

Avaliação – 1ª Etapa

Curso: Sistema de Informação EAD

Disciplina: Design e Modelagem de Banco de Dados

Professores: Patrick Vinícius Estevão Oliveira e Victor Ribeiro

Valor: 15 pontos.

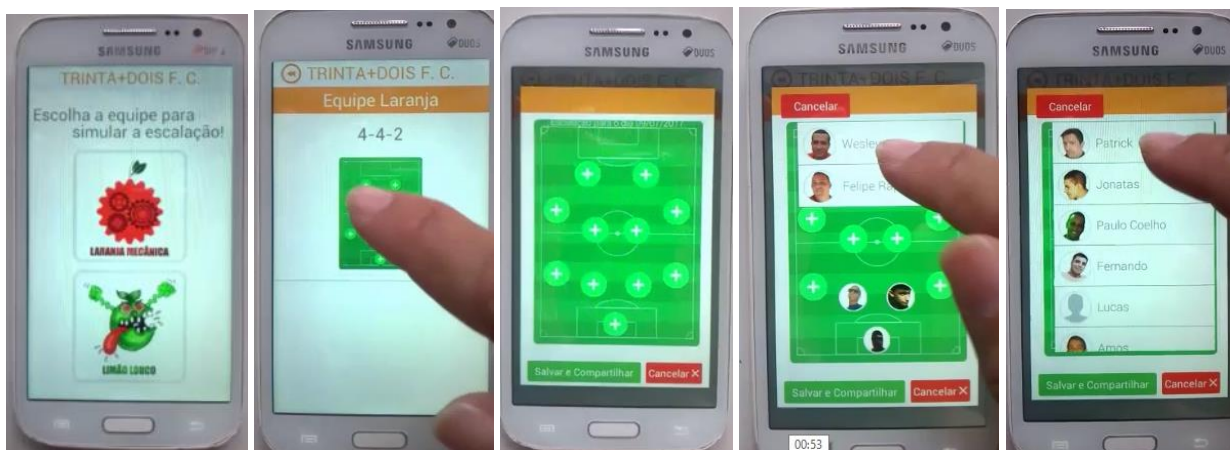
Entregas:

- **DER – Diagrama Entidade Relacionamento:**

- Arquivo nativo com o DER criado no BRModelo (somente para quem fez no app desktop)
- Arquivo em PPT ou PDF com a imagem (print) do projeto DER desenvolvido no BRModelo.

Alunos: BANCO_DADOS_AVALIACAO_1ETAPA_FULANO_BELTRANO_CICLANO

Atividade 01: APP CARTOLA



Sua startup foi selecionada para desenvolver um aplicativo Android e iOS, para um campeonato regional, mas de grande repercussão.

Na ocasião o administrador do evento solicitou desenvolvimento de um sistema semelhante ao Cartola do campeonato brasileiro série A.

Após algumas reuniões com o cliente, ficou acordado o desenvolvimento do aplicativo com os pré-requisitos e funcionalidades listadas abaixo:

Informações que deverão ser cadastradas:

Os ATLETAS deverão ser cadastrados na plataforma e as informações necessárias no cadastro para cada atleta são:

- Código de identificação (cada atleta tem uma identificação, um código);
- Nome Completo do Atleta;
- Apelido (nome social usado pelo atleta);
- Foto (A foto do atleta deverá ser cadastrada, portanto o sistema não armazena imagem, somente a localização da mesma no diretório do servidor de imagens);
- Data de nascimento do atleta;
- Número de Celular (Contato de telefone e whatsapp);
- Setor do campo que ele atua (gol, defesa, meio ou ataque);
- Posição principal do atleta;
- Posição alternativa do atleta;
- ranking, valor, nivel, gols, vitorias, derrotas, empates, cartao_amarelo, cartao_vermelho, penalti_defendido, presencas, ausencias, qtd_escalacao_cartola, golaco, bola_cheia, pegou_muito, dinheiro_cartola, pontos_cartola (todos estes irão ser atualizados com sua determinada somatória, assim que cada rodada for finalizada);
- Nome de usuário e senha (para efetuar login)
- Data de Inicio (data que o atleta foi cadastrado no sistema)
- Situação (atleta ativo ou inativo), visto que alguns poderão ter algum empecilho para ser escalado, como suspensões (cartão vermelho, etc) ou barrados pelo departamento médico por causa de lesões;
- Ranking da posição (somatória de quantas vezes foi escalada pra determinada posição)

