

LISTA DE EXERCÍCIOS 6
PROGRAMAÇÃO 1
PROF. FERNANDO CASTOR
SISTEMAS DE INFORMAÇÃO – CIN – UFPE
2017.1

1ª) O Alvarés Matito, jogador de futebol mexicano, gosta de saber o que andam falando dele nos jornais esportivos, revistas de fofocas, televisão entre outros, mas não tem muito tempo para acompanhar todos esses meios de comunicação e pediu para que você criasse um programa que lhe ajudasse a se manter informado. Seu programa deve procurar palavras-chaves num arquivo de texto (bom, mal, craque, peladeiro, bonito, feio) e caso a maioria das palavras chaves sejam positivas ele quer saber a porcentagem de palavras afirmativas em relação ao total. Caso o contrário ele deseja que o programa não faça nada.

Palavras-chave positivas: bom,craque,bonito.

Palavras-chave negativas: mal,peladeiro,feio.

Obs: Cada texto sobre ele é separado por um parágrafo no arquivo.

Entrada

Arquivo de texto contendo todos os comentários da mídia para o nosso jogador.

Saída

Caso a maioria das palavras-chaves sejam positivas, você precisa imprimir a porcentagem de mensagens positivas em relação ao total. Caso contrário, não é necessário printar nada.

Exemplo:

Entrada

“Ele e bonito e craque”

“Um pouco feio, mas craque”

“Parecia um peladeiro no jogo e ontem”

Saída

60%