

DETECTIVE

Dupla:

Jhonattan Nascimento Barbosa

Vitória Gomes Alves

Professor: Arthur Callado

Disciplina: Redes de Comunicações Móveis



SOBRE O PROJETO

Pensamos em desenvolver um jogo de detetive com conexão bluetooth. O jogo baseia-se em perguntas e respostas e ao final os participantes teriam que descobrir quem era o assassino.

TECNOLOGIA



REACT NATIVE



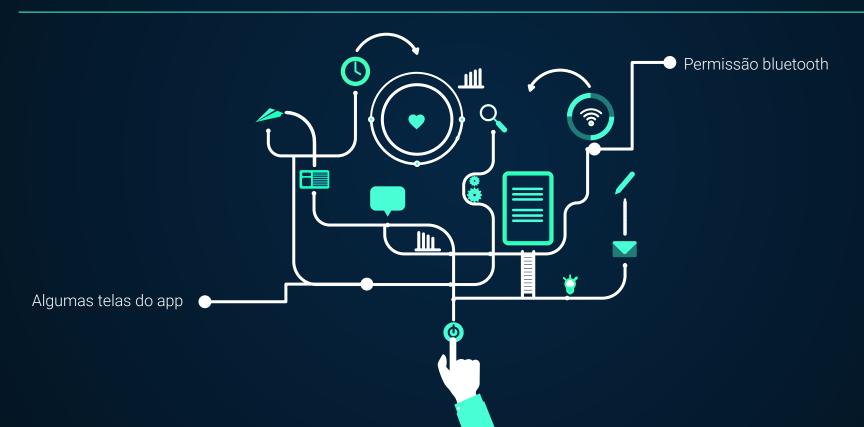
BLUETOOTH BLE-MANAGER



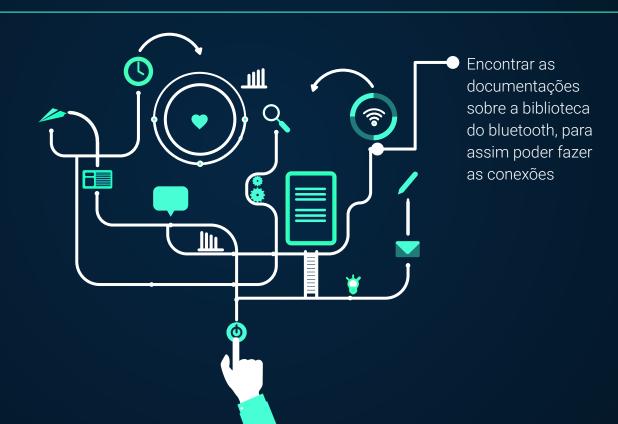
NODE.JS



O QUE FOI FEITO?



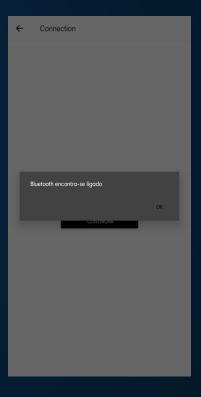
DESAFIO



APLICAÇÃO







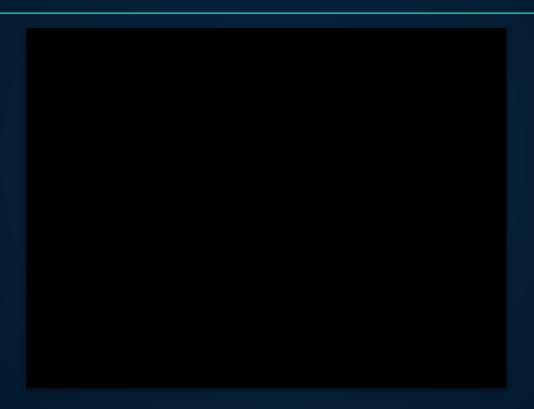
APLICAÇÃO

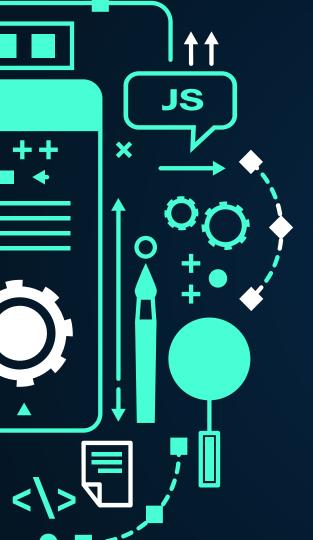






APLICAÇÃO





OBRIGADO(A)!