Cada ESQUEMA TÁTICO deverá ser cadastrados por um administrador e irá armazenar as informações:

- Código de identificação (cada esquema tem uma identificação, um código);
- Nome/Título do esquema tático (nome curto e intuitivo que será apresentado para visualização do usuário)
- Imagem do esquema tático (A imagem do esquema deverá ser cadastrada, portanto o sistema não armazena imagem, somente a localização da mesma no diretório do servidor de imagens);

Cada CARTOLA a ser aberta deverá conter:

- Código de identificação (cada cartola tem uma identificação, um código);
- Dinheiro no Cartola antes da rodada (do usuário que escalou)
- Dinheiro no Cartola após a rodada (do usuário que escalou)
- Rendimento do Dinheiro no Cartola após a rodada (do usuário que escalou)
- Pontos no Cartola antes da rodada (do usuário que escalou)
- Pontos no Cartola após a rodada (do usuário que escalou)
- Rendimento dos Pontos no Cartola após a rodada (do usuário que escalou)
- Situação (quatro dias antes será ativo, e inativo às 22h do dia anterior)

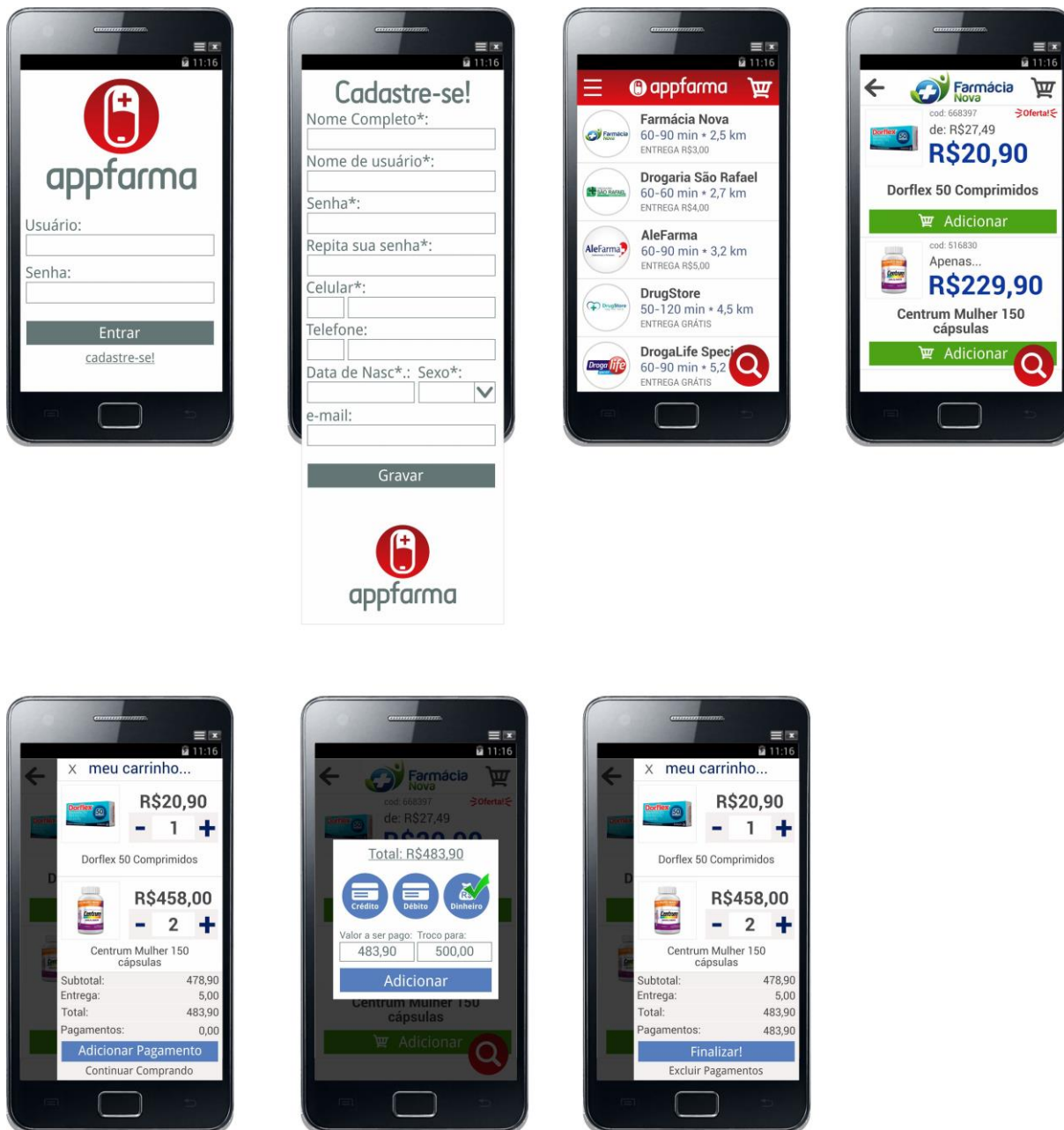
Como cada jogador é VINCULADO a um cartola (partida) o mesmo possui informações que alteram de acordo com o seu rendimento individual e da equipe e, portanto, essas informações deverão ser armazenadas ao ponto de se saber em qual Cartola (rodada) quanto o jogador rendeu em valor e pontos:

