

Curso	Objetivo	Disciplina
Análise e Desenvolvimento de Sistemas	Python Básico e Python para Banco de Dados	Banco de Dados

## Python Básico – Lista de Exercícios 3

### Problemas usando Listas e Arquivos

- Considere que um arquivo possui em cada linha dois números reais separados pelo caractere ';' (ponto e vírgula). Faça a leitura de todas as linhas do arquivo carregando duas listas LX e LY com os valores reais lidos do arquivo. Apresente na tela os valores lidos bem como a soma e a multiplicação deles, com duas casas decimais e no formato mostrado abaixo

Exemplo

Arquivo de entrada	Saída na tela
3.77;9.8	x = 3.77 e y = 9.8 -> soma = 13.57 e multiplicação = 36.95
12.45;16.3	x = 12.45 e y = 16.30 -> soma = 28.75 e multiplicação = 202.94
1.3;9.531	x = 1.30 e y = 9.53 -> soma = 10.83 e multiplicação = 12.39
12.4;16.0	x = 12.40 e y = 16.00 -> soma = 28.40 e multiplicação = 198.40

- Escreva um programa que leia um arquivo texto contendo dados no formato mostrado a seguir. Cada linha tem três informações, Código, Quantidade e Preço Unitário. O arquivo tem diversas linhas, sendo que cada linha representa uma operação de venda de produto. O arquivo de entrada tem o nome **VENDAS.TXT**

Campo	Descrição
Cód. do Produto	Número inteiro de cinco dígitos
Quantidade	Número inteiro que representa uma quantidade vendida
Preço Unitário	Número real que representa o preço unitário de venda

Exemplo

```
21250;19;36.80
13340;1331;44.20
18500;147;39.53
...
```

O programa deve ler o arquivo completo e mostrar na tela o total geral vendido, que é a somatória dos totais de todas as vendas. O total de uma venda é dado pela multiplicação da Quantidade pelo Preço Unitário.

**Desafio** - Além do total geral, apresente na tela o total para cada código de produto.

- Escreva um programa que leia um arquivo texto contendo dados no formato mostrado a seguir. Cada linha tem cinco informações, sendo três números inteiros e dois números reais. O arquivo de entrada tem diversas linhas, todas com o formato mostrado no exemplo abaixo e seu nome é **ENTRADA.TXT**. O primeiro número inteiro de cada linha do arquivo é chamado de Identificador e obrigatoriamente é um número de um dígito entre 1 e 9.

Este programa deve ler do teclado um número inteiro N, obrigatoriamente entre 1 e 9 (o programa deve garantir isso). Em seguida deve gravar um arquivo de saída (com o nome **SAIDA.TXT**) contendo todas as linhas do arquivo ENTRADA.TXT cujo Identificador seja igual ao número N digitado.

Exemplo

Arquivo ENTRADA.TXT	N digitado pelo usuário	Arquivo SAIDA.TXT
5;5;18;8.90;4.10 2;13;340;16.71;4.36 1;75;20;14.70;3.46 7;3;16;4.58;5.12 8;1;19;23.56;3.21 5;8;26;4.56;6.19 3;18;15;6.78;3.14 5;1;143;8.95;4.66 4;8;33;16.29;3.45	5	5;5;18;8.90;4.10 5;8;26;4.56;6.19 5;1;143;8.95;4.66