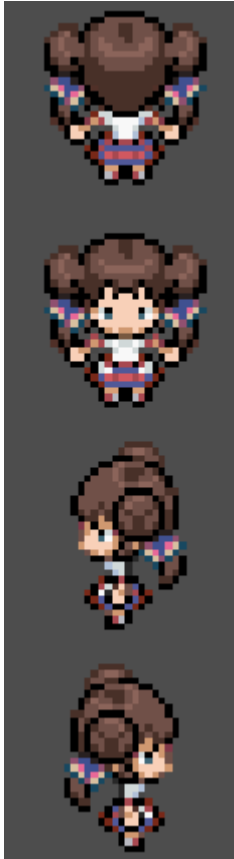


Project Candy

Prototipação

PERSONAGEM

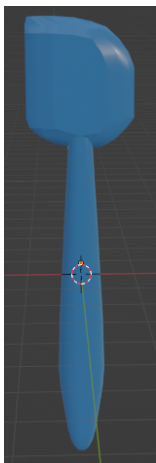


Tipo: humana;

Aparência física: personagem feminina, com cabelos castanhos e duas marias chiquinhas, blusa branca e saia rosa e azul;

Habilidade: sua principal habilidade é a criação de comidas e bebidas para melhoria de pontos específicos na jogatina, exemplo: ela conseguir criar uma bebida que aumenta o dano ou a quantidade.

ARMA



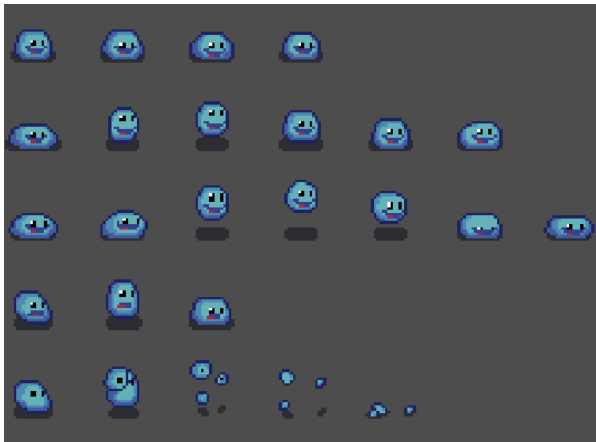
Nome: golpe

Tipo: arma de porte médio;

Aparência física: espátula de silicone do tipo reta e da cor azul;

Habilidade: dar golpes.

INIMIGOS



Nome: gota

Tipo: slime

Aparência física: bolinha da cor azul, com olhinhos e boquinha.

Habilidades: saltar;

Dano: dano é encostando na personagem.

Zona: comercial.

Conquista: moedas e slime



Nome: Pom-Pom

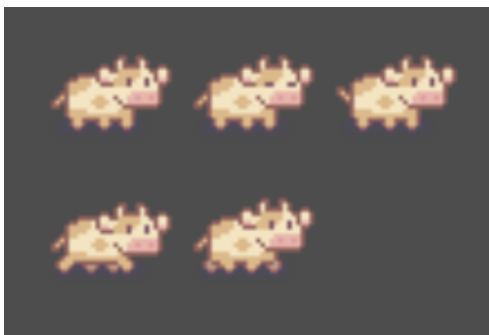
Tipo: coelho

Aparência física: coelha branca, com orelhas rosa, com uma coleira dourada.

Habilidade: seu dano é empurrando;

Zona: Rural

Conquista: moedas e cenoura



Nome: Mu-Mu

Tipo: vaca

Aparência física: vaca da cor bege, com manchas marrons e nariz rosa;

Habilidade: cabeçada

Zona: rural

Conquista: moedas e leite.

CONQUISTAS



Nome: coins

Aparência física: objeto redondo da cor dourada

futuras compras.

Uso: usada como recompensa e para



Nome: cenoura

Aparência física: objeto semelhante a uma cenoura e da cor dourada

Uso: recompensa ganha na derrota de um inimigo e utilizada como recurso para sua cafeteria.



Nome: slime

Aparência física: objeto redondo, como degrade de diferentes tons de roxo

Uso: recompensa ganha na derrota de um inimigo e utilizada como recurso para sua cafeteria.



Nome: Milk

Aparência física: objeto oval, semelhante a um copo, transparente, com um conteúdo da cor laranja e bolinhas na cor marrom, contendo uma tampa da cor bege e canudo roxo.

Uso: recompensa ganha na derrota de um inimigo e utilizada como recurso para sua cafeteria.

CENÁRIOS



Nome: Zona Rural;

Características: mapa estilo fazenda, com base verde, casinhas estilizadas em tons de marrons e de aparência mais rústica, com porteira e muitas plantas.

Inimigo: Mu-Mu;

Objetivo: O principal objetivo é a derrota do inimigo, para que a personagem possa conseguir seus recursos para sua cafeteria.



Nome: Zona Comercial;

Características: mapa no estilo cidade, com casas coloridas e comércios, postes de luz e com a base parecida com ruas.

Inimigo: Gota;

Objetivo: O principal objetivo é a derrota do inimigo, para que a personagem possa conseguir seus recursos para sua cafeteria.



Nome: Cafeteria;

Características: loja da cor rosa, com toldo em verde água e branco e fachada de vidro.

Objetivo: O principal objetivo é a personagem conseguir fazer diferentes mudanças na sua tão sonhada cafeteria.