- Código de identificação (cada cartola tem uma identificação, um código);
- Valor Inicial do atleta no Cartola antes da rodada (do atleta escalado)
- Valor Inicial do atleta no Cartola após a rodada (do atleta escalado)
- Rendimento do valor do atleta no Cartola após a rodada (do atleta escalado)
- Pontos Iniciais do atleta no Cartola antes da rodada (do atleta escalado)
- Pontos Iniciais do atleta no Cartola após a rodada (do atleta escalado)
- Rendimento dos pontos no Cartola após a rodada (do atleta escalado)

Funcionamento:

- Somente os atletas poderão usar o aplicativo
- Quando faltar 4 dias para a partida de futebol o aplicativo abre a escalação e encerra às 22h do dia anterior a rodada.
- Após efetuar login no aplicativo o usuário deverá escolher o esquema tático (442, 433, etc) para efetuar as escalações.
- Cada atleta pode entrar e escalar sua equipe, podendo escolher qualquer jogador do campeonato, mesclando então os escolhidos em uma só equipe.
- Cada atleta poderá ser cadastrado em no máximo duas localizações do campo, ou seja, cada atleta ao ser cadastrado poderá definir sua posição principal e sua posição alternativa, se for escolhido em uma dos setores do campo o mesmo não poderá ser escalado novamente na mesma equipe por rodada.
- Após escalar a equipe para o Cartola o usuário irá salvar a escalação e não poderá efetuar alterações.
- Cada usuário poderá abrir uma cartola (rodada), vinculando a ela vários jogadores.
- O Jogador poderá estar presente em várias Cartolas, visto que cada usuário poderá fazer uma escalação, ou seja, abrir um Cartola.
- Cada Cartola poderá assumir apenas um Esquema Tático.

Atividade 02: APP FARMÁCIA DELIVERY



Sua Startup foi selecionada para desenvolver um aplicativo Android e iOS, para várias redes de Drogarias que se juntaram com o intuito de criar um (Ifood+Privalia) em um único aplicativo para vendas dos produtos em suas farmácias.

