

Nome: **ALDRIC AGNARSON** Crônica: **O ESTANDARTE DO CORVO** Jogador: \_\_\_\_\_

---

Povo: **DANE** Morada: **BJORNVÄRG** Idade: **JOVEM (20 ANOS)**

Ocupação: **CAÇADOR** Patrono: **INGVAR, O VELHO** Altura/Peso: **1,82M / 78KG**

Posição: **GUERREIRO** Lealdade: **INGVAR, O VELHO** Cabelos: **CASTANHOS**

Aparência: **OBSERVADOR** Devoção: **FREY** Olhos: **AZUIS**

## ATRIBUTOS e ESPECIALIZAÇÕES

Dados	Especializações
Agilidade	4
Blefe	2 -2S ENGAÇÃO
Conhecimento	2
Cura	2
Força	3 +1 CORRER E ESCALAR
Furtividade	3
Inteligência	2
Lábia	2
Ladinagem	2
Liderança	2
Manejo	2 +1 UMA MÃO
Percepção	3 +1 ATENÇÃO E OBSERVAR
Performance	2
Pontaria	2 +2 ARCO
Resistência	3
Sobrevivência	4
Trato c/ Animais	2
Vontade	2

## COMPORTAMENTO

DESCONFIADO, DETERMINADO, IMPULSIVO, PRÁTICO E VINGATIVO.

## HISTÓRICO

FILHO DE AGNAR, O TEIMOSO, INFLUENTE FAZENDEIRO LOCAL; APAIXONOU-SE PELO MUNDO SELVAGEM E A VIDA DE CAÇADOR; FOI ORDENADO PELO PAI A SE VINGAR DE SUA IRMÃ MATILDA DE UM ABUSO PRATICADO POR HAGGÄR, UM DOS HOMENS DE CNU.



## COMBATE

FÍSICO		MENTAL		SOCIAL	
Iniciativa	4	Iniciativa	2	Iniciativa	2
Defesa	2	Defesa	1	Defesa	1
Absorção	1	Absorção	2	Absorção	2
Vigor	3	Vigor	2	Vigor	2

## ATAQUES

Arma	Dados	Dano
ARCO (DISTÂNCIA 40M)	4	4F
MACHADO	3	5F
FACA, MANEJO	3	3F
FACA, ARREMESSO (DIST. 5M)	2	3F

## REPUTAÇÃO

Elá	2	Recursos	2	Status	2
-----	---	----------	---	--------	---

## VIRTUDES

ESTILO DE COMBATE (ARCO): DOBRA A DISTÂNCIA: 1 A 40M +0, 41 A 80M -2S/+1 DANO, 81 A 100M -4S/+2 DANO.

PRONTIDÃO: REROLA ATENÇÃO 1X/DIA.

VISÃO NOTURNA: VÊ MELHOR NO ESCURO.

## FRAQUEZAS

MAU MENTIROSO: -2S ENGAÇÃO (BLEFE).

## POSSES

AMULETO, ARCO, 20 FLECHAS, ARMADILHA, FACA, BOLSA DE CAÇA E VESTE DE COURO.