# ADO - Estruturas de Dados

Daiane Vitória Raso February 28, 2025

# 1 Situação problema

Uma clínica médica precisa de um sistema para gerenciar suas consultas. O sistema deve permitir que o administrador da clínica adicione novas consultas ao sistema, pesquise consultas existentes pelo nome do paciente ou pelo índice do vetor, altere informações de uma consulta (como data, horário ou especialidade), e remova consultas que foram canceladas ou concluídas.

A Classe Vetor manipula os dados e a Classe Consulta permite a manipulação dos dados dos objetos armazenados no vetor.

# 2 Classe Consulta

```
import java.util.Calendar;
import java.text.SimpleDateFormat;

public class Consulta {
    Calendar calendario = Calendar.getInstance();
    private String nome;
    private int idade;
    private String especialidade;
    private Calendar data;
    private String unidade;
}
```

#### 2.1 Construtor

```
public Consulta(String nome, int idade, String especialidade,
   int ano, int mes, int dia, int hora, int minuto, String
   unidade) {
      this.nome = nome;
      this.idade = idade;
      this.especialidade = especialidade;
      this.unidade = unidade;

      this.data = Calendar.getInstance();
      this.data.set(ano, mes, dia, hora, minuto);
}
```

#### 2.2 Getters e Setters

```
public String getNome() {
           return nome;
2
3
       public int getIdade() {
5
           return idade;
6
7
       public String getEspecialidade() {
           return especialidade;
10
11
12
       public void setEspecialidade(String especialidade) {
13
           this.especialidade = especialidade;
14
15
```

```
public Calendar getData() {
17
           return data;
18
19
20
       public void setData(Calendar data) {
21
           this.data = data;
23
24
       public String getUnidade() {
25
           return unidade;
26
       public void setUnidade(String unidade) {
           this.unidade = unidade;
30
31
```

#### 2.3 toString

```
@Override
      public String toString() {
2
          SimpleDateFormat formatador = new SimpleDateFormat("dd/
3
             MM/yyyy - HH:mm");
          String dataFormatada = formatador.format(data.getTime()
4
             );
5
          String msg = String.format("----%n
             " +
          "Nome do paciente: %s%n" +
7
          "Idade: %d%n" +
          "Especialidade: %s%n" +
9
          "Data: %s%n" +
10
          "Unidade: %s%n" +
11
          "----%n", nome, idade,
             especialidade, dataFormatada, unidade);
13
          return msg;
14
      }
15
```

# 3 Classe Vetor

```
public class Vetor {
   private Consulta[] elementos;
   private int tamanho;
   private int quantidade;
}
```

#### 3.1 Construtor

```
public Vetor(int tamanho) {
    this.tamanho = tamanho;
    this.elementos = new Consulta[tamanho];
    this.quantidade = 0;
}
```

# 3.2 Método para adicionar ao vetor

```
// m todo para adicionar ao vetor
1
       public void adicionar(Consulta item) {
2
           if (quantidade == tamanho) {
3
                this.aumentaCapacidade();
                this.quantidade++;
5
6
           for (int i = 0; i < tamanho; i++) {</pre>
                if (elementos[i] == null) {
                    elementos[i] = item;
10
                    quantidade++;
11
                    break;
12
                }
13
            }
14
15
16
       // m todo sobrescrito para adicionar ao vetor (com indice)
17
       public void adicionar (int index, Consulta item) throws
18
           Exception {
           if (index < 0 || index > quantidade) {
19
                throw new Exception("Indice fora dos limites");
22
           if (quantidade == tamanho) {
23
                this.aumentaCapacidade();
24
25
           for (int i = quantidade - 1; i >= index; i--) {
26
                elementos[i + 1] = elementos[i];
```

```
28
           elementos[index] = item;
29
           this.quantidade++;
30
31
32
       // m todo para adicionar elemento no in cio do vetor
33
       public void adicionarInicio(Consulta item) {
34
           if (quantidade == tamanho) {
35
                this.aumentaCapacidade();
36
37
           for (int i = quantidade - 1; i >= 0; i--) {
                elementos[i + 1] = elementos[i];
40
           this.elementos[0] = item;
41
           this.quantidade++;
42
43
44
       // m todo para adicionar elemento no fim do vetor
45
       public void adicionarUltimo(Consulta item) {
           if (quantidade == tamanho) {
47
                this.aumentaCapacidade();
48
49
           this.elementos[quantidade] = item;
50
           this.quantidade++;
51
       }
```

