

## **SEII – Vítor Hugo Vasconcelos de Melo – 11821EMT006**

### **Semana 07 – Resumo UI, UX e projeto de Produtos**

Após ter vistos os seguintes vídeos, recomendados pelo professor:

- O que é UX e UI? -Semana do Design

[https://www.youtube.com/watch?v=t\\_wlpJq90Zw](https://www.youtube.com/watch?v=t_wlpJq90Zw)

- Basics of UI, UX, and Product Design | What is Product Design?

<https://www.youtube.com/watch?v=gixxebwfqXM>

**Foi realizado um resumo para destacar os principais tópicos tratados nos mesmos:**

**Introdução:** Dado que toda aplicação moderna de tecnologia da informação necessita de uma interface para troca de dados com o usuário, seja entrada de dados, ou fornecimento deles, é importante construir interfaces modernas e amigáveis ao uso.

O termo UI remete ao antro visual de um propósito, ou seja, o que os consumidores de um produto veem dele. Neste campo, é muito usual o estudo da psicologia e subconsciência, guiando sobre como padrões visuais causam sensações, e como sensações levam a ações. Isso inclui cores, topografia, dinamismo, forma, movimento, etc.

O profissional de UI é aquele que apresenta o produto, o planejando para a vitrine, independentemente de suas características internas. A UI tem principal foco com as interfaces. Seja uma Interface Homem Máquina, ou uma Interface de Usuário em sistemas mais simples. Ou seja, é uma área voltada a criar interfaces mais fáceis, amigáveis e intuitivas.

O termo UX remete ao antro funcional na camada interativa de um produto, isto é, ao pensar num controle remoto, enquanto UI trata de seu visual, UX trata de como o cliente consegue interagir com as funcionalidades propostas pelo controle, logo, tratando diretamente da usabilidade.

Um profissional de UX deve acima de tudo, saber se desprender da parte técnica do problema o suficiente para modelar as funcionalidades da melhor maneira para o usuário, mas sem comprometer a camada técnica. A UX tem principal enraizamento na experiência que o cliente tem com o produto, ou seja, da forma com que ele interage com o produto através das características e elementos disponibilizados.

A UX tem várias etapas de desenvolvimento, fazendo uso intenso de testes e análises de ergonomia e conforto, tratando da organização, criando um produto intuitivo e responsivo para o usuário.

O termo Product Design remete ao antro funcional da camada técnica de um produto, ou seja, na mesma analogia do controle, toda a lógica e arquitetura por trás das funcionalidades de um controle remoto, desde a identificação da necessidade do controle, até sua engenharia.

Um projeto moderno é desenvolvido por um designer ou outros profissionais que tenham noções de artes e design, que têm o conhecimento necessário para o desenvolvimento dos produtos da melhor forma. Na hora de fazer o projeto de um produto, são diversos os pontos considerados, como: segurança, durabilidade, economia de material, redução de desperdício (material e imaterial), produção, usabilidade, conforto, entre outros.

Com a ascensão dos meios digitais, os profissionais da área de design também passaram a projetar produtos para internet. São os UI e UX Designers, responsáveis por desenhar e esquematizar os produtos digitais pensando na usabilidade e experiência do usuário, criando interfaces mais amigáveis e intuitivas.