

Revisão

Matheus dos Santos Luccas

Exercício 1

Escreva uma única instrução C para executar cada uma das seguintes alternativas:

- a) Declarar as variáveis `c`, `estaVariável`, `q76354` e `número` para que tenham o tipo `int`.
- b) Pedir que o usuário digite um inteiro. Terminar a mensagem com um sinal de dois pontos (:) seguido por um espaço, e deixar o cursor posicionado após o espaço.
- c) Ler um inteiro do teclado e armazenar o valor digitado na variável inteira `a`.
- d) Se o número não for igual a `7`, exibir *"A variável número não é igual a 7"*.
- e) Imprimir a mensagem *"Este é um programa em C."* em uma linha.
- f) Imprimir a mensagem *"Este é um programa em C."* em duas linhas, de modo que a primeira linha termine em `"C"`.
- g) Imprimir a mensagem *"Este é um programa em C."* com cada palavra em uma linha separada.
- h) Imprimir a mensagem *"Este é um programa em C."* com as palavras separadas por tabulações.

Exercício 1

- a) `int c, estaVariável, q76354, número;`
- b) `printf("Digite um numero inteiro: ");`
- c) `int a; (PRECISA IDENTIFICAR O A)`
`scanf("%d", &a);`
- d) `if(numero != 7){`
 `printf("A variável número não é igual a 7");}`
- e) `printf("Este é um programa em C");`
- f) `printf("Este é um programa em C\n");`
- g) `printf("Este\n é\n um\n programa\n em\n C\n");`
- h) `printf("Este\t é\t um\t programa\t em\t C\t");`

Exercício2

- a) Faltou o símbolo de endereço;
- b) As barras invertidas n deveriam estar dentro das aspas duplas. Pede-se três variáveis, mas ele apresenta duas.
- c) Ausência de ponto e vírgula ao final da linha. Operação invertida.
- d) Ausências das chaves. Operações invertidas. Dupla igual em lugar de igual simples.
- e) Letra maiúscula em scanf. Ausência de endereço.
- f) Ele pede duas variáveis e recebe três.
- g) Ponto e vírgula na linha do if. Faltou as aspas no início.
- h) Vírgula no lugar errado.
- i) Letra maiúscula no scanf. Ausência de aspas no final do texto.

Exercício 3

```
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>

int main (){
    int a, b;
    printf("Por favor, digite dois numeros(ex: 1 2): ");
    scanf("%d %d", &a, &b);
    if(a == b){
        printf("Esses números são iguais");
    } else if(a > b){
        printf("%d é maior que %d", a, b);
    } else {
        printf("%d é maior que %d", b, a);
    }
    getchar();
    return(0);
}
```

Exercício 4

```
a) int soma = 0;
for(int i = 2; i < 99; i = i + 2){
    soma = soma + i;
}

b) double = 333,546372;
printf("%.1f", a);
printf("%.2f", a);
printf("%.3f", a);
printf("%.4f", a);
```

```
printf("%.5f", a);
```

```
c) printf("%.2f", pow(2.5,3)); pow = potência
```

```
d) int x = 1;
while(x != 21){
    x++;
    if(x % 5 == 0){
        printf("\n");
    }
}
```

```
e) for(x = 1; x != 21; x++){
    printf("%d", x);
    if(x % 5 == 0){
        printf("\n")
    }
}
```

Exercício 2

Identifique e corrija os erros cometidos em cada uma das instruções. (Nota: pode haver mais de um erro por instrução.)

a)

```
scanf( "d", valor );
```

b)

```
printf( "O produto de %d e %d é %d\n", x, y );
```

c)

```
primeiroNúmero + segundoNúmero = somaDosNúmeros
```

d)

```
if ( número => maior )  
    maior == número;
```

e)

```
Scanf( "%d", umInteiro );
```

f)

```
printf( "Módulo de %d dividido por %d é\n", x, y, x % y );
```

g)

```
if ( x = y );  
    printf( %d é igual a %d\n", x, y );
```

h)

```
print( "A soma é %d\n," x + y );
```

i)

```
Printf( "O valor que você digitou é: %d\n, &valor );
```

Exercício 3

Escreva um programa que peça ao usuário que digite dois inteiros, obtenha os números e depois imprima o maior número seguido das palavras 'é maior'. Se os números forem iguais, imprima a mensagem "Esses números são iguais". Use apenas a forma de seleção única da instrução if que você aprendeu neste capítulo.

Exercício 4

Escreva uma instrução ou um conjunto de instruções para realizar cada uma das seguintes tarefas:

- a) Somar os inteiros ímpares entre 1 e 99 usando uma estrutura **for**. Considere que as variáveis inteiras **soma** e **contador** tenham sido declaradas.
- b) Imprima o valor **333,546372** em uma largura de campo de 15 caracteres com precisões de 1, 2, 3, 4 e 5. Alinhe a saída à esquerda. Quais são os cinco valores impressos?
- c) Calcule o valor de **2.5** elevado à potência **3** usando a função **pow**. Imprima o resultado com uma precisão de 2 em uma largura de campo de 10 posições. Qual é o valor impresso?
- d) Imprima os inteiros de 1 a 20 usando um loop **while** e a variável contadora **x**. Considere que a variável **x** tenha sido declarada, mas não inicializada. Imprima somente cinco inteiros por linha.
Dica: use o cálculo **$x \% 5$** . Quando o resultado for **0**, imprima um caractere de nova linha, senão imprima um caractere de tabulação.
- e) Repita o exercício **d)** usando uma estrutura **for**.