

Trabalho 2– Sistemas Operacionais

- **Determinar e analisar** a influência do tamanho da janela de tempo e do tamanho da página no Conjunto de trabalho.

O conjunto de trabalho é determinado pelas diferentes páginas acessadas por um processo em Δt acessos anteriores, conforme exemplo da Figura 1. O mesmo é utilizado pelos sistemas operacionais para determinar o número de frames necessários para armazenar as páginas de um processo, que pode variar ao longo da execução.

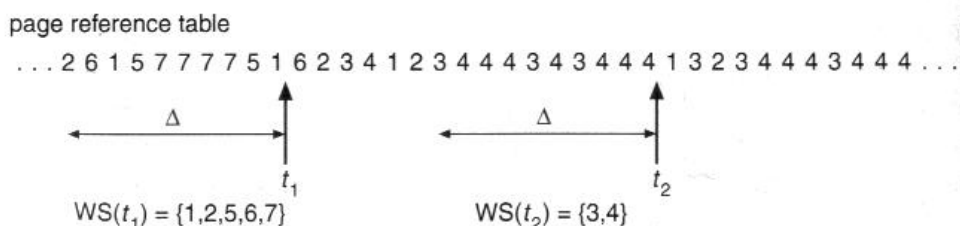


Figura 1- Exemplo de determinação do conjunto de trabalho, com $\Delta t = 10$ acessos.
Fonte: Silberchartz, 2012.

Os traces que serão utilizados no trabalho estão disponíveis em:

www.inf.unioeste.br/~marcio/SO/trace

O formato do trace é:

ENDEREÇO(HEX) OPERAÇÃO(R= leitura W=escrita)

0041f7a0 R

O trace foi obtido na execução de processos em arquiteturas 32 bits. Lembrando que o endereço é dividido em número da página | deslocamento. O tamanho da página determina quantos bits serão utilizados para o deslocamento. Ex: Se a página tem 4096 bytes de tamanho em uma arquitetura 32 bits, 12 bits são necessários para o deslocamento, e consequentemente os 20 bits mais significativos representam o número da página.

A aplicação deverá receber como entrada o tamanho da página e o Δt , e apresentar o tamanho e as páginas que fazem parte do conjunto de trabalho ao longo da execução do processo.

O artigo deverá ser escrito no formato da SBC.

<http://www.sbc.org.br/documentos-da-sbc/summary/169-templates-para-artigos-e-capitulos-de-livros/878-modelosparapublicaodeartigos>

Data de entrega: 05/08/2019. Código fonte e artigo via moodle até as 9h.
Apresentações 05/08/2019

Regras para o desenvolvimento dos trabalhos.

- 1) Os trabalhos serão realizados em grupos de no máximo 3 alunos
- 2) Em cada trabalho a ser realizado o grupo deverá escolher 1 gerente de projeto e o restante dos membros serão os programadores

- 3) O gerente do projeto será responsável por:
 - a. Propor a aplicação
 - b. Entender o assunto/solução/técnica a ser implementada
 - c. Gerenciar a equipe: decisões de projeto, reuniões, cronograma, etc.
 - d. Escrever o artigo descrevendo o trabalho
 - e. Apresentar o trabalho desenvolvido
- 4) Os programadores serão responsáveis por:
 - a. Entender o assunto/solução/técnica a ser implementada
 - b. Implementar o trabalho
 - c. Repassar todas as informações necessárias para que o gerente possa escrever o artigo e preparar a apresentação
- 5) Cada membro da equipe deverá pelo menos uma vez desempenhar o papel de gerente de projeto (serão 3 trabalhos ao longo da disciplina)
- 6) Não haverá rearranjos de grupos, caso haja a desistência de membros da equipe, os membros restantes deverão realizar os trabalhos.