#### 3.3 Métodos de busca

```
// m todo que retorna um elemento baseado no ndice
1
       public String busca(int index) throws Exception {
2
           if (index < 0 || index >= quantidade) {
3
               throw new Exception("Indice fora dos limites");
           return elementos[index].toString();
6
       // m todo sobrescrito que retorna o index do elemento
9
       public int busca(Consulta item) throws Exception {
10
           for (int i = 0; i < quantidade; i++) {</pre>
11
               if (elementos[i] == item) {
12
                    return i;
13
14
15
           throw new Exception("Elemento nao encontrado");
16
17
       // m todo que retorna o primeiro elemento
19
       public String buscaPrimeiro() throws Exception {
```

```
if (!isVazio()) {
21
                return elementos[0].toString();
22
23
           throw new Exception("O vetor esta vazio");
24
       }
25
26
       // m todo que retorna o ltimo elemento
27
       public String buscaUltimo() throws Exception {
28
           if (!isVazio()) {
29
                return elementos[quantidade - 1].toString();
30
31
           throw new Exception("O vetor esta vazio");
32
33
```

# 3.4 Métodos de remoção

```
// m todo que remove um elemento pelo index
1
       public void remove(int index) throws Exception {
2
            if (index < 0 || index >= quantidade) {
3
                throw new Exception("Indice fora dos limites");
            } else {
5
                for (int i = index; i < quantidade - 1; i++) {</pre>
6
                    this.elementos[i] = this.elementos[i + 1];
7
                this.elementos[quantidade - 1] = null;
9
                this.quantidade--;
10
            }
11
       }
12
13
       // m todo sobrescrito que remove um elemento pelo objeto
14
       public void remove(Consulta item) throws Exception {
15
            if (this.contem(item)) {
16
                int pos = -1;
17
18
                for (int i = 0; i < quantidade; i++) {</pre>
19
                     if (elementos[i] == item) {
20
                         pos = i;
21
                         break;
22
                     }
23
                }
24
25
                if (pos !=-1) {
26
                     for (int i = pos; i < quantidade - 1; i++) {</pre>
27
                         elementos[i] = elementos[i + 1];
28
29
                    elementos[quantidade - 1] = null;
30
                    quantidade--;
31
```

#### 3.5 Método para alterar elemento

```
public boolean alterar(int index, Consulta item) {
1
            if (!this.isVazio()) {
2
                if (index > this.quantidade || index < 0) {</pre>
3
                     if (!this.contem(item)) {
                         return false;
6
                     elementos[index] = item;
                     return true;
9
                return false;
10
11
            return false;
13
```

### 3.6 Método para aumentar capacidade

Utilizado nos casos em que o usuário faz adição de elemento no vetor quando o seu tamanho já não é mais compatível com a capacidade.

#### 3.7 Método para limpar o vetor

```
public void limpar() {
    for (int i = 0; i < quantidade; i++) {
        elementos[i] = null;
    }
    this.quantidade = 0;</pre>
```

6 }

#### 3.8 Método para verificar o tamanho do vetor

```
public int tamanho() {
    return this.tamanho;
}
```

### 3.9 Método para verificar a quantidade de elementos

```
public int quantidadeAtual() {
    return this.quantidade;
}
```

#### 3.10 Método para verificar se o vetor está vazio

```
public boolean isVazio() {
    if (quantidade == 0) {
        return true;
    }
    return false;
}
```

