



Estrutura de dados e complexidade de algoritmos

vídeo: <https://www.youtube.com/watch?v=KjJwx-AB4KI>

Big O — Theta

É uma notação que usamos para descrever o quanto o algoritmo irá custar.

$$f(x) \in O(g(x))$$

Notação PADRÃO DE BIG O:



O(n)

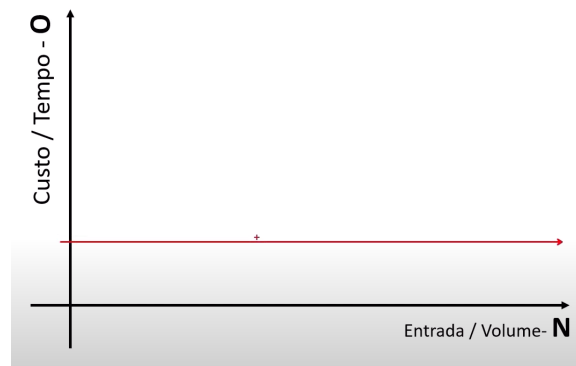
O = custo/tempo de processamento

n = entrada/volume de elementos

O gráfico é assim:

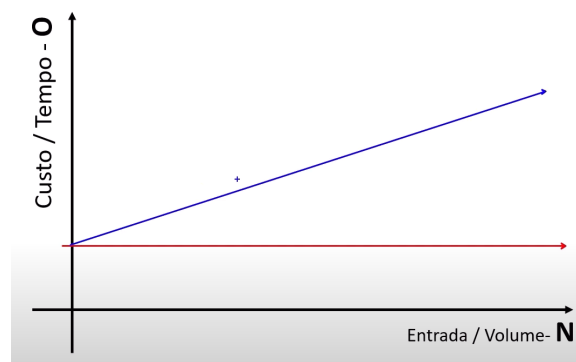


Se o processamento de algo é MUITO BOM ele performa assim:



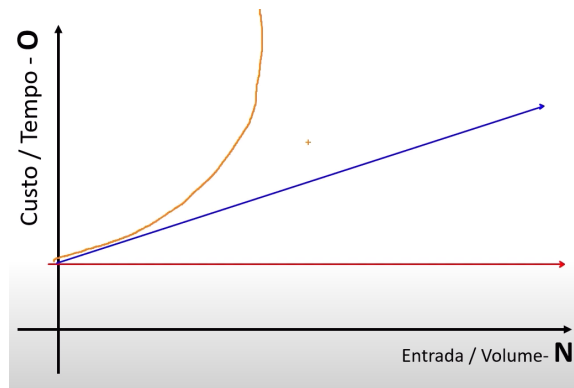
Ele fica com uma reta, igual a essa vermelha. Porque ele é constante. Processamento bom é constante. Não importa o número de entrada, o custo e o tempo de processamento não aumenta, continua estável.

Se o processamento é ruim, ele fica igual a reta azul:



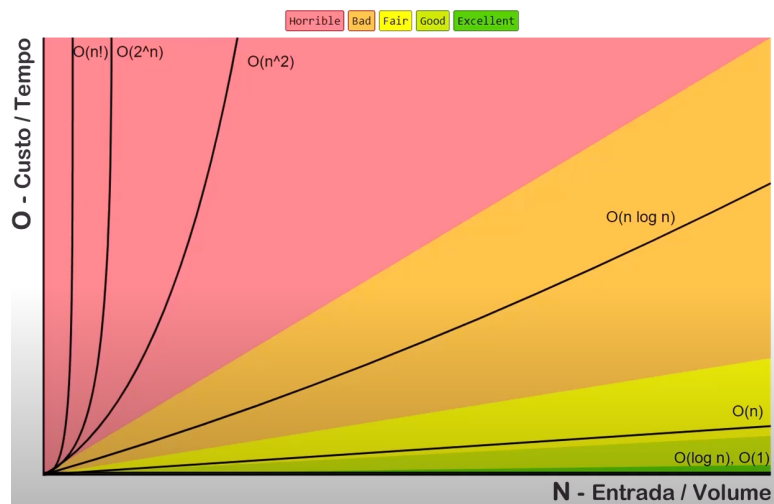
Porque o custo vai aumentando de acordo com a entrada.

Também é possível acontecer como o laranja:



Isso ocorre de forma exponencial (elevado a 2), por isso ele não é linear, ele sobe muitoooo. E isso é **muito muito ruim**. Quanto mais lá pra cima **PIOR**.

Gráfico de Complexidade do Big O:



A zona $O(n)$ é a mais normal de todas, um simples for loop já chega a habitar essa zona. É bem razoável.

A partir da laranja já consideramos uma zona ruim de se estar.

A partir do rosa nosso código é muito sensível e não aguenta muito escalar.

Notações do Big O

$O(1)$ - é uma **constante**. Não há crescimento do número de operações, pois não depende do volume de dados de entrada (n).

Exemplo: um método simples que realiza apenas o retorno de uma divisão.

$O(\log(n))$ - é de *logaritmo*. O crescimento do número de operações é menor do que o do número de itens.

Exemplo: uma binary search.

$O(n)$ - é *linear*! O crescimento no número de operações é diretamente proporcional ao crescimento do número de itens. A ação se repete conforme o número de entradas n .

Exemplo: um for loop simples.

$O(n \log n)$ - é *linearitmica ou quasilinear*. É resultado das operações $(\log n)$ executada n vezes.

Exemplo: um merge sort

$O(n^2)$ - é quadrático. Ocorre quando os itens de dados são processados aos pares. Muitas vezes com repetições dentro da outra. For loops dentro de for loops ou recursividade por exemplo.

```
for (int i = 0; i < example.length; i++) { //O(n)
    for (int j = 0; j < example.length; i++) { O(n)
        counter++;
    }
}
//Ou seja:  $O(n * n) = O(n^2)$ 
```

$O(2^n)$ (*dois elevado a n*) - é *exponencial*. A medida que n aumenta, o fator analisado (tempo ou espaço) aumenta exponencialmente. O que é péssimo!

Exemplo: algoritmo de torre de Hanoi.

$O(n!)$ - é *fatorial*. Pior caso possível. O número de instruções executadas cresce muito rapidamente para um pequeno número de dados.

Exemplo: problema do caixeiro-viajante.

Big-O	Alternativa
$O(1)$	O(yeah)
$O(\log n)$	O(nice)
$O(n)$	O(ok)
$O(n \log n)$	O(uch)
$O(n^2)$	O(my)
$O(2^n)$	O(no)
$O(n!)$	O(mg!)