

LISTA DE EXERCÍCIOS 1 - PROGRAMAÇÃO 1
PROF. FERNANDO NETO
SISTEMAS DE INFORMAÇÃO – CIN – UFPE
2017.2

1) ANÁLISE DE ENTRADA

Faça um programa que analise uma entrada e retorne algumas de suas características. Se a entrada não for um **inteiro (int)**, **booleano** ou **string**. Qualquer entrada que não seja um inteiro positivo ou um booleano deverá ser considerada string.

Para inteiro, o programa deverá retornar, além do **tipo**, se é um número **par ou ímpar**.

Obs: se o inteiro for 0, o programa deverá considerá-lo "neutro" para par ou ímpar.

Para booleano, o programa deverá retornar, além do **tipo**, seu **valor** (True ou False).

Para string, o programa deverá retornar, além do **tipo**, o seu **número de caracteres**.

Dica 1: para saber se uma string é um inteiro válido, utilize a função `.isdigit()`. Exemplo:

```
>>> "1342".isdigit()  
>>> True
```

```
_____  
>>> "42b".isdigit()  
>>> False
```

Dica 2: para obter o número de caracteres de uma string, utilize a função `"len"` (Len). Exemplo:

```
>>> len("programacao")  
>>> 11
```

Formato de entrada:

Um inteiro, booleano ou string.

Formato de saída:

Características da entrada.

Exemplos:

Entrada	Saída
"True"	Booleano

	True
"4"	Inteiro Par
"relogio"	String 7
"3"	Inteiro Ímpar
"4.2"	String 3
"0"	Inteiro Neutro

2) NÚMEROS EXTREMOS

Faça um programa que, dados 3 números, retorna o maior e o menor entre eles.

Formato de entrada:

Três variáveis do tipo int ou float.

Formato de saída:

Duas strings "Maior: X" e "Menor: Y", onde X e Y são o maior e o menor número, respectivamente.

Exemplo:

Entrada	Saída
13 49 11	"Maior: 49" "Menor: 11"
7.5 9 7.3	"Maior: 9" "Menor: 7.3"

Boa sorte!