=0,x2=0(origem) em 2 X1 + 4 X2 > = 450, então 0+0 > = 450, o que é falso, o semiplano que contém a origem é a região do conjunto solução da inequação 2 X1 + 4 X2 > = 450

Para desenhar restrições: 2 X1 + 4 X2 <= 480

Trate isso como:
$$2 X1 + 4 X2 = 480$$

$$\Rightarrow$$
2(0)+4x2 = 480

18/12/2023, 04:17

$$\Rightarrow 4x2 = 480$$
$$\Rightarrow x2 = 120$$

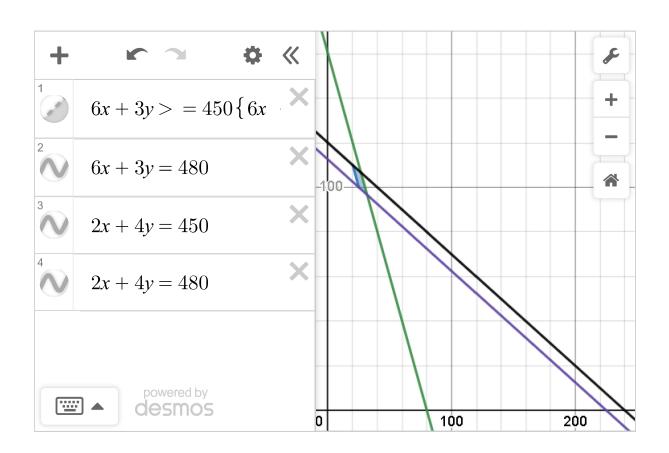
Graph Method

Quando x2=0 e x1=?

$$\Rightarrow$$
2x1+4(0) = 480
 \Rightarrow 2x1 = 480
 \Rightarrow x1 = 240

X1	X2
0	120
240	0

Colocarx1=0,x2=0(origem) em 2 X1 + 4 X2 <= 480, então 0+0 <= 480, o que é verdade, o semiplano que contém a origem é a região do conjunto solução da inequação 2 X1 + 4 X2 <= 480



Resposta Final:

Solução Ótima: 160

Coordenada X no valor Ótimo: 31.66666666666668 Coordenada Y no valor Ótimo 96.6666666666667 18/12/2023, 04:17 Graph Method

© 2023 - Questão2 - Github