

Tipos Abstratos de Dados

Você pode utilizar qualquer ambiente de programação para desenvolver sua atividade. Ao final, **copie e cole o seu código-fonte com a resposta aqui mesmo neste documento**, dentro dos espaços indicados para isso e **preservando a indentação do código**. **Depois que terminar sua avaliação, não se esqueça de entregar sua atividade!** Fique atento ao relógio, pois as atividades entregues com atraso não serão aceitas.

Defina e desenvolva o TAD Atividade3, que deve possuir os seguintes atributos:

- `int n` (quantidade de valores);
- `float m` (média dos valores);
- `int *x` (valores).

Além disso, o TAD Atividade3 deve oferecer as seguintes operações:

- Construtor, que recebe a quantidade total de valores e chama a operação para ler os valores de `x`;
- Destrutor;
- Operação `void setX()`; que deve realizar a leitura dos valores do vetor `x`;
- Operação `void setM()`; que deve calcular a média dos valores de `x` e colocar em `m`;
- Operação `float getM()`; que deve retornar a média `m`. No caso do valor ainda não ter sido calculado, chamar a operação que faz o cálculo da média.

A) Defina o TAD.

```
// Cole aqui sua resposta
```

B) Implemente as operações do TAD.

```
// Cole aqui sua resposta
```

C) Faça um programa (função `main`) que que leia um número inteiro e crie um objeto do tipo `Atividade3`, passando o valor lido por parâmetro. Em seguida, utilize a operação `getM` e imprima a média dos valores do vetor.

```
// Cole aqui sua resposta
```