Obs.: Todos os produtos das farmácias cadastradas no aplicativo são medicamentos.

Após algumas reuniões com o cliente, ficou acordado o desenvolvimento do aplicativo com os pré-requisitos e funções abaixo:

O USUÁRIO (cliente) para se cadastrar deverá citar algumas informações e outras serão adicionadas via sistema:

- Código de identificação (cada usuário tem uma identificação, um código);
- Nome completo do usuário;
- Celular (de preferência com whatsapp);
- Situação (se o usuário está ativo ou inativo, controlado por um administrador);
- Data do cadastro (que será atribuído via sistema de forma automática).

No PEDIDO de cada cliente para cada loja teremos as informações:

- Código de identificação (cada pedido tem uma identificação, um código);
- Data e hora do pedido (serão atribuídos via sistema de forma automática);
- Valor total dos produtos;
- Valor total dos descontos;
- Valor da entrega;
- Valor total do pedido.

Para controlar a situação de cada pedido e evitar possíveis erros de digitação da situação, a mesma deverá ser cadastrada em SITUAÇÃO DO PEDIDO:

- Código de identificação (cada situação tem uma identificação, um código);
- Situação (Várias situações para contemplar cada situação em etapas do pedido de cada loja serão cadastradas).

PRODUTOS:

- Código de identificação (cada produto tem uma identificação, um código);
- Nome do produto
- Foto do produto (O sistema não armazena imagem, somente a localização da mesma no diretório do servidor de imagens);
- Código (fornecido pelo fabricante)
- Preço de Tabela
- Preço Promocional
- Informações adicionais do produto

A EMPRESA deverá ser cadastrada com as seguintes informações:

- Código de identificação (cada empresa tem uma identificação, um código);
- Logomarca (O sistema não armazena imagem, somente a localização da mesma no diretório do servidor de imagens);
- Latitude, Longitude, Logradouro, número, bairro, cidade, estado (para uso de localização - GPS);
- Valor da entrega (Valor fixo de entrega);
- Tempo Mínimo para entrega;
- Tempo Máximo para entrega.

Outros armazenamentos:

- Obs.: Não se esqueça de armazenar o **GRUPO** que é somente um por medicamento e também a **CATEGORIA** que podem ser várias por medicamento, ambas só armazenam suas descrições (**grupo e categoria**).

Funcionamento:

- O usuário (cliente) poderá baixar o aplicativo em suas respectivas lojas de suas plataformas de sistema operacional;
- Não é obrigatório cadastro e login do usuário para visualização dos produtos, mas para efetuar uma compra sim, o cadastro de login é obrigatório;
- O usuário deverá entrar em uma loja (drogaria cadastrada) para visualizar seus produtos, e caso esteja logado poderá ir adicionando os produtos no carrinho para efetuar a compra;
- Caso o usuário saia da loja sem efetuar a compra o carrinho é descartado;
- O usuário então pode comprar vários produtos de uma loja a cada pedido somente;
- Cada pedido do usuário é somente de uma única drogaria e pode conter vários produtos;
- Após a realização do pedido o usuário poderá ver a situação do seu pedido (se está aprovado, embalado, a caminho, cancelado, etc);
- Cada medicamento possui um determinado grupo que se refere ao tipo do medicamento (genérico ou referência), ou seja, cada medicamento é genérico ou de referência;
- Em cada grupo (Genérico ou Referência) estarão vários medicamentos;

- Cada produto poderá estar em uma ou mais categorias (comprimido, xarope, antitérmico, analgésico, antigripal, antialérgico, etc);
- Será cadastrada apenas uma única imagem para cada produto.
- As empresas podem cadastrar vários produtos para sua loja no aplicativo.
- Os pedidos serão direcionados para a empresa e terá somente um usuário responsável por cada pedido.

Sucesso 🚀🚀🚀