**PROJETO HROADS**

DOCUMENTAÇÃO

Sumário

[1. Resumo 3](#_Toc65562401)

[2. Descrição do projeto 3](#_Toc65562402)

[3. Modelagem de Dados 3](#_Toc65562403)

[Modelo Conceitual 3](#_Toc65562404)

[Modelo Lógico 4](#_Toc65562405)

[Modelo Físico 5](#_Toc65562406)

[Cronograma 5](#_Toc65562407)

# Resumo

# O presente projeto traz um desafio de criar um jogo de RPG, usando todas as ferramentas aprendidas desde o início da sprint, com foco na modelagem do mesmo dentro de um banco de dados, sua estruturação feita com recursos online (Draw.io) e usando o EXCEL para que os dados fossem passados mais facilmente para o SSMS (SQL Server Management Studio).

# Descrição do Projeto

O PROJETO PROPOSTO visa o desenvolvimento de um jogo de RPG usando todas as ferramentas aprendidas desde o início da sprint, foram dados os passos como a criação de 3 personagens, cada personagem só poderia pertencer a uma classe que teria uma ou mais habilidades, o objetivo era com esses dados desenvolver os modelos conceitual, lógico e físico além de criar um banco de dados para ver em prática os dados

# Modelagem de Dados

A modelagem de dados é onde o desenvolvedor simplifica o projeto em diversos modelos, com objetivo de entender e atender ao que o cliente deseja, para isso o desenvolvedor ouve o cliente e detalha o objetivo em alguns modelos como o Modelo Conceitual, Modelo Lógico e Físico que veremos a seguir

## 

## Modelo Conceitual

É o primeiro modelo a ser desenvolvido, aqui não existem muitos detalhes técnicos e serve para que o cliente também entenda o que será feito e contém somente as entidades e atributos principais

## 

## Diagrama Descrição gerada automaticamenteModelo Lógico

Diagrama

Descrição gerada automaticamenteNo modelo lógico, já existem um maior teor técnico, os dados são derivados do modelo conceitual, e aqui temos as entidades e os atributos de forma mais detalhada, e as cardinalidades dão substituídas por chaves (Chave Primária (PK) e Chave Estrangeira (FK)).

## Modelo Físico

Tabela

Descrição gerada automaticamenteO modelo físico seguindo a linha de modelos é a derivação do lógico, aqui os dados vistos no modelo anterior são colocados em tabelas, é levado em consideração todas as regras e limitações do banco de dados; pois ele será bem semelhante ao resultado que será criado no SQL.

## Cronograma

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **DIA 1** | **DIA 2** | **DIA 3** |
| **TRELLO** | Selo Tick1 com preenchimento sólido |  |  |
| **MODELO CONCEITUAL** | Selo Tick1 com preenchimento sólido |  |  |
| **MODELO**  **LÓGICO** |  | Selo Tick1 com preenchimento sólido |  |
| **MODELO**  **FÍSICO** |  | Selo Tick1 com preenchimento sólido |  |
| **DDL** |  | Selo Tick1 com preenchimento sólido |  |
| **DQL** |  | Selo Tick1 com preenchimento sólido |  |
| **DML** |  |  | Selo Tick1 com preenchimento sólido |
| **DOCUMENTAÇÃO** |  |  | Selo Tick1 com preenchimento sólido |