

UNIVERSIDADE FEDERAL DE UBERLÂNDIA-UFU FACULDADE DE ENGENHARIA MECÂNICA ENGENHARIA MECATRÔNICA SISTEMAS DIGITAIS



Relatório Semana 02

VITOR HUGO VASCONCELOS DE MELO

11821EMT006

UBERLÂNDIA

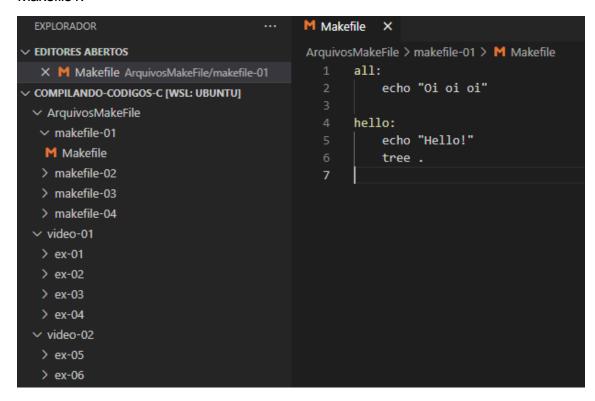
2022

- 1- Após ver os vídeos, podemos ir para a segunda atividade:
- 2. Utilizando o arquivo o PDF auxiliar, da fonte "Kurt Wall. Linux Programming Unleashed. SAMS, 2007. Capítulo 3" e em pesquisas realizadas na internet, desenvolva as atividades propostas. Crie um arquivo 'exercicio02.txt' e coloque as repostas desta atividade:
- a) Liste e descreva o que são as 4 etapas do processo de compilação
- 1 Pré-compilação: pré processa vários quesitos do script, como substituições de macros e compilação condicional, ou seja, tudo que não é encargo do compilador, mas que precisa ser feito.
- 2 Compilação: Verificação de sintaxe e análise lexical (verificação estática de código), e posterior tradução em código intermediário ou código de conjunto.
- 3 Qualificação: Conversão do código intermediário ou código de conjunto em binário, para interpretação pela máquina.
- 4 Conexão: Essa etapa liga todos os arquivos necessários, como objetos, inicializadores e bibliotecas, montando um executável, que pode ser carregado em memória para execução.
- b) O compilador gcc permite fornecer parâmetros extras, que modificam desde a emissão de erros até o binário final, o otimizando para determinados comportamentos. Explique a função dos seguintes parâmetros:
- i)-static: A etapa de conexão da compilação é feita de forma estática, não levando em conta a execução dinâmica de bibliotecas durante seu funcionamento
- ii)-g: Requisita informação do debug de código
- **iii)-pedantic:** Esse parâmetro desliga as permissões de certas extensões, gerando warnings adicionais na compilação caso elas existam.
- iv)-Wall: Habilita todos warnings durante o processo de compilação.
- v)-Os: Faz com que o compilador tente otimizar a compilação voltado à tamanho do arquivo final.
- vi) -O3: Faz com que o compilador tente otimizar a compilação voltado à performance o máximo possível

3- Veja os cinco primeiros vídeos da seguinte lista e reproduza os exemplos de cada vídeo. Crie uma subpasta 'Exercicio03' e organize os arquivos desta atividade dentro dessa pasta

Os vídeos foram assistidos e os arquivos foram criados, aqui o resumo com os prints dos arquivos Makefile:

Makefile1:



Makefile2:

Makefile3:

```
M Makefile .../makefile-01
                         M Makefile .../makefile-02
                                                   M Makefile .../makefile-03 X M Makefile .../makefile-04
ArquivosMakeFile > makefile-03 > M Makefile
  1 APPS = ./apps
     BIN = ./bin
      OBJ = ./obj
     SRC = ./src
      INCLUDE = ./include
      all: libed myapps
       libed:
           gcc -c $(SRC)/float_vector.c -I $(INCLUDE) -o $(OBJ)/float_vector.o
           gcc -c $(SRC)/mytime.c -I $(INCLUDE) -o $(OBJ)/mytime.o
       myapps:
           gcc $(APPS)/app.c $(OBJ)/*.o -I $(INCLUDE) -o $(BIN)/app
           gcc $(APPS)/app_com_mytime.c $(OBJ)/*.o -I $(INCLUDE) -o $(BIN)/app_com_mytime
           ./bin/app
       clean:
        rm ./bin/* ./obj/*
```

Makefile4:

```
1 Makefile .../makefile-01
                        Makefile .../makefile-02
                                                  Makefile .../makefile-03
                                                                             Makefile .../makefile-04 X
ArquivosMakeFile > makefile-04 > M Makefile
      APPS = ./apps
      BIN = ./bin
      INCLUDE = ./include
      OBJ = ./obj
      SRC = ./src
      all: libed myapps
      libed: \
          float_vector.o \
          mytime.o
      myapps:
          gcc $(APPS)/app.c $(OBJ)/*.o -I $(INCLUDE) -o $(BIN)/app
          gcc $(APPS)/app\_com\_mytime.c $(OBJ)/*.o -I $(INCLUDE) -o $(BIN)/app\_com\_mytime
      %.o: $(SRC)/%.c $(INCLUDE)/%.h
          gcc -c $< -I $(INCLUDE) -o $(OBJ)/$@
      run:
          ./bin/app
      clean:
        rm -rf ./bin/* ./obj/*
```

4 - Essa atividade consiste em assistir os vídeos do curso introdutório de Python, disponível em:

https://www.youtube.com/watch?v=k9TUPpGqYTo&list=PLosiE80TeTskrapNbz XhwoFUiLCjGqY7&index=2 e reproduzir os códigos de cada aula. Os vídeos da lista estão numerados de 1 até 26. Você deve reproduzir APENAS os códigos disponíveis nos vídeos de e 2 até 20 (exceto os dos vídeos 12 e 13). Crie uma subpasta 'Exercicio04' e organize os arquivos desta atividade dentro dessa pasta. Você deverá criar um arquivo 'pyXX.py', onde o XX corresponde ao número do vídeo na lista, contendo todo o desenvolvimento proposto.

Os vídeos foram vistos e todos os exercícios resolvidos. Para isso, utilizei o software Spyder, o print do código **py02.py** está como exemplo:

