

PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS

Aplicativo de Delivery

- Um aplicativo de delivery é uma solução de gerenciamento de pedidos para restaurantes, visando ser uma opção acessível para os clientes pedirem comida em casa ou no trabalho. O aplicativo é configurado pelo gerente do restaurante e implementa as seguintes funcionalidades.



PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS

Aplicativo de Delivery

- ▶ O aplicativo é configurado com os detalhes do restaurante: nome, CNPJ, e posição no mapa. Por simplicidade considere que a posição é um par de coordenadas (X, Y).
- ▶ O aplicativo permite o cadastro de usuários, que é feito informando nome, CPF, e endereço de entrega. Por simplicidade considere que o endereço é armazenado em forma de posição (X, Y).
- ▶ O aplicativo permite adicionar e remover itens ao cardápio do restaurante. Cada item contém nome, preço.
- ▶ O aplicativo permite imprimir o cardápio completo do restaurante.
- ▶ O aplicativo permite registrar pedidos dos usuários. Cada pedido pode incluir um ou mais itens do cardápio do restaurante
- ▶ O valor total do pedido é a soma dos preços atuais de cada item.

PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS

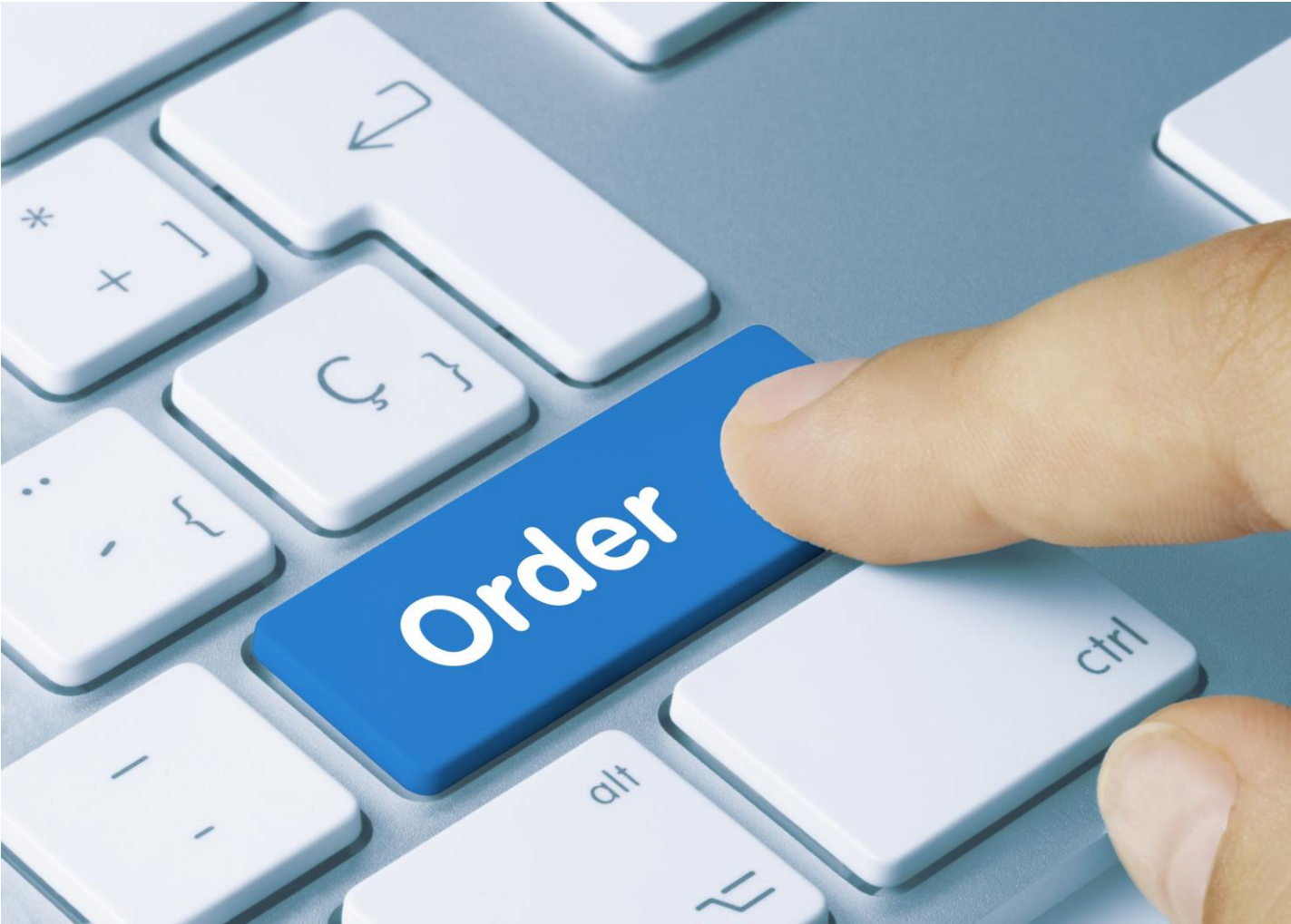
Aplicativo de Delivery



Classe: Aplicativo	
Instância:	
Atributos	Comportamentos
Restaurantes	cadastrarRestaurant e()
Usuários	cadastrarUsuario()
Pedidos	

PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS

Aplicativo de Delivery



Classe: Pedido		Instância:	
Atributos		Comportamentos	
Restaurantes		fazerPedido()	
Usuários		imprimirPedido()	

PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS

Aplicativo Delivery



Classe: Restaurante

Instância:

Atributos

Comportamentos

Nome

imprimirCardapio()

Preço

adicionarLanche()

removerLanche()

PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS

Aplicativo Delivery



Classe: Usuário	
Instância: nome do Usuário	
Atributos	Comportamentos
Nome	
Endereço	
CPF	

PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS

Aplicativo Delivery



Classe: Lanche		Instância:	
Atributos		Comportamentos	
Nome			
Preço			