#### 3.11 Método que verifica se o vetor contém o objeto

```
public boolean contem(Consulta item) {
    for (int i = 0; i < quantidade; i++) {
        if (elementos[i] == item) {
            return true;
        }
    }
    return false;
}</pre>
```

# 3.12 toString

```
1  @Override
2  public String toString() {
3    StringBuilder string = new StringBuilder();
4    string.append("[ ");
5    for (int i = 0; i < quantidade - 1; i++) {</pre>
```

```
string.append(elementos[i]);
7
                string.append(", ");
8
9
10
           if (quantidade > 0) {
11
                string.append(elementos[quantidade - 1]);
12
13
14
           string.append(" ]");
15
16
           return string.toString();
17
18
```

#### 4 Classe Main

Para instanciar as supracitadas classes Consulta e Vetor, e realizar testes.

```
import java.util.*;
1
2
   public class Main {
3
       public static void main(String[] args) throws Exception {
           try {
5
                // criador o vetor das consultas
6
               Vetor vetor = new Vetor(3);
               // instanciando as Consultas
               Consulta c1, c2, c3, c4, c5;
10
               c1 = new Consulta("Padm Amigdala", 25, "
                   Dermatologia", 2025, Calendar.MARCH, 12, 12, 30,
                    "Votuporanga");
               c2 = new Consulta("Anakin Skywalker", 22, "
12
                   Psiquiatria", 2025, Calendar.MARCH, 20, 9, 0, "
                   Mar lia");
               c3 = new Consulta("Yoda Mandalorian", 800, "
13
                   Psicologia", 2025, Calendar.APRIL, 2, 16, 45, "
                   Na es Unidas");
               c4 = new Consulta("Lando Calrissian", 41, "
14
                   Fisioterapia", 2025, Calendar.FEBRUARY, 26, 7,
                   00, "Interlagos");
               c5 = new Consulta("Han Solo", 35, "Ortopedia",
                   2025, Calendar.MARCH, 1, 15, 30, "Lapa");
16
               // adicionando consultas ao vetor
17
               vetor.adicionar(c1);
18
               vetor.adicionar(c2);
19
               vetor.adicionar(c3);
20
               vetor.adicionar(c4);
               vetor.adicionar(c5);
23
               // imprimindo o vetor
24
               System.out.println("Vetor de consultas:");
25
               System.out.println(vetor);
26
27
               // buscando uma consulta pelo ndice
               System.out.println("\nConsulta no ndice 1:");
29
               System.out.println(vetor.busca(1));
30
31
               // buscando uma consulta pelo objeto
32
               System.out.println("\nBuscando ndice
                                                        da consulta
33
                   do Yoda:");
               System.out.println(vetor.busca(c3));
               // removendo uma consulta pelo ndice
36
```

```
System.out.println("\nRemovendo a consulta no
37
                    ndice 0:");
                vetor.remove(0); // remove a consulta de Padm
38
                System.out.println(vetor);
39
40
                // removendo uma consulta pelo objeto
41
                System.out.println("\nRemovendo a consulta do
42
                   Anakin:");
                vetor.remove(c2);
43
                System.out.println(vetor);
44
                // adicionando mais uma consulta ao in cio
46
                System.out.println("\nAdicionando uma nova consulta
47
                    no in cio:");
                vetor.adicionarInicio(new Consulta("Obi-Wan Kenobi"
48
                   , 75, "Geriatria", 2025, Calendar.MARCH, 8, 10,
                   0, "Ca apava"));
                System.out.println(vetor);
49
                // buscando o primeiro e ltimo elemento
51
                System.out.println("\nPrimeira Consulta: \n" +
52
                   vetor.buscaPrimeiro());
                System.out.println(" ltima Consulta: \n" + vetor.
53
                   buscaUltimo());
54
                // limpando o vetor
55
                vetor.limpar();
56
                System.out.println("\nVetor ap s limpeza:");
57
                System.out.println(vetor);
58
59
            } catch (Exception e) {
60
                System.out.println(e.getMessage());
61
62
63
       }
64
65
```