

## Projeto de Banco de Dados

### LOJA DE PEÇAS

Uma Loja de Peças atende pedidos de clientes.

A loja mantém um cadastro de todos os clientes com as seguintes informações: nome, RG, CPF, endereço, email e telefones fixo e celular.

Um pedido de um cliente contém um número de nota fiscal, valor total e data de realização do pedido e associado a ele todas as mercadorias (peças) incluídas nesse pedido.

Para cada mercadoria que a loja vende são registrados código, descrição, preço e quantidade em estoque.

Uma mesma mercadoria pode ser fornecida por vários fornecedores para os quais a loja mantém um registro com um código interno único, razão social, nome fantasia, CNPJ, endereço, telefone central, bem como uma lista de pessoas de contato dentro da empresa com seus respectivos telefones e endereços de email.

1. Elabore uma estrutura de Banco de Dados Relacional para este caso descrito acima. Represente esta estrutura um Diagrama/Modelo Entidade-Relacionamento.
2. A partir do Diagrama e considerando o uso do banco de dados SQLite3, elabore o dicionário de dados para essa estrutura.
3. Escreva os scripts em Python necessários para criar a estrutura definida nos itens 1 e 2, com a implementação em SQLite3.
4. Para cada tabela deste Banco de Dados crie um programa Python 3 que:
  - a. Crie a estrutura da tabela usando um SQL DDL (CREATE TABLE);
  - b. Leia do teclado os dados necessários à tabela e faça a inclusão do registro usando um SQL DML (INSERT INTO). Detalhe: se o BD tiver 4 tabelas você terá que fazer 4 programas.

Envie na tarefa do Teams os seguintes itens

1. Um PDF com o Diagrama do Modelo Entidade-Relacionamento elaborado;
2. Um PDF com o Dicionário de Dados referente ao MER do item 1;
3. Um PDF com o uma lista de todos os programas elaborados contendo duas colunas: a primeira com o nome do programa e a segunda uma descrição do que ele faz;
4. Um arquivo compactado contendo todos os programas criados e incluídos na lista do item 3.