

PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS

Aplicativo Universidade

- ▶ Você deverá criar abstração de uma universidade no seu programa em Java.
- ▶ Com relação à composição:
 - ▶ Uma Universidade é composta por Institutos
 - ▶ Um Instituto é composto por Disciplinas
 - ▶ Uma Disciplina é composta por n Alunos, 1 Monitor, e 1 Docente.
- ▶ Com relação à Herança:
 - ▶ Existe a classe Membro
 - ▶ A classe Discente herda características da classe Membro
 - ▶ A classe Docente herda características da classe Membro
 - ▶ As classes Aluno e Monitor herdam da classe Discente
 - ▶ As classes Professor, Coordenador e Diretor herdam da classe Docente



PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS

Aplicativo Universidade

► Funcionalidades

- Todos as classes devem sobrescreve o método toString com uma resumo dos elementos dentro da classe.
- Para cada aluno serão adicionadas notas presença e será calculada a média.
- Para o aluno ser aprovado a média dever ser maior ou igual a 5 e presença maior que 75
- Caso mais de 80% da turma for aprovada:
 - O monitor recebe 5% de aumento na bolsa e recebe a avaliação boa
 - Se o docente for um professor ele recebe 10% de aumento
 - Se o docente for um coordenador ele recebe 15% de aumento
 - Se o docente for um diretor ele recebe 20% de aumento
- Caso menos de 50% da turma for aprovada:
 - O monitor recebe 5% de redução de salario e recebe a avaliação ruim
 - Se o docente for um professor ele recebe 10% de desconto no salario
 - Se o docente for um coordenador ele recebe 15% de desconto no salário
 - Se o docente for um diretor ele recebe recebe 20% de desconto no salario.

PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS

Aplicativo Universidade

- ▶ Salários Iniciais:
 - ▶ Monitor: 2.000 R\$
 - ▶ Professor: 7.000 R\$
 - ▶ Coordenador: 11.000 R\$
 - ▶ Diretor: 16.000 R\$

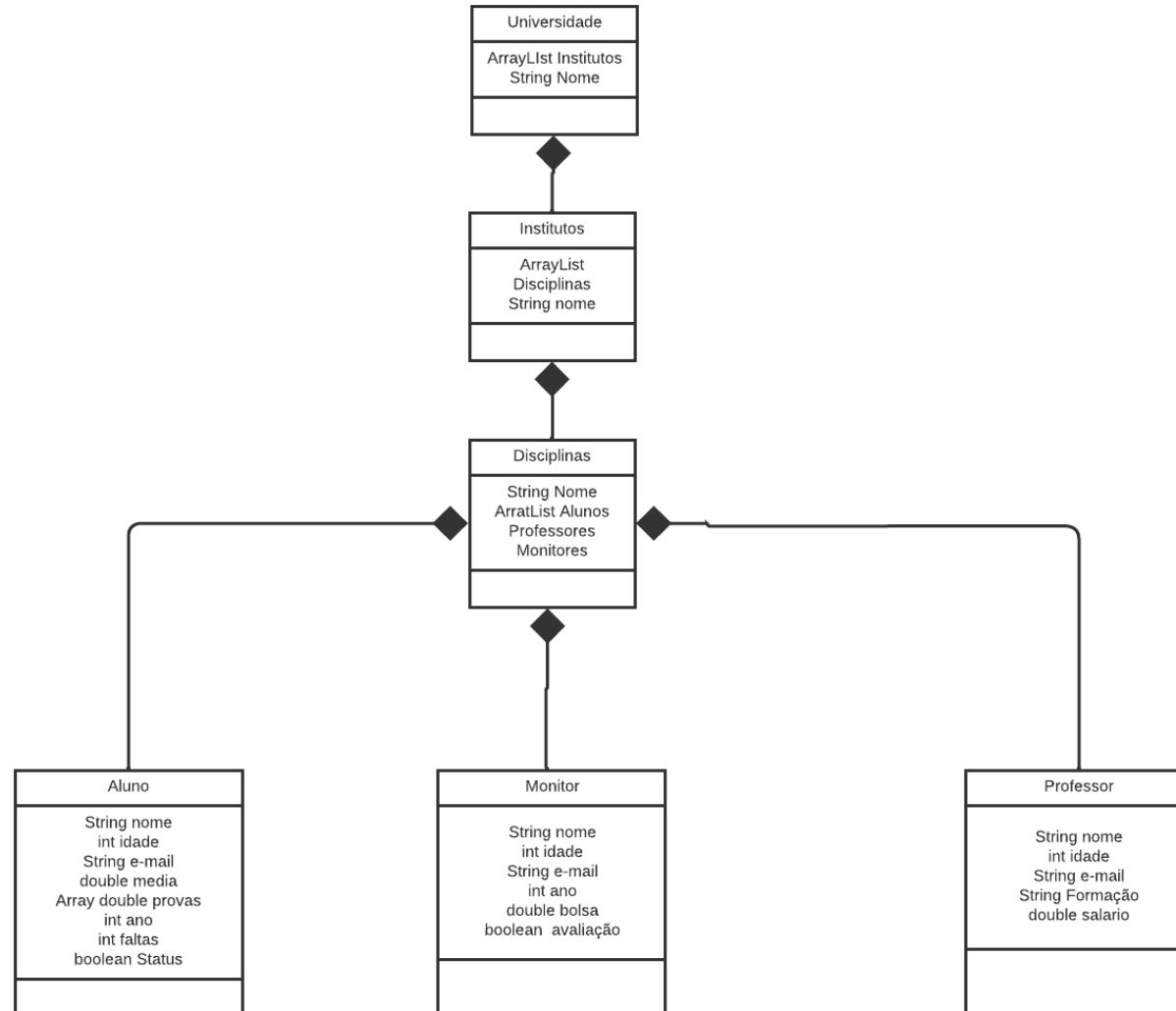
PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS

Aplicativo Universidade

- ▶ Desafios para a classe disciplina
 - ▶ Para cada turma exiba a média da sala
 - ▶ O nome e a média do aluno com maior média
 - ▶ O nome e a média aluno com menor média
 - ▶ O nome e a idade do aluno mais velho
 - ▶ O nome e a idade do aluno mais novo

PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS

Aplicativo Universidade



PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS

Aplicativo Universidade

