

- 1. Construir um programa que leia um valor numérico inteiro e apresente como resultados seus valores sucessor e antecessor.
- 2. Efetuar a leitura de um valor numérico inteiro e apresentar o resultado do valor lido elevado ao quadrado.
- 3. Desenvolva um Algoritmo que lê o nome e as 4 notas bimestrais de um aluno. Em seguida o Algoritmo calcula e escreve a média obtida.
- 4. Faça um Programa que peça dois números e imprima a multiplicação.
- 6. Faça um programa que solicite o 'Nome' e o 'Sobrenome', exibir: 'Olá {NOME} {SOBRENOME}'
- 7. Crie um programa que descubra se um valor informado pelo usuário é positivo ou negativo (considere o valor zero como positivo). Exiba na tela o resultado com uma mensagem amigável.
- 8. Crie um programa que descubra se um valor informado pelo usuário é maior ou menor que 10. Exiba na tela o resultado com uma mensagem amigável.
- 9. Desenvolva um Algoritmo que lê o nome e as 4 notas bimestrais de um aluno. Em seguida o Algoritmo calcula e escreve a média obtida pelo aluno escrevendo também se o aluno foi aprovado ou reprovado. Média para aprovação = 6.
- 10. Faça um Programa que verifique se uma letra digitada é vogal ou consoante.
- 11. Faça um Programa que peça dois números e imprima o maior deles.
- 12. Faça um programa que leia a idade de uma pessoa e informe se ela é maior ou menor de 18 anos.
- 13. Desenvolva um algoritmo que escreva os 100 primeiros números pares.
- 14. Faça um algoritmo que gere infinitamente na tela todos os números inteiros ímpares a partir de 1 (inclusive).
- 15. Faça um programa que leia um número informado pelo usuário e construa a tabuada desse número.
- 16. Crie um programa onde você insira o valor inicial e valor final. Devem ser exibidos os números sequenciais à partir do valor inicial até o valor final.
- 17. Crie um programa onde você insira uma frase e um número (em campos separados). O programa deve exibir a frase o número de vezes indicado.
- 18. Faça um programa que imprima na tela os números de 1 a 20, um abaixo do outro. Depois modifique o programa para que ele mostre os números um ao lado do outro.