

Curso: Ciência da Computação

Período: 1

Sala: C

Professor: Wallace Bonfim

Matéria: Técnicas e desenvolvimento do Algoritmo

Alunos: Emmanuel Lacerda Ribeiro, Erika Regina Pessoa Maciel, Isadora Garcez Alves e Vitória Gonçalves da Silva

RELATÓRIO – PROJETO DE TÉCNICAS E DESENVOLVIMENTO DE ALGORITMOS

Objetivo:

Este relatório descreve o desenvolvimento do projeto "Jogo da Velha", realizado pelos alunos da disciplina de Técnicas e Desenvolvimento de Algoritmos, com o objetivo de aplicar conceitos de programação e algoritmos na criação de um jogo simples.

Divisão de Tarefas:

Em 12 de novembro de 2024, formamos o grupo e decidimos que o projeto seria o desenvolvimento de um jogo da velha. As responsabilidades foram divididas da seguinte forma:

- Relatório: Erika Regina Pessoa Maciel
- Desenvolvimento do Código: Vitória Gonçalves da Silva e Emmanuel Lacerda Ribeiro
- Apresentação do Código: Isadora Garcez Alves

Cronograma e Atividades:

- **12/11/2024 - Formação do Grupo e Definição do Projeto:**

O grupo se reuniu para discutir o projeto. Após algumas ideias, decidimos desenvolver um jogo da velha. A divisão das tarefas foi feita e o trabalho começou a ser organizado.

- **13/11/2024 - Pesquisa e Testes:**

Vitória iniciou a pesquisa sobre a implementação do jogo, realizando testes e analisando códigos de outras fontes para encontrar a melhor abordagem.

- **19/11/2024 - Desenvolvimento do Código:**

A programação do jogo foi iniciada, incluindo a criação do menu e a implementação dos principais algoritmos. No dia 20/11/2024, conseguimos finalizar a primeira versão funcional do código.

- **21/11/2024 - Finalização e Ajustes:**

Finalizamos o código, acrescentamos comentários explicativos e fizemos os testes finais. Vitória também convidou todos os membros a colaborarem no repositório do projeto no GitHub.

- **25/11/2024 - Apresentação:**

A apresentação final do projeto será realizada no dia 25 de novembro de 2024, quando iremos demonstrar o funcionamento do código e compartilhar o que foi aprendido durante o processo.

Conclusão:

O projeto foi completado com sucesso, atendendo aos objetivos propostos. A divisão de tarefas foi eficiente, e o trabalho em equipe permitiu que o desenvolvimento do jogo da velha fosse realizado de maneira satisfatória. O código final foi disponibilizado no GitHub, e a apresentação final será feita conforme o cronograma.